

TD : Sémantique, induction

Sémantique opérationnelle

Exercice 1. Prouver que :

- pour tout $a \in \mathcal{Aexp}$ et $\sigma \in \mathcal{S}$ il existe un seul $n \in \mathcal{N}$ tel que $(a, \sigma) \rightarrow_{\mathcal{Aexp}} n$,
- pour tout $b \in \mathcal{Bexp}$ et $\sigma \in \mathcal{S}$ il existe un seul $v \in \{0, 1\}$ tel que $(b, \sigma) \rightarrow_{\mathcal{Bexp}} v$,
- pour tout $c \in \mathcal{Com}$ et $\sigma \in \mathcal{S}$ il existe au plus un $\sigma' \in \mathcal{S}$ tel que $(c, \sigma) \rightarrow_{\mathcal{Com}} \sigma'$.

Exercice 2. Proposer un commande $c \in \mathcal{Com}$ avec la propriété suivante : pour tout état σ il n'existe aucun état σ' tel que $(c, \sigma) \rightarrow \sigma'$. Démontrer formellement que le commande proposé possède cette propriété.

Exercice 3. Dans le langage OCaml, définir deux types pour représenter les expressions arithmétiques et les états du langage IML. A partir de la sémantique structurée opérationnelle de ce langage, définir une fonction que, étant donnée une expression arithmétique a et un état σ , calcule le seul $n \in \mathcal{N}$ tel que $(a, \sigma) \rightarrow_{\mathcal{Aexp}} n$.

Induction

Exercice 4. Un jeu fini est un tuple (V, E, v_0, ϵ) , où (V, E) est un graphe acyclique fini de positions et mouvements, v_0 est un sommet/position de départ, et la fonction $\epsilon : V \rightarrow \{A, E\}$ associe à chaque position le joueur qui doit jouer.

Démontrer - ... par induction sur ??? - que pour chaque position ou bien le jouer A a une stratégie gagnante, ou bien le joueur E a une stratégie gagnante.

Exercice 5. Soit (G, \rightarrow) un graphe dirigé, possiblement infini. On définit un ensemble de règles R sur G de cette façon : X/y ssi $X = S(y) = \{x \mid y \rightarrow x\}$.

- Montrer que l'opérateur f_R associé à R est :

$$f_R(Z) = \Box Z = \{y \mid \forall x y \rightarrow x \text{ implique } x \in Z\}.$$

- Donner un exemple d'un graphe (G, \rightarrow) où la propriété

$$f_R\left(\bigcup_{n \geq 0} f_R^n(\emptyset)\right) = \bigcup_{n \geq 0} f_R^n(\emptyset)$$

n'est pas vraie.

- Dans un tel graphe, existe-t'il un point fixe de l'opérateur f_R ?

Exercice 6. Soient $f : P(A) \rightarrow P(B)$ et $g : P(B) \rightarrow P(A)$ deux fonctions monotones. On assume qu'un plus petit point fixe de $g \circ f$, noté $fix(g \circ f)$, et un plus petit point fixe de $f \circ g$, noté $fix(f \circ g)$, existent. Montrer que :

$$f(fix(g \circ f)) = fix(f \circ g).$$

On pourra se servir des axiomes suivants :

$$\begin{aligned} h(fix(h)) &\leq fix(h) \\ h(y) \leq y &\rightarrow fix(h) \leq y. \end{aligned}$$

Sémantique dénotationnelle du langage IML

Exercice 7. Soit \mathcal{S} l'ensemble de états. Rappelons la définition de l'opérateur

$$\Gamma : P(\Sigma \times \Sigma) \rightarrow P(\Sigma \times \Sigma).$$

par lequel on définit la sémantique d'un commande $while(b) do c$. On a

$$\Gamma(X) = \{(\sigma, \sigma') \mid \sigma\beta 1 \text{ et } (\sigma, \sigma') \in X \circ \gamma\} \cup \{(\sigma, \sigma) \mid \sigma\beta 0\},$$

où $\beta = \|\ b \|_{\mathcal{Bexp}}$ et $\gamma = \|\ c \|_{\mathcal{Com}}$.

1. Montrer que $\Gamma = f_R$ pour un ensemble R de règles sur $\mathcal{S} \times \mathcal{S}$.
2. En déduire que Γ est monotone et que $fix(\Gamma)$, le plus petit point préfixe de Γ existe.
3. Prouver, par induction sur les règles, que si γ est une fonction partielle alors $fix(\Gamma)$ est une fonction partielle.