
Complexité : NP-complétude

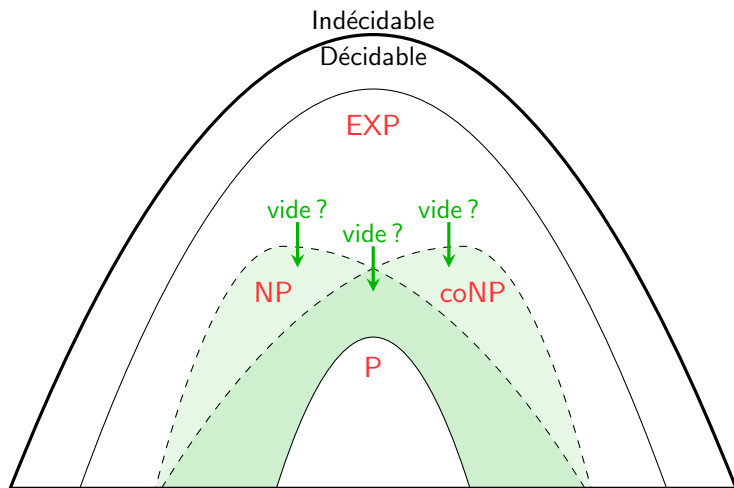
M1 Informatique Luminy 2025-26

CM-TD-TP	<u>Kévin Perrot</u>	<kevin.perrot@univ-amu.fr>
TD-TP	Antonio E. Porreca	<antonio.porreca@univ-amu.fr>
TD-TP	Marius Rolland	<marius.rolland@univ-amu.fr>
TP	Pablo Concha-Vega	<pablo.concha-vega@lis-lab.fr>

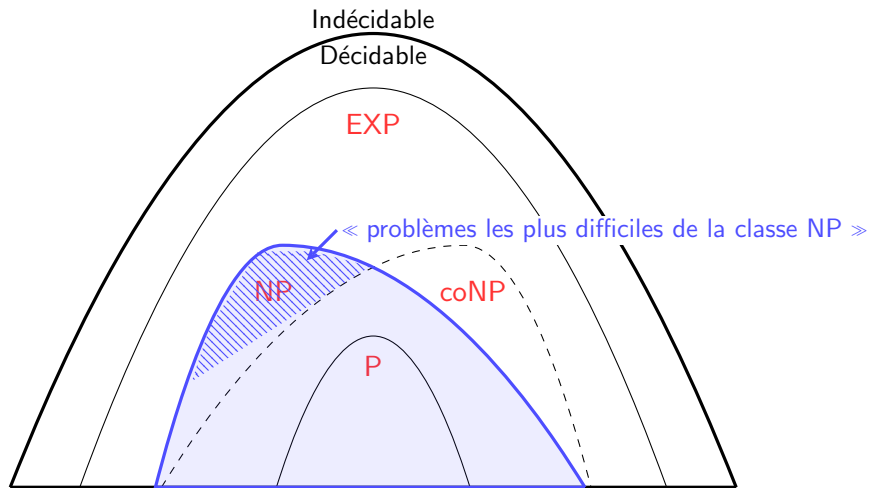
9hCM 9hTD 9hTP

$$NF = \text{MAX}(ET ; 0.3 * CC + 0.7 * ET)$$

Classes de complexité



NP-complétude



C'est la notion de **réduction** qui permet de **comparer** la complexité des problèmes.

NP-complétude : définition

Un problème A est **NP-difficile** ou **NP-dur** lorsque :

- Il est parmi les plus difficiles de la classe NP.
- Il est au moins aussi difficile que tout autre problème de NP.
- Si je sais résoudre A efficacement,
alors je sais résoudre **tous les problèmes de NP efficacement.**
 $\hookrightarrow$ en temps polynomial.

Expliquer comment résoudre efficacement $B \in \text{NP}$ en utilisant un algorithme efficace pour A s'appelle une **réduction polynomiale de B vers A .**

On note $B \leq_T^P A$ lorsque $\ll A$ est au moins aussi difficile que $B \gg$
il existe un algorithme qui résout B en utilisant :

- un nombre polynomial d'appels à un algorithme qui résout A , et
- un temps polynomial en dehors de ces appels.

Exemple : $3\text{-SAT} \leq_T^P \text{SAT}$ car si je savais résoudre SAT efficacement, je pourrais utiliser le même algorithme pour résoudre 3-SAT efficacement.

Exemple : $3\text{-Cliques} \leq_T^P \text{Cliques}$. Exemple : $\text{SAT} \leq_T^P \text{Cliques}$ et $\text{Cliques} \leq_T^P \text{SAT}$. 🤔

A est **NP-difficile** lorsque $\forall B \in \text{NP} : B \leq_T^P A$.
Si en plus $A \in \text{NP}$ alors A est **NP-complet**.



NP-complétude : SAT

Théorème [Cook 1971, Levin 1973]. **SAT** est NP-complet.

Preuve (idée).

1. **SAT** $\in$ **NP**. ✓

2. **SAT** est **NP-dur**, c'est-à-dire $\forall B \in \text{NP} : B \leq_P^T \text{SAT}$.

Soit $B \in \text{NP}$. On sait uniquement que :

B a un vérificateur poly V_B pour vérifier des couples instance-certificat.

Et on va en conclure que :

On peut résoudre B en construisant une formule et demandant si elle est dans **SAT**.

La démonstration consiste, pour une instance w de B , à construire une formule φ_w telle que :

- Une valuation x encode toute l'exécution $V_B(w, p_x)$ pour un certain p_x .

Technique : avec une variable par possibilité dans l'espace-temps du calcul.

- $x \models \varphi_w$ si et seulement si 1 et 2 sont vrais :

1. x est une exécution correcte de V_B pour vérifier le certificat p_x de w ,

Technique : les clauses assurent la cohérence de x avec le programme de V_B à chaque étape du calcul. ⚠ Partie la plus méticuleuse de la démonstration !

2. l'entrée (w, p_x) de cette exécution est acceptée.

Technique : une clause assure que la dernière étape du calcul accepte.

Alors : $\varphi_w \in \text{SAT} \implies \exists x : x \models \varphi_w \xrightarrow{1\&2} \exists p_x : V_B(w, p_x) \text{ accepte} \implies w \in B$.

$\varphi_w \notin \text{SAT} \implies \nexists x : x \models \varphi_w \xrightarrow{1\&2} \nexists p_x : V_B(w, p_x) \text{ accepte} \implies w \notin B$.

$\hookrightarrow$ aucun p_x ne certifie l'appartenance de w à B .

Comme l'espace-temps utilisé par V_B est de taille polynomiale, la formule obtenue est de taille polynomiale et elle est construite en temps polynomial. $\square$

NP-complétude : conséquences

Théorème [Cook 1971, Levin 1973]. **SAT** est NP-complet.

Utilisation :

si B est NP-difficile et on montre $B \leq_T^P A$ alors A est NP-difficile.

En effet, un algo efficace pour A

donnerait un algo efficace pour B

qui donnerait un algo efficace pour tout NP.

Exemples :

$\text{SAT} \leq_T^P \text{3-SAT}$ donc **3-SAT** est NP-complet.

car $\text{3-SAT} \in \text{NP}$

★ $\text{3-SAT} \leq_T^P \text{Stable}$ donc **Stable** est NP-complet.

car $\text{Stable} \in \text{NP}$

★ $\text{Stable} \leq_T^P \text{Clique}$ donc **Clique** est NP-complet.

car $\text{Clique} \in \text{NP}$

Théorème. Les affirmations suivantes sont équivalentes :

1. $P = \text{NP}$.
2. Tous les problèmes NP-complets sont dans P .
3. Il existe un problème NP-complet dans P .

Remarque. La contraposées de $1 \implies 2$ est aussi pertinente.

Preuve. $1 \implies 2 \implies 3$ est immédiat, et $3 \implies 1$ car...

tout problème de NP peut être réduit au problème NP-complet dans P . $\square$

3-SAT $\leq_P^T$ Stable

On montre comment un algo poly pour **Stable** donnerait un algo poly pour **3-SAT**.

Algorithme de résolution du problème 3-SAT :

Entrée : φ avec les variables $x_1, \dots, x_n$ et les clauses $C_1, \dots, C_m$.

Construire un graphe non-orienté $G = (V, E)$ avec :

1. Pour chaque clause C_j avec $1 \leq j \leq m$, ajouter un nouveau triangle à G , dont les sommets sont étiquetés par les trois littéraux de la clause.
2. Pour chacune des n variables x_i avec $1 \leq i \leq n$, ajouter une arête entre toute paire de sommets étiquetés x_i et $\neg x_i$.

Répondre comme l'algorithme pour le problème **Stable** sur l'entrée (G, m) .

$$\varphi = (x_1 \vee x_2 \vee \neg x_3) \wedge (x_1 \vee \neg x_2 \vee x_3) \wedge (\neg x_1 \vee x_2 \vee x_3)$$

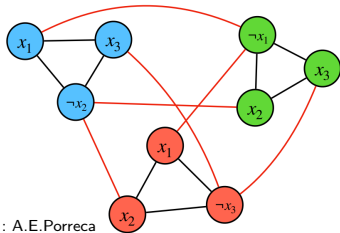


Fig : A.E.Porreca

Temps poly :

Deux boucles en $\mathcal{O}(m) + \mathcal{O}(m^2)$.

Graphe à $3m$ sommets et $\leq (3m)^2$ arrêtes, donc temps poly et 1 appel à **Stable**.

Correction :

Un stable de G de taille m doit contenir exactement un sommet par clause, et ne peut pas contenir x_i et $\neg x_i$.

Donc $\exists$ stable de taille $m \implies \exists$ un modèle à φ .

Et $\exists$ un modèle à $\varphi \implies \exists$ stable de taille m .

$\hookrightarrow$ on peut montrer la contraposée

3-SAT est NP-difficile et **3-SAT** $\leq_P^T$ **Stable**, donc **Stable** est NP-difficile.

De plus **Stable** $\in$ NP, donc **Stable** est NP-complet.

Stable $\leq_T^P$ Clique

On montre comment un algo poly pour **Clique** donnerait un algo poly pour **Stable**.

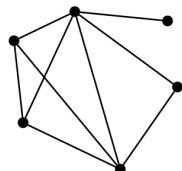
Algorithme de résolution du problème **Stable** :

Entrée : un graphe non-orienté $G = (V, E)$ et un entier k .

Construire le graphe complémentaire $\bar{G} = (V, V^2 \setminus E)$ sans boucles.

Répondre comme l'algorithme pour le problème **Clique** sur l'entrée $(\bar{G}, k)$.

$G = (V, E)$



$\bar{G} = (V, V^2 - E)$

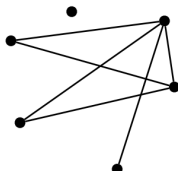


Fig : A.E.Porrecà

Temps poly :

Un parcours de la matrice et 1 appel.

Correction :

G a un stable de taille k

$\iff \bar{G}$ a une clique de taille k

$\hookrightarrow$ le même ensemble de sommets.

Stable est NP-difficile et **Stable** $\leq_T^P$ **Clique**, donc **Clique** est NP-difficile.

De plus **Clique** $\in$ NP, donc **Clique** est NP-complet.

La question

Ouvert. Est-ce que $P \neq NP$?



1 000 000 \$ Clay Mathematics Institute

Possible de **vérifier efficacement** $\implies$ Possible de **trouver efficacement** ?
 $\Longleftarrow$ est évident

Est-ce que **trouver** n'est **fondamentalement** pas plus difficile que **vérifier** ?

$\hookrightarrow$ en vidéo (10') : P vs. NP and the Computational Complexity Zoo

Si $P = NP$:

Notre capacité à résoudre de nombreux problèmes passe bien à l'échelle.

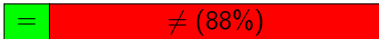
Mais comment faire de la cryptographie ? Pas de fonctions *one-way*.

Si $P \neq NP$:

De nombreux problèmes d'optimisation ne passent pas à l'échelle.

$\hookrightarrow$ comme actuellement, mais c'est démontré donc plus besoin de chercher !

« $P = ? NP$ Poll » par Gasarch en 2019 :



Un peu de théorie

Proposition. $\leq_T^P$ est un **pré-ordre** sur les langages (problèmes).

Preuve. Réflexivité : $\forall A : A \leq_T^P A$ avec une réduction triviale.

Transitivité : si $A \leq_T^P B \leq_T^P C$ alors on peut résoudre une instance de A en appelant un algo pour B , qui lui même appelle un algo pour C .

Les polynômes sont clos par composition, donc le temps reste poly, et $A \leq_T^P C$. $\square$

Remarque. Les problèmes **NP-complets** sont tous « **aussi difficiles les uns que les autres** », à une composition de polynômes près (réduction).

En théorie de la complexité, on utilise davantage les **réductions** « **many-one** » **polynomiales** notées $A \leq_m^P B$, qui transforment en temps polynomial une instance w de A en une instance $f(w)$ de B telle que :

$$w \in A \iff f(w) \in B$$

$\hookrightarrow$ la réponse à $f(w)$ pour B donne la réponse à w pour A .

Pour aller plus loin.

Lire Karp, *Reducibility Among Combinatorial Problems* (1972).

$\hookrightarrow$ voir le diagramme page 12 du pdf.

coNP-complétude

A est **coNP-difficile** lorsque $\forall B \in \text{coNP} : B \leq_T^P A$.

Si en plus $A \in \text{coNP}$ alors A est **coNP-complet**.

Proposition. Tout problème NP-dur est coNP-dur pour les réductions $\leq_T^P$.

Preuve. Soit A un problème NP-dur. Pour tout $B \in \text{coNP}$, le complémentaire $\bar{B} \in \text{NP}$, donc $\bar{B} \leq_T^P A$, et $B \leq_T^P \bar{B}$ en inversant la réponse. $\square$

$\Rightarrow$ Les réductions $\leq_T^P$ ne sont pas sensibles à la différence entre NP et coNP.

$\Rightarrow$ Les réductions $\leq_m^P$ définissent une notion plus fine de coNP-complétude.

Théorème. Si A est **NP-complet**, alors $\bar{A}$ est **coNP-complet**, pour $\leq_m^P$.

Preuve. $\bar{A} \in \text{coNP}$ par définition, et si $B \leq_m^P A$ alors $\bar{B} \leq_m^P \bar{A}$ (même transformation). $\square$

Corollaire. **UNSAT** et **TAUTO** sont coNP-complets pour $\leq_m^P$.

Preuve. UNSAT : immédiat par le théorème qui précède car $\text{UNSAT} = \overline{\text{SAT}}$.

TAUTO : $\text{UNSAT} \leq_m^P \text{TAUTO}$ en réduisant une instance φ à $f(\varphi) = \neg\varphi$. $\square$

Théorème (bis). Si $\text{NP} \neq \text{coNP}$ alors $\text{P} \neq \text{NP}$.

Preuve. $\text{P} = \text{coP}$ donc si $\text{P} = \text{NP}$ alors $\text{NP} = \text{coNP}$. $\square$

$\hookrightarrow$ prouver $\text{NP} \neq \text{coNP}$ donne

