

TD 02 – Allocation de ressources et interblocages

Exercice 1.*Algorithme du banquier*

On suppose que le système connaît

- $dispo[i]$: nombre de ressources R_i disponibles
- $max[i, j]$: nombre max de R_i que P_j va utiliser
- $alloc[i, j]$: nombre de R_i couramment allouées à P_j

La règle est alors la suivante

$$P_j \text{ peut s'exécuter si et seulement si } max[i, j] - alloc[i, j] \leq dispo[i].$$

Un ordre d'exécution P_1, P_2, \dots, P_n est *sain* si et seulement si on peut exécuter les processus les uns après les autres dans cette ordre.

L'état d'un système est *sain* si et seulement si il existe un ordre d'exécution sain.

(Rappel : l'allocateur reçoit des demandes, et alloue (ou non) les ressources.)

1. Donner l'algorithme (du banquier) de l'allocateur.
2. Les états suivants sont-ils sains ?

(a) 5 processus (A, B, C, D, E)

4 ressources (R_1, R_2, R_3, R_4) en quantités respectives (6, 4, 3, 2).

Processus	Ressources attribuées				Ressources demandées			
	R_1	R_2	R_3	R_4	R_1	R_2	R_3	R_4
A	3	0	1	1	1	1	0	0
B	0	1	0	0	0	1	1	2
C	1	1	1	0	3	1	0	0
D	1	1	0	1	0	0	1	0
E	0	0	0	0	2	1	1	0

(cet exemple est tiré de la page Wikipédia sur l'algorithme du banquier)

(b) 5 processus (A, B, C, D, E)

4 ressources (R_1, R_2, R_3, R_4) en quantités respectives (12, 7, 4, 5).

Processus	Ressources attribuées				Ressources demandées			
	R_1	R_2	R_3	R_4	R_1	R_2	R_3	R_4
A	1	1	1	1	4	0	0	2
B	0	1	0	0	10	1	4	4
C	3	2	0	1	6	1	1	3
D	1	2	1	0	6	5	0	0
E	2	1	2	1	8	3	0	4

3. Proposer un algorithme pour déterminer si un état est sain.

Exercice 2.

Graphes d'allocation de ressource

Réduire les graphes d'allocation de ressource suivants pour détecter s'il y a un interblocage.

1.

2.