

TD : premiers pas en Caml

Exercice 1. Discuter le code suivant :

```

newton.ml

1 : let rec until predicat changer x =
2 :   if predicat(x) then x
3 :   else
4 :     until predicat changer (changer(x)) ;;
5 :
6 : let deriv f x dx = (f(x +. dx) -. f(x)) /. dx ;;
7 : let abs x = if x > 0.0 then x else -. x ;;
8 :
9 : let newton f epsilon =
10 :   let
11 :     ok y = abs(f y) < epsilon
12 :   and
13 :     ameliorer y = y -. (f(y) /. (deriv f y epsilon))
14 :   in
15 :     until ok ameliorer
16 : ;;
17 :
18 : let racine_carre x epsilon =
19 :   newton (function y -> y *. y -.x) epsilon x ;;
20 :
21 : let racine_cube x epsilon =
22 :   newton (function y -> y *. y *. y -.x) epsilon x ;;

```

Types élémentaires

Exercice 2. Donner des exemples de fonctions ayant les types suivants :

1. $(\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow \text{int}$
2. $\text{int} \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int})$
3. $(\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int})$

Exercice 3. Donner 3 des exemple de prédicats.

Exercice 4. Proposer un type adapté aux nombres complexes. Définir les opérations élémentaires sur les complexes : la somme, le zéro, la multiplication, l'unité, la division, et l'extraction d'une racine. Définir une fonction, qui étant donné une triple de nombres complexes a, b, c retourne les deux solutions complexes de l'équation $ax^2 + bx + c = 0$.

Fonctions

Exercice 5. Les noms des paramètres formels dans une définition ne sont pas importants. Peut on renommer la variable x en y dans l'expression

```

function x -> (function y -> y + x)
?
```

Curryfication

Exercice 6. Soit $A \times B$ le produit cartésien des ensembles A et B , soit $A \Rightarrow B$ l'ensemble des fonctions de A à valeurs vers B . Démontrer le fait suivant : *il existe une bijection entre les fonctions de $A \times B$ vers C et les fonctions de A vers $B \Rightarrow C$.*

Exercice 7. Expliquer les fonctions suivantes et en donner les types :

```

#let curry f = function x -> (function y -> f(x,y));;
#let plus (x, y) = x + y;;
#curry plus;;
#let uncurry f = function (x,y) -> f x y ;;
```

Calculer les types des expressions suivantes :

```
#let compose f g = function x -> f(g(y));;
#uncurry compose;;
#compose curry uncurry ;;
#compose uncurry curry ;;
```

Récurtivité

Exercice 8. Traduire la fonction C suivante en CAML (fonctionnel) :

```
int sommeborne(int n, int f(int))
{
  int x = 0, i=0;

  while ( i <= n)
    x += f(i++);

  return x;
}
```

Exercice 9. Définir une fonction CAML `iter` dont le type est

```
iter : int -> ('a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

et dont la sémantique est $iter\ n\ f\ x = f^n(x)$. Généraliser cette fonction à une fonction `fold` dont le type est

```
fold : int -> (int -> 'a -> 'a) -> 'a -> 'a
```

et dont la sémantique est $fold\ n\ f\ x = f(n, \dots f(1, f(0, x)))$. Utiliser la fonction `fold` pour résoudre l'exercice précédent.

Exercice 10. Le schéma de récursion primitive explique qu'on peut définir une fonction f à partir des fonctions g et h de la façon suivante :

$$\begin{aligned} f(0, x) &= g(x) \\ f(n + 1, x) &= h(n, x, f(n, x)). \end{aligned}$$

À quel ensemble appartient ici x ? Donner les "types" de g et h .

Écrire une fonction CAML `prim_rec` qui prend g et h en paramètre, et retourne f définie comme ci-dessus.