

## Indécidabilité, Réductions

Dans cette feuille d'exercices, nous utiliserons l'abréviation  $R(\Sigma)$  (resp.  $RE(\Sigma)$ ) pour dénoter l'ensemble des langages récurrents (resp. récursivement énumérables) sur l'alphabet  $\Sigma$ . Quand le contexte le permettra, nous omettrons  $\Sigma$ .

### Exercice 1

Fixons un alphabet  $\Sigma$ . Donner un algorithme qui, étant données une entrée  $x \in \Sigma^*$ , et la description d'une machine de Turing  $M$  acceptant le langage  $\{x\#y \in \Sigma^*\#\Sigma^* \mid (x, y) \in \Delta\}$  où  $\Delta$  est une relation ( $\Delta \subseteq \Sigma^* \times \Sigma^*$ ), construit la description d'une machine de Turing  $M_x$  qui accepte le langage  $\{y \in \Sigma^* \mid (x, y) \in \Delta\}$ .

### Exercice 2

Soit  $J = \{w \in \{0, 1\}^* \mid w = 0x \text{ pour un } x \in LU \text{ ou } w = 1y \text{ pour un } y \notin LU\}$ .  
Montrer que ni  $J$  ni son complémentaire ne sont récursivement énumérables.

### Exercice 3

On considère l'ensemble des propriétés suivantes :

$$Prop = \{= \emptyset, \neq \emptyset, \in R, \notin R, \in RE, \notin RE, \text{ fini, infini}\}$$

Étant donné un élément  $\mathcal{P} \in Prop$ , on définit le langage  $L_{\mathcal{P}} = \{\langle M \rangle \in \{0, 1\}^* \mid L(M) \models \mathcal{P}\}$ .  
Par exemple,  $L_{=\emptyset}$  est l'ensemble des codes des machines de Turing dont le langage est vide.

1. Que pouvez-vous dire de  $L_{\in RE}$  et  $L_{\notin RE}$  ?
2. Montrer que  $L_{\neq \emptyset}$  est récursivement énumérable mais non récursif. Montrer que  $L_{=\emptyset}$  n'est pas récursivement énumérable.
3. Qu'en est-il de  $L_{\in R}$  et  $L_{\notin R}$  ?
4. Montrer enfin que les langages  $L_{\text{fini}}$  et  $L_{\text{infini}}$  ne sont pas récursivement énumérables.

### Exercice 4

On considère

$$EGALITE = \{\langle M_1, M_2 \rangle \in \Sigma^* \mid L(M_1) = L(M_2) \text{ où } M_1 \text{ et } M_2 \text{ sont des machines de Turing}\}.$$

Montrer que ni  $EGALITE$  ni son complémentaire ne sont récursivement énumérables.

### Exercice 5

Montrer qu'un langage  $X \subseteq \Sigma^*$  est récursivement énumérable si et seulement s'il existe un langage récurrent  $D \subseteq \Sigma^*\#\Sigma^*$  tel que :  $X = \{x \in \Sigma^* \mid \text{il existe } y \in \Sigma^*, x\#y \in D\}$ .

**Exercice 6 (Théorème du point fixe)**

Soit  $f$  est une fonction récursive qui envoie les codes de machines de Turing sur des codes de machine de Turing. Montrer qu'il existe une machine  $M_0$  telle que, sur toute donnée  $x$ ,  $f(\langle M_0 \rangle)(x) = M_0(x)$ . (Autrement dit  $M_0$  et  $f(\langle M_0 \rangle)$  sont extensionnellement égales – par abus de notation, on confond la machine et son code).

*Indication* : considérer la fonction  $g$  qui à  $\langle M \rangle$  associe le code de la machine  $M(M)$  qui à  $x$  associe  $M(M)(x)$  quand  $M(M)$  est le code d'une machine de Turing et ne termine pas sinon. Considérer ensuite la machine  $g(M_{f(g)})$ .

**Exercice 7 (Automates linéairement bornés)**

Un *Automate linéairement borné* est une machine de Turing dont l'espace de travail est limité à droite par l'extrémité du mot d'entrée. Montrer que le problème suivant est indécidable :

**Donnée** : Un automate linéairement borné  $M$ .

**Question** : Est-ce que, pour tout  $w$ ,  $M$  s'arrête sur  $w$  ?

**Exercice 8 (Générateurs de langages RE)**

Montrer qu'il est possible de générer grâce à une machine de Turing tout langage récursivement énumérable.

**Exercice 9 (Générateurs de langages récursifs)**

Montrer que si un langage peut être énuméré par une machine de Turing en ordre lexicographique, il est décidable.