

Développement Web 2

TP/TD - N°6

Préliminaires

Ce TP est la première étape de votre projet. D'abord, des rappels sur le contexte administratif du projet :

1. Le projet se déroule en trinôme. Merci de bien vouloir communiquer les membres du trinôme par courriel à votre chargé de TP et au responsable du cours, avant le vendredi 16/03.
2. Votre projet sera évalué une première fois lors de la soutenance, le vendredi 6 avril, i.e. la dernière séance de TP (présence obligatoire ce jour, autrement la note du projet sera nulle). À la suite de la soutenance, on vous demandera de nous transmettre vos sources (par courriel, ou d'une autre façon que nous vous communiquerons plus tard) de façon qu'on puisse affiner notre appréciation de votre travail. La note du projet pourra donc changer après la soutenance du 6 avril.
3. Les sources des projets seront confrontées entre trinômes différents, le partage évident de code entre trinômes sera pénalisé. Donc n'utilisez pas des repositories ouverts (comme GitHub) pour y stocker vos sources.
4. On vous demande d'utiliser impérativement Symfony. Découvrir et arriver à utiliser Symfony vous demandera beaucoup d'énergies, mais c'est un très bon investissement.
5. Morale : c'est le temps pour travailler fort pour ce cours (il vous reste un mois). Pour information, ce cours est un cours de 6 crédits. La norme européenne établit que l'enveloppe totale d'heures qu'un étudiant doit dédier à un tel cours de c crédits est comprise entre 150 heures et 180 heures. Ne soyez donc pas surpris que votre travail doive être supplémenté avec du travail à la maison.
6. Préférez la simplicité à la complexité. Concrètement, on vous donnera des objectifs, peut-être (trop) ambitieux. Essayez de simplifier d'abord ces objectifs, de façon à réussir la version simplifiée. Seulement à la suite, quand et si vous avez compris comment procéder, essayez de compléter votre travail en complexifiant les objectifs.

Le projet

L'idée du projet est la création d'un site permettant la gestion de titres de propriétés de vélos. Il s'agit de créer un site où les utilisateurs pourront :

- S'inscrire.
- Se déclarer comme propriétaires de matériel sportif.
- Déclarer leur matériel comme étant volé.
- Consulter la liste du matériel déclaré comme volé.

Les utilisateurs inscrits au site pourront ainsi :

- Déposer sur ce site des documents témoignant de l'achat de leur matériel.
- Déposer des photos de leur matériel.

Tous les utilisateurs (inscrits ou non) pourront consulter la liste du matériel déclaré comme volé. L'idée est que, s'il soupçonne qu'un objet (dont ils ont connaissance dans la vie « réelle », par exemple un objet vendu en magasin) est volé, alors ils pourront le rechercher dans la liste du matériel déclaré comme volé et, si cet objet y figure, pouvoir contacter (envoyer donc un courriel par un formulaire) la personne qui s'en est déclarée propriétaire.

Étape 1. *Le modèle*

Faites un dessin (possiblement un ou des diagrammes de classes) du modèle. Quels sont les entités dont vous allez avoir besoin ? Quels sont les relations parmi ces entités ?

Étape 2. *Les routes et les vues*

- Faites une liste des routes (i.e. les chemins vers des pages) que vous pensez nécessaire à ajouter à votre application web.
- Rassemblez les routes en groupes de routes par affinité. (Chaque groupe de route sera finalement géré par le même contrôleur).
- Pour chaque route, dites s'il y a zéro, une ou plusieurs vues associées, et donnez une description des vues en langue française.

Étape 3. *Le squelette de l'application*

On commence à programmer.

- Débutez un nouvel projet Symfony, paramétrez-le afin d'utiliser une base de données *sqlite*, les annotations dans le modèle et dans les routes, et aussi des templates *php*.
- Réduisez au minimum votre schéma du modèle (3 entités au maximum), et commencez à l'implémenter (pensez à utiliser *bin/console doctrine:generate:entities*).
- Réduisez au minimum le nombre des routes et des contrôleurs, et implémentez-les. On aura ainsi un ou deux contrôleurs avec des méthodes vides, mais avec des routes associées.
- Implémentez par la suite les vues : chaque route associée à une vue permettre de retrouver cette vue correspondante (donc une page html) contenant simplement la description de la vue (et aussi de la route) en français.