

1 Grammaires attribuées (7 points)

Soit la grammaire G suivante :

$$\begin{array}{ll} E \rightarrow E \vee F & G \rightarrow \neg G \\ E \rightarrow F & G \rightarrow (E) \\ F \rightarrow F \wedge G & G \rightarrow a \\ F \rightarrow G & G \rightarrow b \end{array}$$

G permet de générer des formules de la logique propositionnelle construites avec les deux variables propositionnelles a et b .

Une *littéral* est une variable propositionnelle ou la négation d'une variable propositionnelle, par exemple : a , $\neg b$. une *clause* est une disjonction de littéraux, par exemple : $a \vee \neg b$. une *forme conjonctive normale* (ou CNF) est une conjonction de clauses, par exemple $(a \vee \neg b) \wedge a$.

1. Dessiner l'arbre de dérivation de la formule $\neg(a \wedge b) \vee a$
2. Écrire une grammaire attribuée à partir de G qui définit un attribut pa qui vaut vrai si le nombre d'occurrences de la variable a dans une formule est pair. Dire si cet attribut est hérité ou synthétisé.
3. On souhaite calculer la valeur d'une formule propositionnelle pour des valeurs données des variables a et b . Pour cela on définit les attributs va , vb et v . va est la valeur de a , vb celle de b et v est la valeur de la formule. Indiquer pour ces deux attributs s'ils sont hérités ou synthétisés et écrire une grammaire attribuée à partir de G permettant de calculer leurs valeurs.
4. On souhaite construire l'arbre abstrait d'une formule. Pour cela on définit les fonctions suivantes : OU(F1, F2), ET(F1,F2), NON(F), VAR(), qui construisent respectivement un nœud de type disjonction, conjonction, négation et variable. On définit de plus l'attribut sa . Étant donné un nœud n d'un arbre de dérivation, $n.sa$ est la racine de l'arbre abstrait qui correspond à n . Écrire une grammaire attribuée à partir de G permettant de calculer la valeur de cet attribut.

2 PREMIER, SUIVANT, dérivation, ambiguïté (4 points)

Soit la grammaire G_1 :

$$\begin{array}{ll} A \rightarrow BC & D \rightarrow d \mid e \mid \varepsilon \\ B \rightarrow DEF \mid \varepsilon & E \rightarrow e \mid \varepsilon \\ C \rightarrow aC \mid a & F \rightarrow d \end{array}$$

1. Calculez les ensembles PREMIER et SUIVANT pour les symboles non terminaux de G_1 .
2. Démontrez que la grammaire G_1 est ambiguë.

3 Création de la table *SLR* (6 points)

Soit la grammaire G_2 qui est une version simplifiée de la grammaire de formules propositionnelles :

- 0 $E \rightarrow E \vee F$
- 1 $E \rightarrow F$
- 2 $F \rightarrow F \wedge G$
- 3 $F \rightarrow G$
- 4 $G \rightarrow \neg G$
- 5 $G \rightarrow a$
- 6 $G \rightarrow b$

1. Construisez l'automate $LR(0)$ de G_2 (il y a 12 états). Il n'est pas très facile d'arriver à une représentation graphique de l'automate qui soit claire. Si vous voulez, vous pouvez donner à part la définition de ses états : $I_0 = \{S \rightarrow \bullet E, \dots\} \dots$ et la fonction de transition sous la forme suivante $\delta(I_i, E) = I_j$, pour indiquer qu'il y a une transition étiquetée E entre les états I_i et I_j .
2. Étant donné les ensembles SUIVANT de G_2 ci-dessous, construisez la table SLR de G_2
 - $SUIVANT(E) = \{\$, \vee\}$
 - $SUIVANT(F) = \{\$, \vee, \wedge\}$
 - $SUIVANT(G) = \{\$, \vee, \wedge\}$

où $\$$ représente le symbole de fond de pile et de fin de chaîne.

4 Analyse SLR (3 points)

Soit la grammaire G_3 ci-dessous et sa table *SLR* correspondante :

- 1 $E \rightarrow E + F$
- 2 $E \rightarrow F$
- 3 $F \rightarrow F.G$
- 4 $F \rightarrow G$
- 5 $G \rightarrow G^*$
- 6 $G \rightarrow a$
- 7 $G \rightarrow b$
- 8 $G \rightarrow (E)$

	ACTION								GOTO		
	a	b	()	+	.	*	\$	E	F	G
0	d2	d3	d1						4	5	6
1	d2	d3	d1						7	5	6
2				r6	r6	r6	r6	r6			
3				r7	r7	r7	r7	r7			
4					d8			acc			
5				r2	r2	d9		r2			
6				r4	r4	r4	d10	r4			
7				d11	d8						
8	d2	d3	d1							12	6
9	d2	d3	d1								13
10				r5	r5	r5	r5	r5			
11				r8	r8	r8	r8	r8			
12				r1	r1	d9		r1			
13				r3	r3	r3	r3	r3			

1. Simulez au moins les dix premières étapes de l'analyse *LR* du mot $a.(b * +a)$. Les configurations sont représentées par le triplet (α, w, y) , où α est la pile avec le sommet à droite, w est la partie de la bande de lecture qui commence au caractère sous la tête de lecture (ce qui reste à analyser), et y est la séquence de symboles de sortie (numéros des règles de production appliquées lors des réductions).

5 RAPPEL : construction table SLR

1. Construire $C = \{I_0, I_1, \dots, I_n\}$ la collection d'ensemble d'articles $LR(0)$ pour G'
2. L'état i est construit à partir de I_i . Les actions d'analyse syntaxique pour l'état i sont déterminées comme suit :
 1. Si $A \rightarrow \alpha \bullet a\beta$ est dans I_i et si $ALLER_A(I_i, a) = I_j$, alors $ACTION[i, a] = dj$. Dans ce cas, a doit être un terminal.
 2. Si $A \rightarrow \alpha \bullet$ est dans I_i , alors $ACTION[i, a] = rj$ où j est le numéro de la règle $A \rightarrow \alpha$ pour tout $a \in SUIVANT(A)$, à l'exception de S'
 3. Si $S' \rightarrow S \bullet$ est dans I_i , alors $ACTION[i, \$] = acc$

Si un conflit entre différentes actions résulte de ces règles, la grammaire n'est pas SLR.

3. Les transitions de transfert $GOTO[i, A]$ pour l'état i sont construites pour tout non terminal A comme suit : si $ALLER_A(I_i, A) = I_j$ alors $GOTO[i, A] = j$
4. Toutes les entrées non remplies par les règles 2 et 3 sont positionnées à **err** (cellules vides)
5. L'état initial est celui construit à partir de l'ensemble d'items contenant $S' \rightarrow \bullet S$