

# Dérivées

Introduction à l'apprentissage automatique  
Master Sciences Cognitives  
Aix Marseille Université

Alexis Nasr

# Motivations

- De nombreuses méthodes d'apprentissage automatique reposent sur la notion de **fonction d'erreur** ou **fonction de perte**.
- On recherche les valeurs des **paramètres** de la fonction d'erreur qui permettent de **minimiser** celle-ci : de faire **le moins d'erreurs** possibles sur les **exemples d'apprentissage**.
- Pour minimiser la fonction d'erreur, nous avons besoin de calculer sa **dérivée**.
- Il est possible, grâce à la dérivée, de savoir comment modifier les paramètres de la fonction d'erreur afin de diminuer sa valeur, à l'aide de l'algorithme de **descente du gradient**.

# Objectifs

- Comprendre la notion de dérivée
- Comprendre pourquoi certaines fonctions ne sont pas dérivables
- Calculer la dérivée des fonctions élémentaires
- Calculer la dérivée de fonctions complexes
- Minimiser la valeur d'une fonction convexe à l'aide de la dérivée.

# Plan

Tangente à une courbe

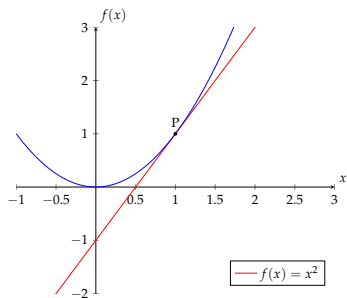
Dérivée

Dérivées des fonction élémentaires

Dérivées des fonctions complexes

Recherche des valeurs extremales d'une fonction

# Pente de la tangente à une courbe en un point

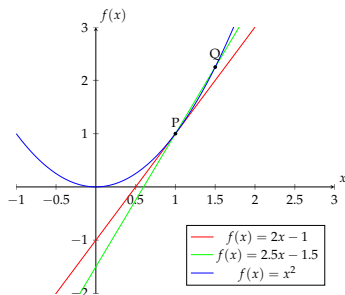


- La tangente<sup>1</sup>  $t$  à une courbe  $C$  en un point  $P$  est une droite qui touche  $C$  en  $P$  au plus près au voisinage de ce point.  $C$  et  $t$  forment alors un angle nul en  $P$ .
- Comment déterminer l'équation de la tangente ?

---

1. Tangente vient du latin *tangere*, toucher.

# Calcul de l'équation de la tangente



- C'est une fonction affine :  $y = ax + b$ , qui passe par le point  $(1, 1)$
- Nous avons besoin de calculer sa pente  $a$ .
- Pour cela, nous avons besoin d'un autre point. On peut choisir un autre point de  $C$ , pas trop loin de  $P$  et calculer ainsi une approximation de  $a$ .
- On choisit par exemple le point  $Q$  de coordonnées  $(1.5, 2.25)$  et on obtient  $a' = 2.5$ .
- Au fur et à mesure que  $Q$  se rapproche de  $P$ ,  $a'$  se rapproche de  $a$ .

# Dérivée d'une fonction en un point

- Le calcul de la pente d'une tangente  $t$  à une courbe  $C$  d'équation  $y = f(x)$  en un point  $a$  est un type de limite particulier appelé **dérivée** de la fonction  $f$  en  $a$ , notée  $f'(a)$ .

$$f'(a) = \lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a}$$

ou

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a + h) - f(a)}{h}$$

- La dérivée est donc la limite du rapport de la variation de  $f(x)$  sur la variation de  $x$

# Dérivée d'une fonction en un point

- La dérivée est **nulle** si  $f$  est **constante** :

- $f(x) = 2,$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a} = \frac{0}{x - a} = 0$$

- Elle est **positive** si  $f$  est **croissante** en  $a$  :

- $f(x) = x$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a} = \frac{x - a}{x - a} = 1$$

- Elle est **négative** si  $f$  est **décroissante** en  $a$  :

- $f(x) = -x$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{f(x) - f(a)}{x - a} = \frac{-x + a}{x - a} = -1$$



# Dérivée vue comme une fonction

- On s'était intéressé jusque là aux dérivées en un point particulier  $(a, f(a))$ .

$$f'(a) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(a+h) - f(a)}{h}$$

- On peut changer de perspective et voir  $a$  comme une variable, on obtient :

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

- $f'(x)$  est une nouvelle fonction, appelée **dérivée** de  $f$ , qui donne, lorsqu'elle existe, la dérivée (la pente de la tangente) pour toute valeur du domaine de  $f$ .

# Dérivée vue comme une fonction

- La fonction dérivée permet de calculer la pente de la tangente à la courbe pour tout point de cette dernière.
- La fonction dérivée  $f'$  est positive lorsque la fonction  $f$  est croissante, négative lorsque  $f$  est décroissante et nulle aux points où  $f$  change de sens.
- Une fonction  $f$  est dérivable en  $a$  si  $f'(a)$  existe.
- Elle est dérivable sur un intervalle  $I$  si elle est dérivable en tout point de  $I$ .

# Notation de Leibnitz

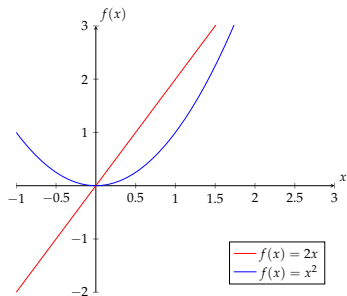
- On note aussi  $f'(x)$  de la façon suivante :  $\frac{d}{dx}f(x)$  ou bien  $\frac{df}{dx}$
- Cette notation est appelée **notation de Leibnitz**.
- $\frac{d}{dx}$  doit être vu comme un opérateur, appelé **opérateur de dérivation**, il représente l'opération de calcul de la dérivée.
- Si on introduit la variable  $y$ , telle que  $y = f(x)$ , alors on peut noter la dérivée de  $f(x)$  de la façon suivante :  $\frac{dy}{dx}$
- Pour indiquer la dérivée de  $f$  pour la valeur  $a$ , on écrit :

$$\left. \frac{df}{dx} \right|_{x=a}$$

Exemple : calcul de la dérivée de la fonction  $f(x) = x^2$

$$\begin{aligned} f'(x) &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{(x+h)^2 - x^2}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{x^2 + 2xh + h^2 - x^2}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{h(2x+h)}{h} \\ &= \lim_{h \rightarrow 0} 2x + h \\ &= 2x \end{aligned}$$

Exemple : dérivée de la fonction  $f(x) = x^2$



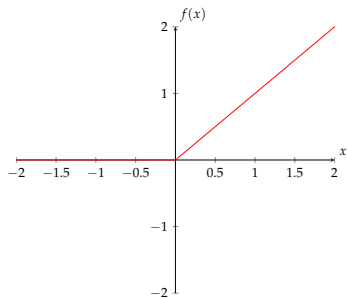
# Fonctions non dérivables

- Si une fonction n'est pas continue en  $a$ , alors elle n'est pas dérivable en  $a$ .
  - La fonction de Heaviside n'est pas dérivable en 0.
- Mais une fonction peut être continue en  $a$  sans être dérivable en  $a$  si sa dérivée à gauche et sa dérivée à droite en  $a$  sont différentes :

$$\lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{f(a+h) - f(x)}{h} \neq \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(a+h) - f(x)}{h}$$

- La fonction ReLU (Rectified Linear Unit) n'est pas dérivable en 0.

# Rectified Linear Unit



$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ x & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$

# Dérivée de ReLU en 0

- pour  $x = 0$  on a

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(0+h) - f(0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(h)}{h}$$

- on calcule les limites à gauche et à droite séparément :

$$\lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{f(h)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0^-} \frac{0}{h} = 0$$

et

$$\lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(h)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{h}{h} = 1$$

- La fonction ReLU n'est pas dérivable en 0

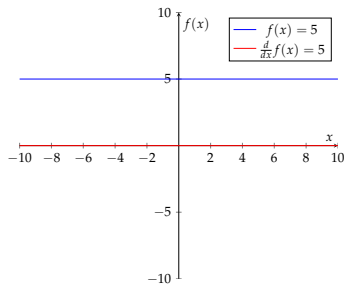


# Dérivées des fonction élémentaires

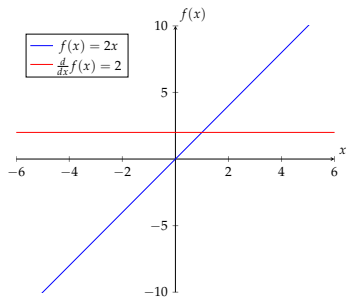
nom	$f(x)$	$\frac{d}{dx}f(x)$
constante	$a$	$0$
linéaire	$ax$	$a$
puissance	$x^n$	$n x^{n-1}$
exponentielle	$a^x$	$\ln(a) \times a^x$
exponentielle naturelle	$e^x$	$e^x$
logarithme	$\log_b(x)$	$\frac{1}{\ln(b) \times x}$
logarithme naturel	$\ln(x)$	$\frac{1}{x}$

Nos fonctions élémentaires sont dérivables

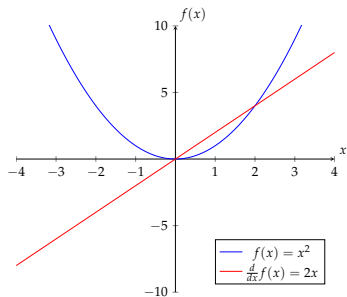
# Fonction constante $f(x) = a$



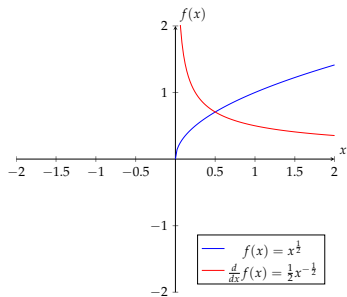
# Fonction linéaire $f(x) = ax$



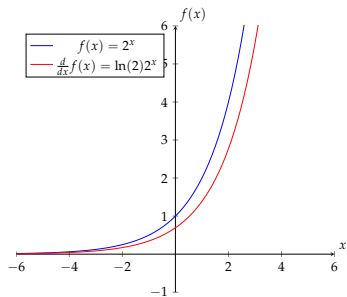
# Fonction puissance $f(x) = x^n$



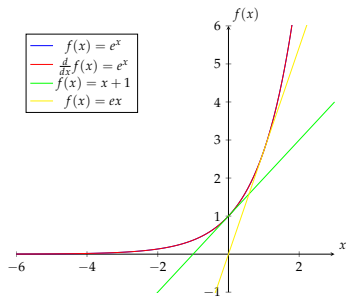
# Fonction puissance $f(x) = x^{\frac{1}{n}}$



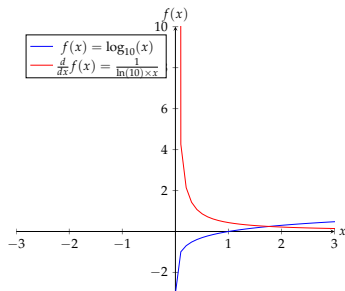
# Fonction exponentielle $f(x) = a^x, a > 0$



$$f(x) = e^x$$

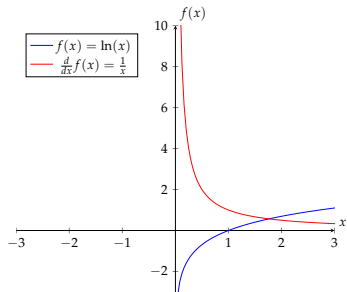


# Fonction logarithme $f(x) = \log_a(x)$





$$f(x) = \ln(x)$$



# Dérivées des fonctions obtenues par combinaisons arithmétiques

	$f(x)$	$\frac{d}{dx}f(x)$
Somme	$g(x) + h(x)$	$\frac{d}{dx}g(x) + \frac{d}{dx}h(x)$
Différence	$g(x) - h(x)$	$\frac{d}{dx}g(x) - \frac{d}{dx}h(x)$
Produit	$g(x) \times h(x)$	$\frac{d}{dx}g(x) \times h(x) + g(x) \frac{d}{dx}h(x)$
Quotient	$\frac{g(x)}{h(x)}$	$\frac{\frac{d}{dx}g(x) \times h(x) - g(x) \times \frac{d}{dx}h(x)}{g(x)^2}$

# Dérivée de fonctions composées

$$\begin{aligned}f(x) &= g \circ h(x) \\ &= g(h(x))\end{aligned}$$

- On introduit les variables  $y$  et  $u$  :

$$\begin{aligned}y &= g(u) \\ u &= h(x)\end{aligned}$$

- On définit la dérivée de  $f(x)$  de la manière suivante

$$\frac{d}{dx}f(x) = \frac{dy}{du} \frac{du}{dx}$$

## Exemple : dérivée de $g(x)^n$

- $g(x)^n$  peut être vue comme la composition de la fonction  $g(x)$  et de la fonction puissance  $x^n$
- On note :
  - $y = u^n$
  - $u = g(x)$
- En utilisant la dérivée d'une fonction composée on obtient

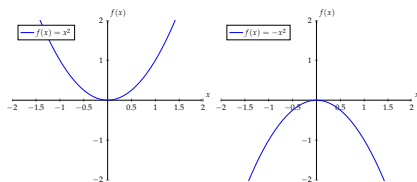
$$\begin{aligned}\frac{dy}{dx} &= \frac{dy}{du} \frac{du}{dx} \\ &= nu^{n-1} \frac{du}{dx} \\ &= ng(x)^{n-1} \frac{d}{dx}g(x)\end{aligned}$$

# Recherche des valeurs extrémales d'une fonction

- Une application majeure de la dérivée d'une fonction est la recherche de valeurs maximales ou minimales de cette dernière.

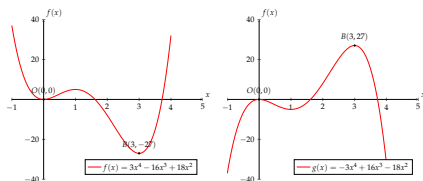
# Maximum et minimum d'une fonction

- Etant donné  $c$  un nombre appartenant au domaine  $D$  d'une fonction  $f$ .
- $f(c)$  est le :
  - **maximum global** de  $f$  si  $f(c) \geq f(x) \forall x \in D$
  - **minimum global** de  $f$  si  $f(c) \leq f(x) \forall x \in D$
- $c$  est un **extremum** global de  $f$  si  $c$ 'est un maximum global ou un minimum global.



# Maximum et minimum locaux d'une fonction

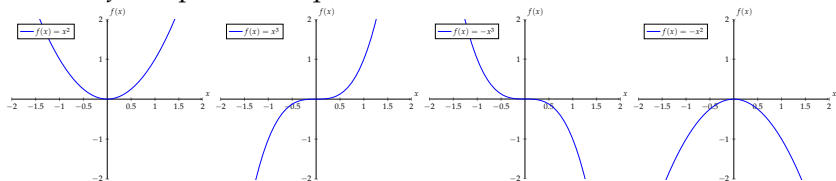
- Etant donné un intervalle ouvert  $I \subseteq D$  et  $c \in I$ .
- $f(c)$  est un :
  - **maximum local** de  $f$  si  $f(c) \geq f(x) \forall x \in I$
  - **minimum local** de  $f$  si  $f(c) \leq f(x) \forall x \in I$



- $O$  est un minimum local de  $f(x)$
- $O$  est un maximum local de  $g(x)$

# Points critiques d'une fonction

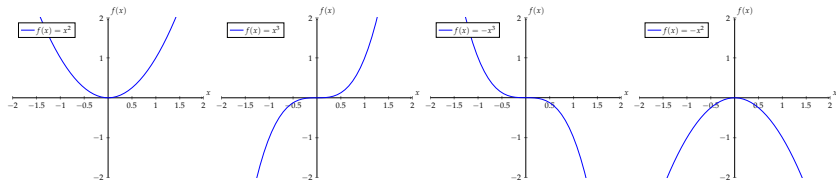
- Un point critique  $c$  d'une fonction  $f(x)$  est un nombre  $c \in \text{Dom}(f)$  tel que :
  - $f'(c) = 0$
  - ou  $f'(c)$  n'existe pas
- Il se passe généralement des choses intéressantes au niveau de la fonction  $f$  aux points critiques :



- Dans les quatre cas  $f'(0) = 0$  mais cela correspond à des phénomènes différents.



# Points critiques d'une fonction



- $f(x) = x^2$ , le point  $(0,0)$  est le minimum global de la fonction.
- $f(x) = x^3$  ou  $f(x) = -x^3$ , le point  $(0,0)$  est un point d'**inflexion**.
- $f(x) = -x^2$ , le point  $(0,0)$  est le maximum global.
- Seuls certains points critiques sont des extremums de la fonction, ceux pour lesquels la dérivée **change de signe**.
  - Si la dérivée est positive avant le point critique et négative après, alors il s'agit d'un **maximum local** (peut être global!)
  - Si la dérivée est négative avant le point critique et positive après, alors il s'agit d'un **minimum local** (peut être global!)

# Fonctions convexes

- Une fonction est convexe si quels que soient deux points  $A$  et  $B$  du graphe de la fonction, le segment  $[AB]$  est entièrement situé au-dessus du graphe.
- Si la fonction  $f$  est convexe, alors tout minimum local de  $f$  est aussi un minimum global.
- Si  $f$  est deux fois dérivable sur un intervalle  $I$ , alors elle est convexe si et seulement si sa dérivée seconde est à valeurs positives ou nulles.
- Exemples :
  - $f(x) = x^2, f'(x) = 2x, f''(x) = 2, f$  est convexe.
  - $f(x) = x^3, f'(x) = 3x^2, f''(x) = 6x, f$  n'est pas convexe.

# Recherche d'extremums d'une fonction

- La recherche des extremums de la fonction  $f(x)$  suppose donc de résoudre l'équation :

$$f'(x) = 0$$

- Dans certains cas, on peut trouver une solution **exacte** de l'équation.
- Mais la plupart du temps (dans notre cas) on a recours à une méthode itérative qui donnera une solution **approchée** de l'équation.

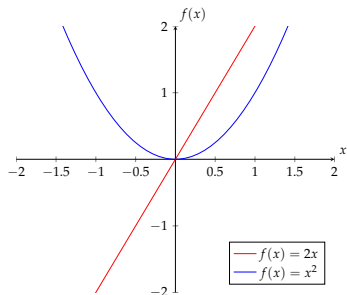
# Recherche itérative de minimums d'une fonction

- On utilise le signe de la dérivée en un point  $a$ .
  - Si  $\left. \frac{df}{dx} \right|_{x=a} > 0$ , alors  $f$  est croissante en  $a$ .
    - Dans ce cas, si on **diminue** la valeur de  $x$  ( $x = a - \epsilon$ ), la valeur de  $f(x)$  diminue.
  - Si,  $\left. \frac{df}{dx} \right|_{x=a} < 0$ , alors  $f$  est décroissant en  $a$ .
    - Dans ce cas, si on **augmente** la valeur de  $x$  ( $x = a + \epsilon$ ), la valeur de  $f(x)$  diminue.
- Méthode **itérative** : on procède par étapes
- à chaque étape on modifie la valeur de  $x$  :

$$x \leftarrow x - \eta \frac{d}{dx} f(x)$$

- jusqu'à atteindre un critère d'arrêt.

# Recherche du minimum de la fonction $f(x) = x^2$

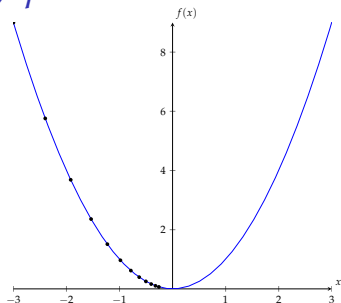


- Etape de mise à jour :

$$x \leftarrow x - 2\eta x$$

Exemple :  $f(x) = x^2$ ,  $\frac{df}{dx} = 2x$ ,  $\eta = 0.1$

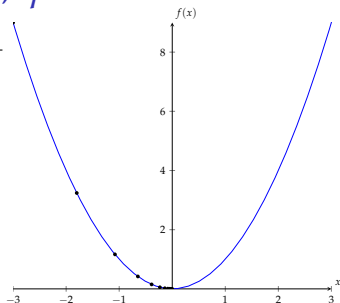
$i$	$x$	$2x$	$x^2$	$x - \eta \times 2x$
0	-3.000	-6.000	9.000	-2.400
1	-2.400	-4.800	5.760	-1.920
2	-1.920	-3.840	3.686	-1.536
3	-1.536	-3.072	2.359	-1.229
4	-1.229	-2.458	1.510	-0.983
5	-0.983	-1.966	0.966	-0.786
6	-0.786	-1.573	0.618	-0.629
7	-0.629	-1.258	0.396	-0.503
8	-0.503	-1.007	0.253	-0.403
9	-0.403	-0.805	0.162	-0.322
10	-0.322	-0.644	0.104	-0.258
11	-0.258	-0.515	0.066	-0.206
12	-0.206	-0.412	0.043	-0.165
13	-0.165	-0.330	0.027	-0.132
14	-0.132	-0.264	0.017	-0.106
15	-0.106	-0.211	0.011	-0.084
16	-0.084	-0.169	0.007	-0.068
17	-0.068	-0.135	0.005	-0.054
18	-0.054	-0.108	0.003	-0.043
19	-0.043	-0.086	0.002	-0.035
20	-0.035	-0.069	0.001	-0.028



plus vite!

Exemple :  $f(x) = x^2$ ,  $\frac{df}{dx} = 2x$ ,  $\eta = 0.2$

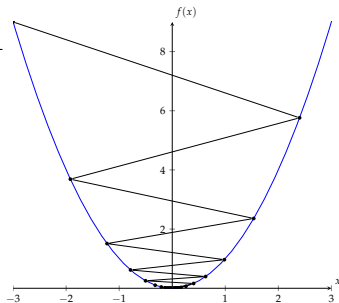
$i$	$x$	$2x$	$x^2$	$x - \eta \times 2x$
0	-3.000	-6.000	9.000	-1.800
1	-1.800	-3.600	3.240	-1.080
2	-1.080	-2.160	1.166	-0.648
3	-0.648	-1.296	0.420	-0.389
4	-0.389	-0.778	0.151	-0.233
5	-0.233	-0.467	0.054	-0.140
6	-0.140	-0.280	0.020	-0.084
7	-0.084	-0.168	0.007	-0.050
8	-0.050	-0.101	0.003	-0.030
9	-0.030	-0.060	0.001	-0.018
10	-0.018	-0.036	0.000	-0.011
11	-0.011	-0.022	0.000	-0.007
12	-0.007	-0.013	0.000	-0.004
13	-0.004	-0.008	0.000	-0.002
14	-0.002	-0.005	0.000	-0.001
15	-0.001	-0.003	0.000	-0.001
16	-0.001	-0.002	0.000	-0.001
17	-0.001	-0.001	0.000	-0.000
18	-0.000	-0.001	0.000	-0.000
19	-0.000	-0.000	0.000	-0.000
20	-0.000	-0.000	0.000	-0.000



encore plus vite!

Exemple :  $f(x) = x^2$ ,  $\frac{df}{dx} = 2x$ ,  $\eta = 0.9$

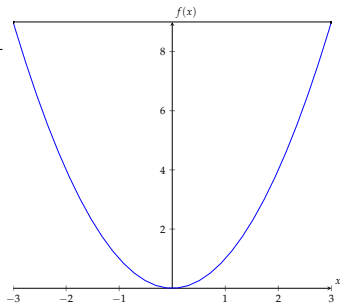
$i$	$x$	$2x$	$x^2$	$x - \eta \times 2x$
0	-3.000	-6.000	9.000	2.400
1	2.400	4.800	5.760	-1.920
2	-1.920	-3.840	3.686	1.536
3	1.536	3.072	2.359	-1.229
4	-1.229	-2.458	1.510	0.983
5	0.983	1.966	0.966	-0.786
6	-0.786	-1.573	0.618	0.629
7	0.629	1.258	0.396	-0.503
8	-0.503	-1.007	0.253	0.403
9	0.403	0.805	0.162	-0.322
10	-0.322	-0.644	0.104	0.258
11	0.258	0.515	0.066	-0.206
12	-0.206	-0.412	0.043	0.165
13	0.165	0.330	0.027	-0.132
14	-0.132	-0.264	0.017	0.106
15	0.106	0.211	0.011	-0.084
16	-0.084	-0.169	0.007	0.068
17	0.068	0.135	0.005	-0.054
18	-0.054	-0.108	0.003	0.043
19	0.043	0.086	0.002	-0.035
20	-0.035	-0.069	0.001	0.028





Exemple :  $f(x) = x^2$ ,  $\frac{df}{dx} = 2x$ ,  $\eta = 1$

$i$	$x$	$2x$	$x^2$	$x - \eta \times 2x$
0	-3.000	-6.000	9.000	3.000
1	3.000	6.000	9.000	-3.000
2	-3.000	-6.000	9.000	3.000
3	3.000	6.000	9.000	-3.000
4	-3.000	-6.000	9.000	3.000
5	3.000	6.000	9.000	-3.000
6	-3.000	-6.000	9.000	3.000
7	3.000	6.000	9.000	-3.000
8	-3.000	-6.000	9.000	3.000
9	3.000	6.000	9.000	-3.000
10	-3.000	-6.000	9.000	3.000
11	3.000	6.000	9.000	-3.000
12	-3.000	-6.000	9.000	3.000
13	3.000	6.000	9.000	-3.000
14	-3.000	-6.000	9.000	3.000
15	3.000	6.000	9.000	-3.000
16	-3.000	-6.000	9.000	3.000
17	3.000	6.000	9.000	-3.000
18	-3.000	-6.000	9.000	3.000
19	3.000	6.000	9.000	-3.000
20	-3.000	-6.000	9.000	3.000



# Sources

- Stewart, James. Essential calculus : Early transcendentals. Cengage Learning, 8ème édition, 2012