

## 1 Exigences supplémentaires pour le logiciel Othello.

Aux exigences déjà décrites précédemment, on souhaite rajouter les exigences clients suivantes :

- Modes de jeu :
  - Ajout d'un mode contre l'IA : Le jeu doit proposer un mode où le joueur affronte une intelligence artificielle (IA). L'interface utilisateur doit donc permettre de lancer des parties dans le mode multijoueur local ou bien dans le mode contre IA. L'IA jouera automatiquement après chaque coup du joueur. On pourra imaginer différents niveaux d'IA entre une IA jouant un coup légal au hasard et une IA cherchant à optimiser son score.
- Interface utilisateur :
  - Indication des tours : un affichage pour indiquer quel joueur doit jouer (Noir ou Blanc).
  - Compteur de score : le score actuel (nombre de pions noirs et blancs) doit être affiché en temps réel.
  - Système d'annulation de coups :
    - en mode solo contre l'IA : le joueur doit pouvoir annuler son ou ses derniers coups (annulant aussi le dernier coup de l'IA) et rétablir le dernier coup annulé en obtenant le même comportement (même coup) de la part de l'IA. Dans le cas où un nouveau coup est joué à la place d'un coup annulé il n'est plus possible de rétablir les coups annulés ;
    - en mode multijoueur : le dernier joueur ayant joué un coup doit pouvoir annuler son coup (l'autre joueur pouvant annuler le sien et ainsi de suite). Le dernier joueur ayant annulé un coup doit pouvoir le rétablir, dans le cas où un nouveau coup est joué à la place d'un coup annulé il n'est plus possible de rétablir les coups annulés ;

Modifier votre *product backlog* et le *sprint backlog* du prochain sprint en prenant en compte ces nouvelles fonctionnalités. Vous ne devez pas modifier les *User stories* déjà existantes.