

---

# Complexité

---

## M1 Informatique Luminy 2024-25

<u>Kévin Perrot</u>	<kevin.perrot@univ-amu.fr>
Pablo Concha-Vega	<pablo.concha-vega@lis-lab.fr>
Antonio E. Porreca	<antonio.porreca@univ-amu.fr>
Mathieu Roget	<mathieu.roget@univ-amu.fr>

9hCM 9hTD 9hTP

$NF = \text{MAX}(ET ; 0.3 * CC + 0.7 * ET)$

# Résolution algorithmique de problèmes

« *An algorithm is a finite answer  
to an infinite number of questions* »

Stephen Kleene



crédit photo ?

Recherche d'un mot dans un texte

Entrée : deux chaînes de caractères  $m$  et  $t$ .

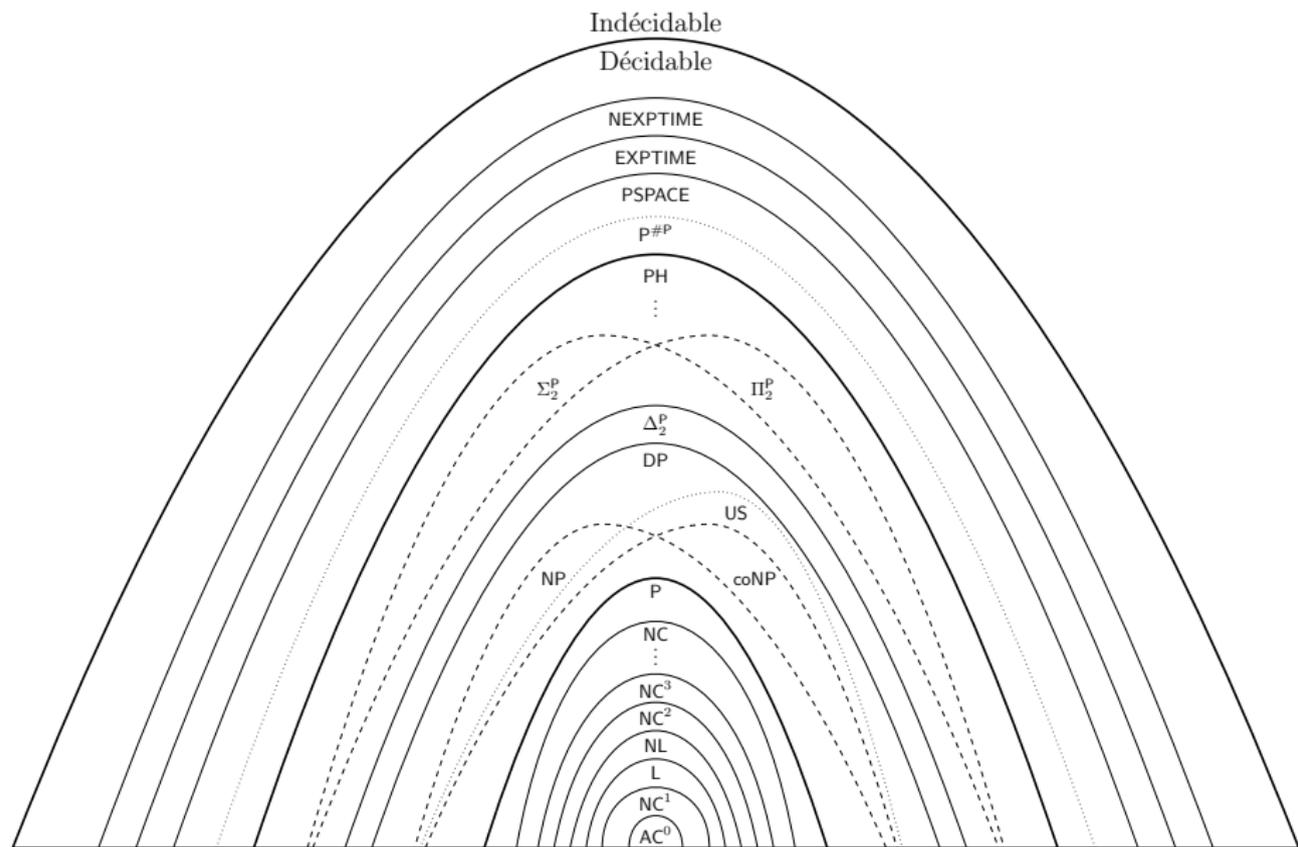
Question : est-ce que  $m$  a au moins une occurrence dans  $t$  ?

Test de primalité

Entrée : un entier  $n$ .

Question : est-ce  $n$  est un nombre premier ?

# Calculabilité et complexité des problèmes



## Complexité algorithmique

La complexité algorithmique mesure la quantité de ressources (temps, mémoire) utilisées pour la résolution d'un problème par un programme.

- **Fonction** de la taille de l'entrée.
- Dans le **pire cas** (offre une garantie)  
ou en moyenne (attention, l'analyse est plus difficile).

Recherche d'un mot dans un texte

Entrée : deux chaînes de caractères  $m$  et  $t$ .

Question : est-ce que  $m$  a au moins une occurrence dans  $t$  ?

? Temps linéaire :  $\mathcal{O}(|m| + |t|)$  Knuth–Morris–Pratt (1970)

Test de primalité

Entrée : un entier  $n$ .

Question : est-ce  $n$  est un nombre premier ?

? Temps polynomial :  $\tilde{\mathcal{O}}(\log(n)^6)$  Agrawal–Kayal–Saxena (2002)

## Rappels : taille de l'entrée

### Type de donnée

un entier naturel  $n \in \mathbb{N}$

un entier relatif  $n \in \mathbb{Z}$

un réel  $r \in \mathbb{R}$

un tableau de  $n$  entiers

une chaîne de caractères  $s$

un graphe avec  
 $n$  sommets et  $m$  arêtes

### Taille en bits (environ)

$\log_2(n)$   $\lfloor \log_2(n) \rfloor + 1$

$\log_2(n)$   $\lfloor \log_2(n) \rfloor + 2$

constante (1, 8, 23 ou 1, 11, 52)

$c n$  pour des entiers de 0 à  $2^c - 1$

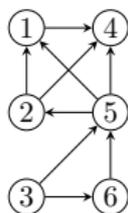
$c |s|$  pour un alphabet de  $\leq 2^c$  lettres

$n^2$  par matrice d'adjacence

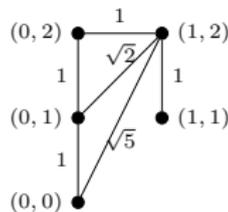
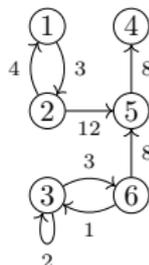
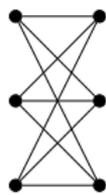
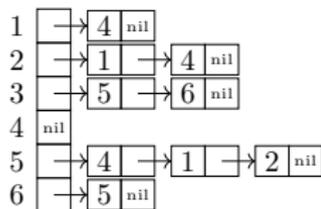
$n + m$  par listes d'adjacence

# Parfums de graphes

- Orienté ou non
- Pondéré ou non
- Simple ou multiple
- Acyclique ou non
- Biparti ou non
- Planaire ou non
- Connexe ou non
- Topologique ou plongé
- Creux ou dense



$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

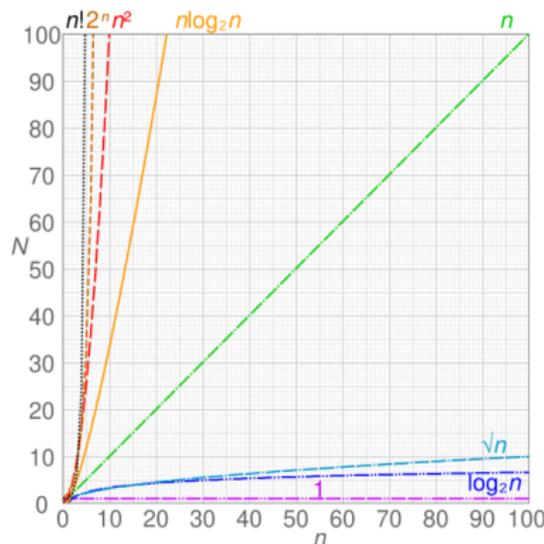


# Rappels : notations de Landau

Bornes asymptotiques à un facteur multiplicatif près :

- On note  $f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$  lorsque  $\exists c > 0 : \exists n_0 : \forall n \geq n_0 : f(n) \leq c g(n)$ .
- On note  $f(n) \in \Omega(g(n))$  lorsque  $\exists c > 0 : \exists n_0 : \forall n \geq n_0 : f(n) \geq c g(n)$ .
- On note  $f(n) \in \Theta(g(n))$  lorsque  $f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$  et  $f(n) \in \Omega(g(n))$ .
- On note  $f(n) \in o(g(n))$  lorsque  $\forall \epsilon > 0 : \exists n_0 : \forall n \geq n_0 : f(n) \leq \epsilon g(n)$ .

$\mathcal{O}(1)$	constant
$\mathcal{O}(\log n)$	logarithmique
$\mathcal{O}(n)$	linéaire
$\mathcal{O}(n \log n)$	quasi-linéaire
$\mathcal{O}(n^2)$	quadratique
$\mathcal{O}(n^3)$	cubique
$\mathcal{O}(n^k)$ avec $k$ fixé	polynomial
$\mathcal{O}(k^n)$ avec $k > 1$ fixé	exponentiel
$\mathcal{O}(n!)$	factoriel



# Rappels : ordres de grandeur en temps

1 million d'instructions élémentaires par seconde :

	$n$	$n \log n$	$n^2$	$n^3$	$1.5^n$	$2^n$	$n!$
$n = 10$	0	0	0	0	0	0	4 sec
$n = 20$	0	0	0	0	0	1 sec	77000 ans
$n = 50$	0	0	0	0	11 min	36 ans	$\infty$
$n = 100$	0	0	0	1 sec	12891 ans	$10^{17}$ ans	$\infty$
$n = 1000$	0	0	1 sec	17 min	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^4$	0	0	2 min	12 jours	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^5$	0	2 sec	3 heures	32 ans	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^6$	1 sec	20 sec	12 jours	32000 ans	$\infty$	$\infty$	$\infty$

0 = moins de 1 seconde

$\infty$  = plus de  $10^{20}$  ans

# Rappels : ordres de grandeur en temps

1 milliard d'instructions élémentaires par seconde :

	$n$	$n \log n$	$n^2$	$n^3$	$1.5^n$	$2^n$	$n!$
$n = 10$	0	0	0	0	0	0	0
$n = 20$	0	0	0	0	0	0	77 ans
$n = 50$	0	0	0	0	1 sec	13 jours	$\infty$
$n = 100$	0	0	0	0	13 ans	$10^{14}$ ans	$\infty$
$n = 1000$	0	0	0	1 sec	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^4$	0	0	0	17 min	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^5$	0	0	10 sec	12 jours	$\infty$	$\infty$	$\infty$
$n = 10^6$	0	0	16 min	32 ans	$\infty$	$\infty$	$\infty$

0 = moins de 1 seconde

$\infty$  = plus de  $10^{20}$  ans

## Complexité algorithmique : définitions

Le **temps de calcul** d'un algorithme  $A$  sur une entrée  $w \in \Sigma^*$  est le nombre d' instructions élémentaires exécutées, noté  $t_A(w)$ .

Définition ? Modèle de calcul ! MT, RAM, RASP, ...

Ce nombre donne le temps de calcul **en secondes** à un facteur multiplicatif près correspondant à la vitesse du processeur.

2 GHz = facteur  $\frac{1}{2 \cdot 10^9}$ .

La **complexité (en temps) dans le pire cas** d'un algorithme  $A$  est une fonction  $\mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  de la taille de l'entrée :

$$T_A(n) = \max_{w \in \Sigma^n} t_A(w)$$

La **complexité (en temps) dans le pire cas** d'un **problème**  $P$  est la complexité du **meilleur algorithme** qui résout ce problème :

$$T_P(n) = \inf_{\substack{\text{algo } A \\ \text{qui résout } P}} T_A(n)$$

Divulgâcheur : rares sont les problèmes dont la complexité est connue (démontrée sup-inf), mais depuis les années 1970 on a une belle théorie de la complexité : NP-complétude, etc...

# Quiz

# Bibliographie

Diapos des CM, pas de correction des TD et TP.  
Vous devez venir en cours.

- [Cormen](#) : *Introduction to Algorithms* (1990)
- [Arora-Barak](#) : *Computational Complexity* (2009)
- [Garey-Johnson](#) : *Computers and Intractability* (1979)
- [Papadimitriou](#) : *Computational Complexity* (1994)
- [Perifel](#) : *Complexité Algorithmique* (2014)