

PhDays'2023 - LIS

22 mars 2023

# Minimisation de ressources pour les Automates quantitatifs

Yahia Idriss BENALIOUA

Nathan LHOTE et Pierre-Alain REYNIER

Equipe MoVe

## Minimisation des registres

Problème :

E:  $f$  fonction rationnelle ,  $K \in \mathbb{N}$

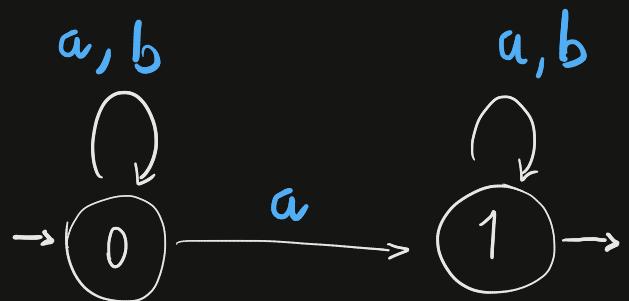
Q:  $f$  réalisable par un SST/CRA à  $K$  registres ?

???

???

???

# Automates

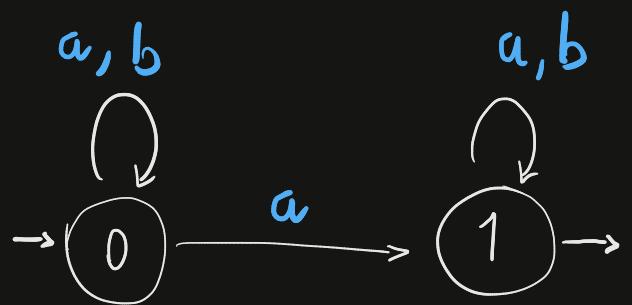


reconnais le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

aba :  $\rightarrow 0 \xrightarrow{a} 0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{a} 1 \rightarrow$  : accepté

bbb :  $\rightarrow 0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{b} 0$  : rejetté

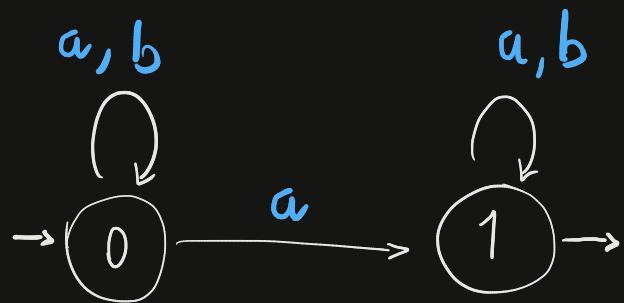
# Automates



reconnais le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

Langages réguliers

# Automates

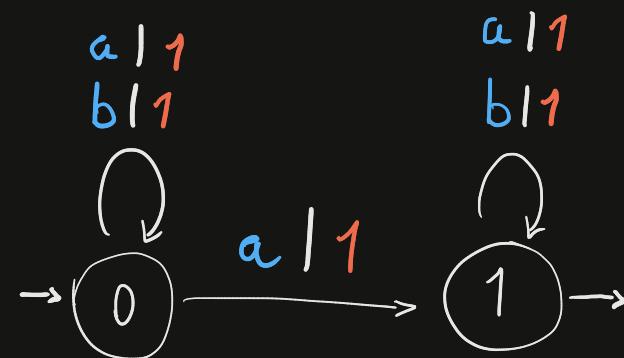


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

Langages réguliers

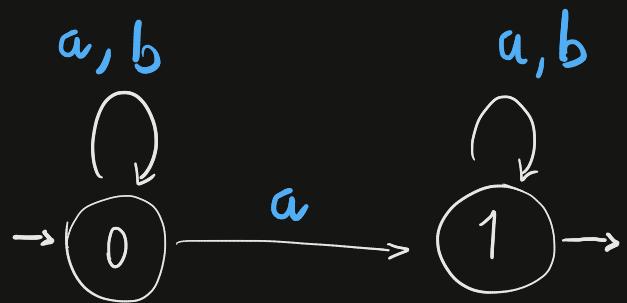
# Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



réalise la fonction :  $u \mapsto |u|_a$

# Automates

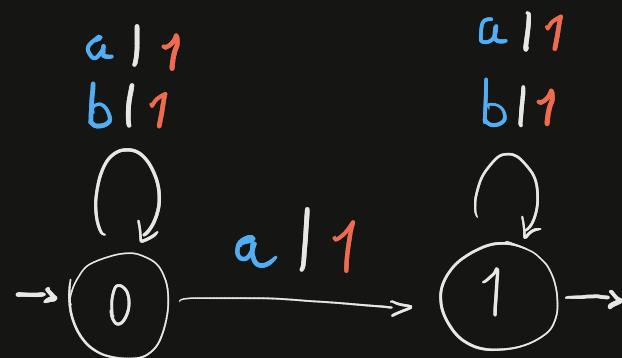


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

Langages réguliers

# Automates pondérés

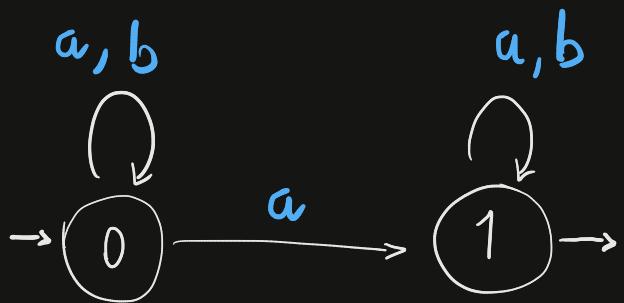
sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



réalise la fonction :  $u \mapsto |u|_a$

$$a b a : \omega(0 \xrightarrow{a|1} 0 \xrightarrow{b|1} 0 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

# Automates

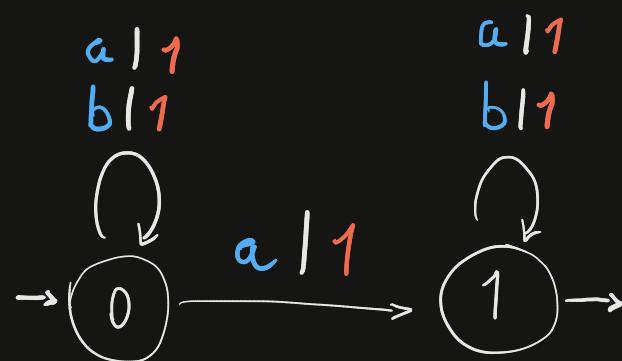


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

# Langages réguliers

# Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :

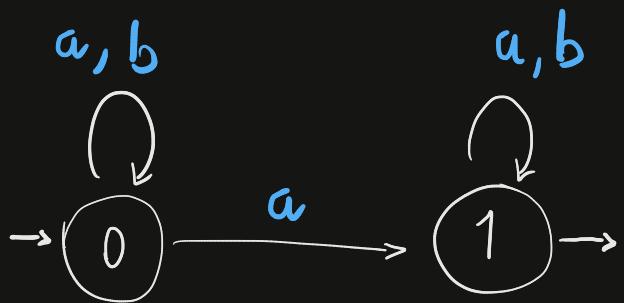


réalise la fonction :  $u \mapsto |u|_a$

$$a b a : \omega(0 \xrightarrow{a|1} 0 \xrightarrow{b|1} 0 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$\omega(0 \xrightarrow{a|1} 1 \xrightarrow{b|1} 1 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

# Automates

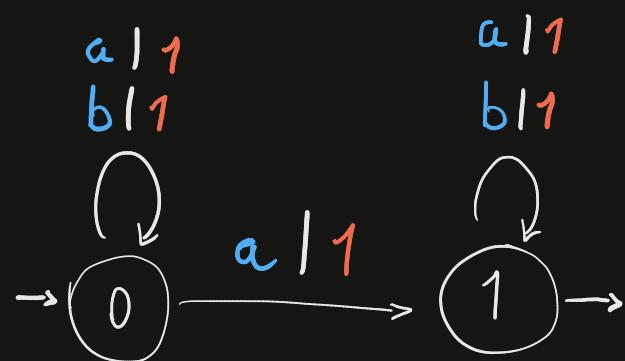


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

# Langages réguliers

# Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



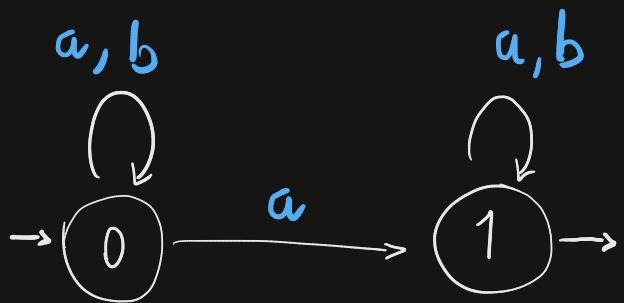
réalise la fonction :  $u \mapsto |u|_a$

$$a b a : w(0 \xrightarrow{a|1} 0 \xrightarrow{b|1} 0 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$w(0 \xrightarrow{a|1} 1 \xrightarrow{b|1} 1 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$\underline{w(aba)} = 2$$

# Automates

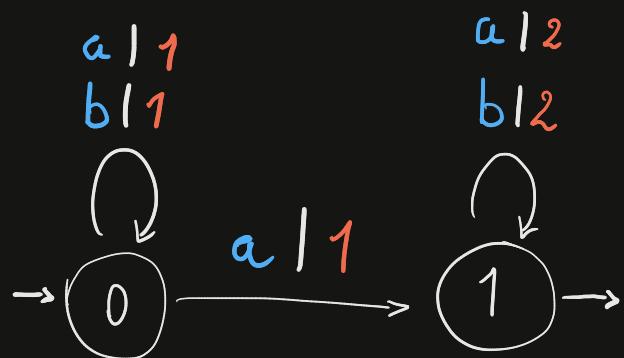


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

# Langages réguliers

# Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



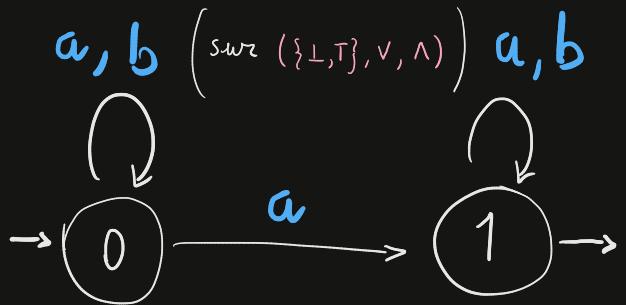
réalise la fonction :  $x_2 \mapsto x_{10}$

$$a b a : w(0 \xrightarrow{a|1} 0 \xrightarrow{b|1} 0 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$w(0 \xrightarrow{a|1} 1 \xrightarrow{b|2} 1 \xrightarrow{a|2} 1) = 1 \times 2 \times 2 = 4$$

$$\underline{w(aba) = 5}$$

## Automates booléens

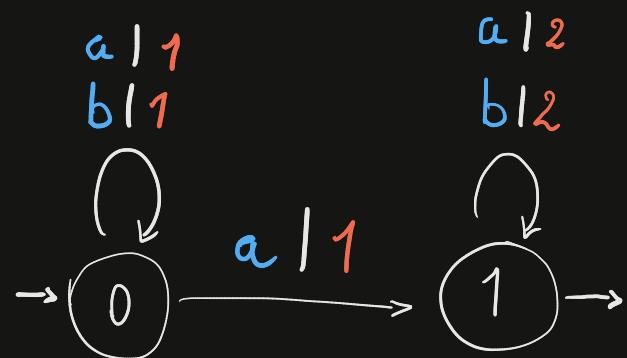


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

## Langages réguliers

## Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



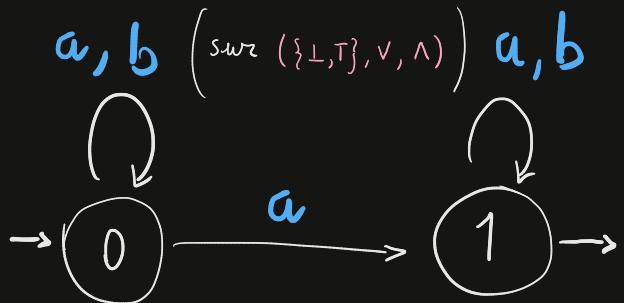
réalise la fonction :  $x_2 \mapsto x_{10}$

$$a b a : w(0 \xrightarrow{a|1} 0 \xrightarrow{b|1} 0 \xrightarrow{a|1} 1) = 1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$w(0 \xrightarrow{a|1} 1 \xrightarrow{b|2} 1 \xrightarrow{a|2} 1) = 1 \times 2 \times 2 = 4$$

$$\underline{w(aba) = 5}$$

## Automates booléens

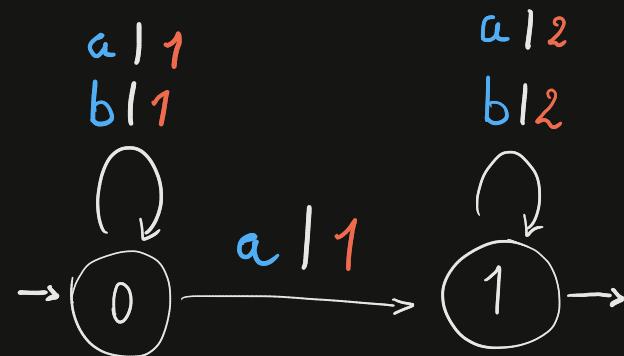


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

Langages réguliers

## Automates pondérés

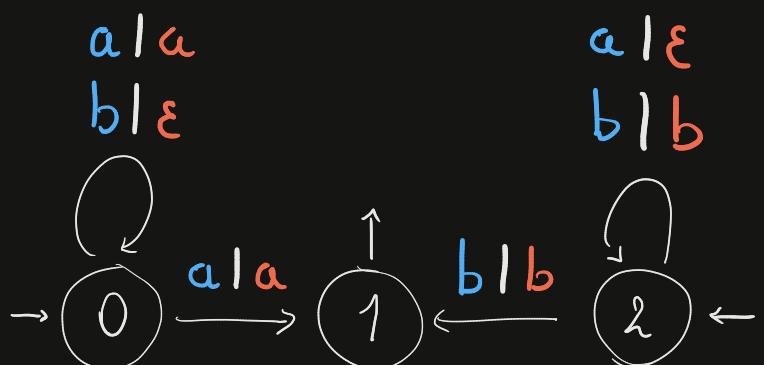
sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :



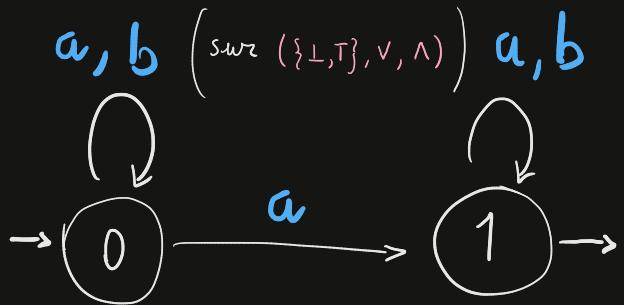
réalise la fonction :  $x_2 \mapsto x_{10}$

## Transducteurs

$\left( \text{sur } (\Sigma^*, \cdot) \right)$



## Automates booléens

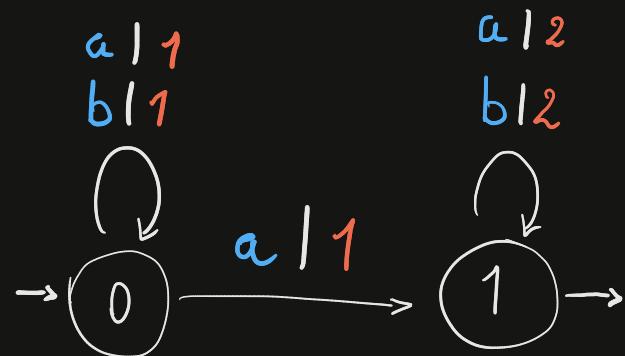


reconnait le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

## Langages réguliers

## Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :

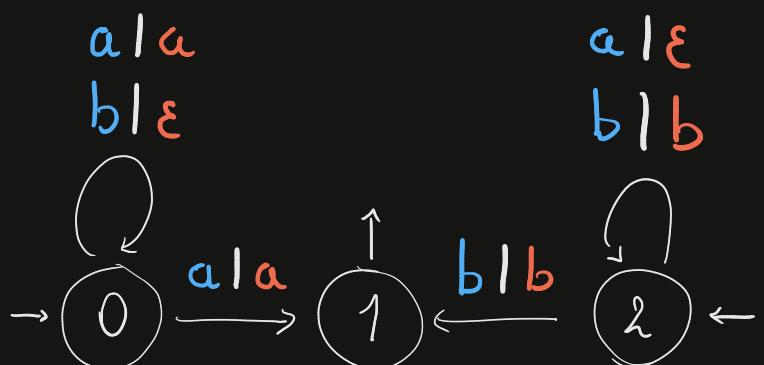


réalise la fonction :  $x_2 \mapsto x_{10}$

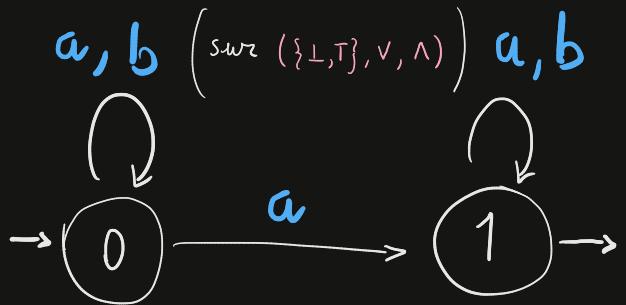
## Fonctions rationnelles

## Transducteurs

$\left( \text{sur } (\Sigma^*, \cdot) \right)$



## Automates booléens

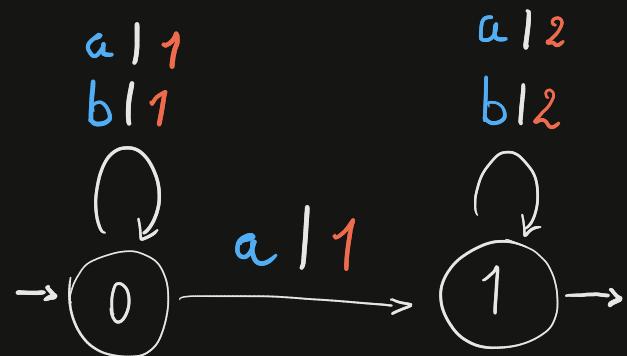


reconnais le langage :  $\Sigma^* a \Sigma^*$

## Langages réguliers

## Automates pondérés

sur  $(\mathbb{N}, +, \times)$  :

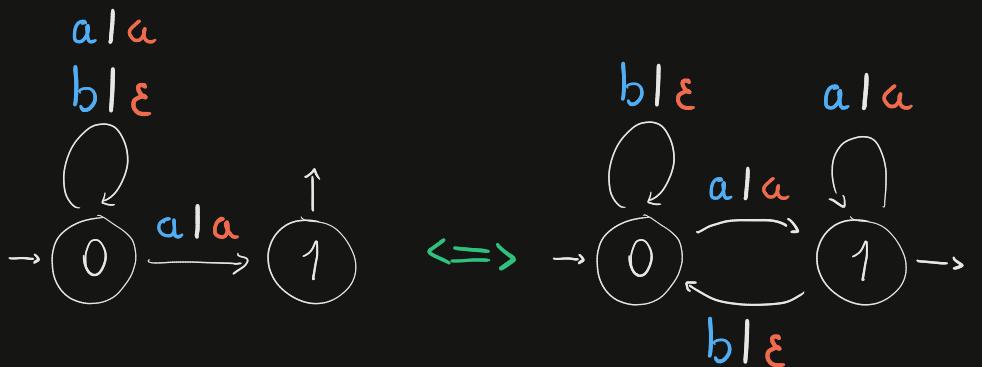
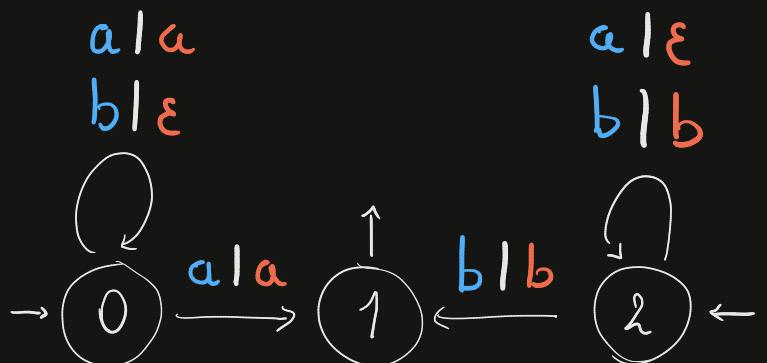


réalise la fonction :  $x_2 \mapsto x_{10}$

## Fonctions rationnelles

## Transducteurs

$\xrightarrow{\text{swr } (\Sigma^*, \cdot)}$

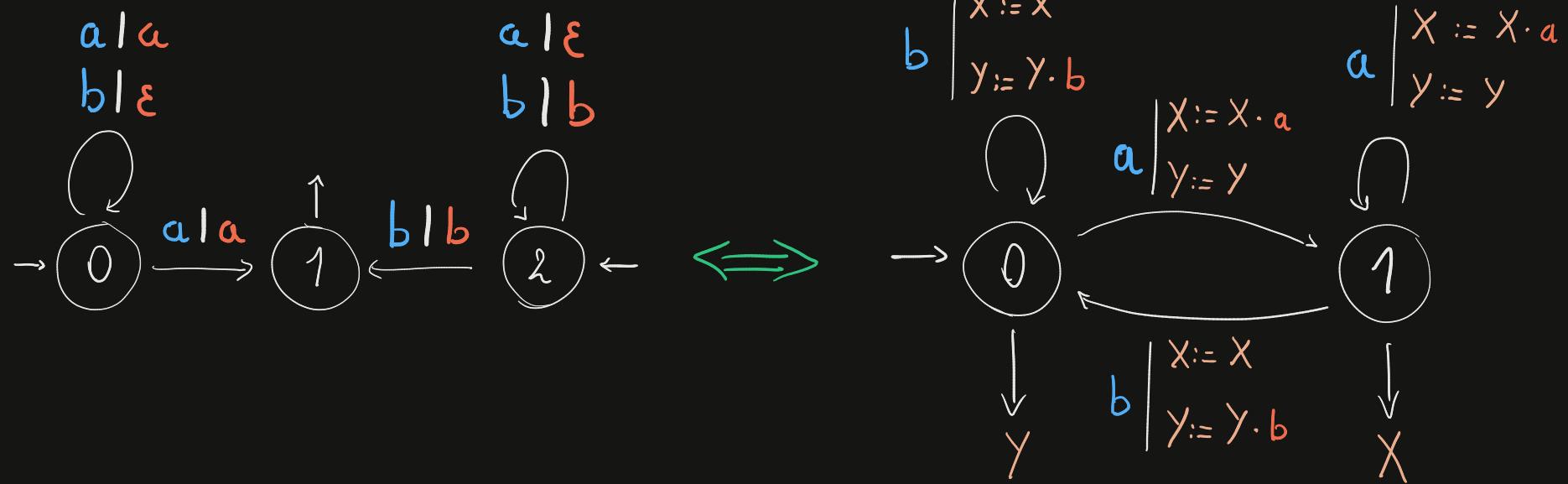


## Fonctions séquentielles

# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

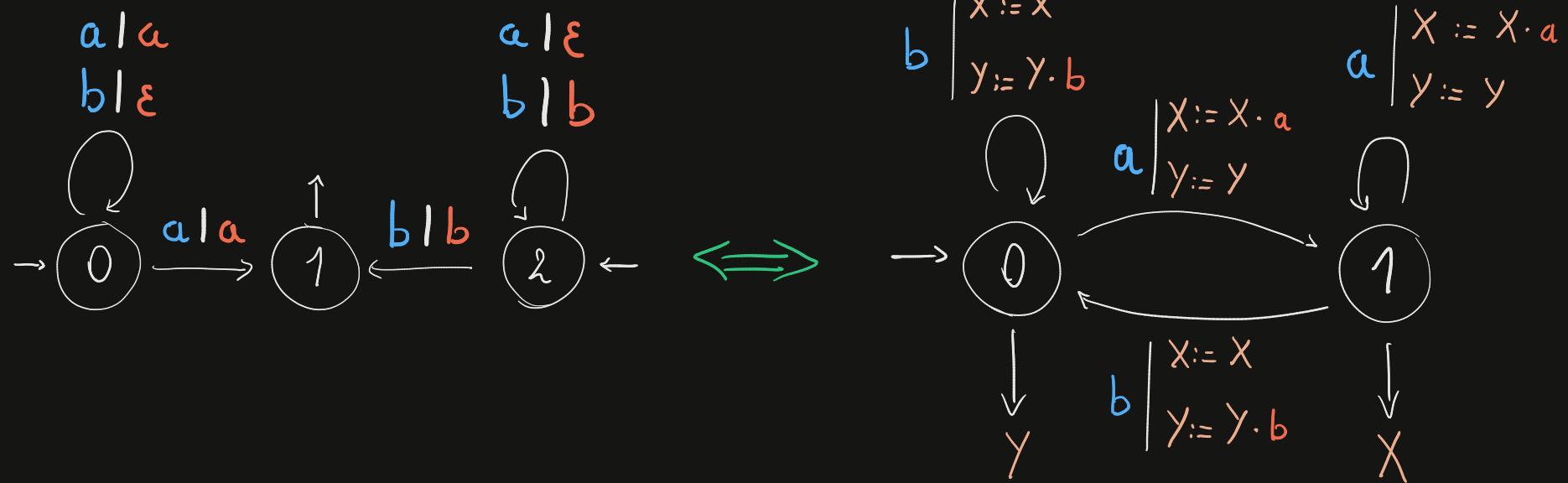
(SST)



# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

(SST)



$a \ b \ a : \rightarrow 0$

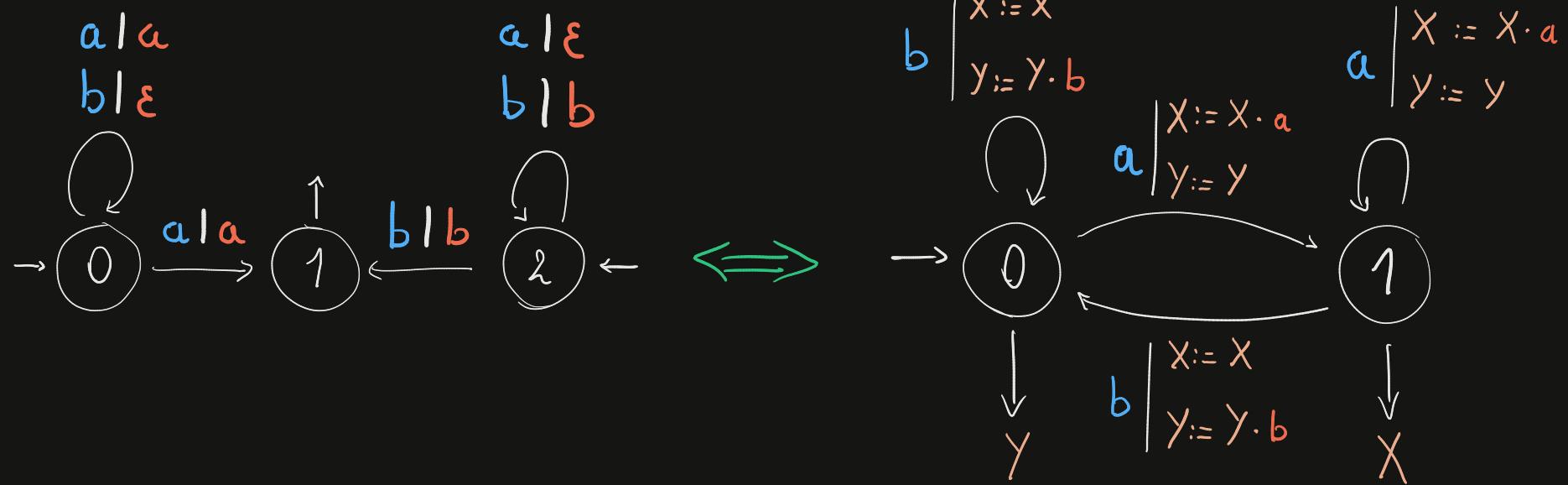
$$X = \epsilon$$

$$Y = \epsilon$$

# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

(SST)



$a b a : \rightarrow 0 \xrightarrow{a} 1$

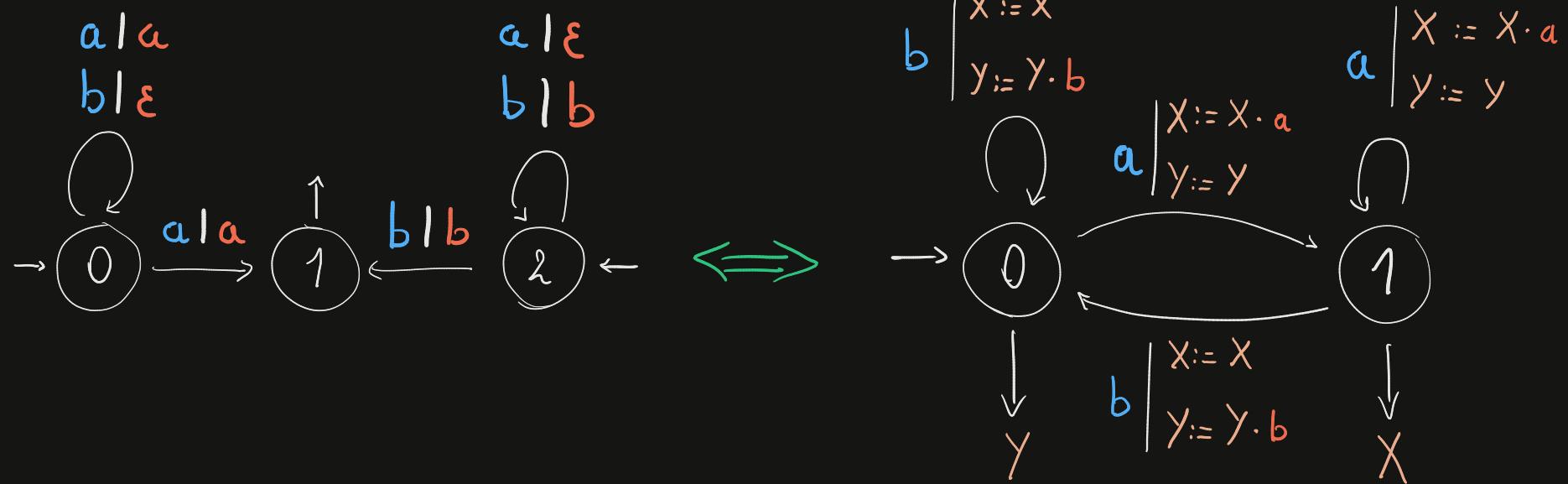
$$X = \epsilon \longrightarrow a$$

$$Y = \epsilon \longrightarrow \epsilon$$

# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

(SST)



$a \mid b \mid a : \rightarrow 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 0$

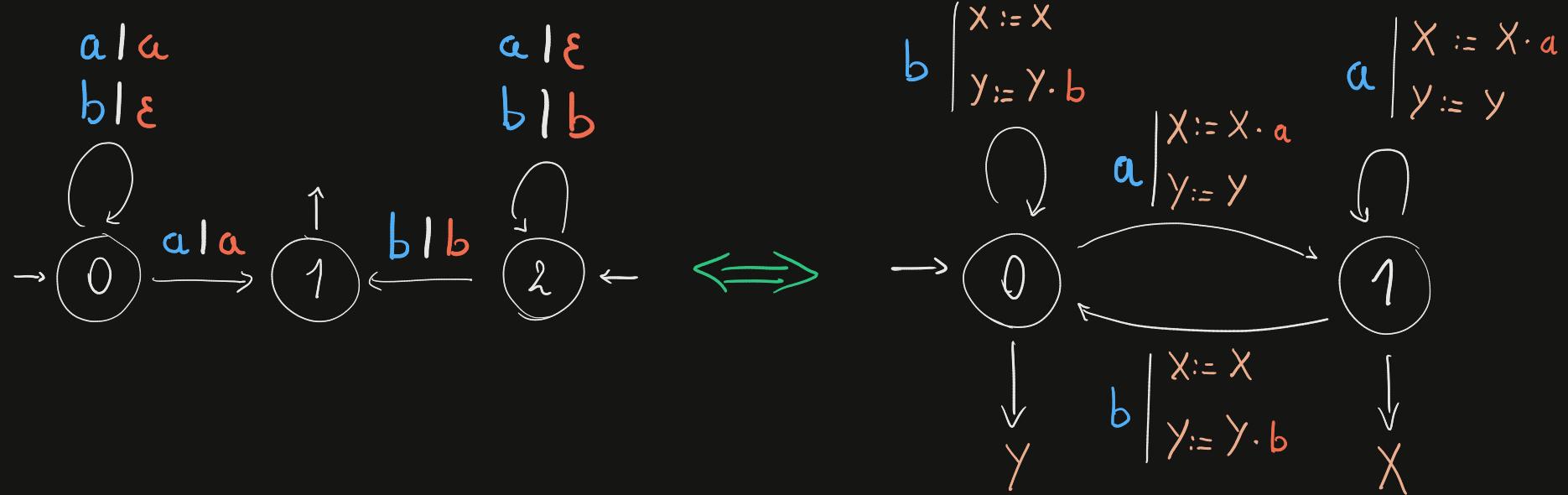
$X = \epsilon \rightarrow a \rightarrow a$

$Y = \epsilon \rightarrow \epsilon \rightarrow b$

# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

(SST)



$a b a : \rightarrow 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{a} 1$

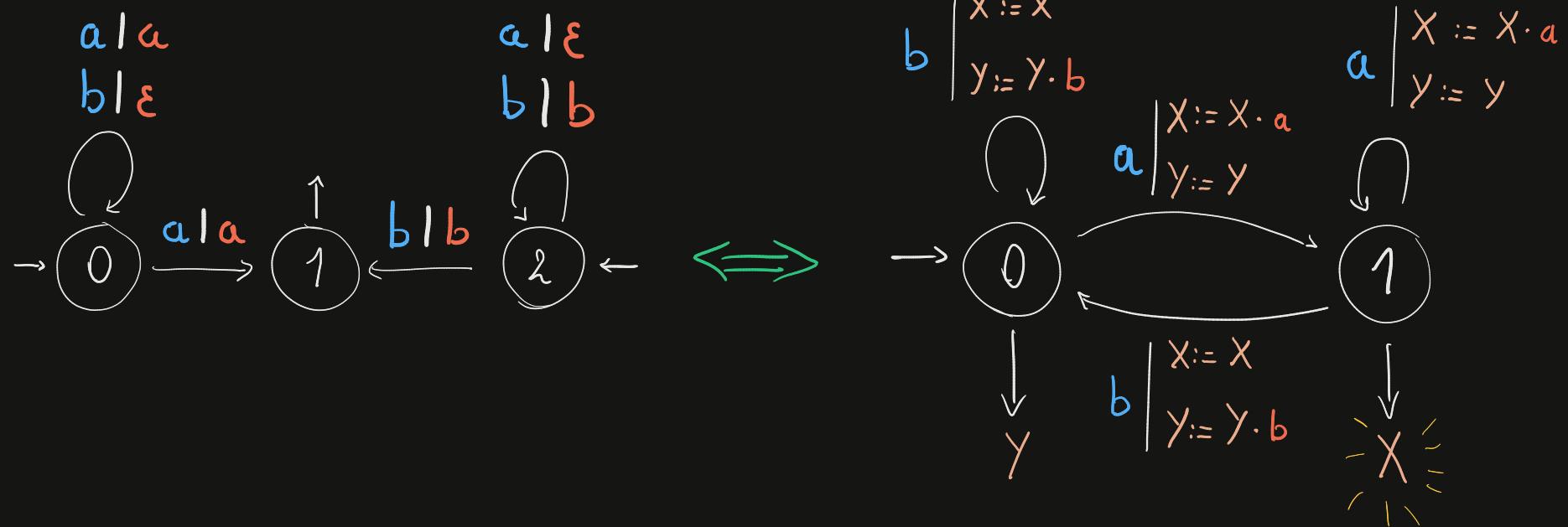
$X = \epsilon \rightarrow a \rightarrow a \rightarrow aa$

$Y = \epsilon \rightarrow \epsilon \rightarrow b \rightarrow b$

# Transducteurs à registres

(Streaming String Transducers)

(SST)



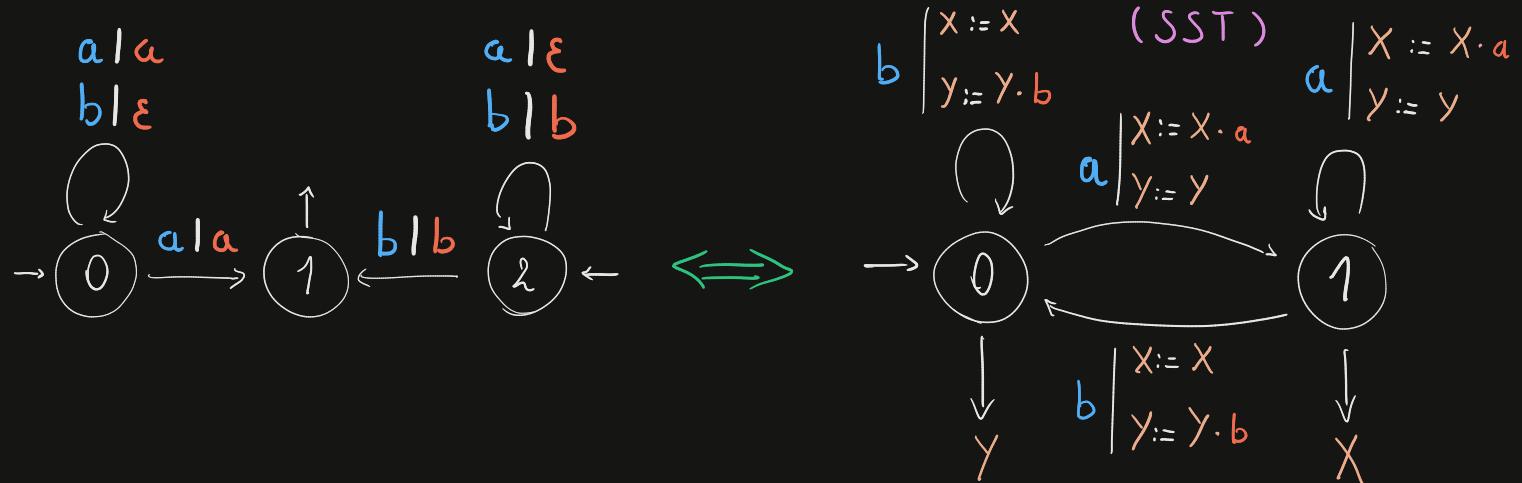
$a b a : \rightarrow 0 \xrightarrow{a} 1 \xrightarrow{b} 0 \xrightarrow{a} 1 \rightarrow$

$X = \epsilon \rightarrow a \rightarrow a \xrightarrow{\substack{\text{aa} \\ / \backslash}} ab a \mapsto aa$

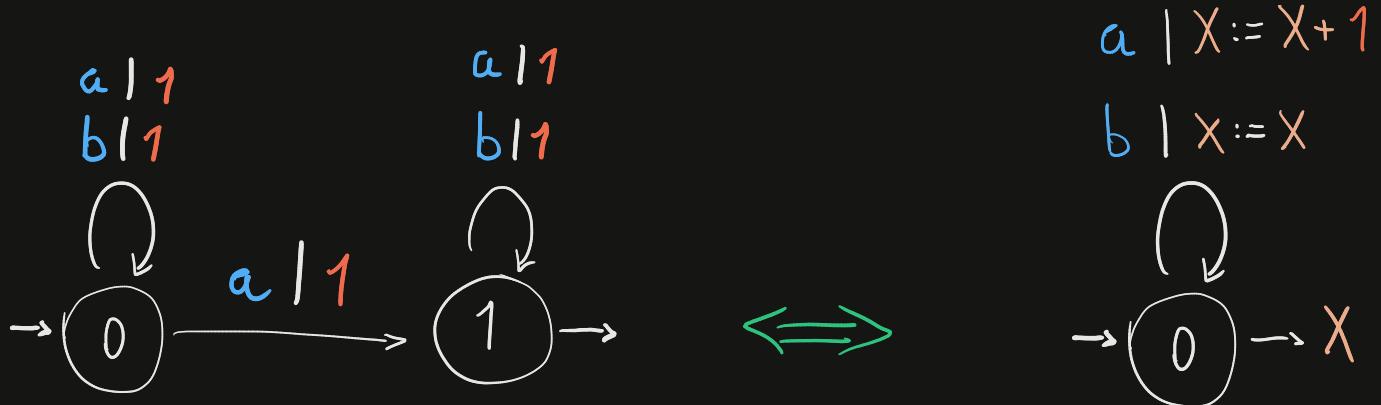
$Y = \epsilon \rightarrow \epsilon \rightarrow b \rightarrow b$

# Transducteurs à registres

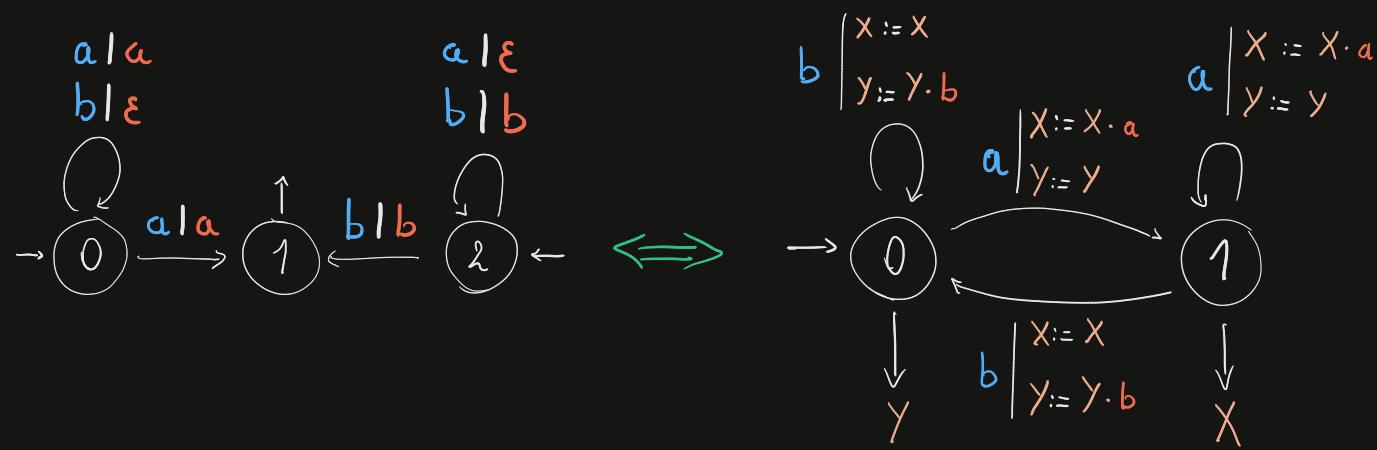
(Streaming String Transducers)



Cost Register Automata  
(CRA)



SST



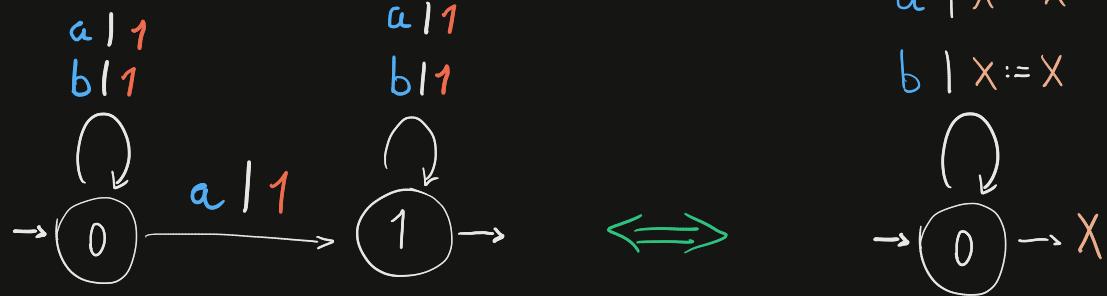
## Minimisation des registres

Problème :

E:  $f$  fonction rationnelle ,  $K \in \mathbb{N}$

Q:  $f$  réalisable par un SST/CRA à  $K$  registres ?

CRA



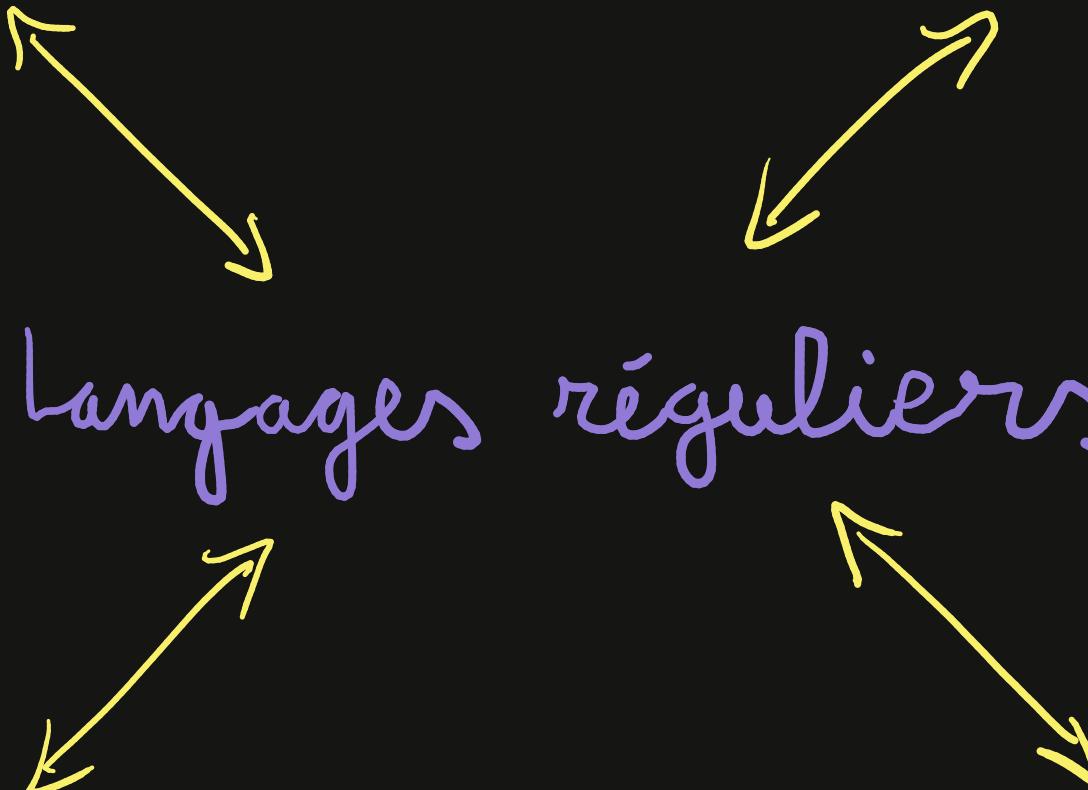
Machine  
Automate fini

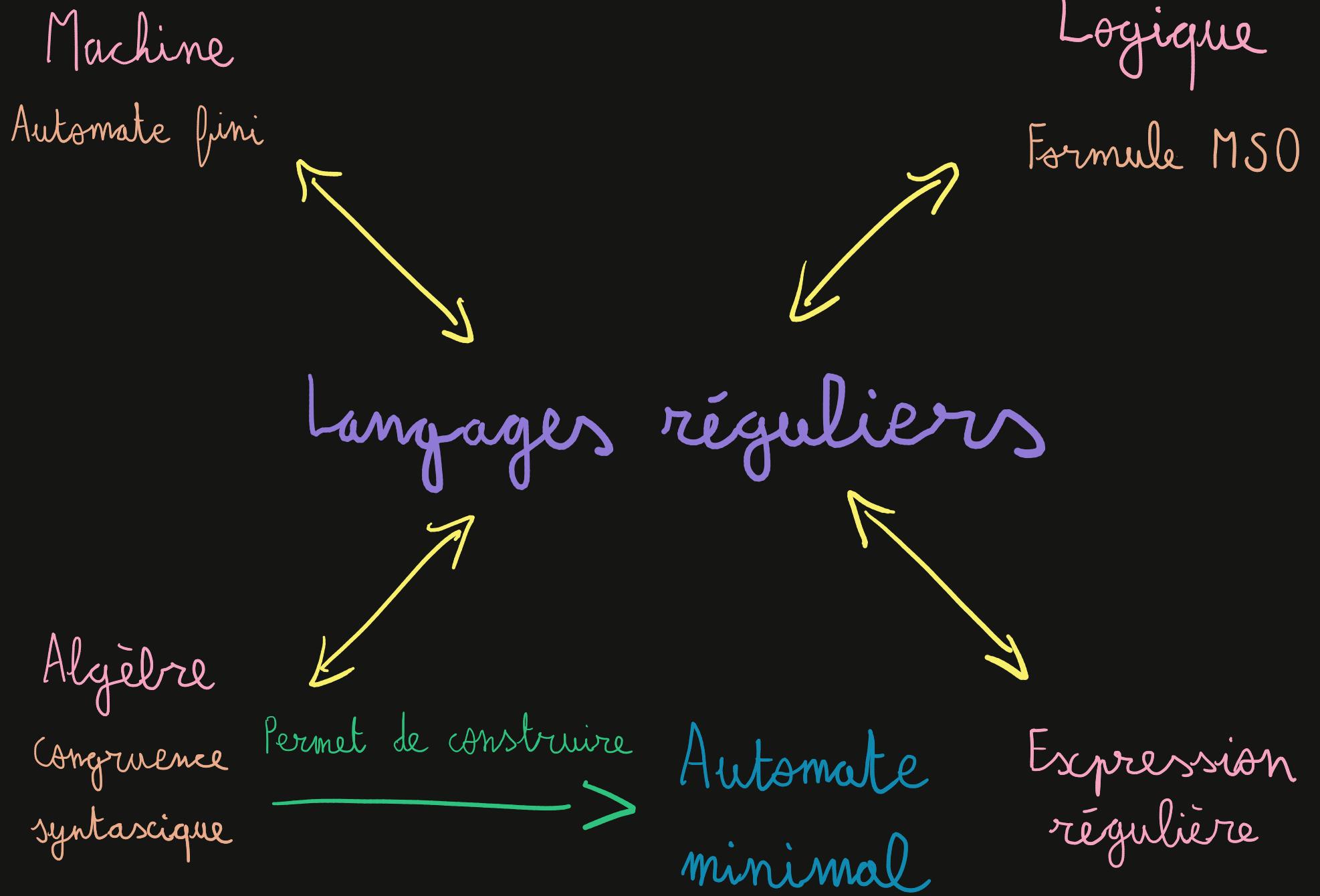
Logique  
Formule MSO

## Langages réguliers

Algèbre  
Congruence  
syntasique

Expression  
régulière





Machine  
Transducteur



## Fonctions rationnelles



(sur les mots)

Algèbre  
Congruence  
syntaxique  
droite / gauche

Machine  
Transducteur



## Fonctions rationnelles



(sur les mots)

Algèbre

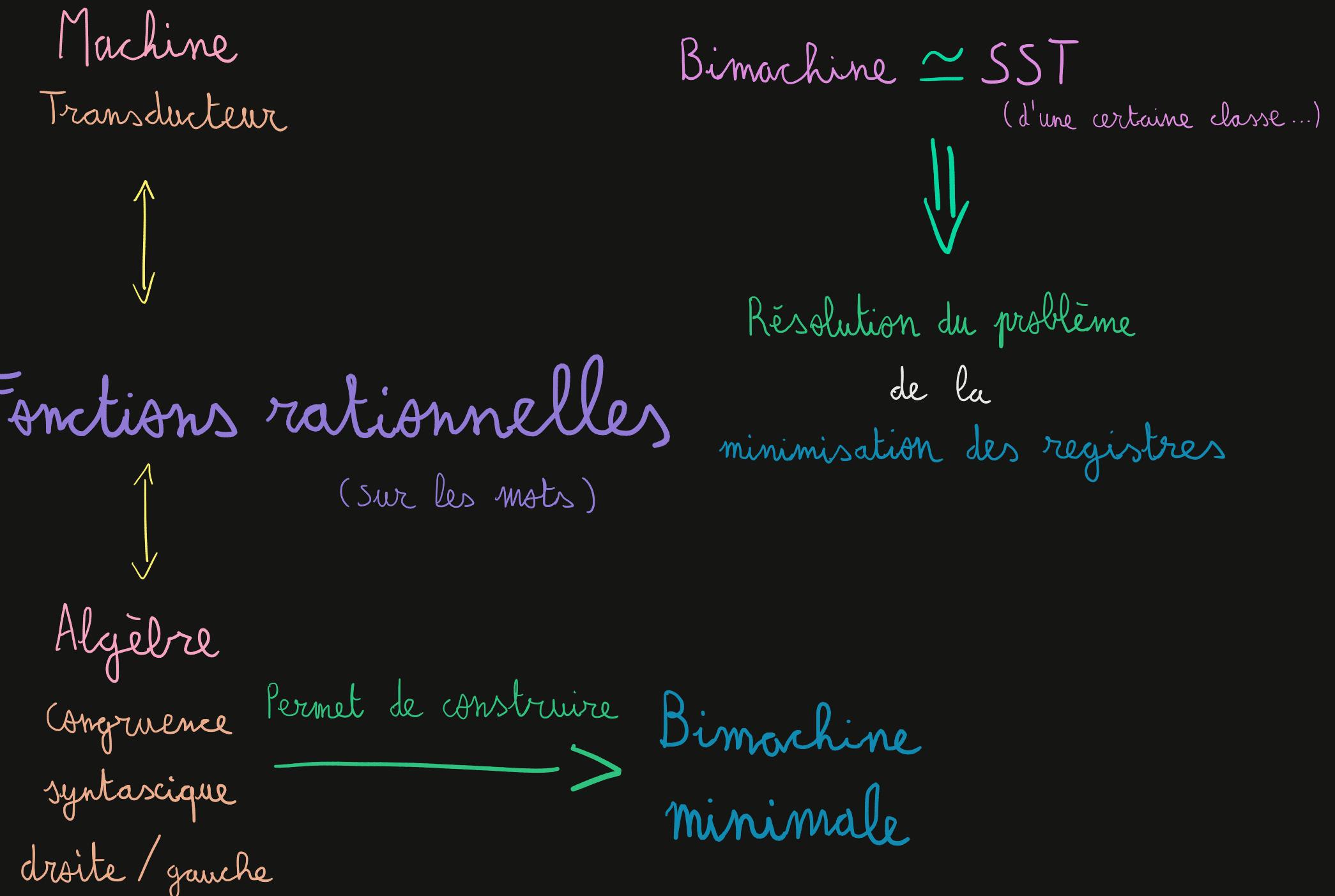
Congruence  
syntaxique

droite / gauche

Permet de construire

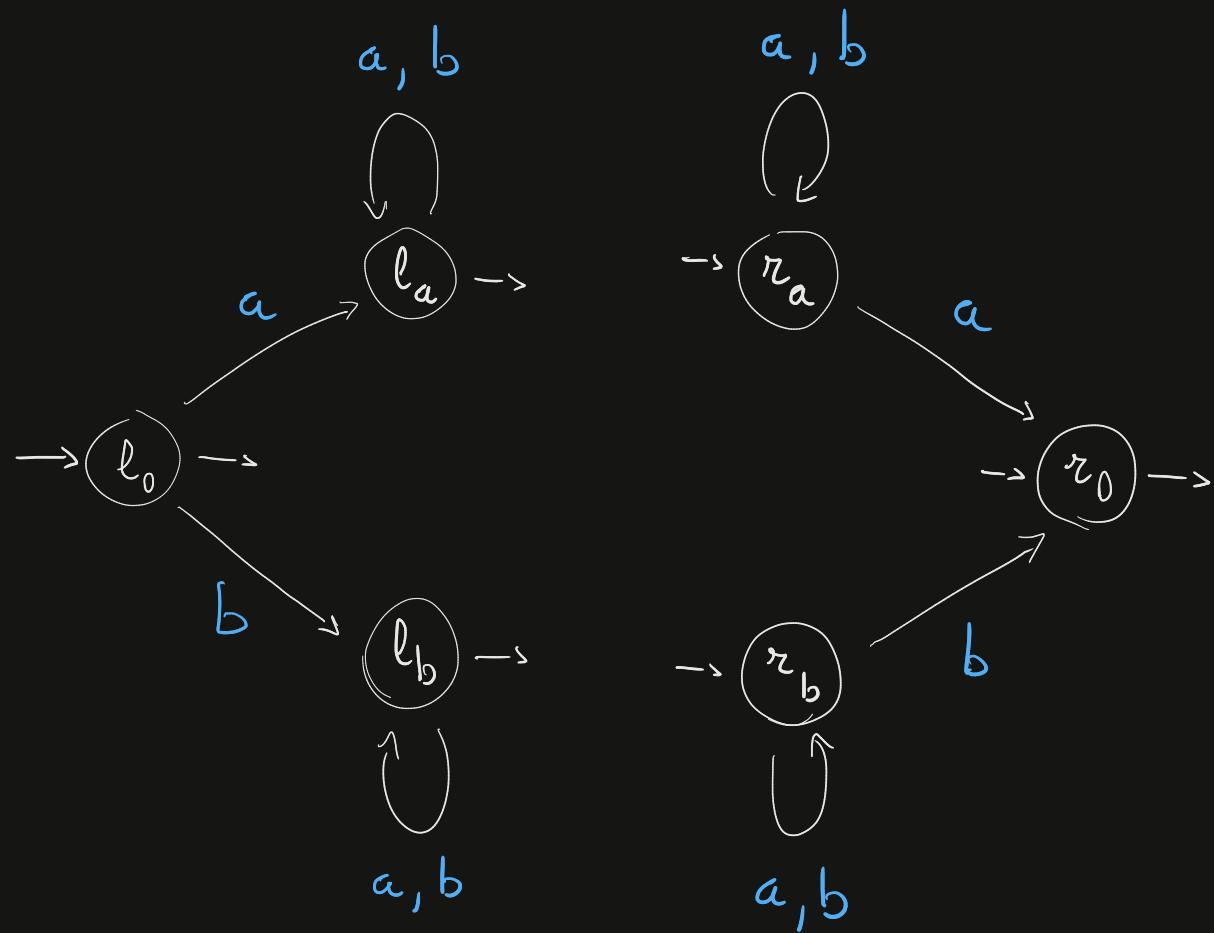


Bimachine  
minimale



Merci pour votre attention

# Bimachine



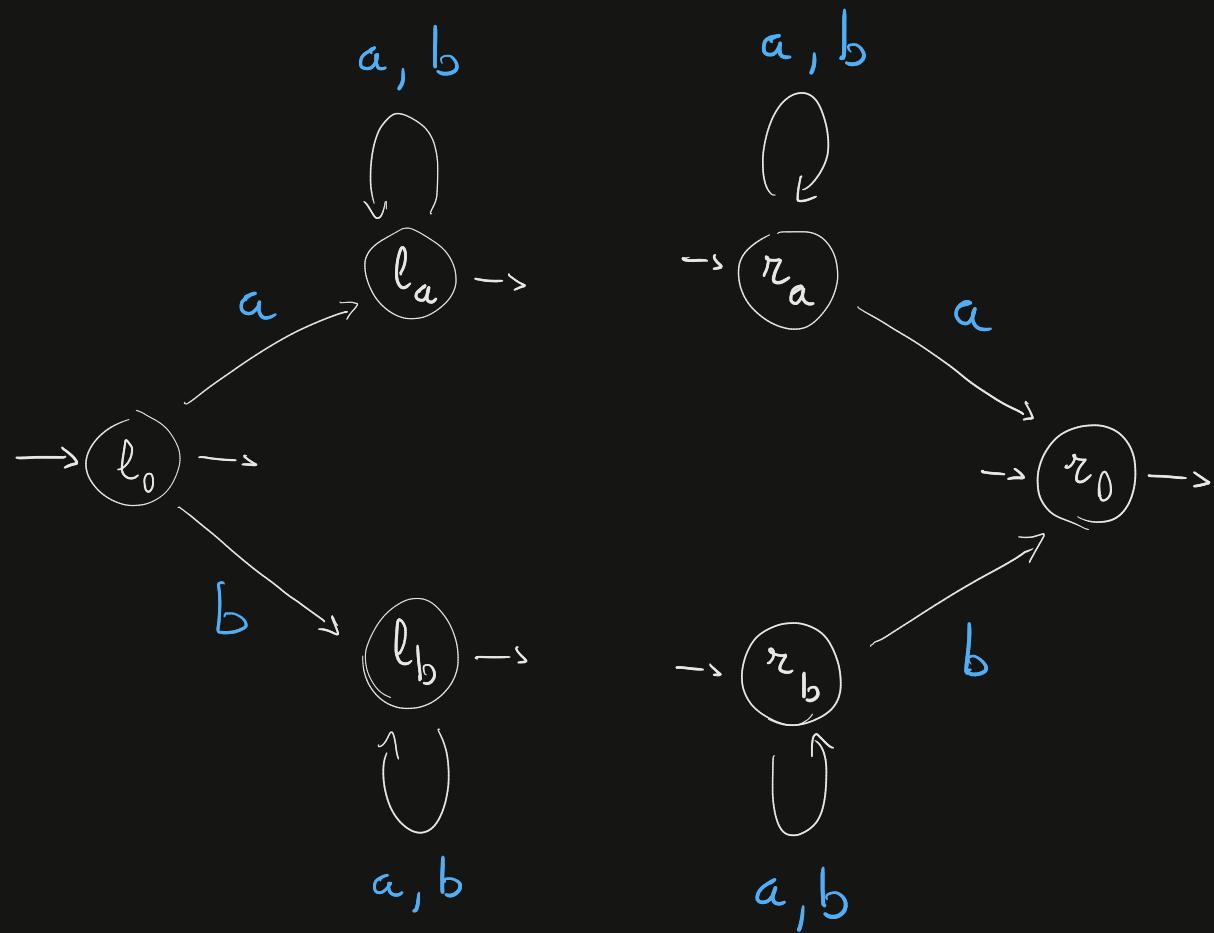
$$\omega(\ell, \sigma, r) = \sigma \quad \text{Si } \begin{cases} \ell \neq \ell_0 \\ \text{et} \\ r \neq r_0 \end{cases}$$

$$\omega(\ell_0, \sigma, r_\tau) = \tau$$

$$\omega(\ell_\tau, \sigma, r_0) = \varphi$$

réalise la fonction :  $\sigma \cup \tau \mapsto \tau \cup \sigma$

# Bimachine



$$w(l, \sigma, r) = \sigma \quad \text{Si } l \neq l_0 \text{ et } r \neq r_0$$

$$w(l_0, \sigma, r_\tau) = \tau$$

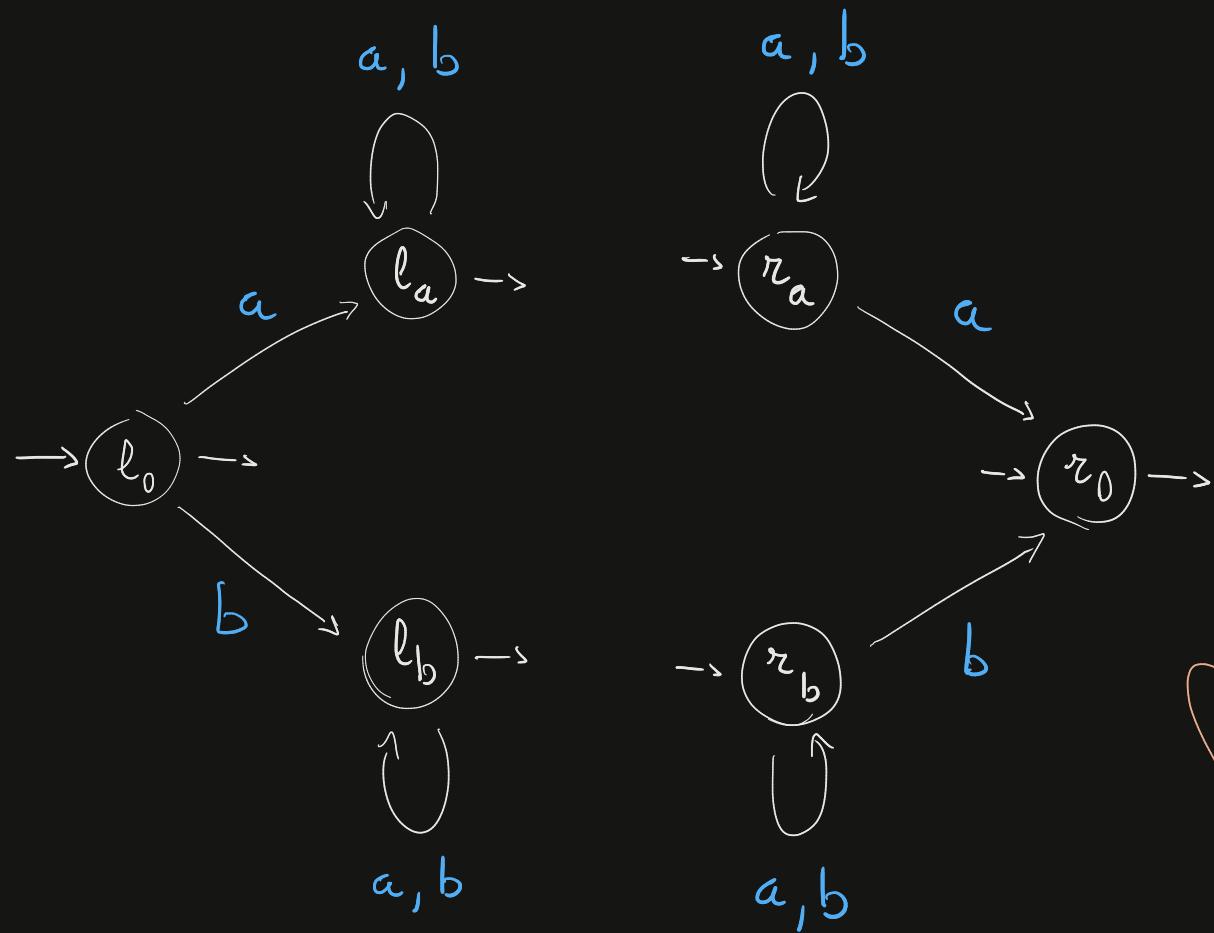
$$w(l_\tau, \sigma, r_0) = \tau$$

$$l_0 \xrightarrow[a]{} l_a \xrightarrow[a]{} l_a \xrightarrow[b]{} l_a$$

$$r_b \xrightarrow{} r_b \xrightarrow{} r_b \xrightarrow{} r_b \xrightarrow{} r_0$$

réalise la fonction :  $\sigma \cup \tau \mapsto \tau \cup \sigma$

# Bimachine

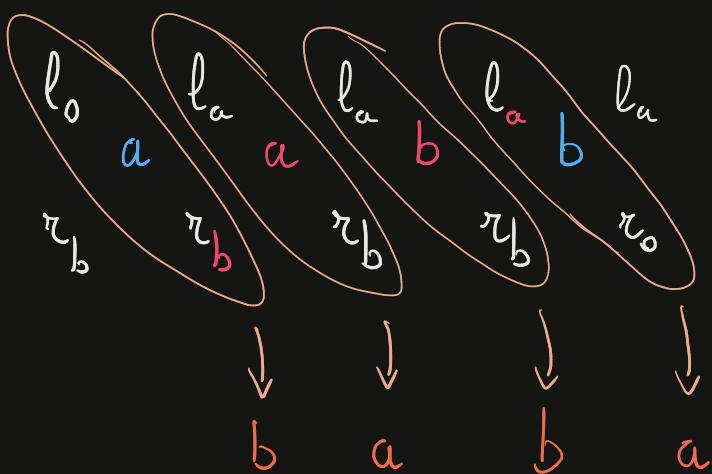


$$\omega(\ell, \sigma, r) = \sigma \quad \text{Si } \ell \neq \ell_0 \text{ et } r \neq r_0$$

$$\omega(\ell_0, \sigma, r_\tau) = \tau$$

$$\omega(\ell_\tau, \sigma, r_0) = \tau$$

réalise la fonction :  $\sigma \cup \tau \mapsto \tau \cup \sigma$



$aabb \mapsto babab$