

Master IAD
Module NI214 – MODE
Transparents de cours

année 2012–2013

Christophe Gonzales

MODE — cours 1 : décision dans le risque et l'incertain

Christophe Gonzales

LIP6 – Université Paris 6, France

Plan du cours 1

- 1 Les modèles mathématiques décisionnels
- 2 La décision dans le risque
- 3 La décision dans l'incertain
- 4 L'attitude vis à vis du risque

1 Modèles mathématiques décisionnels

Décision sans incertitude

Diverses décisions \Rightarrow préférences sur les décisions : $d \succsim_{\mathcal{D}} d'$

Exemple

deux enveloppes : la 1^{ère} contient 100 €, la 2^{ème} 200 €

► $d_1 = \langle \text{prendre la première enveloppe} \rangle$

► $d_2 = \langle \text{prendre la deuxième enveloppe} \rangle$

\Rightarrow décideur : $d_2 \succsim_{\mathcal{D}} d_1$

Pourquoi ? \Rightarrow conséquence(d_2) préférée à conséquence(d_1)

Préférences sur les conséquences des décisions

$$d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2 \iff x(d_1) \succsim_{\mathcal{X}} x(d_2).$$

Décision avec incertitudes

En pratique : les conséquences sont incertaines

Exemple

enveloppe 2 choisie parmi une pile de 100 enveloppes dont 3 contiennent 1000 € et 97 contiennent 1 €

$$\Rightarrow \begin{cases} \text{enveloppe 1} = 100 \text{ €} \\ \text{enveloppe 2} = 3 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1000 \text{ € et} \\ \quad \quad \quad 97 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1 \text{ €} \end{cases}$$

\Rightarrow décideur : $d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2$

Pourquoi ? \Rightarrow trop de risque d'avoir 1 € avec d_2

\Rightarrow décision = conséquences + incertitudes

Terminologie (1/3)

Exemple

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6^{ème} œuf intact

3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les conséquences

- **conséquences** : grande omelette, 5 œufs perdus, assiette inutilement salie, petite omelette
- \mathcal{X} : ensemble des conséquences
- Alternatives jugées en fonction de leurs conséquences

Terminologie (2/3)

Exemple

Préparation d'une omelette
Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les incertitudes

- **incertitudes** : œuf bon, œuf mauvais
- \mathcal{S} = ensemble des états de la nature
= événements élémentaires
- $\mathcal{A} = \{S \subseteq \mathcal{S}\}$ = ensemble des événements

Terminologie (3/3)

Exemple

Préparation d'une omelette
Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les actes

- **acte** v = fonction $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
- acte \equiv description d'une alternative / décision
- $\mathcal{V} = \{\text{actes}\}$

$$d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2 \iff v(d_1) \succsim_{\mathcal{V}} v(d_2)$$

Contextes de prise de décision

Décision dans le certain

- \forall état de la nature, un acte \Rightarrow toujours la même conséquence
- décision dans le certain : les préférences sur les actes correspondent aux préférences sur les conséquences

Décision dans le risque (von Neumann-Morgenstern 1944)

- alternative \Rightarrow peut avoir plusieurs conséquences suivant la réalisation d'un événement ou d'un autre
- on suppose qu'il existe une distribution «objective» de probabilité connue sur $(\mathcal{S}, \mathcal{A})$

Décision dans l'incertain

- alternative \Rightarrow peut avoir plusieurs conséquences suivant la réalisation d'un événement ou d'un autre
- on ne suppose pas l'existence d'une distribution de probabilité sur $(\mathcal{S}, \mathcal{A})$

Décision dans le certain

Fonction d'utilité (sur les décisions)

fonction $U : \mathcal{D} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :

$$d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2 \iff U(d_1) \geq U(d_2).$$

Fonction d'utilité (sur les conséquences)

fonction $f : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :

$$x_1 \succsim_{\mathcal{X}} x_2 \iff f(x_1) \geq f(x_2).$$

● **Avantages :**

- problème décisionnel = problème d'optimisation
⇒ utilisation d'un solveur
- préférences transitives ⇒ optimum facile à justifier
- souvent, justifications axiomatiques simples

● **Inconvénients :**

- nécessité d'avoir des préférences transitives
- élicitation des préférences

Décision dans le risque ou l'incertain (à la Savage)

Le modèle d'espérance d'utilité

- Incertitudes = **distribution de probabilité** P sur \mathcal{A}
- $U : \mathcal{D} \mapsto \mathbb{R}$: Fonction d'utilité sur les décisions
- actes constants : $\forall a \in \mathcal{A} \mapsto$ le même $x \in \mathcal{X}$
- actes constants $\implies f : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ fonction d'utilité sur les conséquences

Modèle d'espérance d'utilité :

$$U(d) = \sum_{x(d)} P(x(d))f(x(d)).$$

Exemple des enveloppes :

$$\implies U(\text{env 1}) = f(100\text{€}) \text{ et } U(\text{env 2}) = \frac{3}{100}f(1000\text{€}) + \frac{97}{100}f(1\text{€})$$

Quelques applications de ces modèles décisionnels

-  Arrimage de la navette spatiale
-  décision médicale
-  gestion de l'énergie ou de ressources critiques
-  domaine militaire
-  détermination de prix d'assurances

Quelques questions sur le modèle EU

- Les probas représentent-elles bien les incertitudes ?
- Raisonne-t-on avec des probas ?
- D'où sortent les probas ?
- Les préférences sur \mathcal{X} doivent-elles être représentées par des fonctions d'utilité ?
- Est-ce que EU est un bon critère de décision ?

Réponse : ça dépend

Cours de MODE \implies voir dans quels cas EU est un modèle raisonnable

2 Décision dans le risque

Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (1/5)

- \mathcal{V} : ensemble des actes = applications de \mathcal{S} dans \mathcal{X}
- $\succsim_{\mathcal{D}}$: relation de préférence sur \mathcal{V}
- $\succ_{\mathcal{D}}$: relation de préférence stricte, $\sim_{\mathcal{D}}$: indifférence
- $\succsim_{\mathcal{D}} \implies \succsim_{\mathcal{X}}$ sur \mathcal{X} grâce aux actes constants

hypothèse du risque (incertain probabilisé) : $\exists P : 2^{\mathcal{S}} \mapsto \mathbb{R}$

- $\mathcal{A} = 2^{\mathcal{S}}$, $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, P)$: espace probabilisé
- $f \in \mathcal{V} \implies P_f$ sur $(\mathcal{X}, 2^{\mathcal{X}})$
- \mathcal{L} : loteries, ensemble des lois à support fini sur \mathcal{X}
 $f \implies P_f = \langle c_1, p_1; \dots; c_n, p_n \rangle$, avec $c_1 \succsim_{\mathcal{X}} c_2 \succsim_{\mathcal{X}} \dots \succsim_{\mathcal{X}} c_n$

$$\begin{array}{c} p \quad y \\ \swarrow \quad \searrow \\ 1 - p \quad x \end{array}$$

- $\succsim_{\mathcal{D}} \implies \succsim$ sur \mathcal{L}

Théorème de von Neumann-Morgenstern (44)

représentation de \succsim sur \mathcal{L} par EU

Rappel sur la terminologie (1/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact

3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature = {œuf (B)on, œuf (M)auvais}
- \mathcal{A} : ensemble des événements = $\{\emptyset, \{B\}, \{M\}, \{B, M\}\}$
- \mathcal{X} : ensemble des conséquences = {grande omelette, 5 œufs perdus, assiette salie, petite omelette}
- \mathcal{D} : ensemble des décisions = $\{d_1, d_2, d_3\}$
- \mathcal{V} : ensemble des actes = {fonctions $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$ }

Rappel sur la terminologie (2/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact

3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- décision d_1
- acte représentant la décision $d_1 = A_{d_1} : \mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
 $A_{d_1}(\text{œuf bon}) = \text{grand omelette}$
 $A_{d_1}(\text{œuf mauvais}) = 5 \text{ œufs perdus}$
- Si $P(\text{bon}) = 0.3$ et $P(\text{mauvais}) = 0.7$
 Acte $A_{d_1} \implies P(\text{gde omelette}) = 0.3$ et $P(\text{œufs perdus}) = 0.7$

Rappel sur la terminologie (3/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette
 Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
 3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- \mathcal{L} : ensemble des loteries = {lois de proba sur \mathcal{X} }
- Si $P(\text{bon}) = 0.3$ et $P(\text{mauvais}) = 0.7$
 loterie de $d_1 \implies P(\text{grande omelette}) = 0.3$
 $P(\text{œufs perdus}) = 0.7$

Décisions, actes et loteries

Actes et loteries

- **Acte** : résume une décision en ne tenant compte que des couples (états de la nature, conséquences)
- **Loterie** : résume un acte en ne tenant compte que des probabilités des conséquences

événement	proba	acte A1	acte A2
e_1	0.3	cons. C1	cons. C2
e_2	0.3	cons. C2	cons. C1
e_3	0.4	cons. C2	cons. C2

2 actes, 1 seule loterie : $L = \{P(C1) = 0.3 ; P(C2) = 0.7\}$

\implies info décision \geq info acte \geq info loterie

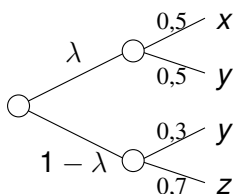
Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (3/5)

Théorème de von Neumann-Morgenstern (44)

représentation de \succsim sur \mathcal{L} par EU

Mixage de lois

$\forall P, Q \in \mathcal{L}, \forall \lambda \in [0, 1], \lambda P + (1 - \lambda)Q \in \mathcal{L}$: loterie



$\langle x, 0.5\lambda; y, (0.5\lambda + 0.3 \times (1 - \lambda)); z, 0.7 \times (1 - \lambda) \rangle$

Axiome 1 : préordre total

\succsim est un préordre total (réflexif, transitif, complet) sur \mathcal{L} non trivial ($\exists P, Q \in \mathcal{L}$ t.q. $P \succ Q$).

Axiome 2 : continuité

$\forall P, Q, R \in \mathcal{L}$ tels que $P \succ Q \succ R$, $\exists \alpha, \beta \in]0, 1[$ tels que :

$$\alpha P + (1 - \alpha)R \succ Q \succ \beta P + (1 - \beta)R.$$

Axiome 3 : indépendance

$\forall P, Q, R \in \mathcal{L}, \forall \alpha \in]0, 1[$:

$$P \succsim Q \iff \alpha P + (1 - \alpha)R \succsim \alpha Q + (1 - \alpha)R.$$

Théorème de von Neumann-Morgenstern

Les deux assertions suivantes sont équivalentes :

- 1 \succsim sur \mathcal{L} vérifie les axiomes 1,2,3.
- 2 \succsim est représentable par U t.q.

$$U(P) = \sum_{i=1}^n p_i u(x_i),$$

où $u(x_i) = U(\langle x_i, 1 \rangle)$.

- $u : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ utilité de von Neumann-Morgenstern
- u unique à une transformation affine strictement positive près

3 Décision dans l'incertain

Critère de Wald

Définition

- Choisir l'acte dont la pire conséquence est la meilleure :

$$\operatorname{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \min_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)).$$

- idée : principe de prudence.

	s_1	s_2	s_3	min
f_1	20	10	-30	-30
f_2	-10	30	10	-10
f_3	10	20	-5	-5

	s_1	s_2	s_3	min
f_1	20	10	-10	-10
f_2	200	300	-11	-11

Critère d'Hurwicz

Définition

- Choisir l'acte avec le meilleur compromis entre meilleure et pire conséquence :

$$\operatorname{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \left[\alpha \min_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)) + (1 - \alpha) \max_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)) \right],$$

avec $\alpha \in [0, 1]$

- idée : compromis entre prudence et optimisme.

	s_1	s_2	s_3	s_4	Hurwicz
f_1	200	0	0	-10	$\alpha \times (-10) + (1 - \alpha) \times 200$
f_2	200	200	200	-11	$\alpha \times (-11) + (1 - \alpha) \times 200$

Min Max Regret (1/2)

Définition

- Choisir l'acte dont on regrettera le moins la conséquence :

$$\operatorname{Argmin}_{f \in \mathcal{V}} \max_{s \in \mathcal{S}} R(f, s),$$

avec $R(f, s) = \max_{g \in \mathcal{V}} u(g(s)) - u(f(s))$.

	s_1	s_2	s_3		s_1	s_2	s_3	max
f_1	20	10	-30		R_1	0	20	40
f_2	-10	30	10		R_2	30	0	30
f_3	10	20	-5		R_3	10	10	15

Min Max Regret (2/2)

	s_1	s_2	s_3		s_1	s_2	s_3	max
f_1	25	0	10	R_1	0	30	20	30
f_2	9	30	30	R_2	16	0	0	16
f_3	10	15	15	R_3	15	15	15	15

	s_1	s_2		s_1	s_2	max
f_1	8	0	R_1	0	7	7
f_2	2	4	R_2	6	3	6
f_3	1	7	R_3	7	0	7

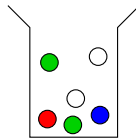
Critère de Laplace

Définition

- Choisir l'acte ayant la conséquence moyenne la plus élevée :

$$\text{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \sum_{s \in \mathcal{S}} \frac{1}{|\mathcal{S}|} u(f(s)).$$

- idée : les événements sont équiprobables.



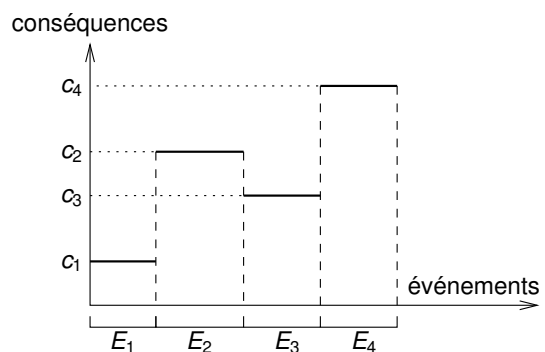
	R	V	B	Σ	R	$\neg R$	Σ	
f_1	100	0	0	33,3	f_1	100	0	50,0
f_2	0	99	99	66,0	f_2	0	99	49,5

Axiomatique de Savage (1/9)

acte : fonction de $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$

Acte simple en escalier

f est un acte simple en escalier s'il existe une partition finie $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.



Axiomatique de Savage (2/9)

Acte simple en escalier

f est un acte simple en escalier s'il existe une partition finie $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.

Acte en escalier

f est un acte en escalier s'il existe une partition dénombrable $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.

Acte constant

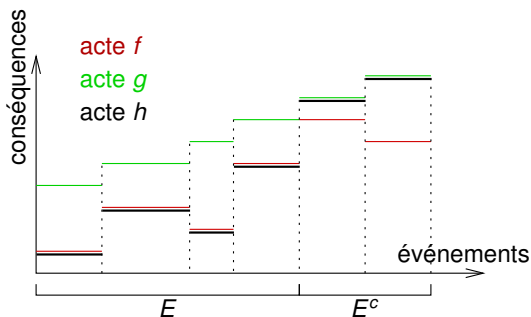
δ_c est un acte constant si $\delta_c(\mathcal{S}) = \{c\}$.

Axiomatique de Savage (3/9)

Grefe

Soit f, g deux actes. Soit $E \subseteq \mathcal{S}$ un événement.

$$\text{acte } h = fEg = \begin{cases} h(s) = f(s) \text{ pour } s \in E, \\ h(s) = g(s) \text{ pour } s \in E^c. \end{cases}$$



Axiomatique de Savage (4/9)

Axiome P1 : préordre total sur les actes

- 1 \mathcal{A} , l'ensemble des événements, est une σ -algèbre.
- 2 L'ensemble des actes contient l'ensemble des actes en escalier et est fermé pour l'opération de greffe.
- 3 \succsim est un préordre total.

Axiomatique de Savage (5/9)

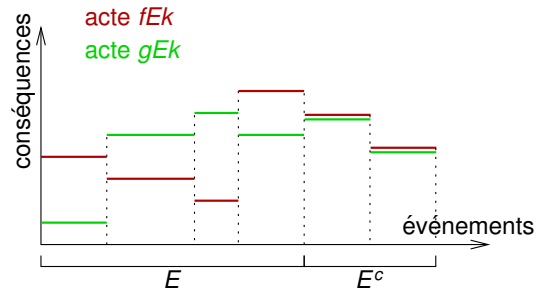
Axiome clé de Savage :

Axiome P2 : Sure thing principle

\forall actes $f, g, h, k \in \mathcal{X}^S$ et $\forall E \subseteq S$:

$$fEh \succsim gEh \iff fEk \succsim gEk.$$

Une modification commune d'une partie commune à deux actes ne modifie pas les préférences entre ces actes.



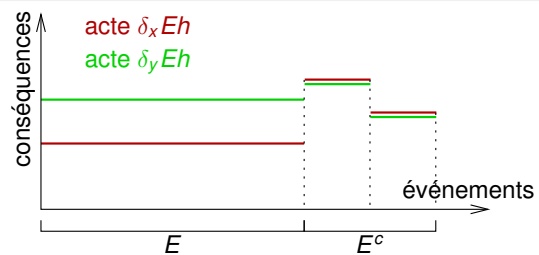
Axiomatique de Savage (6/9)

$P2 : f \succsim_E g \iff$ pour tout $h, fEh \succsim gEh$

E non négligeable si $\exists f, g$ t.q. $f \succ_E g$

Axiome P3 : existence de préférences dans le certain

$\forall x, y \in \mathcal{X}, \forall E \subseteq S$ non négligeable, $\delta_x \succsim_E \delta_y \iff x \succsim_{\mathcal{X}} y$,
où δ_x, δ_y sont des actes constants.



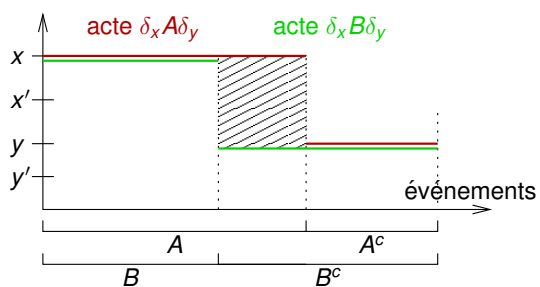
\implies un traumatisme émotionnel ne peut bouleverser la hiérarchie des valeurs

Axiomatique de Savage (7/9)

Axiome P4 : préférences sur les événements

$\forall x, x', y, y' \in \mathcal{X}$ tels que $x \succ_{\mathcal{X}} y$ et $x' \succ_{\mathcal{X}} y'$, et $\forall A, B \subseteq S$,

$$\delta_x A \delta_y \succsim \delta_x B \delta_y \iff \delta_{x'} A \delta_{y'} \succsim \delta_{x'} B \delta_{y'}.$$



interprétation : puisque ça ne dépend pas des conséquences, c'est que l'on pense que A a plus de chances de se produire que B .

Axiomatique de Savage (8/9)

Axiome P5 : non trivialité des préférences dans le certain

Il existe $x, y \in \mathcal{X}$ tels que $\delta_x \succ \delta_y$.

Axiome P6 : continuité

\forall actes $f, g \in \mathcal{X}^{\mathcal{S}}$ tels que $f \succ g, \forall x \in \mathcal{X}$,

$\exists E = \bigcup_{i=1}^n E_i, E_i \subseteq \mathcal{S}$, tel que :

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, \delta_x E_i f \succ g \text{ et } f \succ \delta_x E_i g.$$

interprétation : chaque E_i est jugé suffisamment peu probable pour que la modification de f sur E_i ne renverse pas les préférences

\implies les $\delta_x E_i f$ sont très «proches» les uns des autres

Axiomatique de Savage (9/9)

Théorème de Savage (54)

Si P1 à P6 sont vérifiés, \succsim est représentable par EU :

$$U(f) = \sum_{s \in \mathcal{S}} p(s) u(f(s)).$$

Remarque : on n'a jamais supposé l'existence d'une loi de proba

\implies elle découle des axiomes

\implies probabilités subjectives

\implies Subjective Expected Utility (SEU)

④ Attitude vis à vis du risque

Définition pour les loteries

- Soit L une loterie quelconque $\implies U(L)$ = l'utilité de L
- Notation : CE_L = équivalent certain de L
- CE_L = la loterie $\langle x, 1 \rangle$ telle que $U(CE_L) = U(L)$

Définition pour les actes

- Soit f un acte quelconque $\implies U(f)$ = l'utilité de f
- Notation : CE_f = équivalent certain de f
- CE_f = l'acte constant $\delta_{U(f)}$

Prix de vente d'une loterie (1/3)

- Loterie $X = \langle x_1, p_1; \dots; x_n, p_n \rangle$
= une distribution de probabilité sur \mathcal{X}
 \equiv variable aléatoire sur \mathcal{X}
- Hypothèse pour la suite : $\mathcal{X} = \mathbb{R}$
- Richesse initiale w_0 fixée
- Richesse finale $W_f = \langle w_0 + x_1, p_1; \dots; w_0 + x_n, p_n \rangle = w_0 + X$
où $X = \langle x_1, p_1; \dots; x_n, p_n \rangle$

Exemple :

On possède $w_0 \text{ €}$ et on en investit une partie à la bourse

Prix de vente d'une loterie (2/3)

- Richesse initiale w_0
- Richesse finale $W_f = w_0 + X$, où X = loterie
- Équivalent certain de $W_f = CE_f$
- CE_f = loterie certaine $\sim W_f$
 $\implies CE_f - w_0$ revient à se débarrasser de X

Définition

Prix de vente de la loterie X : $p_v = CE_f - w_0$

Prix de vente d'une loterie (3/3)

Interprétation :

- $U(CE_f) = U(w_0 + X)$

$\implies p_v =$ prix minimum exigé pour vendre la loterie X


Application : souscription d'une assurance $\implies p_v < 0$

Neutralité vis-à-vis du risque

Théorème

- Richesse initiale w_0 , richesse finale $W_f = w_0 + X$
- Décideur maximisateur d'espérance d'utilité
- Si l'utilité de von Neumann-Morgenstern est linéaire alors :

$$p_v = E(X)$$

 $E(X) =$ espérance de X , pas l'espérance d'utilité !

\implies 2 loteries de même espérance \implies même prix

$$\implies \langle x_1, \frac{1}{2}; x_2, \frac{1}{2} \rangle \sim \langle \frac{x_1+x_2}{2}, 1 \rangle$$

\implies le décideur ne prend pas en compte le risque

Neutralité au risque

Un décideur, maximisateur d'EU, est neutre vis-à-vis du risque si son utilité de von Neumann-Morgenstern est linéaire.

Aversion au risque / goût pour le risque

Aversion au risque

Un décideur, maximisateur d'EU, est adverse du risque si

$$p_v < E(X)$$

Goût pour le risque

Un décideur, maximisateur d'EU, a du goût pour le risque si

$$p_v > E(X)$$

Théorème

Soit une fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern strictement croissante, alors :

- si elle est strictement concave, $p_v < E(X)$
- si elle est strictement convexe, $p_v > E(X)$

Aversion faible pour le risque – Arrow(65), Pratt(64)

Un agent a de l'aversion faible pour le risque si, pour toute loterie L , il préfère l'acte certain d'espérance $E(L)$ à l'acte L :

$$\forall L \in \mathcal{L}, \langle E(L), 1 \rangle \succsim L.$$

L'agent a du goût faible pour le risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \succsim \langle E(L), 1 \rangle$.

L'agent est neutre vis à vis du risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \sim \langle E(L), 1 \rangle$.

\implies concavité de u = aversion au risque

Risque : deux questions

concavité de $u \iff$ aversion faible au risque

\implies deux questions :

- 1 Peut-on caractériser si un décideur a plus ou moins d'aversion au risque ?
- 2 Peut-on caractériser si une situation est plus ou moins risquée ?

Coefficient d'aversion absolue au risque (1/2)

- Richesse initiale w_0 ; richesse finale $W_f = w_0 + X$
- X : loterie d'espérance μ et de variance σ^2
- Équivalent certain de $W_f = CE_f$
- Prix de vente de la loterie X : $p_v = CE_f - w_0$
- u : fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern

$$\implies U(CE_f) = U(W_f) = U(w_0 + p_v)$$

$$\text{Formule de Taylor autour de } w_0 + \mu \implies p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2}{2} \frac{u''(w_0 + \mu)}{u'(w_0 + \mu)}$$


Coefficient d'aversion absolue au risque (2/2)

$$p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2}{2} \frac{u''(w_0 + \mu)}{u'(w_0 + \mu)}$$

- $\frac{\sigma^2}{2}$: indicateur du risque véhiculé par la loterie X
- $\frac{u''}{u'}$: allure de la fonction d'utilité (\implies attitude vis-à-vis du risque)

Coeff d'aversion absolue pour le risque – Arrow(65), Pratt(64)

$$R_A(x) = -\frac{u''(x)}{u'(x)}$$

 Il est généralement admis que $R_A(x)$ décroît avec x

Remarque : plus $R_A(x)$ est élevé, plus on est adversaire du risque \implies comparaisons entre agents

Quantité du risque

- Mesure de quantité de risque ?
- Variance ? Arrow-Pratt : $p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2}{2} \frac{u''(w_0 + \mu)}{u'(w_0 + \mu)}$
- Rothschild & Stiglitz (1970) :
La variance n'est pas le meilleur des indicateurs :

Utiliser la notion de «Mean Preserving Spread»

Mean Preserving Spread

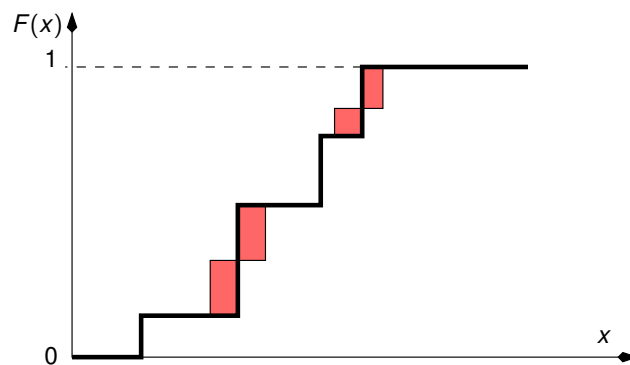
x	$P(x)$	z	$Q(z)$
-2	0.09	-2	0.09
4	0.30	3	0.15
10	0.40	5	0.15
16	0.21	10	0.40
		12	0.07
		18	0.14

- Z a la même espérance que X
- Z déduit de X en remplaçant des valeurs certaines par des loteries $\implies Z$ plus risqué que X

$Z = X + \text{un bruit blanc} = \text{Mean preserving spread}$

interprétation graphique du MPS

$$X \Rightarrow P(x) \Rightarrow F(x) = P(z \leq x)$$



$$Y = \text{MPS}(X) \Rightarrow \int_{-\infty}^T F_Y(x) dx \geq \int_{-\infty}^T F_X(x) dx \text{ pour tout } T$$

Dominance stochastique et Mean Preserving Spread

Définition : dominance stochastique d'ordre 2

- X et Y deux loteries
- X domine stochastiquement Y , noté $X \succsim_{DS2} Y$, si :

$$\int_{-\infty}^T F_Y(x) dx \geq \int_{-\infty}^T F_X(x) dx \text{ pour tout } T$$

Mean Preserving Spread

- X et Y deux loteries
- on dit que $Y = \text{MPS}(X)$ (autrement dit, Y est un accroissement de risque à moyenne fixée de X) si :
 - 1 $E(X) = E(Y)$
 - 1 $X \succsim_{DS2} Y$

Attitude face au risque – Rothschild & Stiglitz (1970)

Aversion forte pour le risque – Rothschild & Stiglitz (1970)

- Un agent a de l'aversion forte pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $X \succsim Y$
- Un agent a un goût fort pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \succsim X$
- Un agent est neutre vis-à-vis du risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \sim X$

$$\forall X, X = \text{MPS}(E(X)) \Rightarrow \text{aversion forte} \Rightarrow \text{aversion faible}$$

Réciproque ?

Conclusion sur l'attitude face au risque

Proposition de Rothschild & Stiglitz (1970-71)

- agent maximisateur d'espérance d'utilité
- les 3 assertions suivantes sont équivalentes :
 - ① l'agent a de l'aversion faible pour le risque
 - ② l'agent a de l'aversion forte pour le risque
 - ③ la fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern de l'agent est concave

Quelques références sur l'axiomatique d'EU

Références

- ① **J. von Neumann & O. Morgenstern (1947)**
"Theory of Games and Economic Behaviour",
Princeton University Press
- ② **L. J. Savage (1954)**
"The Foundations of Statistics", Dover
- ③ **A. Chateauneuf, M. Cohen & J.-M. Tallon (2006)**
"Décision dans le risque : mesure du risque, aversion pour le risque, modèle classique d'utilité espérée, paradoxe d'Allais, modèles à niveaux de sécurité et de potentiel", in *Concepts et méthodes pour l'aide à la décision*, Vol 2, chapitre 1, Hermes
- ④ **A. Chateauneuf, M. Cohen & J.-Y. Jaffray (2006)**
"Décision dans l'incertain : les modèles classiques", in *Concepts et méthodes pour l'aide à la décision*, Vol 2, chapitre 2, Hermes

Quelques références sur l'aversion au risque

Références

- ⑤ **L. Eeckhoudt & C. Gollier (1992)**
"Les risques financiers – Evaluation, Gestion, Partage",
Ediscience International
- ⑥ **J. Pratt (1964)**
"Risk aversion in the small and in the large",
Econometrica, Vol. 32, pp. 122–136
- ⑦ **K.J. Arrow (1965)**
"The theory of risk aversion", in *Aspects of the Theory of Risk Bearing*, pp.90–120, Yrjo Jahnsson Fondation, Helsinki.
- ⑧ **M. Rothschild & J. Stiglitz (1970)**
"Increasing risk I : A definition",
Journal of Economic Theory, Vol. 2, pp.225–243
- ⑨ **M. Rothschild & J. Stiglitz (1971)**
"Increasing risk II : Its economic consequences",
Journal of Economic Theory, Vol. 3, pp.66–84

MODE — cours 2 : modèles non linéaires

Christophe Gonzales

LIP6 – Université Paris 6, France

Plan du cours 2

- 1 Limites descriptives de EU
- 2 Prospect Theory
- 3 Rank Dependent Utility
- 4 Choquet Expected Utility

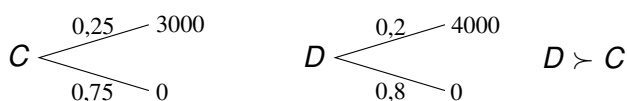
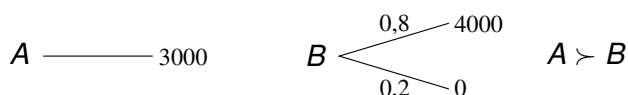
1 Limites descriptives de EU

Limites descriptives de EU (1/4)

- Les axiomes d'EU ne sont pas si «naturels»
- Double interprétation de la fonction d'utilité u :
 - attitude vis à vis du risque (concavité = aversion)
 - préférences dans le certain (concavité = utilité marginale décroissante de la richesse)
 - impossible de combiner les 2 (goût pour le risque + utilités marginales décroissantes)
- commensurabilité des préférences et des incertitudes
- manque de flexibilité pour rendre compte de divers types d'aversion au risque
- dans vNM : les probabilités «objectives» ne sont pas toujours celles perçues par l'agent

Limites descriptives de EU (2/4)

Kahneman & Tversky :

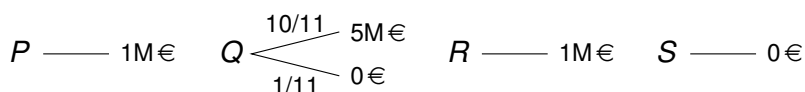
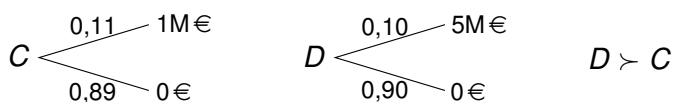
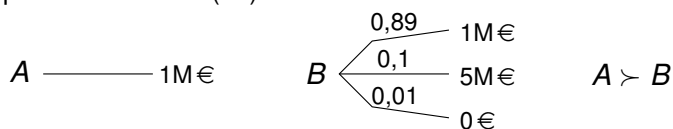


$$C = 0,25 \times A + 0,75 \times 0 \qquad D = 0,25 \times B + 0,75 \times 0$$

violation de l'axiome d'indépendance / effet de certitude

Limites descriptives de EU (3/4)

Le paradoxe d'Allais (53) :

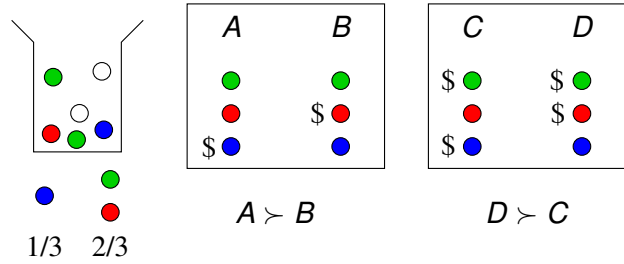


$$A = 0,11 \times P + 0,89 \times R \qquad C = 0,11 \times P + 0,89 \times S$$

$$B = 0,11 \times Q + 0,89 \times R \qquad D = 0,11 \times Q + 0,89 \times S$$

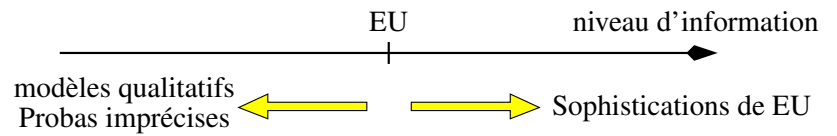
violation de l'axiome d'indépendance

L'urne d'Ellsberg (1961) :



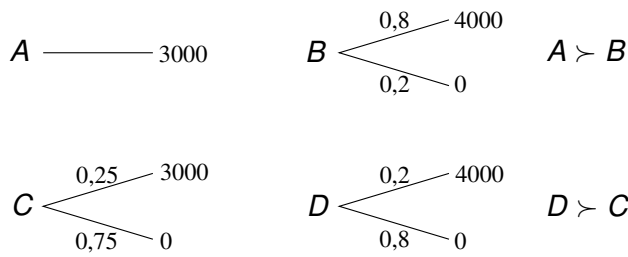
⇒ Violation du Sure thing principle

Deux directions...



② Modèles non linéaires :

La Prospect Theory



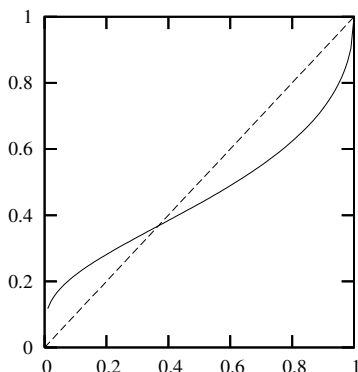
$C = 0,25 \times A + 0,75 \times 0 \quad D = 0,25 \times B + 0,75 \times 0$

⇒ violation de l'axiome d'indépendance

Déformation des probabilités

Kahneman & Tversky (79)

$\mu(A) = e^{-\sqrt{-\ln(p(A))}}$



Transformation de probabilités

Transformation : idée

Utiliser une capacité non décomposable obtenue à partir d'une déformation des probabilités :

$\mu(A) = \varphi(P(A)), \text{ où } P(A) = \text{proba de } A.$

Prospect Theory – Kahneman & Tversky (79)

- $L = \langle x_1, p_1; \dots; x_n, p_n \rangle$
- idée : remplacer $EU(L)$ par $PT(L)$:

$$PT(L) = \sum_{i=1}^n \varphi(p(x_i))u(x_i)$$

De EU à RDU

Loterie $L = \langle x_1, p_1; x_2, p_2; x_3, p_3 \rangle$

Critère EU :

Loterie $L \implies U(L) = p_1 u(x_1) + p_2 u(x_2) + p_3 u(x_3)$

supposons que $u(x_2) < u(x_1) < u(x_3)$:

$U(L) = (p_1 + p_2 + p_3)u(x_2) + (p_1 + p_3)[u(x_1) - u(x_2)] + p_3[u(x_3) - u(x_1)]$

Critère RDU :

$U(L) = \varphi(p_1 + p_2 + p_3)u(x_2) + \varphi(p_1 + p_3)[u(x_1) - u(x_2)] + \varphi(p_3)[u(x_3) - u(x_1)]$

φ = transformation (de perception) de probabilité

Rank Dependent Utility (RDU)

Définition

- μ : capacité non décomposable obtenue à partir d'une déformation des probabilités :

$$\mu(A) = \varphi(P(A)), \text{ où } P(A) = \text{proba de } A.$$

- x_i triés par utilités croissantes :

$$u(x_1) \leq u(x_2) \leq \dots \leq u(x_n)$$

- Rank dependent utility :

$$RDU(x) = u(x_1) + \sum_{i=2}^n \varphi \left(\sum_{k=i}^n p(x_k) \right) (u(x_i) - u(x_{i-1}))$$

Interprétation de RDU

interprétation de RDU

$$RDU(x) = \sum_{i=1}^n \varphi \left(\sum_{k=i}^n p(x_k) \right) [u(x_i) - u(x_{i-1})]$$

- Le décideur évalue l'utilité minimale $u(x_1)$
- puis pondération des accroissements d'utilité $u(x_i) - u(x_{i-1})$ par une transformation de la proba d'avoir au moins x_i
- $\varphi(p) \leq p \implies$ sous-estimation des accroissements \implies pessimisme dans le risque

Exemple de calcul de RDU

- utilité de von Neumann-Morgenstern $u(x) = x/2$
- transformation de proba $\varphi(x) = x^2$
- loterie $L = \langle 3, 0.2; 10, 0.4; 5, 0.1; 9, 0.3 \rangle$

1 trier les conséquences de L par ordre de préférence

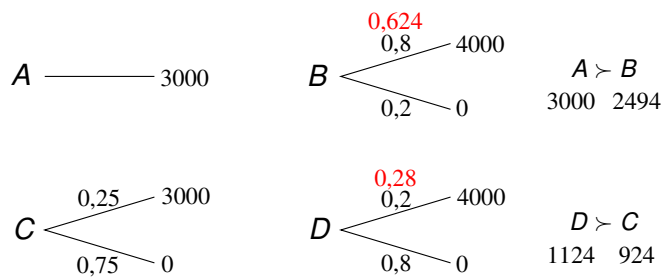
$$\Rightarrow L = \langle 3, 0.2; 5, 0.1; 9, 0.3; 10, 0.4 \rangle$$

2 appliquer la formule de RDU :

$$RDU(L) = \varphi(1)\frac{3}{2} + \varphi(0.8) \left[\frac{5}{2} - \frac{3}{2} \right] + \varphi(0.7) \left[\frac{9}{2} - \frac{5}{2} \right] + \varphi(0.4) \left[\frac{10}{2} - \frac{9}{2} \right]$$

RDU et le paradoxe d'Allais

RDU avec $\mu(A) = e^{-\sqrt{-\ln(p(A))}}$



Représentable par RDU

Définition précise de RDU

Définition

préférences sur (\mathcal{L}, \succsim) représentables par RDU :

- $u : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$, croissante, cardinale, qui représente \succsim_X
- $\varphi : [0, 1] \mapsto [0, 1]$ telle que $\varphi(0) = 0$, $\varphi(1) = 1$, croissante
- variables aléatoires X et Y , $X \succsim Y \Leftrightarrow U(X) \geq U(Y)$ où :

$$U(X) = \int_{-\infty}^0 [\varphi(P(u(X) > t)) - 1] dt + \int_0^{\infty} \varphi(P(u(X) > t)) dt.$$

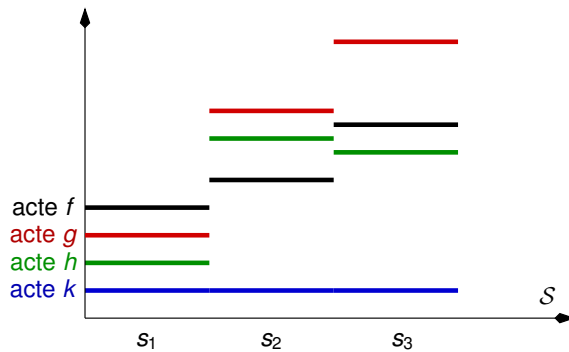
Axiomatique de RDU : la comonotonie (1/2)

Actes comonotones

- \mathcal{X} : ensemble des conséquences
- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature
- acte v = fonction $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
- 2 actes f et g sont comonotones s'il n'existe pas d'événements $s, s' \in \mathcal{S}$ tels que :

$$f(s) \succ_{\mathcal{X}} f(s') \text{ et } g(s) \prec_{\mathcal{X}} g(s')$$

Axiomatique de RDU : la comonotonie (2/2)



- Actes comonotones : (f, g) , (g, k) , (k, h)
- Actes non comonotones : (g, h)
- Comonotonie non transitive : (g, k) et (k, h) mais pas (g, h)

Caractérisation axiomatique de RDU (1/2)

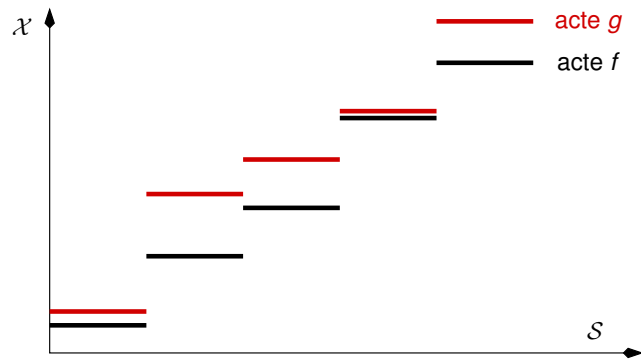
Principe : Remplacer le «Sure Thing Principle» par le «Comonotonic Sure Thing Principle»

Principe de la chose sûre comonotone

- $\{A_1, \dots, A_n\}$ partition de \mathcal{S}
- acte $X : A_i \mapsto x_i$ avec $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$
- acte $Y : A_i \mapsto y_i$ avec $y_1 \leq y_2 \leq \dots \leq y_n$
- il existe i_0 tel que $x_{i_0} = y_{i_0}$
- 2 actes $X' : A_i \mapsto x'_i$ et $Y' : A_i \mapsto y'_i$ tels que :

$$\begin{cases} x'_{i_0} = y'_{i_0}; & x'_i = x_i \text{ et } y'_i = y_i \text{ pour tout } i \neq i_0 \\ x'_1 \leq \dots \leq x'_n \text{ et } y'_1 \leq \dots \leq y'_n \end{cases}$$
- Alors : $X \succsim Y \implies X' \succsim Y'$

Caractérisation axiomatique de RDU (2/2)



Remplacer uniquement le «Sure Thing Principle» ne suffit pas \implies il faut ajouter d'autres axiomes

Aversion au risque : rappels (1/2)

Aversion faible pour le risque – Arrow(65), Pratt(64)

Un agent a de l'aversion faible pour le risque si, pour toute loterie L , il préfère l'acte certain d'espérance $E(L)$ à l'acte L :

$$\forall L \in \mathcal{L}, \langle E(L), 1 \rangle \succsim L.$$

L'agent a du goût faible pour le risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \succsim \langle E(L), 1 \rangle$.

L'agent est neutre vis à vis du risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \sim \langle E(L), 1 \rangle$.

Aversion au risque : rappels (2/2)

Aversion forte pour le risque – Rothschild & Stiglitz (1970)

- Un agent a de l'aversion forte pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $X \succsim Y$
- Un agent a un goût fort pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \succsim X$
- Un agent est neutre vis-à-vis du risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \sim X$

$$\forall X, X = \text{MPS}(E(X)) \implies \text{aversion forte} \implies \text{aversion faible}$$

Rappel : l'attitude face au risque avec EU

Proposition de Rothschild & Stiglitz (1970-71)

- agent maximisateur d'espérance d'utilité
- les 3 assertions suivantes sont équivalentes :
 - 1 l'agent a de l'aversion faible pour le risque
 - 2 l'agent a de l'aversion forte pour le risque
 - 3 la fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern de l'agent est concave

Problème : Double interprétation de la fonction d'utilité u :

- attitude vis à vis du risque (concavité = aversion)
- préférences dans le certain (concavité = utilité marginale décroissante de la richesse)

Pessimisme et RDU

$$RDU(x) = \sum_{i=1}^n \varphi \left(\sum_{k=i}^n p(x_k) \right) [u(x_i) - u(x_{i-1})]$$

\Rightarrow $\left\{ \begin{array}{l} \text{transformation } \varphi \Rightarrow \text{préférences sur les probas} \\ \text{fonction d'utilité } u \Rightarrow \text{préférences sur les conséquences} \end{array} \right.$

$\varphi(p) \leq p \Rightarrow$ sous-estime les accroissements d'utilité par rapport à EU

Pessimisme avec RDU

Un agent tel que $\varphi(p) \leq p$ pour tout $p \in [0, 1]$ est dit *pessimiste dans le risque*

Aversion forte pour le risque avec RDU

Proposition de Chew, Karni, Safra (87)

- agent RDU
- les fonctions φ et u sont dérivables
- les 2 assertions suivantes sont équivalentes :
 - 1 l'agent a de l'aversion forte pour le risque
 - 2 la fonction d'utilité u est concave **ET** la fonction de perception des probas φ est convexe

Accroissements de risque

Rappel : accroissement de risque à moyenne constante (MPS)

- X et Y variables aléatoires
- $Y = \text{MPS}(X)$ si $Y = X + Z$, où Z est un bruit blanc

Accroissement monotone de risque à moyenne constante

- X et Y variables aléatoires
- Y accroissement monotone de risque à moyenne constante de X si :
 - 1 $Y = X + Z$, où Z est un bruit blanc
 - 2 X et Z sont comonotones

Aversion monotone pour le risque

Un agent a de l'aversion monotone pour le risque s'il n'aime pas l'accroissement monotone pour le risque.

Aversion monotone pour le risque avec RDU

Proposition – Chateauneuf, Cohen, Meilijson (05)

- l'agent a des préférences RDU
- les fonctions u et φ sont dérivables
- indice de pessimisme : $P_\varphi = \inf_{0 < p < 1} \left[\frac{1 - \varphi(p)}{\varphi(p)} / \frac{1 - p}{p} \right]$
- indice de non concavité : $G_u = \sup_{y \leq x} \frac{u'(x)}{u'(y)}$
- l'agent a de l'aversion monotone pour le risque si et seulement si $P_\varphi \geq G_u$

Remarques : $G_u \geq 1$; $P_\varphi \geq 1$ si et seulement si $\varphi(p) \leq p$


\implies aversion monotone pour le risque $\implies \varphi(p) \leq p$

 aversion monotone pour le risque $\not\Rightarrow u$ concave

Aversion faible pour le risque avec RDU

Pas de caractérisation de l'aversion faible pour le risque

Il y a seulement des conditions suffisantes (e.g., Chateauneuf & Cohen (94))

 la concavité de u n'est forcément pas nécessaire !

Conclusions sur l'aversion au risque avec RDU

- Aversion forte \implies aversion monotone \implies aversion faible
- En général, les implications inverses sont fausses

④ Modèles non linéaires :

Choquet Expected Utility

La notion de capacité

Définition d'une capacité

- fonction μ des sous-ensembles de \mathcal{S} dans $[0, 1]$
- $\mu(\emptyset) = 0$, $\mu(\mathcal{S}) = 1$
- monotone : $\forall A \subset B \subseteq \mathcal{S}, \mu(A) \leq \mu(B)$

Choquet expected utility (1/2)

Définition de l'intégrale de Choquet

- \mathcal{A} : sous-ensembles de \mathcal{S}
- μ : capacité de \mathcal{A} dans $[0, 1]$
- X : fonction (mesurable) de \mathcal{S} dans \mathbb{R}
- intégrale de Choquet :

$$\int_{Ch} X d\mu = \int_{-\infty}^0 [\mu(X > t) - 1] dt + \int_0^{\infty} \mu(X > t) dt$$

- $\mu = \text{proba } P \implies \int_{Ch} X dP = \text{espérance de } X$
- X prend un nb fini de valeurs $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$:

$$\int_{Ch} X d\mu = x_1 + \sum_{i=2}^n (x_i - x_{i-1}) \mu(X \geq x_i)$$

Choquet Expected Utility (CEU)

- \mathcal{X} : ensemble de conséquences
- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature
- f : acte : application de \mathcal{S} dans \mathcal{X}
- u : application croissante de \mathcal{X} dans \mathbb{R}
- $X = u \circ f$: fonction de \mathcal{S} dans \mathbb{R}
- espérance d'utilité à la Choquet de l'acte f :

$$\begin{aligned} CEU(f) &= \int_{Ch} u(f) d\mu \\ &= \int_{-\infty}^0 [\mu(u(f) > t) - 1] dt + \int_0^{\infty} \mu(u(f) > t) dt \end{aligned}$$

Choquet et RDU

Choquet Expected Utility

- μ : capacité sur les sous-ensembles de \mathcal{S}
- espérance d'utilité à la Choquet de l'acte f :

$$CEU(f) = \int_{-\infty}^0 [\mu(u(f) > t) - 1] dt + \int_0^{\infty} \mu(u(f) > t) dt$$

Rank Dependent Utility

- $\varphi : [0, 1] \mapsto [0, 1]$ telle que $\varphi(0) = 0$, $\varphi(1) = 1$, croissante
- X variable aléatoire

$$RDU(X) = \int_{-\infty}^0 [\varphi(P(u(X) > t)) - 1] dt + \int_0^{\infty} \varphi(P(u(X) > t)) dt$$

$$\Rightarrow \mu = \varphi \circ P$$

Quelques références (1/2)

Références

- 1 **M. Allais (1953)**
"Le Comportement de l'Homme Rationnel devant le Risque : Critique des Postulats et Axiomes de l'Ecole Américaine", *Econometrica*, Vol 21, pp.503-546
- 2 **D. Ellsberg (1961)**
"Risk, Ambiguity and the Savage Axioms", *The Quarterly Journal of Economics*, Vol. 75, pp.643-669
- 3 **D. Kahneman & A. Tversky (1972)**
"Subjective Probability : A Judgment of Representativeness", *Cognitive Psychology*, Vol 3, pp. 430-454
- 4 **D. Kahneman & A. Tversky (1979)**
"Prospect Theory : an Analysis of Decision under Risk", *Econometrica*, Vol. 47, pp.263-291
- 5 **J. Quiggin (1993)**
"Generalized Expected Utility Theory : The Rank-dependent Model", Springer

Références

- 6 **G. Choquet (1953)**
"Théorie des capacités",
Annales de l'Institut Fourier (Grenoble), vol. V, pp.131–295
- 7 **A. Chateauneuf (1994)**
"Modeling attitudes towards uncertainty and risk through the use of Choquet integral", *Annals of Operations Research*, Vol. 52, pp.3–20
- 8 **S. Chew & P.P. Wakker (1996)**
"The Comonotonic Sure Thing Principle", *Journal of Risk and Uncertainty*, Vol. 12, pp.5–27
- 9 **S. Chew, E. Karni & Z. Safra (1987)**
"Risk aversion in the Theory of Expected Utility with Rank Dependent Preferences", *Journal of Economic Theory*, Vol. 42, pp.370–381

MODE — cours 3: fonctions de croyance et décisions séquentielles

Christophe Gonzales

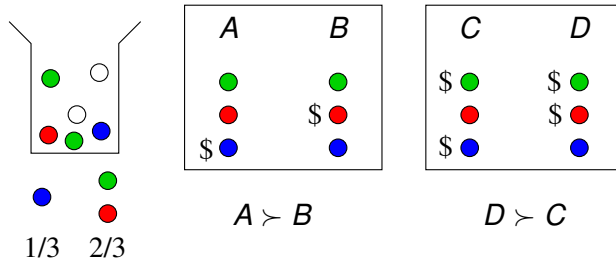
LIP6 – Université Paris 6, France

Plan du cours 3

- 1 Fonctions de croyance
- 2 Modèles décisionnels avec fonctions de croyance
- 3 Décisions séquentielles avec EU
- 4 Décisions séquentielles avec RDU

1 Les fonctions de croyance

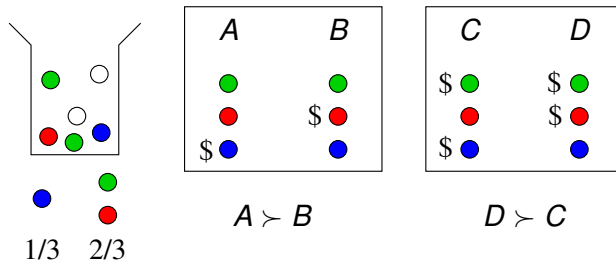
Retour à l'urne d'Ellsberg



Violation du Sure thing principle

Peut-on représenter \succ par RDU ?

L'urne d'Ellsberg et RDU



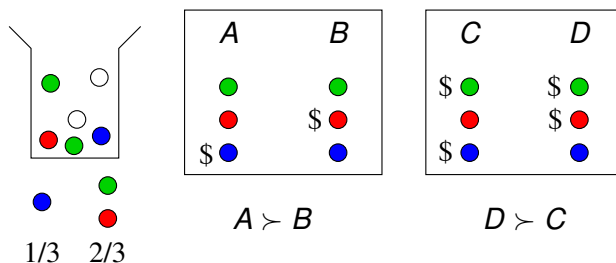
Probas P_r, P_b, P_v

$$A \succ B \iff \varphi(P_b) > \varphi(P_r)$$

$$D \succ C \iff \varphi(P_r + P_v) > \varphi(P_b + P_v)$$

or φ croissante \implies RDU impossible

L'urne d'Ellsberg et les capacités



Problème : $\varphi(P_b) > \varphi(P_r)$ et $\varphi(P_r + P_v) > \varphi(P_b + P_v)$

Définition d'une capacité

- fonction μ des sous-ensembles de S dans $[0, 1]$
- $\mu(\emptyset) = 0$, $\mu(S) = 1$
- monotone : $\forall A \subset B \subseteq S, \mu(A) \leq \mu(B)$

L'urne d'Ellsberg \implies capacités à la Choquet

capacités $\stackrel{?}{\implies}$ représentation des incertitudes

Théorie des fonctions de croyance

Les fonctions de croyance

Fonction de croyance (Dempster-Shafer)

- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature
- \mathcal{A} : ensemble des sous-ensembles de \mathcal{S}
- $\mu : \mathcal{A} \mapsto [0, 1]$ fonction de croyance :
 - $\mu(\emptyset) = 0, \quad \mu(\mathcal{S}) = 1$
 - μ monotone d'ordre $\infty : \forall n \geq 2, \forall A_1, \dots, A_n \in \mathcal{A} :$

$$\mu\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) \geq \sum_{\emptyset \subset I \subseteq \{1, \dots, n\}} (-1)^{|I|+1} \mu\left(\bigcap_{i \in I} A_i\right)$$

Ordre 1 : $\forall A \subseteq B \subseteq \mathcal{S}, \mu(A) \leq \mu(B)$

\implies capacités à la Choquet

Ordre 2 : $\mu(A \cup B) \geq \mu(A) + \mu(B) - \mu(A \cap B)$

L'inverse de Möbius

Définition de l'inverse de Möbius

Fonction $\phi : \mathcal{A} \mapsto [0, 1]$ définie par :

$$\phi(A) = \sum_{B \subseteq A} (-1)^{|A \setminus B|} \mu(B)$$

Expression de la fonction de croyance

$$\mu(A) = \sum_{B \subseteq A} \phi(B)$$

Proposition

μ définie à partir de ϕ est une fonction de croyance ssi :

- $\phi(\emptyset) = 0$
- $\sum_{B \subseteq \mathcal{S}} \phi(B) = 1$
- $\forall B \subseteq \mathcal{S}, \phi(B) \geq 0$

Exemple : le camionneur

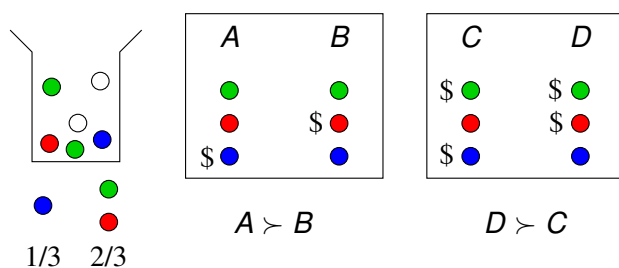
$$\text{pièces de rechange} : \begin{cases} G(\text{ood}) \\ A(\text{cceptable}) \\ B(\text{ad}) \end{cases}$$

Information : au plus la moitié des pièces est d'un type donné

A	\emptyset	{G}	{A}	{B}	{G, A}	{G, B}	{A, B}	S
μ	0	0	0	0	1/2	1/2	1/2	1
ϕ	0	0	0	0	1/2	1/2	1/2	-1/2

$\Rightarrow \mu$ n'est pas une fonction de croyance

Exemple : l'urne d'Ellsberg



Evt	\emptyset	{B}	{R}	{V}	{B, R}	{B, V}	{R, V}	S
μ	0	1/3	0	0	1/3	1/3	2/3	1
ϕ	0	1/3	0	0	0	0	2/3	0

Propriétés et vocabulaire

- $\phi \Rightarrow$ masses de Möbius
- $\phi(B) > 0$: éléments focaux
- éléments focaux = singletons $\iff \mu = \text{proba}$
- fonction de croyance = enveloppe inférieure de lois de proba

2 Modèles décisionnels avec fonctions de croyance

Décisions avec des fonctions de croyance

- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature
- \mathcal{A} : ensemble des sous-ensembles de \mathcal{S}
- $f : \mathcal{A} \mapsto [0, 1]$ fonction de croyance (d'inverse de Möbius ϕ)
- \mathcal{X} : ensemble des conséquences
- \mathcal{Y} : ensemble des sous-ensembles de \mathcal{X}
- décision $\delta \equiv$ acte = fonction $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
 $\implies \forall Y \in \mathcal{Y}, g(Y) = f(\delta^{-1}(Y)) =$ incertitude sur l'obtention de Y en prenant la décision δ

g est une fonction de croyance

$\psi : \mathcal{Y} \mapsto [0, 1]$ définie par $\psi(Y) = \sum_{\delta(B)=Y} \phi(B)$ est l'inverse de Möbius de g

Généralisation de EU (1/5)

Généralisation de vNM aux fonctions de croyance

\mathcal{F} = ensemble de toutes les fonctions de croyance sur \mathcal{Y}

Mixage de fonctions de croyance

$\forall f, g \in \mathcal{F}, \forall \lambda \in [0, 1], h = \lambda f + (1 - \lambda)g \in \mathcal{F}$:

fonction de croyance

$\forall Y \in \mathcal{Y}, h(Y) = \lambda f(Y) + (1 - \lambda)g(Y)$

\implies comme dans von Neumann-Morgenstern, on va exprimer \succsim sur l'espace des mixages de fonctions de croyance \mathcal{F}

Généralisation de EU (2/5)

Axiome 1 : Préordre total

\succsim est un préordre large total sur \mathcal{F}

Axiome 2 : continuité

$\forall f, g, h \in \mathcal{F}$ tels que $f \succ g \succ h, \exists \alpha, \beta \in]0, 1[$ tels que :

$$\alpha f + (1 - \alpha)h \succ g \succ \beta f + (1 - \beta)h.$$

Axiome 2 : Indépendance

$\forall f, g, h \in \mathcal{F}, \forall \alpha \in]0, 1[$:

$$f \succ g \implies \alpha f + (1 - \alpha)h \succ \alpha g + (1 - \alpha)h.$$

Généralisation de EU (3/5)

Théorème (von Neumann-Morgenstern)

Les deux assertions suivantes sont équivalentes :

- 1 \succsim sur \mathcal{F} vérifie les axiomes 1, 2, 3
- 2 \succsim est représentable par $U : \mathcal{F} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :
 - $\forall f, g \in \mathcal{F}, f \succsim g \iff U(f) \geq U(g)$
 - U est linéaire sur \mathcal{F} , i.e., $\forall f, g \in \mathcal{F}, \forall \lambda \in [0, 1]$:

$$U(\lambda f + (1 - \lambda)g) = \lambda U(f) + (1 - \lambda)U(g)$$

De plus, U est unique à une transformation affine strictement positive près

$$\text{Par récurrence : } \forall \lambda_i \geq 0 \text{ t.q. } \sum_{i=1}^n \lambda_i = 1, U\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i f_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i U(f_i)$$

Généralisation de EU (4/5)

Fonction de croyance élémentaire concentrée sur B

fonction de croyance e_B telle que :

$$e_B(A) = 1 \text{ si } A \supseteq B \text{ et } e_B(A) = 0 \text{ sinon}$$

\implies inverse de Möbius ψ_B telle que $\psi_B(B) = 1$

Ensemble focal

- f fonction de croyance d'inverse de Möbius ψ
- $\mathcal{C}_f =$ ensemble focal de $f = \{B : \psi(B) > 0\}$

$\implies \forall$ fonction de croyance f et \forall événement A :

$$f(A) = \sum_{B \subseteq A} \psi(B) = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B) e_B(A)$$

$$f = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B) e_B$$

Généralisation de EU (5/5)

$$\text{Rappel : } U\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i f_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i U(f_i)$$

$$\text{Or } f = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B) e_B \implies U(f) = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B) U(e_B)$$

Belief expected utility

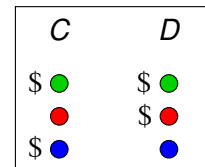
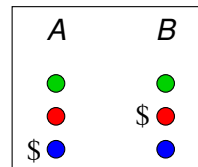
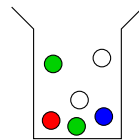
- f : fonction de croyance

- ψ : inverse de Möbius

- $BEU(f) = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B) w(B)$

où $w(B) = U(e_B) =$ utilité de l'ensemble de conséquences B
 = utilité d'une croyance e_B dont le seul élément focal est B

BEU et l'urne d'Ellsberg



Evts	0	\$	{0, \$}
boules	{R, V}	{B}	S
μ	2/3	1/3	1
ϕ	2/3	1/3	0

$$BEU(A) = 2/3w(\{0\}) + 1/3w(\{\$, \}) = 1/3$$

Evts	0	\$	{0, \$}
boules	{B, V}	{R}	S
μ	1/3	0	1
ϕ	1/3	0	2/3

$$BEU(B) = 1/3w(\{0\}) + 2/3w(\{\$, \}) = 2/3\alpha$$

Evts	0	\$	{0, \$}
boules	{R}	{B, V}	S
μ	0	1/3	1
ϕ	0	1/3	2/3

$$BEU(C) = 1/3w(\{\$, \}) + 2/3w(\{0, \})$$

Evts	0	\$	{0, \$}
boules	{B}	{R, V}	S
μ	1/3	2/3	1
ϕ	1/3	2/3	0

$$BEU(D) = 1/3w(\{0\}) + 2/3w(\{\$, \}) = 2/3$$

Le modèle de Jaffray (1/3)

Problème de BEU :

$$BEU(f) = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \phi(B) w(B) \implies w \text{ doit être défini sur } \mathcal{C}_f \text{ (voire } \mathcal{Y} = 2^{\mathcal{X}})$$

$$\text{en comparaison : } EU(P) = \sum_{x \in \mathcal{X}} P(x) u(x) \implies u \text{ défini sur } \mathcal{X}$$

\implies EU nécessite moins d'élicitation d'utilité

Le modèle de Jaffray (2/3)

Axiome 4 : Dominance

- $\forall B \in \mathcal{Y} : m_B =$ la pire des conséquences dans B
- $\forall B \in \mathcal{Y} : M_B =$ la meilleure des conséquences dans B
- $\forall B \in \mathcal{Y} : e_B$ fonction de croyance élémentaire concentrée en B
- $\forall B, B' \in \mathcal{Y}$, si $m_B \succsim_{\mathcal{X}} m_{B'}$ et $M_B \succsim_{\mathcal{X}} M_{B'}$ alors $e_B \succsim e_{B'}$

Idée :

aucune information sur les sous-événements inclus dans B
 \implies décider en fonction de la pire et de la meilleure conséquence

Le modèle de Jaffray (3/3)

Théorème — Jaffray (89)

Les deux assertions suivantes sont équivalentes :

- 1 \succsim sur \mathcal{F} vérifie les axiomes 1, 2, 3, 4
- 2 \succsim est représentable par $U : \mathcal{F} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :
 - $\forall f, g \in \mathcal{F}, f \succsim g \iff U(f) \geq U(g)$
 - $\exists v$ définie sur $\mathcal{M} = \{(m, M) \in \mathcal{X} \times \mathcal{X} : M \succsim_{\mathcal{X}} m\}$ t.q. :
$$U(f) = \sum_{B \in \mathcal{C}_f} \psi(B)v(m_B, M_B)$$
 - U et v sont uniques à une transformation affine croissante commune près
 - v est une fonction non décroissante en m et en M
 - $u(x) = v(x, x)$ est une utilité de vNM

Le critère d'Hurwicz

Modèle de Jaffray $\implies v$ défini sur $|\mathcal{X}|^2$ éléments

$v(m, M) \implies$ attitude $\begin{cases} \text{vis à vis du risque} \\ \text{vis à vis de l'ambiguïté} \end{cases}$

Critère d'Hurwicz

$\forall (m, M) \in \mathcal{M}, \alpha(m, M) =$ critère local d'optimisme/pessimisme
 $\alpha(m, M) =$ valeur de α pour laquelle le décideur est indifférent entre recevoir :

- 1 m avec la proba α et M avec la proba $1 - \alpha$
- 2 au moins m et au plus M , sans autre information

$$v(m, M) = \alpha(m, M)u(m) + [1 - \alpha(m, M)]u(M)$$

pessimisme : $\alpha(m, M) = 1$ optimisme : $\alpha(m, M) = 0$

3 Décisions séquentielles avec EU

Rappel : Utilité espérée

Loteries et espérance d'utilité

- \mathcal{X} : ensemble des conséquences
- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature
- acte : fonction $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
- \mathcal{V} : ensemble des applications de \mathcal{S} dans \mathcal{X}
- $\succsim_{\mathcal{D}}$: relation de préférence sur \mathcal{V}
- $f \in \mathcal{V} \implies P_f$ sur $(\mathcal{X}, 2^{\mathcal{X}})$
- \mathcal{L} : loteries, ensemble des lois à support fini sur \mathcal{X}
 $f \implies P_f = \langle c_1, p_1; \dots; c_n, p_n \rangle$, avec $c_1 \succsim_{\mathcal{X}} c_2 \succsim_{\mathcal{X}} \dots \succsim_{\mathcal{X}} c_n$
- $\succsim_{\mathcal{D}} \implies \succsim$ sur \mathcal{L}
- \succsim est représentable par U telle que

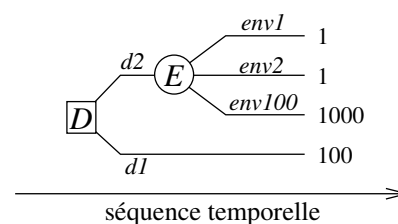
$$U(P) = \sum_{i=1}^n p_i u(c_i),$$

où $u(c_i) = U(\langle c_i, 1 \rangle)$.

Les Arbres de décision

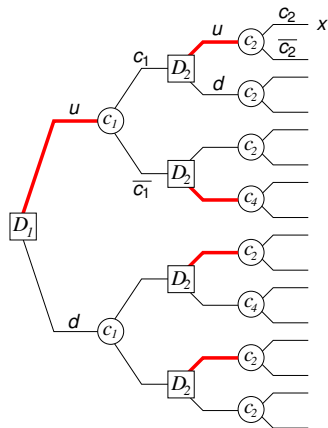
Exemple

- enveloppe 1 contient 100 €
 - enveloppe 2 choisie parmi une pile de 100 enveloppes dont 3 contiennent 1000 € et 97 contiennent 1 €
- $\implies \begin{cases} \text{enveloppe 1} = 100 \text{ €} \\ \text{enveloppe 2} = 3 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1000 \text{ € et} \\ \quad 97 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1 \text{ €} \end{cases}$



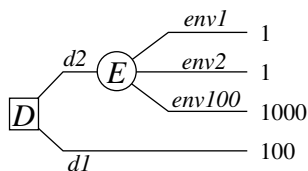
carrés = décisions ronds = nœuds de chance

Décisions séquentielles (1/3)



$x = \text{conséquence si } D_1 = u, C_1 = c_1, D_2 = u, C_2 = c_2$

Décisions séquentielles (2/3)



⇒ la décision optimale est celle dont la moyenne des utilités des conséquences est la plus élevée

$d_1 \equiv \text{loterie } L_1 = \langle 100, 1 \rangle$

$d_2 \equiv \text{loterie } L_2 = \langle 1, 0.97; 1000, 0.03 \rangle$

$EU(d_1) = EU(L_1) = 100$

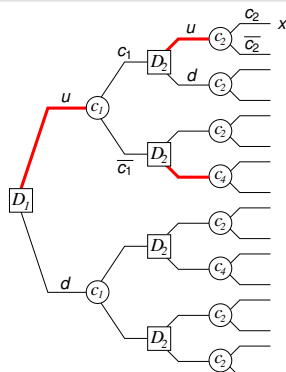
$EU(d_2) = EU(L_2) = 0,97 \times 1 + 0,03 \times 1000 = 30,97$

⇒ décision optimale selon EU : d_1

Décisions séquentielles (3/3)

Stratégie

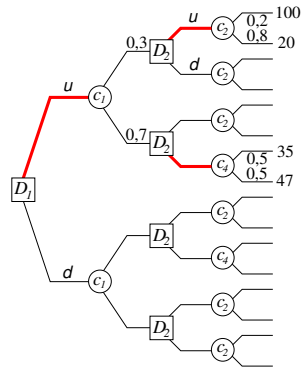
Une stratégie de décision = la sélection en **tout** sommet de décision D de l'arbre accessible compte tenu des décisions prises précédemment, d'une décision d appartenant à l'ensemble des décisions réalisables de ce sommet.



Décisions séquentielles (3/3)

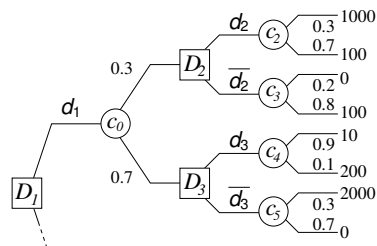
Stratégie et espérance d'utilité

- À toute stratégie correspond une loterie
- critère d'optimalité = espérance max sur les loteries



loterie = $\langle 20, 0.24; 35, 0.35; 47, 0.35; 100, 0.06 \rangle$

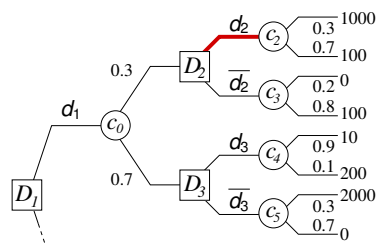
Calculs dans un arbre de décision (1/5)



$$\begin{aligned} \text{Stratégie } S_1 &= \langle \langle D_1 = d_1, D_2 = d_2, D_3 = d_3 \rangle \rangle \\ &\equiv \langle 10, 0.7 \times 0.9; 100, 0.3 \times 0.7, 200, 0.7 \times 0.1, 1000, 0.3 \times 0.3 \rangle \\ E(S_1) &= 0.3 \times [0.7 \times 100 + 0.3 \times 1000] + 0.7 \times [0.9 \times 10 + 0.1 \times 200] \\ &= 0.3 \times E(\langle \langle D_2 = d_2 \rangle \rangle) + 0.7 \times E(\langle \langle D_3 = d_3 \rangle \rangle) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Stratégie } S_2 &= \langle \langle D_1 = d_1, D_2 = d_2, D_3 = \bar{d}_3 \rangle \rangle \\ &\equiv \langle 0, 0.7 \times 0.7; 100, 0.3 \times 0.7, 1000, 0.3 \times 0.3, 2000, 0.7 \times 0.3 \rangle \\ E(S_2) &= 0.3 \times [0.7 \times 100 + 0.3 \times 1000] + 0.7 \times [0.7 \times 0 + 0.3 \times 2000] \\ &= 0.3 \times E(\langle \langle D_2 = d_2 \rangle \rangle) + 0.7 \times E(\langle \langle D_3 = \bar{d}_3 \rangle \rangle) \end{aligned}$$

Calculs dans un arbre de décision (2/5)

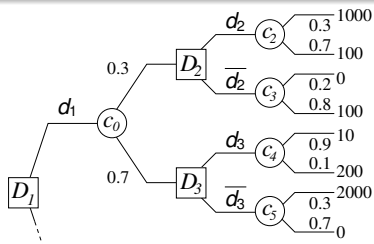


$$\begin{aligned} \text{Stratégie } S_1 &= \langle \langle D_1 = d_1, D_2 = d_2, D_3 = d_3 \rangle \rangle \\ E(S_1) &= 0.3 \times E(\langle \langle D_2 = d_2 \rangle \rangle) + 0.7 \times E(\langle \langle D_3 = d_3 \rangle \rangle) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Stratégie } S_2 &= \langle \langle D_1 = d_1, D_2 = d_2, D_3 = \bar{d}_3 \rangle \rangle \\ E(S_2) &= 0.3 \times E(\langle \langle D_2 = d_2 \rangle \rangle) + 0.7 \times E(\langle \langle D_3 = \bar{d}_3 \rangle \rangle) \end{aligned}$$

⇒ calculer $E(\langle \langle D_2 = d_2 \rangle \rangle)$ une seule fois, stocker le résultat en D_2 et le réutiliser pour toute stratégie contenant $D_2 = d_2$

Calculs dans un arbre de décision (3/5)



Problème : Doit-on stocker en D_2 les 2 espérances $E(\langle\langle D_2 = d_2 \rangle\rangle)$ et $E(\langle\langle D_2 = \bar{d}_2 \rangle\rangle)$?

Soit $S_1 = \langle\langle D_1 = d_1, \dots, D_2 = d_2 \rangle\rangle$ et $S_2 = \langle\langle D_1 = d_1, \dots, D_2 = \bar{d}_2 \rangle\rangle$
deux stratégies ne différant que par la décision D_2

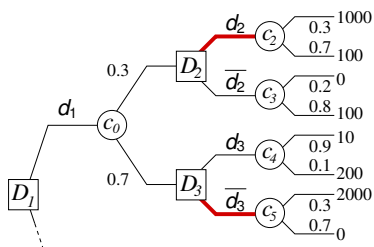
Alors $E(S_1) - E(S_2) = E(\langle\langle D_2 = d_2 \rangle\rangle) - E(\langle\langle D_2 = \bar{d}_2 \rangle\rangle)$

\implies Si $E(\langle\langle D_2 = d_2 \rangle\rangle) \geq E(\langle\langle D_2 = \bar{d}_2 \rangle\rangle)$ alors $E(S_1) \geq E(S_2)$

\implies ne conserver que $E(\langle\langle D_2 = d_2 \rangle\rangle)$ dans le nœud D_2

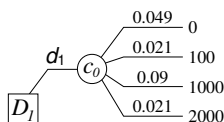
Calculs dans un arbre de décision (4/5)

\implies sur les nœuds de décision «terminaux», ne conserver que les meilleures décisions :



\implies Si on choisit $D_1 = d_1$, la sous-stratégie optimale est forcément : $D_2 = d_2, D_3 = d_3$ qui correspond à la loterie :

$\langle 0, 0.49; 100, 0.21; 1000, 0.09; 2000, 0.21 \rangle$

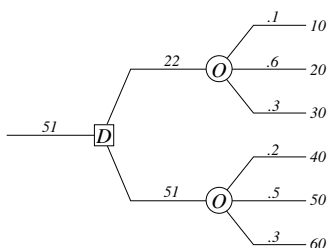


puis réitérer le process...

Calculs dans un arbre de décision (5/5)

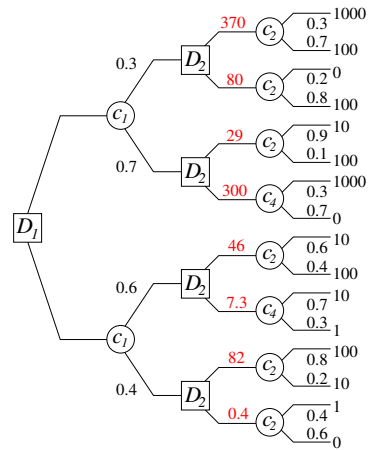
Règle de calcul dans l'arbre de décision

- 1 si le nœud est un nœud de chance, on calcule une espérance
- 2 si le nœud est un nœud de décision, on conserve le max



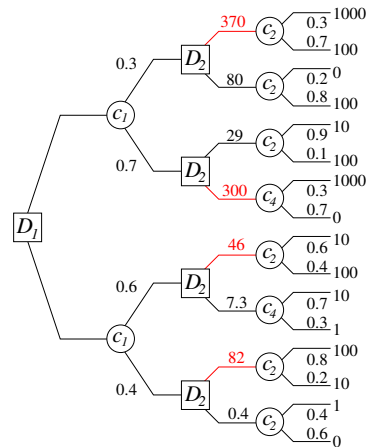
Méthode de calcul = inférence arrière

Exemple d'inférence dans un arbre de décision (1/4)



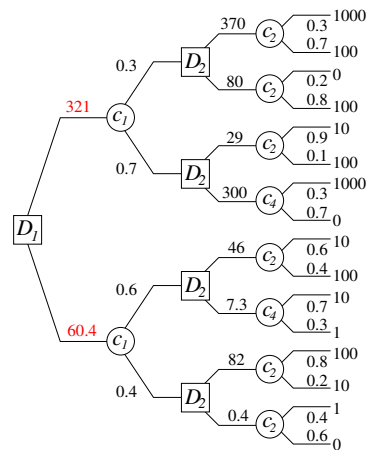
$$\text{calcul : } EU(C_2) = \sum_{C_2} P(C_2|D_1, C_1, D_2)u(D_1, C_1, D_2, C_2)$$

Exemple d'inférence dans un arbre de décision (2/4)



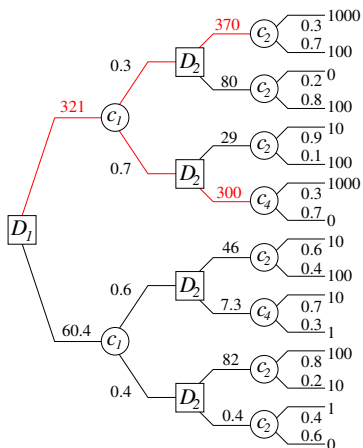
$$\text{calcul : } EU(D_2) = \max_{D_2} EU(C_2)$$

Exemple d'inférence dans un arbre de décision (3/4)



$$\text{calcul : } EU(C_1) = \sum_{C_1} P(C_1|D_1)EU(D_2)$$

Exemple d'inférence dans un arbre de décision (4/4)

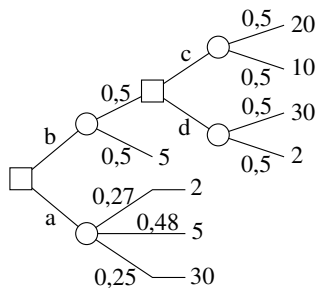


calcul : $EU(D_1) = \max_{D_1} EU(C_1)$

4 Décisions séquentielles avec RDU

RDU : Problème de cohérence dynamique

Supposons que $\varphi(x) = e^{-\sqrt{-\ln(x)}}$



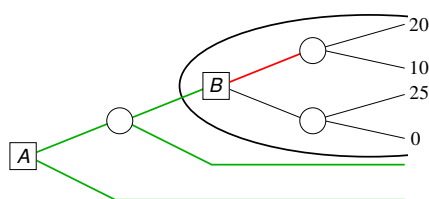
$RDU(a) = 2 + (5 - 2)\varphi(0,73) + (30 - 5)\varphi(0,25) = 11,41$
 $RDU(bc) = 5 + (10 - 5)\varphi(0,5) + (20 - 10)\varphi(0,25) = 10,26$
 $RDU(bd) = 2 + (5 - 2)\varphi(0,75) + (30 - 5)\varphi(0,25) = 11,46$
 $RDU(c) = 10 + (20 - 10)\varphi(0,5) = 14,35$
 $RDU(d) = 2 + (30 - 2)\varphi(0,5) = 14,18$

Problème : peut-on échapper au problème de cohérence dynamique ?

Conséquentialisme

Définition

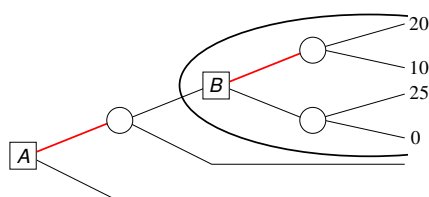
Les préférences dans le sous-arbre de racine B ne dépendent pas du reste de l'arbre



cohérence dynamique

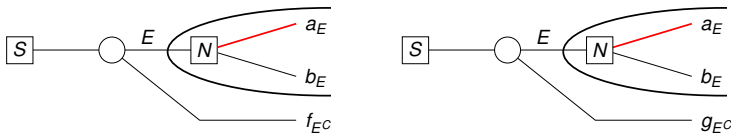
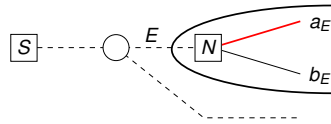
Définition

La stratégie préférée en A génère une sous-stratégie de racine B qui est la stratégie préférée en B



Conséquentialisme + cohérence dynamique

conséquentialisme :
pref ne dépend pas du
sous-arbre en pointillé



cohérence dynamique : en S, la stratégie rouge en N est
préférée dans les deux arbres

Donc $(a_E, f_{EC}) \succ (b_E, f_{EC}) \iff (a_E, g_{EC}) \succ (b_E, g_{EC})$

conséquentialisme + cohérence dynamique
 \implies sure thing principle

Quelques références

Références

- 1 **A. P. Dempster (1967)**
"Upper and Lower Probabilities Induced by a Multivalued Mapping", *Annals of Mathematical Statistics*, Vol 38, pp. 325-339
- 2 **G. Shafer (1976)**
"Mathematical Theory of Evidence", Princeton University Press
- 3 **J.-Y. Jaffray (1989)**
"Linear Utility Theory For Belief Functions", *Operations Research Letters*, Vol 8, pp. 107-112
- 4 **L. Hurwicz (1951)**
"Optimality Criteria for Decision Making Under Ignorance", Cowles Commission discussion paper, *Statistics*, N° 370