

## 1 Triplets de Hoare

**Question 1.1** : Démontrer la validité du triplet de Hoare suivant :

$\{true\}$  if ( $c \neq 0$ ) then  $\{i := 0; x := i\}$  else  $x := c$   $\{x = 0\}$

**Question 1.2** : Démontrer la validité du triplet de Hoare suivant :

$\{true\}$   $N := 10; s := 0; i := 1; \text{while } i \leq N \text{ do } s := s + i; i := i + 1 \text{ done}\{s = 55\}$

Pour mémoire, la somme des  $n$  premiers entiers vaut  $n(n + 1)/2$ .

## 2 Preuve de programmes

On considère le programme suivant.

```
// calcul de factorielle de i, resultat dans n
n := 1;
j := i;
while (j > 1) {
  n := n * j;
  j := j - 1;
}
```

**Question 2.1** : Montrer que  $n * j! = i!$  est un invariant de la boucle mais qu'il ne permet pas de vérifier que le calcul est correct.

**Question 2.2** : Proposer un renforcement de cet invariant (sous la forme d'un autre invariant) qui permet de conclure.

**Question 2.3** : Donner un variant prouvant la terminaison.

## 3 Recherche dichotomique

Voici le code de la recherche dichotomique d'un élément `target` dans le tableau `t` trié. La fonction retourne l'indice d'une case où se trouve `target` s'il est présent dans le tableau est -1 sinon.

```

int dichotomicSearch (int * t, int size, int target){
    int low := 0;
    int high := size -1;
    while ( low < high ){
        int mid := ( low + high )/2;
        if ( tab [ mid ] < target ){
            low := mid + 1;
        }
        else {
            high := mid;
        }
    }
    if ( tab [ low ] == target ){
        res := low;
    }
    else {
        res := -1;
    }
    return res;
}

```

**Question 3.1 :** Donner une définition pour le prédicat  $IsSorted(t)$  spécifiant que le tableau  $t$  est trié.

**Question 3.2 :** Donner une définition pour le prédicat  $IsMember(t, e)$  spécifiant que l'élément  $e$  est présent dans le le tableau  $t$ .

**Question 3.3 :** Exprimer sous la forme d'une formule la spécification de la fonction.

**Question 3.4 :** Montrer que :

$0 \leq low \leq high < size \wedge IsSorted(tab) \wedge IsMember(tab, target) \Rightarrow tab[low] \leq target \leq tab[high]$

est un invariant de la boucle de la fonction.

## 4 Annexe : règles de calcul de Weakest Precondition (WP)

- Règle composition :  $WP((i_1; i_2), Q) = WP(i_1, WP(i_2, Q))$
- Règle affectation :  $WP(x := e, Q) = Q[x \leftarrow e]$  si  $e$  est évaluée sans erreur
- Règle conditionnelle :  $WP(\text{if } e \text{ then } i_1 \text{ else } i_2, Q) = ((e \Rightarrow WP(i_1, Q)) \wedge \neg e \Rightarrow WP(i_2, Q))$
- Règle boucle :  $WP(\text{while } e \text{ do } i \text{ done}, Q) \Leftarrow I$ , où  $I$  est un invariant de la boucle avec  $I \Rightarrow WP(i, I)$  et  $I \wedge \neg e \Rightarrow Q$ .