

**PROJET 1 - TD 2**  
**L3IF - ENS LYON 2010-2011**

BOGDAN PASCA <BOGDAN.PASCA@ENS-LYON.FR>  
MARIN BOUGERET <MARIN.BOUGERET@IMAG.FR>  
KEVIN PERROT <KEVIN.PERROT@ENS-LYON.FR>

---

**Cours.** Lire les chapitres 3 (Les pointeurs) et 4 (Relations entre tableaux et pointeurs) du cours d'introduction au C de Bernard Cassagne.

---

**Exercice 1.** (swap) Ecrire une fonction swap qui a comme paramètres deux pointeurs vers des entiers et qui échange le contenu des deux entiers pointés. Tester.

**Exercice 2.** (min max) Ecrire une fonction qui a comme paramètres un tableau d'entiers de taille quelconque, la taille du tableau, et 2 pointeurs vers des entiers min et max. La fonction doit renvoyer dans les entiers pointés par min et max respectivement les plus petits et les plus grands entiers du tableau.

**Exercice 3.** (bizarre...) Donner le résultat de l'exécution du programme suivant :

```
#include <stdio.h>
#define taille_max 5

void parcours(int *tab){
    int *q=tab;
    do{
        printf("%d:%d\n", q-tab, *q-*tab);
    }
    while (++q-tab < taille_max);
}

void bizarre(int **copie, int *source){
    *copie=source;
}

int main(void){
    int chose[taille_max] = {1,3,2,4,5}, *truc;
    printf("chose : \n");
```

```
    parcour(chose);
    bizarre(&truc, chose);
    printf("truc : \n");
    parcour(truc);

    return 0;
}
```

**Exercice 4.** (pendu) Ecrire un jeu de pendu dans lequel le mot à deviner est passé en paramètre au programme.

Source : Wikibooks