TD 02 - Machines de Turing et codage

Exercice 1. MT peu utiles...

Pour l'alphabet d'entrée $\Sigma = \{a,b\}$, donner des machines de Turing ayant chacun des comportements suivants.

- 1. Une machine de Turing qui ne s'arrête sur aucune entrée.
- 2. Une machine de Turing qui s'arrête uniquement sur l'entrée *abba*.

Exercice 2. Espace et temps

Supposons qu'une machine de Turing s'arrête au bout de t étapes de calcul en visitant (possiblement plusieurs fois chacune) s cases du ruban. On a évidement $s \le t$ car au plus une nouvelle case est visitée par étape de temps, mais peut-on borner supérieurement t par une fonction de s?

Exercice 3. MT

Donner des machines de Turing pour décider les langages suivants.

- 1. $L = \{a^n b^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ avec $\Sigma = \{a, b\}$.
- **2.** $L = \{uav \mid u, v \in \{a, b\}^* \text{ et } |u| = |v|\} \text{ avec } \Sigma = \{a, b\}.$

Exercice 4. Codage

On définit une fonction de codage $code_1$ des couples d'entiers de la manière suivante : étant donnés deux entiers x et y, on pose

$$code_1(x,y) = x_1 0 x_2 0 \dots x_{n-1} 0 x_n 1 y_1 y_2 \dots y_m,$$

où $x_1x_2 \dots x_n$ et $y_1y_2 \dots y_m$ sont les représentations binaires respectives de x et y.

- 1. Ce codage est-il injectif? (Autrement dit, un tel code correspond-il bien à un unique couple d'entiers?)
- **2.** Donnez le codage du couple (10, 5).
- 3. Quel est le couple associé au codage 100010100010111001110?
- **4.** Quel est le nombre de bits utilisés pour coder un couple (x, y)?

On définit un nouveau codage *code*² en posant maintenant

$$code_2(x, y) = t_1 0 t_2 0 \dots t_{\ell-1} 0 t_{\ell} 1 x_1 x_2 \dots x_n y_1 y_2 \dots y_m,$$

où $x_1x_2...x_n$ et $y_1y_2...y_m$ sont les représentations binaires respectives de x et y, et où $t_1t_2...t_\ell$ est la représentation binaire de l'entier n (qui est lui-même la taille de la représentation binaire de x).

- **5.** Ce codage est-il injectif?
- **6.** Donnez le codage du couple (10, 5).
- 7. Quel est le couple (x, y) associé au codage 100011100011001?
- **8.** Quel est le nombre de bits utilisés pour coder un couple (x, y)?

On souhaite généraliser ce codage aux tuples d'entiers (x^1, \dots, x^k) pour k quelconque.

- 9. Proposez un tel codage.
- **10.** Donnez le codage du tuple (6, 11, 10, 3).

11. Donnez le nombre de bits utilisés pour coder un tuple arbitraire (x^1, \dots, x^k) .

Exercice 5.MT: conventions

Objectif: voir que l'on peut utiliser d'autres conventions.

- 1. Peut-on décider exactement les mêmes langages si la tête de lecture est initialement placée sur la case la plus à droite du mot d'entrée ? (Justifier)
- 2. Peut-on décider exactement les mêmes langages si l'on autorise des transitions pour lesquelles la tête de lecture/écriture ne bouge pas (ni L ni R)? (Justifier)
- **3.** Peut-on décider exactement les mêmes langages si l'on ajoute la restriction $\Sigma = \{0, 1\}$? Et si en plus $\Gamma = \{0, 1, B\}$? (Justifier)

Exercice 6. Encore des MT

Donner des machines de Turing pour décider les langages suivants.

- **1.** $L = \{w \# w' \mid w, w' \in \{0, 1\}^* \text{ et } w' = w + 1\}$ avec $\Sigma = \{0, 1, \#\}$, c'est-à-dire w' est un nombre binaire égal à l'incrémentation du nombre binaire représenté par w.
- **2.** $L = \{a^n b^{\lfloor \frac{n}{2} \rfloor} \mid n \in \mathbb{N}\}$ avec $\Sigma = \{a, b\}$.

Exercice 7. MT et pseudo-code

Soit le pseudo-code suivant.

```
h(x : tableau de bits de taille n)
i <- n
tant que ( x[i] == 1 et i >= 1 ) faire
  i <- i-1
fin tant que
si i == 0 alors
  accepter
sinon
  rejeter
fin si</pre>
```

- **1.** Quel est le langage reconnu/accepté par l'algorithme h?
- **2.** Donner une machine de Turing qui décide le même langage que h, et qui s'arrête toujours.
- **3.** Donner une machine de Turing qui calcule la fonction $f: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ définie par :

$$f(n) = \begin{cases} n/2 & \text{si } n \text{ est pair,} \\ n & \text{sinon.} \end{cases}$$

- **4.** Donner une machine de Turing qui calcule la fonction $g: \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ telle que $g(n) = 2^n$ pour tout $n \in \mathbb{N}$.
- 5. Sauriez-vous construire une machine de Turing pour convertir un entier codé en binaire en un entier de même valeur codé en unaire?