

Termes formels, substitutions, filtrage

Solange Coupet Grimal

Cours Logique, Déduction, Programmation 2002–2004*

Représentation des termes

Le type `term`, analogue à celui des arbres quelconques, prend en compte 2 types de noeuds :

- les variables (constructeur `Var`) étiquetées par un élément de type '`b`.
- les opérateurs (constructeur `Opération`) étiquetés par un élément de type '`a` avec une liste de fils de type `term`. Cette liste est éventuellement vide si ces éléments sont des constantes.

```
# type ('a,'b) term =
  Var of 'b
  | Opération of 'a*('a,'b) term list;;
  type ('a, 'b) term = Var of 'b | Opération of 'a * ('a, 'b) term li
```

Exemple : considérons le terme $f(g(x), a)$, où x est une variable et a est une constante.
On le représenter par l'expression suivante :

```
# Opération ("f" , [
  Opération("g", [Var "x"]);
  Opération("a", [])
]);
- : (string, string) term =
Opération ("f", [Opération ("g", [Var "x"]); Opération ("a", [])])
```

Une constante peut être considérée comme un symbole de fonction 0-aire. Pour souligner ce point de vue, on écrira une constante avec des parenthèses qui le suivent. Par exemple, le terme précédent devient $f(g(x), a())$.

Itérateur sur les termes

Comme pour les arbres, on définit un itérateur – appelons-le provisoirement `R` – sur les termes. Deux cas sont à envisager :

*Texte révisé par Luigi Santocanale le 28 octobre 2005, et adapté au langage Objective Caml.

- Si $t = \text{Var } x$, alors $R t = v x$.
- Si $t = \text{Opération}(r, [t_1; t_2; \dots; t_n])$ alors, comme pour les arbres, $R t$ est de la forme :

```
f r g (R t_1) (...(g (R t_{n-1}) (g (R t_n) a)))
# let rec term_iter funvar funop funcoller premier = function
  (Var x) -> funvar x
  | (Opération (oper,fils)) ->
    let
      recur term = term_iter funvar funop funcoller premier term
    in
    let
      coller = fun t x -> funcoller (recurr t) x
    in
      funop oper (List.fold_right coller fils premier);
val term_iter :
  ('a -> 'b) ->
  ('c -> 'd -> 'b) ->
  ('b -> 'd -> 'd) -> 'd -> ('c, 'a) term -> 'b = <fun>
```

Calcul de l'ensemble des variables d'un terme.

- Si $t = \text{Var } x$, c'est $[x]$.
- Si $t = \text{Opération}(r, [t_1; t_2; \dots; t_n])$ alors c'est l'union des variables de t_1, \dots, t_n .
On a donc $v x = [x], f r l = l, g = \text{union}, a = []$.

La fonction `union` est définie (par exemple) par :

```
# let ajouter ens el =
  if List.mem el ens then
    ens
  else el::ens;;
  val ajouter : 'a list -> 'a -> 'a list = <fun>
# let union ens1 ens2 = List.fold_left ajouter ens1 ens2;;
val union : 'a list -> 'a list -> 'a list = <fun>
```

On a donc :

```
# let vars = term_iter
  (fun x -> [x])
  (fun x y -> y) union [];
val vars : ('_a, '_b) term -> '_b list = <fun>
```

Tests.

Considérons :

```
(1) x + y*z :
# let t = Opération("plus",
  [Var "x";
   Opération("mult",
     [Var "y";
      Var "z"])]);;
```

```

        Operation("fois", [Var "y"; Var "z"])]));;
val t : (string, string) term =
Operation ("plus",
           [Var "x"; Operation ("fois", [Var "y"; Var "z"])]))

# vars t;;
- : string list = ["y"; "z"; "x"]

(2) t'= x + y*x

# let t'=
  Operation("plus",
             [Var "x";
              Operation("fois",
                         [Var "y"; Var "x"])]));
val t' : (string, string) term =
  Operation ("plus", [Var "x";
                      Operation ("fois", [Var "y"; Var "x"])]))

# vars t'';
- : string list = ["y"; "x"]

(3) t''= x+y*c ou c est une constante.

# let t''=
  Operation("plus", [
    Var "x";
    Operation("fois", [Var "y"; Operation( "c", [])])
  ]);
val t'': (string, string) term =
  Operation ("plus",
             [Var "x"; Operation ("fois", [Var "y"; Operation ("c", [])])])
# vars t''';;
- : string list = ["y"; "x"]

```

Occurrence d'une variable dans un terme.

```

# let occurs v t = List.mem v (vars t);;
val occurs : string -> (string, string) term -> bool = <fun>
# occurs "x" t;;
- : bool = true
# occurs "w" t;;
- : bool = false

```

Substitutions

On se propose de substituer des variables par des termes. Une substitution est une fonction partielle qui associe à une variable un terme, par exemple :

$$\begin{array}{l} x \rightarrow 2+3 \quad (= +(2(),3())) \\ y \rightarrow 4 \quad (= 4()) \end{array}$$

En Caml une substitution **s** peut être représentée par une liste de couples :

```

# let subst =
  [ ("x",Operation ("plus", [Operation("2",[]);Operation("3",[])]));
   ("y",Operation("4",[])) ];
val subst : (string * (string, 'a) term) list =
[("x", Operation ("plus", [Operation ("2", []); Operation ("3", [])]));
 ("y", Operation ("4", []))]

```

Soit **t** un terme et **R** **t** le résultat des substitutions de **s** dans **t**.

- Si **t** = **Var** **x**, alors **R** **t** = **try** (**List.assoc** **x** **s**) **with** **_** **>** (**Var** **x**), c'est-à-dire que si **x** est une variable, soit elle est dans **s** et on la remplace par l'élément correspondant, soit elle n'y est pas et on la laisse intacte.
- Si **t** = **Operation**(**r**, [**t**₁; **t**₂; ... **t**_n]) alors :
 - **R** **t** = **Operation**(**r**, [**R** **t**₁; **R** **t**₂; ... ; **R** **t**_n]) =
 f r g (**R** **t**₁) (... (**g** (**R** **t**_{n-1}) (**g** (**R** **t**_n) **a**)))
 où
 g = **fun** **x l** **->** **x::l**
 a = []
 et **f r l** = **Operation**(**r**, **l**)

Par suite :

```

# let apply_subst s =
  term_iter
    (fun x -> try (List.assoc x s) with _ -> (Var x))
    (fun r l -> Operation(r,l))
    (fun x l -> x::l) [];
val apply_subst :
  ('a * ('b, 'a) term) list ->
  ('b, 'a) term -> ('b, 'a) term =
<fun>

```

Remarque

On aura pu définir un itérateur sur les termes **iter_term** en remplaçant le **List.fold_right** avec un **List.fold_left** dans la définition de **term_iter**.

On s'aperçoit alors que la substitution peut être définie de façon semblable, à l'aide de l'itérateur **iter_term**. En effet, si un terme est une variable **Var** **x**, alors il faut chercher la valeur de la variable à l'aide de la fonction

```
(fun x -> try (List.assoc x s) with _ -> (Var x))
```

Rien ne change dans ce cas. Si le terme t est une `Operation`, on a

```
apply_subst s t = Operation(r, [(apply_subst s t1); (apply_sbst s t2);
... ; (apply_subst s tn)]) =
f r (g ... (g (g premier (apply_subst s t1)) (apply_subst s t2))
... (apply_subst s tn))
```

où

```
g = fun x l -> l@[x]
a = []
et f r l = Operation(r,l) .
```

On remarque que la fonction g , qui ajoute l'élément x en queue de la liste, est bien coûteuse. Comment peut-on améliorer le code, en sauf-gardant le principe qu'on veut utiliser `List.fold_left` et `iter_term` qui sont récursif terminaux ?

Test.

```
# apply_subst subst t;;
- : (string, string) term =
Operation ("plus",
[Operation ("plus", [Operation ("2", []); Operation ("3", [])]);
 Operation ("fois", [Operation ("4", []); Var "z"])] )
```

Composée de substitutions.

On se donne deux substitutions s_1 et s_2 , sous forme de listes et on calcule la liste s correspondant à $(s_1) \circ (s_2)$. On calcule pour cela la liste de tous les couples $(x, s_1(u))$ où (x,u) est dans s_2 , puis on concatène la liste des variables transformées par s_1 mais pas par s_2 .

Pour cela on définit la fonction `filter`¹ qui ne garde d'une liste que les éléments satisfaisant un certain prédictat p .

```
# let rec filter p  = function
[]->[]
| (a::l) -> if (p a) then (a::filter p l) else (filter p l);;
val filter : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list = <fun>
```

puis on définit la composée des substitutions de la façon suivante :

```
# let compsubst s1 s2 =
(List.map (fun (x,u) -> (x,apply_subst s1 u)) s2)@
let var_s2=(List.map fst s2) in
(List.filter (fun (x,t)-> not (List.mem x var_s2)) s1);;
```

¹En Ocaml, cette fonction est définie dans le module `List`, et donc on peut s'en servir en la nommant `List.filter`.

```
val compsubst :
('a * ('b, 'a) term) list ->
('a * ('b, 'a) term) list -> ('a * ('b, 'a) term) list = <fun>
```

On remarque que l'on peut garder entièrement s_1 puisque dans l'utilisation des listes de substitutions, on ne s'intéresse qu'à la première occurrence d'une variable. On obtient alors une définition plus simple :

```
# let compsubst s1 s2 =
(List.map (fun (x,u) -> (x,apply_subst s1 u)) s2)@s1;;
val compsubst :
('a * ('b, 'a) term) list ->
('a * ('b, 'a) term) list -> ('a * ('b, 'a) term) list = <fun>
```

Filtrage

Le filtrage d'un terme t par un terme f (le filtre) consiste à trouver une substitution s telle que $s(f) = t$.

- Si f est une variable x , alors il y a une substitution et une seule qui convient : $s = [(x, t)]$.
- Si f est de la forme $r(f_1, \dots, f_n)$ alors le filtrage est possible si :
 1. t est de la forme $r(t_1, \dots, t_n)$,
 2. pour tout i le filtrage de t_i par f_i est possible,
 3. les substitutions engendrées par ces n filtrages ne sont pas incompatibles, c'est-à-dire si lorsque l'on ajoute un couple (x, t) à la substitution courante elle ne contient pas déjà un couple de la forme (x, t') avec t différent de t' .

Pour traiter la troisième condition, on écrit une fonction `add_subst` qui rajoute à une substitution s un couple (x, t) lorsque il est possible et sinon renvoie une exception. On rappelle que l'exception renvoyée par `(List.assoc x l)` quand x n'a pas été trouvé est `Not_found`. On définit ainsi :

```
# exception Match_exc;;
exception Match_exc
# let add_subst s (x,t) =
try
  let t' = (List.assoc x s)  in
  if t = t' then s
  else raise Match_exc
with
  Not_found -> (x,t)::s;;
val add_subst : ('a * 'b) list ->
  'a * 'b -> ('a * 'b) list = <fun>
```

Le filtrage (en anglais « matching ») se fait alors comme suit. On rappelle que la fonction `combine` est définie dans le module `List`, qu'elle transforme un couple de listes en une liste

de couples et renvoie l'exception `Invalid_argument "List.combine"` si les 2 listes ont différentes longueurs. Ainsi, si `sons_f=[f1; ...; fn]` et `sons_t = [t1; ...; tn]`, on obtient

```
List.combine sons_f sons_t = [(f1,t1); ... ;(fn,tn)]
```

La fonction `match_rec s (f,t)` ci-dessous rajoute à une substitution `s` successivement le résultat des filtrages des `ti` par les `fi`. Ainsi,

```
match_rec s
  (Operation(op,[f1; ...; fn]), Operation(op,[t1; ...; tn])) =
  (match_rec ( ... (match_rec(match_rec s (f1,t1)) (f2,t2))
                 ...
                 (fn,tn))
```

La fonction ci-dessous renvoie une exception si les 2 opérateurs `op_f` et `op_t` n'ont pas le même nombre d'arguments.

```
# let matching =
  let rec
    match_rec s = function
      (Var(x), t) -> add_subst s (x,t)
      | (Operation(op_f,sons_f),Operation(op_t,sons_t)) ->
        if op_f = op_t then
          (List.fold_left match_rec s
            (List.combine sons_f sons_t))
        else raise Match_exc
      | _ -> raise Match_exc
  in
  match_rec [];;
val matching :
  ('_a, '_b) term * ('_a, '_c) term ->
  ('_b * ('_a, '_c) term) list = <fun>
```

Tests.

Testons sur $f = x + y * z$ et $t = (a+b)+(x*y)*(a+b)$, on doit obtenir

```
s =[(x,a+b) ; (y, x*y) ;(z,a+b)] .  
  
# let f = Operation("plus",
  [ Var("x");
    Operation("fois", [Var("y");Var("z")])]);
  val f : (string, string) term =
  Operation ("plus", [Var "x"; Operation ("fois", [Var "y"; Var "z"])])  
# let t = Operation("plus",
  [ Operation("plus",
    [Var("a");Var("b")]);
```

```
Operation("fois", [
  Operation("fois",
    [Var("x");Var("y")]));
  Operation("plus",
    [Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]);
      Operation ("fois",
        [Operation ("fois", [Var "x"; Var "y"]);
          Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"])]))]));
# matching (f,t);
- : (string * (string, string) term) list =
[("z", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]));
 ("y", Operation ("fois", [Var "x"; Var "y"]));
 ("x", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]))]
```

Testons sur $f' = x+y*x$ et t inchangé.

```
# let f' = Operation("plus", [
  Var("x");
  Operation("fois", [Var("y");Var("x")])];
  val f' : (string, string) term =
  Operation ("plus", [Var "x"; Operation ("fois", [Var "y"; Var "x"])]);
# matching (f',t);
- : (string * (string, string) term) list =
[("y", Operation ("fois", [Var "x"; Var "y"]));
 ("x", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]))]
```

Puis sur f' et $t' = (a+b)+(x+y)*z$:

```
# matching (f',t');
- : (string * (string, string) term) list =
[("y", Var "y"); ("x", Var "x")]
```

Puis sur f et $t' = x+(y*z)+u$ avec un opérateur `"+"` ternaire.

```
# let t' = Operation("plus", [
  Var("x");
  Operation("fois", [Var("y");Var("z")]);
  Var("u")));
  val t' : (string, string) term =
  Operation ("plus",
    [Var "x"; Operation ("fois", [Var "y"; Var "z"]); Var "u"])
# matching (f,t');
Exception: Invalid_argument "List.combine".
```

Il vaut mieux ré-écrire `matching` pour avoir une exception appropriée dans ce cas-là.

```

# let matching' =
let rec
  match_rec s = function
    (Var(x), t) -> add_subst s (x,t)
  | (Operation(op_f,sons_f),Operation(op_t,sons_t)) ->
    if op_f = op_t then
      try
        (List.fold_left match_rec s
          (List.combine sons_f sons_t))
      with _ -> raise Match_exc
    else raise Match_exc
  | _ -> raise Match_exc
in
  match_rec [];
val matching' :
  ('_a, '_b) term * ('_a, '_c) term ->
  ('_b * ('_a, '_c) term) list = <fun>

```

Traitemet plus précis des erreurs.

On peut affiner la définition des exceptions pour prendre en compte les différents types d'erreurs.

```

# matching' (f,t'');
Exception: Match_exc.
# exception Match_exc of string;;
exception Match_exc of string
# let add_subst s (x,t) =
  try
    let t' = (List.assoc x s) in
    if t = t' then s
    else raise (Match_exc ("impossibility with " ^ x))
  with
    Not_found -> (x,t)::s;;
val add_subst : (string * 'a) list ->
  string * 'a -> (string * 'a) list =
<fun>
# let matching' =
let rec
  match_rec s = function
    (Var(x), t) -> add_subst s (x,t)
  | (Operation(op_f,sons_f),Operation(op_t,sons_t)) ->
    if op_f = op_t then
      try
        (List.fold_left match_rec s
          (List.combine sons_f sons_t))
      with

```

```

        (Invalid_argument "List.combine") ->
          raise (Match_exc("the operator " ^ op_f ^
            " has different numbers of arguments"))
        else raise (Match_exc "operator incompatibility")
      | _ -> raise (Match_exc "operator incompatibility")
in
  match_rec [];
val matching' :
  (string, string) term * (string, '_a) term ->
  (string * (string, '_a) term) list = <fun>

```

On peut noter que le type de matching est plus restrictif qu'auparavant.

```

# matching' (f,t);
- : (string * (string, string) term) list =
[("z", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]));
 ("y", Operation ("fois", [Var "x"; Var "y"]));
 ("x", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]))]
# matching' (f',t');
- : (string * (string, string) term) list =
[("z", Var "x"); ("y", Var "y"); ("x", Var "x")]
# matching' (f',t);
- : (string * (string, string) term) list =
[("y", Operation ("fois", [Var "x"; Var "y"]));
 ("x", Operation ("plus", [Var "a"; Var "b"]))]
# matching' (f',t');
- : (string * (string, string) term) list =
[("y", Var "y"); ("x", Var "x")]
# matching' (f',t '');
Exception:
Match_exc "the operator plus has different numbers of arguments".

```