

Cours 2 : algorithme du simplexe

Christophe Gonzales

LIP6 – Université Paris 6, France

- 1 Rappels sur l'algorithme vu la semaine dernière
- 2 Définition de l'algorithme du simplexe
- 3 Interprétation géométrique
- 4 Critères de choix pour les variables entrantes

Forme standard

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{j=1}^n c_j x_j \\ \text{s.c.} \quad & \begin{cases} \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i & (i = 1, 2, \dots, m) \\ x_j \geq 0 & (j = 1, 2, \dots, n) \end{cases} \end{aligned}$$

Algorithme de résolution (1/2)

- 1 Ajouter des variables d'écart x_{n+1}, \dots, x_{n+m} :

$$\begin{aligned} x_{n+i} &= b_i - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j & (i = 1, 2, \dots, m) \\ z &= \sum_{j=1}^n c_j x_j \end{aligned}$$

Algorithme de résolution (2/2)

- première solution réalisable : $x^0 = (0, \dots, 0, b_1, b_2, \dots, b_m)$
variables **en base** : x_{n+1}, \dots, x_{n+m} , **hors base** : x_1, \dots, x_n
- s'il existe un coefficient positif dans z , soit x_j la variable correspondante, sinon aller en 8
- calculer la valeur maximale de x_j de manière à ce que les variables en base restent positives ou nulles. Soit x_j une des variables en base qui s'annule
- faire entrer x_j en base, faire sortir x_j de la base
- exprimer les variables en base en fonction des variables hors base
- retourner en 3
- on est à l'optimum. Les variables en base définissent la solution optimale

Rappels sur le cours de la semaine dernière (3/10)

Problème à résoudre :

$$\begin{aligned} \max \quad & x_1 + 5x_2 + x_3 \\ \text{s.c.} \quad & x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 3 \\ & -x_1 + 3x_3 \leq 2 \\ & 2x_1 + 4x_2 - x_3 \leq 4 \\ & x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 2 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Première étape : ajouter des variables d'écart :

$$\begin{aligned} \max \quad & x_1 + 5x_2 + x_3 \\ \text{s.c.} \quad & x_1 + 3x_2 + x_3 + \boxed{x_4} = 3 \\ & -x_1 + 3x_3 + \boxed{x_5} = 2 \\ & 2x_1 + 4x_2 - x_3 + \boxed{x_6} = 4 \\ & x_1 + 3x_2 - x_3 + \boxed{x_7} = 2 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0, x_4 \geq 0, x_5 \geq 0, x_6 \geq 0, x_7 \geq 0 \end{aligned}$$

Expression de z et des variables en base en fonction des variables hors base :

$$x_4 = 3 - x_1 - 3x_2 - x_3$$

$$x_5 = 2 + x_1 - 3x_3$$

$$x_6 = 4 - 2x_1 - 4x_2 + x_3$$

$$x_7 = 2 - x_1 - 3x_2 + x_3$$

$$z = x_1 + 5x_2 + x_3$$

variables en base : x_4, x_5, x_6, x_7

\implies solution réalisable = $(0, 0, 0, 3, 2, 4, 2)$

③ coefficients positifs dans $z \implies x_1, x_2$ et x_3

\implies choix (au hasard) de faire rentrer x_1 en base

Rappels sur le cours de la semaine dernière (5/10)

$$x_4 = 3 - x_1 - 3x_2 - x_3$$

$$x_5 = 2 + x_1 - 3x_3$$

$$x_6 = 4 - 2x_1 - 4x_2 + x_3$$

$$x_7 = 2 - x_1 - 3x_2 + x_3$$

$$z = x_1 + 5x_2 + x_3$$

④ calcul de la valeur optimale de x_1 :

- augmenter $x_1 \implies$ augmenter z
- ne pas trop augmenter x_1 afin que x_4, x_5, x_6, x_7 , restent ≥ 0

$$(x_4) \quad 3 - x_1 \geq 0$$

$$(x_5) \quad 2 + x_1 \geq 0$$

$$(x_6) \quad 4 - 2x_1 \geq 0$$

$$(x_7) \quad 2 - x_1 \geq 0$$

$$\implies x_1 \leq 3, x_1 \geq -2, x_1 \leq 2, x_1 \leq 2 \implies x_1 = 2$$

\implies variable à sortir de la base : x_6 OU x_7

Rappels sur le cours de la semaine dernière (6/10)

$$x_4 = 3 - x_1 - 3x_2 - x_3$$

$$x_5 = 2 + x_1 - 3x_3$$

$$x_6 = 4 - 2x_1 - 4x_2 + x_3$$

$$x_7 = 2 - x_1 - 3x_2 + x_3$$

$$z = x_1 + 5x_2 + x_3$$

⑤ choix (au hasard) de faire sortir x_7 de la base

$$\implies x_1 = 2 - 3x_2 + x_3 - x_7$$

⑥ expression des variables en base en fonction des variables hors base :

$$x_4 = 1 - 2x_3 + x_7$$

$$x_5 = 4 - 3x_2 - 2x_3 - x_7$$

$$x_6 = 2x_2 - x_3 + 2x_7$$

$$x_1 = 2 - 3x_2 + x_3 - x_7$$

$$z = 2 + 2x_2 + 2x_3 - x_7$$

Rappels sur le cours de la semaine dernière (7/10)

$$x_4 = 1 - 2x_3 + x_7$$

$$x_5 = 4 - 3x_2 - 2x_3 - x_7$$

$$x_6 = 2x_2 - x_3 + 2x_7$$

$$x_1 = 2 - 3x_2 + x_3 - x_7$$

$$z = 2 + 2x_2 + 2x_3 - x_7$$

③ coefficients positifs dans z : x_2 et x_3

⇒ choix (au hasard) : rentrer x_3 en base

⇒ choix de la variable à sortir de la base :

$$\left. \begin{array}{l} (x_4) \quad 1 - 2x_3 \geq 0 \\ (x_5) \quad 4 - 2x_3 \geq 0 \\ (x_6) \quad 0 - x_3 \geq 0 \\ (x_1) \quad 2 + x_3 \geq 0 \end{array} \right\} \Rightarrow x_3 = \min\{b_i / -\text{coeff de } x_3 : \text{coeff} \neq 0\}$$



x_3 rentre en base, mais sa valeur est égale à 0

⇒ la valeur de la fonction objectif ne change pas !

⑥ expression des variables en base en fonction des variables hors base :

$$x_4 = 1 - 4x_2 + 2x_6 - 3x_7$$

$$x_5 = 4 - 7x_2 + 2x_6 - 5x_7$$

$$x_3 = 2x_2 - x_6 + 2x_7$$

$$x_1 = 2 - x_2 - x_6 + x_7$$

$$z = 2 + 6x_2 - 2x_6 + 3x_7$$

③ coefficients positifs dans z : x_2 et x_3

\implies choix (au hasard) : rentrer x_2 en base :

$$\left. \begin{array}{l} (x_4) \quad 1 - 4x_2 \geq 0 \\ (x_5) \quad 4 - 7x_2 \geq 0 \\ (x_3) \quad 2x_2 \geq 0 \\ (x_1) \quad 2 - x_2 \geq 0 \end{array} \right\} \implies x_4 \text{ sort de la base}$$

Rappels sur le cours de la semaine dernière (9/10)

⑥ expression des variables en base en fonction des variables hors base :

$$x_2 = \frac{1}{4} - \frac{1}{4}x_4 + \frac{1}{2}x_6 - \frac{3}{4}x_7$$

$$x_5 = \frac{9}{4} + \frac{7}{4}x_4 - \frac{3}{2}x_6 + \frac{1}{4}x_7$$

$$x_3 = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x_4 + \frac{1}{2}x_7$$

$$x_1 = \frac{7}{4} + \frac{1}{4}x_4 - \frac{3}{2}x_6 + \frac{7}{4}x_7$$

$$z = \frac{7}{2} - \frac{3}{2}x_4 + x_6 - \frac{3}{2}x_7$$

③—⑥ rentrer x_6 en base et sortir x_1 :

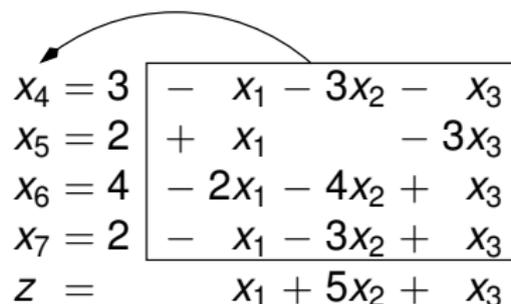
$$\left. \begin{aligned} x_2 &= \frac{5}{6} - \frac{1}{3}x_1 - \frac{1}{6}x_4 - \frac{1}{6}x_7 \\ x_5 &= \frac{1}{2} + x_1 + \frac{3}{2}x_4 - \frac{3}{2}x_7 \\ x_3 &= \frac{1}{2} - \frac{1}{2}x_4 + \frac{1}{2}x_7 \\ x_6 &= \frac{7}{6} - \frac{2}{3}x_1 + \frac{1}{6}x_4 + \frac{7}{6}x_7 \\ z &= \frac{14}{3} - \frac{2}{3}x_1 - \frac{4}{3}x_4 - \frac{1}{3}x_7 \end{aligned} \right\} \implies z : \text{coeffs négatifs} \implies \text{optimum}$$

En résumé :

- plusieurs variables peuvent être candidates à entrer en base
⇒ critère de choix à définir
- plusieurs variables peuvent être candidates à sortir de la base
⇒ critère de choix à définir
- dégénérescence : certaines variables entrant en base peuvent avoir pour valeur 0 ⇒ la fonction objectif n'augmente pas
⇒ éviter que l'algorithme ne boucle

Notation en tableau (1/5)

Principe : placer toutes les variables du même côté


$$\begin{array}{rcl} x_4 = 3 & - & x_1 - 3x_2 - x_3 \\ x_5 = 2 & + & x_1 \quad \quad - 3x_3 \\ x_6 = 4 & - & 2x_1 - 4x_2 + x_3 \\ x_7 = 2 & - & x_1 - 3x_2 + x_3 \\ z = & & x_1 + 5x_2 + x_3 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 & & = 3 \\ -x_1 \quad \quad + 3x_3 + x_5 & & = 2 \\ 2x_1 + 4x_2 - x_3 \quad \quad + x_6 & & = 4 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \quad \quad \quad + x_7 & & = 2 \\ -z + x_1 + 5x_2 + x_3 & & = 0 \end{array}$$

Notation en tableau (2/5)

La notation en tableau peut s'appliquer à toutes les étapes :

Avant pivot :

<i>dictionnaire</i>	<i>tableau</i>
$x_4 = 3 - x_1 - 3x_2 - x_3$	$x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 = 3$
$x_5 = 2 + x_1 - 3x_3$	$-x_1 + 3x_3 + x_5 = 2$
$x_6 = 4 - 2x_1 - 4x_2 + x_3$	$2x_1 + 4x_2 - x_3 + x_6 = 4$
$x_7 = 2 - x_1 - 3x_2 + x_3$	$x_1 + 3x_2 - x_3 + x_7 = 2$
$z = x_1 + 5x_2 + x_3$	$-z + x_1 + 5x_2 + x_3 = 0$

Après pivot : x_1 entre et x_7 sort

<i>dictionnaire</i>	<i>tableau</i>
$x_4 = 1 - 2x_3 + x_7$	$2x_3 + x_4 - x_7 = 1$
$x_5 = 4 - 3x_2 - 2x_3 - x_7$	$3x_2 + 2x_3 + x_5 + x_7 = 4$
$x_6 = 2x_2 - x_3 + 2x_7$	$-2x_2 + x_3 + x_6 - 2x_7 = 0$
$x_1 = 2 - 3x_2 + x_3 - x_7$	$x_1 + 3x_2 - x_3 + x_7 = 2$
$z = 2 + 2x_2 + 2x_3 - x_7$	$-z + 2x_2 + 2x_3 - x_7 = -2$

Pivot en termes de dictionnaires

Faire entrer x_i et sortir x_j :

supp. que x_j est défini à gauche des «=» sur la k ème ligne

- 1 exprimer x_i en fonction des autres variables sur la k ème ligne
- 2 sur toutes les autres lignes, remplacer les x_j par cette expression

Pivot en termes de tableaux

Faire entrer x_i et sortir x_j :

- 1 diviser la seule ligne dont le coeff de x_j est $\neq 0$ (k ème ligne) par le coeff associé à x_j sur cette ligne
 \implies le coeff de x_j devient 1
- 2 pour toute autre ligne $r \neq k$, soustraire a_{rj} fois la k ème ligne \implies le coeff de x_j sur ces lignes devient 0

Application du pivot directement sur les tableaux :

$$\begin{array}{rcl}
 x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 & & = 3 \\
 -x_1 & + 3x_3 & + x_5 = 2 \\
 2x_1 + 4x_2 - x_3 & & + x_6 = 4 \\
 x_1 + 3x_2 - x_3 & & + x_7 = 2 \\
 -Z + x_1 + 5x_2 + x_3 & & = 0
 \end{array}$$

pivot : x_1 entre et x_7 sort

$$\begin{array}{rcl}
 & 2x_3 + x_4 & - x_7 = 1 \\
 & 3x_2 + 2x_3 & + x_5 + x_7 = 4 \\
 -2x_2 + x_3 & & + x_6 - 2x_7 = 0 \\
 x_1 + 3x_2 - x_3 & & + x_7 = 2 \\
 -Z & + 2x_2 + 2x_3 & - x_7 = -2
 \end{array}$$

ligne où x_7 est défini : 4ème ligne

Notation en tableau (5/5)

D'un point de vue informatique, stocker uniquement les nombres, pas les chaînes de caractères x_i :

$$\begin{array}{rccccccc} & & 2x_3 + x_4 & & & & -x_7 = & 1 \\ & 3x_2 + 2x_3 & & + x_5 & & & + x_7 = & 4 \\ & -2x_2 + x_3 & & & + x_6 & - 2x_7 = & & 0 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 & & & & & & + x_7 = & 2 \\ -z & + 2x_2 + 2x_3 & & & & & - x_7 = & -2 \end{array}$$

⇒ tableau stocké sous forme informatique :

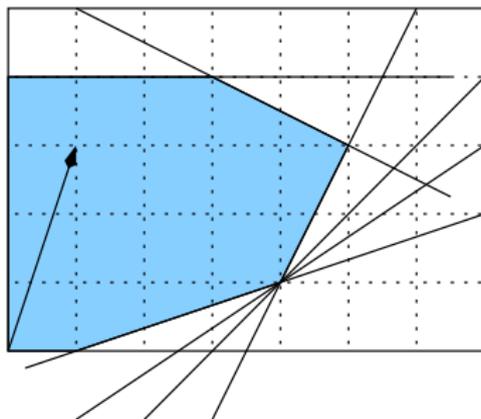
$$\begin{array}{ccccccc|c} 0 & 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 1 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & 0 & 1 & -2 & 0 \\ 1 & 3 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ \hline 0 & 2 & 2 & 0 & 0 & 0 & -1 & -2 \end{array}$$

Algorithme du simplexe : 1ère version

- 1 examiner s'il existe un nombre positif sur la dernière ligne (excepté la dernière colonne qui vaut $-z$). S'il n'y en a pas, aller en 6. sinon, soit j l'index d'une de ces colonnes
- 2 pour chaque ligne, soit s le nombre dans la colonne la plus à droite et r le nombre dans la colonne j . Déterminer la ligne i ayant le plus petit ratio $s/r \geq 0$. Si les r de toutes les lignes sont négatives ou nulles, aller en 7
- 3 diviser la ligne i par son coefficient r
- 4 pour toutes les lignes $\neq i$, soit k le nombre stocké sur cette ligne à la colonne j . soustraire à la ligne k fois la ligne i
- 5 revenir en 1
- 6 on est à l'optimum. Les nombres égaux à 0 sur la dernière ligne (excepté la dernière colonne) déterminent la solution optimale.
- 7 Le problème n'est pas borné, i.e., le max de la fonction objectif est $+\infty$.

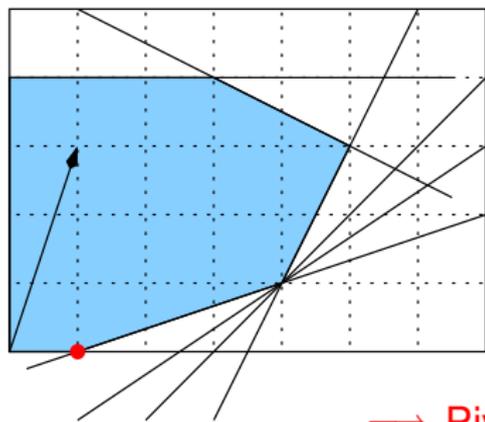
Interprétation géométrique de l'algorithme (1/8)

$$\begin{array}{l} \max x_1 + 3x_2 \\ \text{s.c.} \left\{ \begin{array}{l} x_2 \leq 4 \\ x_1 - 3x_2 \leq 1 \\ 2x_1 - 3x_2 \leq 5 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 - x_2 \leq 7 \\ x_1 + 2x_2 \leq 11 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{array} \right. \end{array}$$



Interprétation géométrique de l'algorithme (3/8)

$$\begin{array}{rccccccc} & & x_2 + x_3 & & & & = & 4 \\ x_1 - 3x_2 & & & + & x_4 & & = & 1 \\ & 3x_2 & & - & 2x_4 + x_5 & & = & 3 \\ & 2x_2 & & - & x_4 & + & x_6 & = & 2 \\ & 5x_2 & & - & 2x_4 & & + & x_7 & = & 5 \\ & 5x_2 & & - & x_4 & & & + & x_8 & = & 10 \\ -z & + & 6x_2 & & - & x_4 & & & & = & -1 \end{array}$$

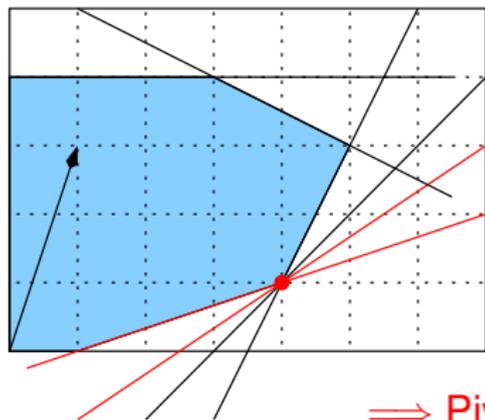


base : $x_1, x_3, x_5, x_6, x_7, x_8$

⇒ Pivot : on fait entrer x_2 et sortir x_5

Interprétation géométrique de l'algorithme (4/8)

$$\begin{array}{rcll} & x_3 + \frac{2}{3}x_4 - \frac{1}{3}x_5 & = & 3 \\ x_1 & - x_4 + x_5 & = & 4 \\ x_2 & - \frac{2}{3}x_4 + \frac{1}{3}x_5 & = & 1 \\ & \frac{1}{3}x_4 - \frac{2}{3}x_5 + x_6 & = & 0 \\ & \frac{4}{3}x_4 - \frac{5}{3}x_5 + x_7 & = & 0 \\ & \frac{7}{3}x_4 - \frac{5}{3}x_5 + x_8 & = & 5 \\ -z & + 3x_4 - 2x_5 & = & -7 \end{array}$$

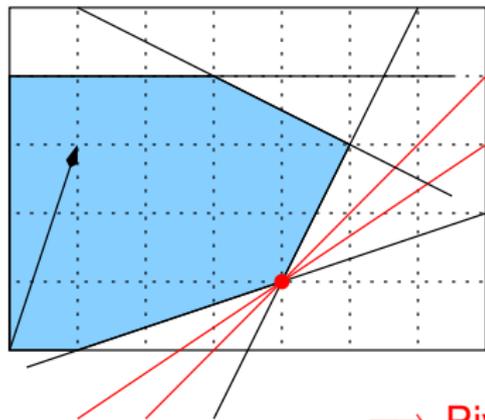


base : $x_1, x_2, x_3, x_6, x_7, x_8$

⇒ Pivot : on fait entrer x_4 et sortir x_6

Interprétation géométrique de l'algorithme (5/8)

$$\begin{array}{rccccccc} & & x_3 & + & x_5 & - & 2x_6 & & = & 3 \\ x_1 & & & & - & x_5 & + & 3x_6 & & = & 4 \\ & x_2 & & & - & x_5 & + & 2x_6 & & = & 1 \\ & & x_4 & - & 2x_5 & + & 3x_6 & & = & 0 \\ & & & & x_5 & - & 4x_6 & + & x_7 & = & 0 \\ & & & & 3x_5 & - & 7x_6 & & + & x_8 & = & 5 \\ -z & & & & + & 4x_5 & - & 9x_6 & & = & -7 \end{array}$$



base : $x_1, x_2, x_3, x_4, x_7, x_8$

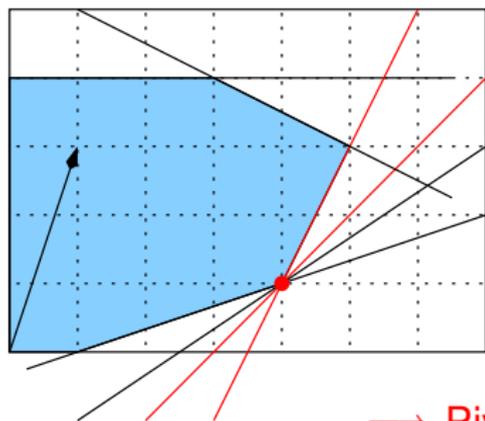


dégénérescence!!!!

⇒ Pivot : on fait entrer x_5 et sortir x_7

Interprétation géométrique de l'algorithme (6/8)

$$\begin{array}{rcll} & x_3 & -2x_6 - x_7 & = 3 \\ x_1 & & -x_6 + x_7 & = 4 \\ & x_2 & -2x_6 + x_7 & = 1 \\ & & x_4 & -5x_6 + 2x_7 & = 0 \\ & & x_5 & -4x_6 + x_7 & = 0 \\ & & & 5x_6 - 3x_7 + x_8 & = 5 \\ -z & & & +7x_6 - 4x_7 & = -7 \end{array}$$



base : $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_8$

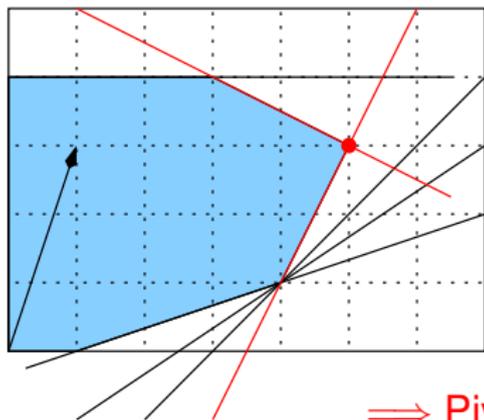


dégénérescence!!!!

⇒ Pivot : on fait entrer x_6 et sortir x_8

Interprétation géométrique de l'algorithme (7/8)

$$\begin{array}{rcl} & x_3 & + \frac{1}{5}x_7 - \frac{2}{5}x_8 = 1 \\ x_1 & & + \frac{2}{5}x_7 + \frac{1}{5}x_8 = 5 \\ & x_2 & - \frac{1}{5}x_7 + \frac{2}{5}x_8 = 3 \\ & & - x_7 + x_8 = 5 \\ & x_4 & - \frac{7}{5}x_7 + \frac{4}{5}x_8 = 4 \\ x_5 & & - \frac{3}{5}x_7 + \frac{1}{5}x_8 = 1 \\ x_6 & & + \frac{1}{5}x_7 - \frac{7}{5}x_8 = -14 \\ & -z & \end{array}$$

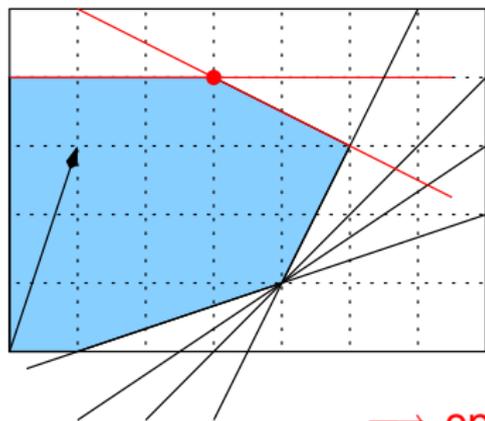


base : $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5, x_6$

\Rightarrow Pivot : on fait entrer x_7 et sortir x_3

Interprétation géométrique de l'algorithme (8/8)

$$\begin{array}{rcll} & 5x_3 & + x_7 - 2x_8 & = 5 \\ x_1 & - 2x_3 & + x_8 & = 3 \\ x_2 & + x_3 & & = 4 \\ & 5x_3 + x_4 & - x_8 & = 10 \\ & 7x_3 & + x_5 & - 2x_8 = 11 \\ & 3x_3 & + x_6 & - x_8 = 4 \\ -z & - x_3 & & - x_8 = -15 \end{array}$$



base : $x_1, x_2, x_4, x_5, x_6, x_7$

\Rightarrow optimum!!!!

Choix des variables entrantes (1/3)

choisir une variable dont le coeff dans la fonction objectif est > 0

\implies règle ambiguë : plusieurs variables peuvent être candidates

But : choisir la variable pour minimiser le nombre d'itérations de l'algorithme

Règle du plus grand coefficient

Choisir de faire entrer la variable qui a le plus grand coefficient dans la fonction objectif

grand coeff \implies le taux d'augmentation de la fonction objectif est élevé

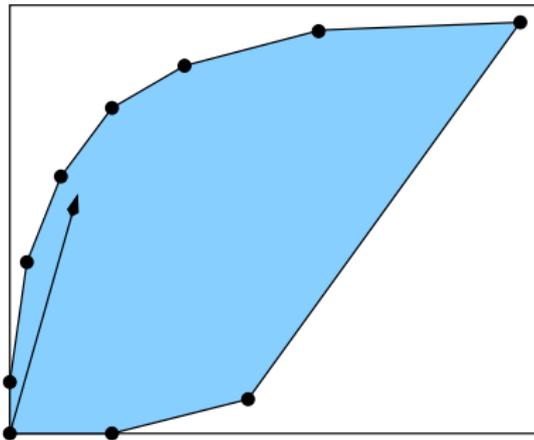
 aucune garantie que ce soit optimal : la variable peut être contrainte à prendre une petite valeur \implies peu de variation de la fonction objectif

Choix des variables entrantes (2/3)

Règle du plus grand accroissement de z

Choisir de faire entrer la variable qui fait le plus augmenter la fonction objectif

 aucune garantie que ce soit optimal : on peut faire beaucoup augmenter localement la fonction objectif et rester coincé plus tard :



La règle du plus grand coefficient est plus souvent utilisée que la règle du plus grand accroissement car elle est calculable plus rapidement

Dégénérescence

Avec les deux règles précédentes, on peut cycler (boucler indéfiniment sur les mêmes itérations)