

MODE — cours 1 : décision dans le risque et l'incertain

Christophe Gonzales

LIP6 – Université Paris 6, France

Plan du cours 1

- 1 Les modèles mathématiques décisionnels
- 2 La décision dans le risque
- 3 La décision dans l'incertain
- 4 L'attitude vis à vis du risque

MODE — cours 1 : décision dans le risque et l'incertain

2/57

1 Modèles mathématiques décisionnels

Décision sans incertitude

Diverses décisions \Rightarrow préférences sur les décisions : $d \succsim_{\mathcal{D}} d'$

Exemple

deux enveloppes : la 1^{ère} contient 100 €, la 2^{ème} 200 €

➡ $d_1 = \langle \text{prendre la première enveloppe} \rangle$

➡ $d_2 = \langle \text{prendre la deuxième enveloppe} \rangle$

\Rightarrow décideur : $d_2 \succsim_{\mathcal{D}} d_1$

Pourquoi ? \Rightarrow conséquence(d_2) préférée à conséquence(d_1)

Préférences sur les conséquences des décisions

$$d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2 \iff x(d_1) \succsim_{\mathcal{X}} x(d_2).$$

En pratique : les conséquences sont incertaines

Exemple

enveloppe 2 choisie parmi une pile de 100 enveloppes dont 3 contiennent 1000 € et 97 contiennent 1 €

$\Rightarrow \begin{cases} \text{enveloppe 1} = 100 \text{ €} \\ \text{enveloppe 2} = 3 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1000 \text{ € et} \\ \qquad \qquad \qquad 97 \text{ chances sur } 100 \text{ d'avoir } 1 \text{ €} \end{cases}$

\Rightarrow décideur : $d_1 \succsim_D d_2$

Pourquoi ? \Rightarrow trop de risque d'avoir 1 € avec d_2

\Rightarrow décision = conséquences + incertitudes

Exemple

Préparation d'une omelette
 Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
 3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les conséquences

- **conséquences** : grande omelette, 5 œufs perdus, assiette inutilement salie, petite omelette
- \mathcal{X} : ensemble des conséquences
- Alternatives jugées en fonction de leurs conséquences

Exemple

Préparation d'une omelette
 Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
 3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les incertitudes

- **incertitudes** : œuf bon, œuf mauvais
- \mathcal{S} = ensemble des états de la nature
 = événements élémentaires
- $\mathcal{A} = \{S \subseteq \mathcal{S}\}$ = ensemble des événements

Exemple

Préparation d'une omelette
 Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact
 3 alternatives :

- casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- ne pas vous servir de cet œuf.

Les actes

- **acte** v = fonction $S \mapsto \mathcal{X}$
- acte \equiv description d'une alternative / décision
- $\mathcal{V} = \{\text{actes}\}$

$$d_1 \succsim_D d_2 \iff v(d_1) \succsim_V v(d_2)$$

Contextes de prise de décision

Décision dans le certain

- \forall état de la nature, un acte \Rightarrow toujours la même conséquence
- décision dans le certain : les préférences sur les actes correspondent aux préférences sur les conséquences

Décision dans le risque (von Neumann-Morgenstern 1944)

- alternative \Rightarrow peut avoir plusieurs conséquences suivant la réalisation d'un événement ou d'un autre
- on suppose qu'il existe une distribution «objective» de probabilité connue sur $(\mathcal{S}, \mathcal{A})$

Décision dans l'incertain

- alternative \Rightarrow peut avoir plusieurs conséquences suivant la réalisation d'un événement ou d'un autre
- on ne suppose pas l'existence d'une distribution de probabilité sur $(\mathcal{S}, \mathcal{A})$

Décision dans le certain

Fonction d'utilité (sur les décisions)

fonction $U : \mathcal{D} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :

$$d_1 \succsim_{\mathcal{D}} d_2 \iff U(d_1) \geq U(d_2).$$

Fonction d'utilité (sur les conséquences)

fonction $f : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ telle que :

$$x_1 \succsim_{\mathcal{X}} x_2 \iff f(x_1) \geq f(x_2).$$

Avantages :

- problème décisionnel = problème d'optimisation \implies utilisation d'un solveur
- préférences transitives \implies optimum facile à justifier
- souvent, justifications axiomatiques simples

Inconvénients :

- nécessité d'avoir des préférences transitives
- élicitation des préférences

Décision dans le risque ou l'incertain (à la Savage)

Le modèle d'espérance d'utilité

- Incertitudes = **distribution de probabilité** P sur \mathcal{A}
- $U : \mathcal{D} \mapsto \mathbb{R}$: Fonction d'utilité sur les décisions
- actes constants : $\forall a \in \mathcal{A} \mapsto$ le même $x \in \mathcal{X}$
- actes constants $\implies f : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ fonction d'utilité sur les conséquences

Modèle d'espérance d'utilité :

$$U(d) = \sum_{x(d)} P(x(d))f(x(d)).$$

Exemple des enveloppes :

$$\implies U(\text{env 1}) = f(100 \text{ €}) \text{ et } U(\text{env 2}) = \frac{3}{100} f(1000 \text{ €}) + \frac{97}{100} f(1 \text{ €})$$

Quelques applications de ces modèles décisionnels

-  Arrimage de la navette spatiale
-  décision médicale
-  gestion de l'énergie ou de ressources critiques
-  domaine militaire
-  détermination de prix d'assurances

- Les probas représentent-elles bien les incertitudes ?
- Raisonne-t-on avec des probas ?
- D'où sortent les probas ?
- Les préférences sur \mathcal{X} doivent-elles être représentées par des fonctions d'utilité ?
- Est-ce que EU est un bon critère de décision ?

Réponse : ça dépend

Cours de MODE \implies voir dans quels cas EU est un modèle raisonnable

2 Décision dans le risque

Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (1/5)

- \mathcal{V} : ensemble des actes = applications de \mathcal{S} dans \mathcal{X}
- $\succsim_{\mathcal{D}}$: relation de préférence sur \mathcal{V}
- $\succ_{\mathcal{D}}$: relation de préférence stricte, $\sim_{\mathcal{D}}$: indifférence
- $\succsim_{\mathcal{D}} \implies \succsim_{\mathcal{X}}$ sur \mathcal{X} grâce aux actes constants

hypothèse du risque (incertain probabilisé) : $\exists P : 2^{\mathcal{S}} \mapsto \mathbb{R}$

- $\mathcal{A} = 2^{\mathcal{S}}$, $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, P)$: espace probabilisé
- $f \in \mathcal{V} \implies P_f$ sur $(\mathcal{X}, 2^{\mathcal{X}})$
- \mathcal{L} : loteries, ensemble des lois à support fini sur \mathcal{X}
 $f \implies P_f = \langle c_1, p_1; \dots; c_n, p_n \rangle$, avec $c_1 \succsim_{\mathcal{X}} c_2 \succsim_{\mathcal{X}} \dots \succsim_{\mathcal{X}} c_n$

$$\begin{array}{l} p \text{---} y \\ \swarrow \quad \searrow \\ 1-p \text{---} x \end{array}$$

- $\succsim_{\mathcal{D}} \implies \succsim$ sur \mathcal{L}

Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (2/5)

Théorème de von Neumann-Morgenstern (44)

représentation de \succsim sur \mathcal{L} par EU

Rappel sur la terminologie (1/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact

3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- \mathcal{S} : ensemble des états de la nature = {œuf (B)on, œuf (M)auvais}
- \mathcal{A} : ensemble des événements = $\{\emptyset, \{B\}, \{M\}, \{B, M\}\}$
- \mathcal{X} : ensemble des conséquences = {grande omelette, 5 œufs perdus, assiette salie, petite omelette}
- \mathcal{D} : ensemble des décisions = $\{d_1, d_2, d_3\}$
- \mathcal{V} : ensemble des actes = {fonctions $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$ }

Rappel sur la terminologie (2/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact

3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- décision d_1
- acte représentant la décision $d_1 = A_{d_1} : \mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$
 $A_{d_1}(\text{œuf bon}) = \text{grand omelette}$
 $A_{d_1}(\text{œuf mauvais}) = 5 \text{ œufs perdus}$
- Si $P(\text{bon}) = 0.3$ et $P(\text{mauvais}) = 0.7$
 Acte $A_{d_1} \implies P(\text{gde omelette}) = 0.3$ et $P(\text{œufs perdus}) = 0.7$

Rappel sur la terminologie (3/3)

Exemple de Savage

Préparation d'une omelette

Déjà 5 œufs cassés, 6ème œuf intact

3 alternatives/décisions :

- d_1 : casser l'œuf dans l'assiette contenant les cinq œufs ;
- d_2 : le casser dans une autre assiette pour l'inspecter ;
- d_3 : ne pas vous servir de cet œuf.

- \mathcal{L} : ensemble des loteries = {lois de proba sur \mathcal{X} }
- Si $P(\text{bon}) = 0.3$ et $P(\text{mauvais}) = 0.7$
 loterie de $d_1 \implies P(\text{grande omelette}) = 0.3$
 $P(\text{œufs perdus}) = 0.7$

Décisions, actes et loteries

Actes et loteries

- **Acte** : résume une décision en ne tenant compte que des couples (états de la nature, conséquences)
- **Loterie** : résume un acte en ne tenant compte que des probabilités des conséquences

événement	proba	acte A1	acte A2
e_1	0.3	cons. C1	cons. C2
e_2	0.3	cons. C2	cons. C1
e_3	0.4	cons. C2	cons. C2

2 actes, 1 seule loterie : $L = \{P(C1) = 0.3 ; P(C2) = 0.7\}$

\implies info décision \geq info acte \geq info loterie

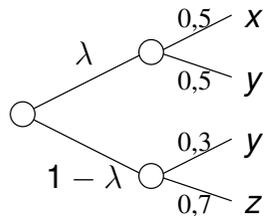
Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (3/5)

Théorème de von Neumann-Morgenstern (44)

représentation de \succsim sur \mathcal{L} par EU

Mixage de lois

$\forall P, Q \in \mathcal{L}, \forall \lambda \in [0, 1], \lambda P + (1 - \lambda)Q \in \mathcal{L}$: loterie



$\langle x, 0.5\lambda; y, (0.5\lambda + 0.3 \times (1 - \lambda)); z, 0.7 \times (1 - \lambda) \rangle$

Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (4/5)

Axiome 1 : préordre total

\succsim est un préordre total (réflexif, transitif, complet) sur \mathcal{L} non trivial ($\exists P, Q \in \mathcal{L}$ t.q. $P \succ Q$).

Axiome 2 : continuité

$\forall P, Q, R \in \mathcal{L}$ tels que $P \succ Q \succ R$, $\exists \alpha, \beta \in]0, 1[$ tels que :

$$\alpha P + (1 - \alpha)R \succ Q \succ \beta P + (1 - \beta)R.$$

Axiome 3 : indépendance

$\forall P, Q, R \in \mathcal{L}, \forall \alpha \in]0, 1[$:

$$P \succsim Q \iff \alpha P + (1 - \alpha)R \succsim \alpha Q + (1 - \alpha)R.$$

Axiomatique de von Neumann-Morgenstern (5/5)

Théorème de von Neumann-Morgenstern

Les deux assertions suivantes sont équivalentes :

- 1 \succsim sur \mathcal{L} vérifie les axiomes 1,2,3.
- 2 \succsim est représentable par U t.q.

$$U(P) = \sum_{i=1}^n p_i u(x_i),$$

où $u(x_i) = U(\langle x_i, 1 \rangle)$.

- $u : \mathcal{X} \mapsto \mathbb{R}$ utilité de von Neumann-Morgenstern
- u unique à une transformation affine strictement positive près

3 Décision dans l'incertain

Critère de Wald

Définition

- Choisir l'acte dont la pire conséquence est la meilleure :

$$\operatorname{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \min_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)).$$

- idée : principe de prudence.

	s_1	s_2	s_3	min
f_1	20	10	-30	-30
f_2	-10	30	10	-10
f_3	10	20	-5	-5

	s_1	s_2	s_3	min
f_1	20	10	-10	-10
f_2	200	300	-11	-11

Critère d'Hurwicz

Définition

- Choisir l'acte avec le meilleur compromis entre meilleure et pire conséquence :

$$\operatorname{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \left[\alpha \min_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)) + (1 - \alpha) \max_{s \in \mathcal{S}} u(f(s)) \right],$$

avec $\alpha \in [0, 1]$

- idée : compromis entre prudence et optimisme.

	s_1	s_2	s_3	s_4	Hurwicz
f_1	200	0	0	-10	$\alpha \times (-10) + (1 - \alpha) \times 200$
f_2	200	200	200	-11	$\alpha \times (-11) + (1 - \alpha) \times 200$

Min Max Regret (1/2)

Définition

- Choisir l'acte dont on regrettera le moins la conséquence :

$$\operatorname{Argmin}_{f \in \mathcal{V}} \max_{s \in \mathcal{S}} R(f, s),$$

avec $R(f, s) = \max_{g \in \mathcal{V}} u(g(s)) - u(f(s))$.

	s_1	s_2	s_3		s_1	s_2	s_3	max
f_1	20	10	-30	R_1	0	20	40	40
f_2	-10	30	10	R_2	30	0	0	30
f_3	10	20	-5	R_3	10	10	15	15

Min Max Regret (2/2)

	s_1	s_2	s_3		s_1	s_2	s_3	max
f_1	25	0	10	R_1	0	30	20	30
f_2	9	30	30	R_2	16	0	0	16
f_3	10	15	15	R_3	15	15	15	15

	s_1	s_2		s_1	s_2	max
f_1	8	0	R_1	0	7	7
f_2	2	4	R_2	6	3	6
f_3	1	7	R_3	7	0	7

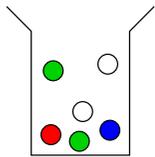
Critère de Laplace

Définition

- Choisir l'acte ayant la conséquence moyenne la plus élevée :

$$\text{Argmax}_{f \in \mathcal{V}} \sum_{s \in \mathcal{S}} \frac{1}{|\mathcal{S}|} u(f(s)).$$

- idée : les événements sont équiprobables.



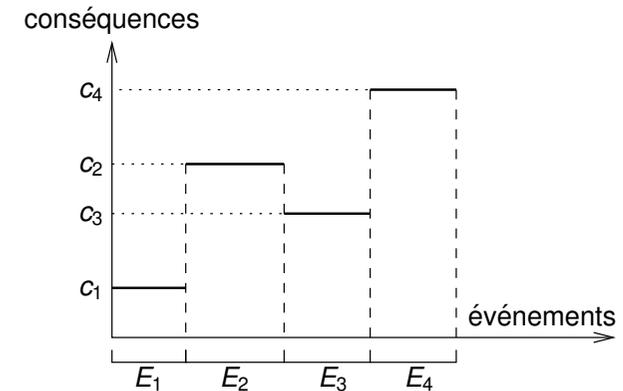
	R	V	B	Σ		R	$\neg R$	Σ
f_1	100	0	0	33,3	f_1	100	0	50,0
f_2	0	99	99	66,0	f_2	0	99	49,5

Axiomatique de Savage (1/9)

acte : fonction de $\mathcal{S} \mapsto \mathcal{X}$

Acte simple en escalier

f est un acte simple en escalier s'il existe une partition finie $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.



Axiomatique de Savage (2/9)

Acte simple en escalier

f est un acte simple en escalier s'il existe une partition finie $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.

Acte en escalier

f est un acte en escalier s'il existe une partition dénombrable $\{E_i, i \in I\}$ de \mathcal{S} , telle que $f(E_i) = \{c_i\}$.

Acte constant

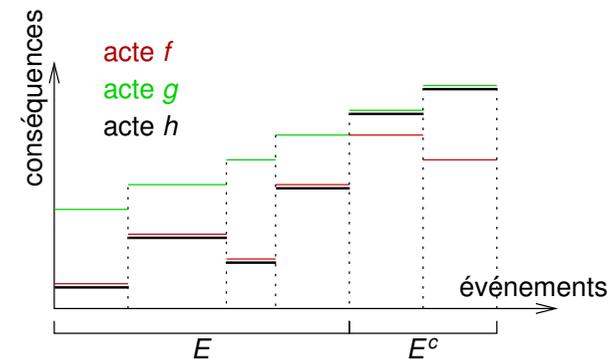
δ_c est un acte constant si $\delta_c(\mathcal{S}) = \{c\}$.

Axiomatique de Savage (3/9)

Grefte

Soit f, g deux actes. Soit $E \subseteq \mathcal{S}$ un événement.

acte $h = fEg = \begin{cases} h(s) = f(s) & \text{pour } s \in E, \\ h(s) = g(s) & \text{pour } s \in E^c. \end{cases}$



Axiomatique de Savage (4/9)

Axiome P1 : préordre total sur les actes

- 1 \mathcal{A} , l'ensemble des événements, est une σ -algèbre.
- 2 L'ensemble des actes contient l'ensemble des actes en escalier et est fermé pour l'opération de greffe.
- 3 \succsim est un préordre total.

Axiomatique de Savage (5/9)

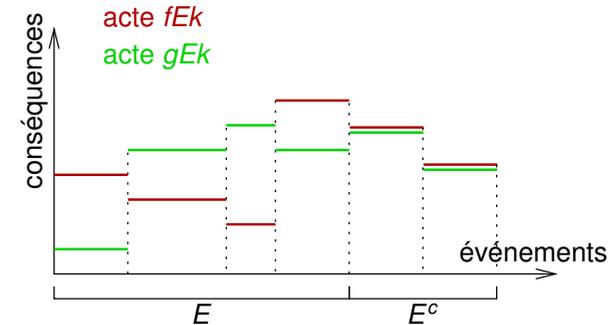
Axiome clé de Savage :

Axiome P2 : Sure thing principle

\forall actes $f, g, h, k \in \mathcal{X}^{\mathcal{S}}$ et $\forall E \subseteq \mathcal{S}$:

$$fEh \succsim gEh \iff fEk \succsim gEk.$$

Une modification commune d'une partie commune à deux actes ne modifie pas les préférences entre ces actes.



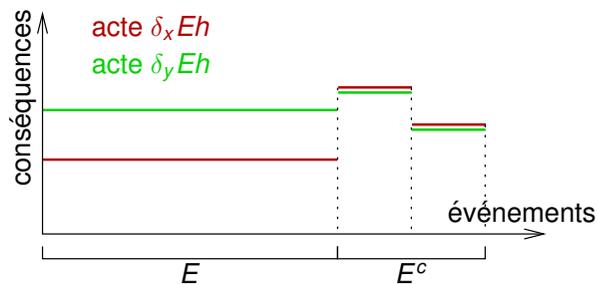
Axiomatique de Savage (6/9)

P2 : $f \succsim_E g \iff$ pour tout h , $fEh \succsim gEh$

E non négligeable si $\exists f, g$ t.q. $f \succ_E g$

Axiome P3 : existence de préférences dans le certain

$\forall x, y \in \mathcal{X}$, $\forall E \subseteq \mathcal{S}$ non négligeable, $\delta_x \succsim_E \delta_y \iff x \succsim_{\mathcal{X}} y$,
où δ_x, δ_y sont des actes constants.



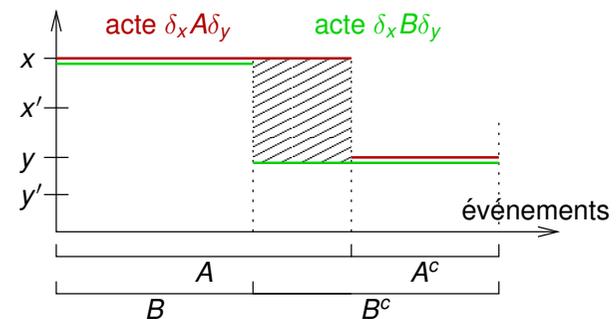
\implies un traumatisme émotionnel ne peut bouleverser la hiérarchie des valeurs

Axiomatique de Savage (7/9)

Axiome P4 : préférences sur les événements

$\forall x, x', y, y' \in \mathcal{X}$ tels que $x \succ_x y$ et $x' \succ_x y'$, et $\forall A, B \subseteq \mathcal{S}$,

$$\delta_x A \delta_y \succsim \delta_x B \delta_y \iff \delta_{x'} A \delta_{y'} \succsim \delta_{x'} B \delta_{y'}.$$



interprétation : puisque ça ne dépend pas des conséquences, c'est que l'on pense que A a plus de chances de se produire que B .

Axiome P5 : non trivialité des préférences dans le certain

Il existe $x, y \in \mathcal{X}$ tels que $\delta_x \succ \delta_y$.

Axiome P6 : continuité

\forall actes $f, g \in \mathcal{X}^{\mathcal{S}}$ tels que $f \succ g, \forall x \in \mathcal{X}$,
 $\exists E = \bigcup_{i=1}^n E_i, E_i \subseteq \mathcal{S}$, tel que :

$\forall i \in \{1, \dots, n\}, \delta_x E_i f \succ g$ et $f \succ \delta_x E_i g$.

interprétation : chaque E_i est jugé suffisamment peu probable pour que la modification de f sur E_i ne renverse pas les préférences
 \implies les $\delta_x E_i f$ sont très «proches» les uns des autres

Théorème de Savage (54)

Si P1 à P6 sont vérifiés, \succsim est représentable par EU :

$$U(f) = \sum_{s \in \mathcal{S}} p(s)u(f(s)).$$

Remarque : on n'a jamais supposé l'existence d'une loi de proba
 \implies elle découle des axiomes
 \implies probabilités subjectives
 \implies Subjective Expected Utility (SEU)

4 Attitude vis à vis du risque

La notion d'équivalent certain

Définition pour les loteries

- Soit L une loterie quelconque $\implies U(L)$ = l'utilité de L
- Notation : CE_L = équivalent certain de L
- CE_L = la loterie $\langle x, 1 \rangle$ telle que $U(CE_L) = U(L)$

Définition pour les actes

- Soit f un acte quelconque $\implies U(f)$ = l'utilité de f
- Notation : CE_f = équivalent certain de f
- CE_f = l'acte constant $\delta_{U(f)}$

Prix de vente d'une loterie (1/3)

- Loterie $X = \langle x_1, p_1; \dots; x_n, p_n \rangle$
= une distribution de probabilité sur \mathcal{X}
≡ variable aléatoire sur \mathcal{X}
- Hypothèse pour la suite : $\mathcal{X} = \mathbb{R}$
- Richesse initiale w_0 fixée
- Richesse finale $W_f = \langle w_0 + x_1, p_1; \dots; w_0 + x_n, p_n \rangle = w_0 + X$
où $X = \langle x_1, p_1; \dots; x_n, p_n \rangle$

Exemple :

On possède $w_0 \in$ et on en investit une partie à la bourse

Prix de vente d'une loterie (2/3)

- Richesse initiale w_0
- Richesse finale $W_f = w_0 + X$, où $X =$ loterie
- Équivalent certain de $W_f = CE_f$
- $CE_f =$ loterie certaine $\sim W_f$
 $\implies CE_f - w_0$ revient à se débarrasser de X

Définition

Prix de vente de la loterie X : $p_v = CE_f - w_0$

Prix de vente d'une loterie (3/3)

Interprétation :

- $U(CE_f) = U(w_0 + X)$
 $\implies p_v =$ prix minimum exigé pour vendre la loterie X

Application : souscription d'une assurance $\implies p_v < 0$

Neutralité vis-à-vis du risque

Théorème

- Richesse initiale w_0 , richesse finale $W_f = w_0 + X$
- Décideur maximisateur d'espérance d'utilité
- Si l'utilité de von Neumann-Morgenstern est linéaire alors :

$$p_v = E(X)$$

 $E(X) =$ espérance de X , pas l'espérance d'utilité !

\implies 2 loteries de même espérance \implies même prix

$$\implies \langle x_1, \frac{1}{2}; x_2, \frac{1}{2} \rangle \sim \langle \frac{x_1+x_2}{2}, 1 \rangle$$

\implies le décideur ne prend pas en compte le risque

Neutralité au risque

Un décideur, maximisateur d'EU, est neutre vis-à-vis du risque si son utilité de von Neumann-Morgenstern est linéaire.

Aversion au risque / goût pour le risque

Aversion au risque

Un décideur, maximisateur d'EU, est adversaire du risque si
$$p_v < E(X)$$

Goût pour le risque

Un décideur, maximisateur d'EU, a du goût pour le risque si
$$p_v > E(X)$$

Théorème

Soit une fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern strictement croissante, alors :

- si elle est strictement concave, $p_v < E(X)$
- si elle est strictement convexe, $p_v > E(X)$

Résumé : attitude face au risque

Aversion faible pour le risque – Arrow(65), Pratt(64)

Un agent a de l'aversion faible pour le risque si, pour toute loterie L , il préfère l'acte certain d'espérance $E(L)$ à l'acte L :

$$\forall L \in \mathcal{L}, \langle E(L), 1 \rangle \succsim L.$$

L'agent a du goût faible pour le risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \succsim \langle E(L), 1 \rangle$.

L'agent est neutre vis à vis du risque si : $\forall L \in \mathcal{L}, L \sim \langle E(L), 1 \rangle$.

⇒ concavité de u = aversion au risque

Risque : deux questions

concavité de $u \iff$ aversion faible au risque

⇒ deux questions :

- 1 Peut-on caractériser si un décideur a plus ou moins d'aversion au risque ?
- 2 Peut-on caractériser si une situation est plus ou moins risquée ?

Coefficient d'aversion absolue au risque (1/2)

- Richesse initiale w_0 ; richesse finale $W_f = w_0 + X$
- X : loterie d'espérance μ et de variance σ^2
- Équivalent certain de $W_f = CE_f$
- Prix de vente de la loterie X : $p_v = CE_f - w_0$
- u : fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern

$$\implies U(CE_f) = U(W_f) = U(w_0 + p_v)$$

$$\text{Formule de Taylor autour de } w_0 + \mu \implies p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2}{2} \frac{u''(w_0 + \mu)}{u'(w_0 + \mu)}$$

Coefficient d'aversion absolue au risque (2/2)

$$p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2 u''(w_0 + \mu)}{2 u'(w_0 + \mu)}$$

- $\frac{\sigma^2}{2}$: indicateur du risque véhiculé par la loterie X
- $\frac{u''}{u'}$: allure de la fonction d'utilité (\implies attitude vis-à-vis du risque)

Coeff d'aversion absolue pour le risque – Arrow(65), Pratt(64)

$$R_A(x) = -\frac{u''(x)}{u'(x)}$$

⚠ Il est généralement admis que $R_A(x)$ décroît avec x

Remarque : plus $R_A(x)$ est élevé, plus on est adversaire du risque \implies comparaisons entre agents

Quantité du risque

- Mesure de quantité de risque ?
- Variance ? Arrow-Pratt : $p_v - \mu \approx \frac{\sigma^2 u''(w_0 + \mu)}{2 u'(w_0 + \mu)}$
- Rothschild & Stiglitz (1970) :
La variance n'est pas le meilleur des indicateurs :

Utiliser la notion de «Mean Preserving Spread»

Mean Preserving Spread

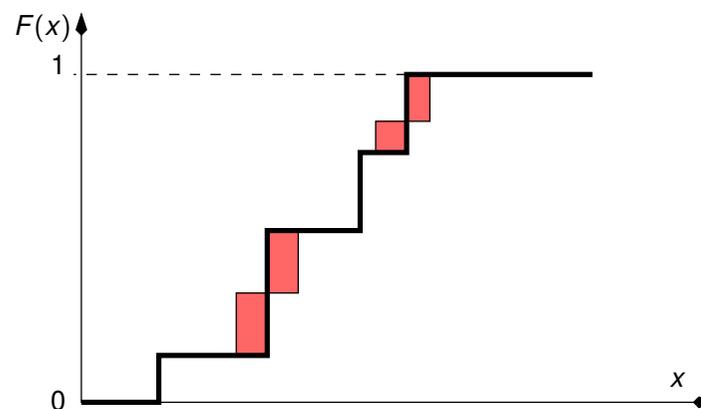
x	$P(x)$	z	$Q(z)$
-2	0.09	-2	0.09
4	0.30	3	0.15
10	0.40	5	0.15
16	0.21	10	0.40
		12	0.07
		18	0.14

- Z a la même espérance que X
- Z déduit de X en remplaçant des valeurs certaines par des loteries $\implies Z$ plus risqué que X

$Z = X + \text{un bruit blanc} = \text{Mean preserving spread}$

interprétation graphique du MPS

$$X \implies P(x) \implies F(x) = P(z \leq x)$$



$$Y = \text{MPS}(X) \implies \int_{-\infty}^T F_Y(x) dx \geq \int_{-\infty}^T F_X(x) dx \text{ pour tout } T$$

Définition : dominance stochastique d'ordre 2

- X et Y deux loteries
- X domine stochastiquement Y , noté $X \succsim_{DS2} Y$, si :

$$\int_{-\infty}^T F_Y(x) dx \geq \int_{-\infty}^T F_X(x) dx \text{ pour tout } T$$

Mean Preserving Spread

- X et Y deux loteries
- on dit que $Y = \text{MPS}(X)$ (autrement dit, Y est un accroissement de risque à moyenne fixée de X) si :
 - 1 $E(X) = E(Y)$
 - 1 $X \succsim_{DS2} Y$

Aversion forte pour le risque – Rothschild & Stiglitz (1970)

- Un agent a de l'aversion forte pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $X \succsim Y$
- Un agent a un goût fort pour le risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \succsim X$
- Un agent est neutre vis-à-vis du risque si :
pour toutes loteries X, Y telles que $Y = \text{MPS}(X)$, $Y \sim X$

$\forall X, X = \text{MPS}(E(X)) \implies$ aversion forte \implies aversion faible

Réciproque ?

Conclusion sur l'attitude face au risque

Proposition de Rothschild & Stiglitz (1970-71)

- agent maximisateur d'espérance d'utilité
- les 3 assertions suivantes sont équivalentes :
 - 1 l'agent a de l'aversion faible pour le risque
 - 2 l'agent a de l'aversion forte pour le risque
 - 3 la fonction d'utilité de von Neumann-Morgenstern de l'agent est concave

Quelques références sur l'axiomatique d'EU

Références

- 1 **J. von Neumann & O. Morgenstern (1947)**
"Theory of Games and Economic Behaviour",
Princeton University Press
- 2 **L. J. Savage (1954)**
"The Foundations of Statistics", Dover
- 3 **A. Chateauneuf, M. Cohen & J.-M. Tallon (2006)**
"Décision dans le risque : mesure du risque, aversion pour le risque, modèle classique d'utilité espérée, paradoxe d'Allais, modèles à niveaux de sécurité et de potentiel", in *Concepts et méthodes pour l'aide à la décision*, Vol 2, chapitre 1, Hermes
- 4 **A. Chateauneuf, M. Cohen & J.-Y. Jaffray (2006)**
"Décision dans l'incertain : les modèles classiques", in *Concepts et méthodes pour l'aide à la décision*, Vol 2, chapitre 2, Hermes

Références

- 5 L. Eeckhoudt & C. Gollier (1992)
“Les risques financiers – Evaluation, Gestion, Partage”,
Ediscience International
- 6 J. Pratt (1964)
“Risk aversion in the small and in the large”,
Econometrica, Vol. 32, pp. 122–136
- 7 K.J. Arrow (1965)
“The theory of risk aversion”, in *Aspects of the Theory
of Risk Bearing*, pp.90–120, Yrjö Jahnsson Fondation, Helsinki.
- 8 M. Rothschild & J. Stiglitz (1970)
“Increasing risk I : A definition”,
Journal of Economic Theory, Vol. 2, pp.225–243
- 9 M. Rothschild & J. Stiglitz (1971)
“Increasing risk II : Its economic consequences”,
Journal of Economic Theory, Vol. 3, pp.66–84