

# 1 Premier classifieur à noyaux

Déterminer la valeur des coefficients  $\alpha_i$  et  $b$  du classifieur à noyaux vu en cours. Rappel : l'ensemble d'apprentissage est  $\mathcal{S} = \{(\mathbf{x}_1, y_1), \dots, (\mathbf{x}_m, y_m)\}$  avec  $\mathbf{x}_i \in \mathcal{X}$  et  $y_i \in \mathcal{Y} = \{-1, +1\}$  et  $\mathcal{S}$  se décompose en  $m^+$  exemples positifs et  $m^-$  exemples négatifs.

## 2 Noyaux basiques

Dans cet exercice, on désigne par  $\langle \cdot, \cdot \rangle_d$  l'application

$$\langle \cdot, \cdot \rangle_d : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \mapsto \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle_d = \sum_{i=1}^d u_i v_i$$

- montrer brièvement que  $\langle \cdot, \cdot \rangle_d$  est bilinéaire, symétrique, définie et positive (c'est donc un noyau) ;
- soit la fonction définie pour un  $d$  fixé par  $k_d(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle_d + 1$  ; trouver une application  $\phi$  de  $\mathbb{R}^d$  dans  $\mathbb{R}^{d+1}$  telle que  $k(u, v) = \langle \phi(\mathbf{u}), \phi(\mathbf{v}) \rangle_{d+1}$
- soit l'application :

$$\phi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^5$$

$$\mathbf{u} \mapsto \phi(\mathbf{u}) = [u_1, u_2, 2u_1 u_2, u_1^2, u_2^2]^\top$$

simplifier l'écriture du noyau  $k$  défini par  $k(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \phi(\mathbf{u}), \phi(\mathbf{v}) \rangle_5$  ;

- soit  $\mathcal{S} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_\ell\}$  un ensemble de vecteurs de  $\mathbb{R}^d$ 
  - donner la taille et le terme général de la matrice de Gram  $K$  associée à  $\langle \cdot, \cdot \rangle_d$  et  $\mathcal{S}$  ;
  - montrer que les valeurs propres  $K$  sont positives ou nulles (indice : utiliser la matrice  $X$  de taille  $d \times \ell$  définie par  $X = [\mathbf{x}_1 \cdots \mathbf{x}_\ell]$ )
- Soit l'application  $\phi$  définie par

$$\phi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^6$$

$$\mathbf{u} \mapsto \phi(\mathbf{u}) = [3u_1, -3u_2, 2u_1 u_2, \sqrt{2}u_1^2, \sqrt{2}u_2^2, \sqrt{2}]^\top$$

simplifier l'écriture du noyau  $k$  défini par  $k(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \phi(\mathbf{u}), \phi(\mathbf{v}) \rangle_6$  et n faisant en particulier apparaître le produit scalaire  $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle_2$

- Dans cette question, on suppose que  $d$  est un entier naturel fixé. Soit l'application  $k_{\cos}$  définie par

$$k_{\cos} : \mathbb{R}^d \times \mathbb{R}^d \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(\mathbf{u}, \mathbf{v}) \mapsto k_{\cos}(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \cos(\mathbf{u}, \mathbf{v})$$

où  $\cos(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  désigne le cosinus de l'angle entre les deux vecteurs  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$ . Trouver une application  $\phi_{\cos}$  de  $\mathbb{R}^d$  dans  $\mathbb{R}^d$  telle que

$$k_{\cos}(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \phi(\mathbf{u}), \phi(\mathbf{v}) \rangle_d$$

- Soit l'application  $k_q$  définie par

$$k_q : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = ([u_1 \ u_2]^\top, [v_1 \ v_2]^\top) \mapsto k_q(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = u_1^2 v_1^2 + 4u_2 v_2 + 3u_1 v_1 u_2 v_2$$

Trouver une application  $\phi$  de  $\mathbb{R}^2$  dans  $\mathbb{R}^3$  telle que

$$k_q(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \langle \phi(\mathbf{u}), \phi(\mathbf{v}) \rangle_3.$$