

# Context Free Grammars

## Algorithme CYK

# Grammaire hors-contexte : Exemple

■ Alphabet non terminal ( $\mathcal{N}$ ) :  $\{S, GN, GV, GP, D, N, NP, V, P\}$

■ Alphabet terminal ( $\mathcal{T}$ ) :

$\{Marie, glace, commande, \grave{a}, la, serveuse, fraise\}$

■ Axiome ( $N^1$ ) :  $S$

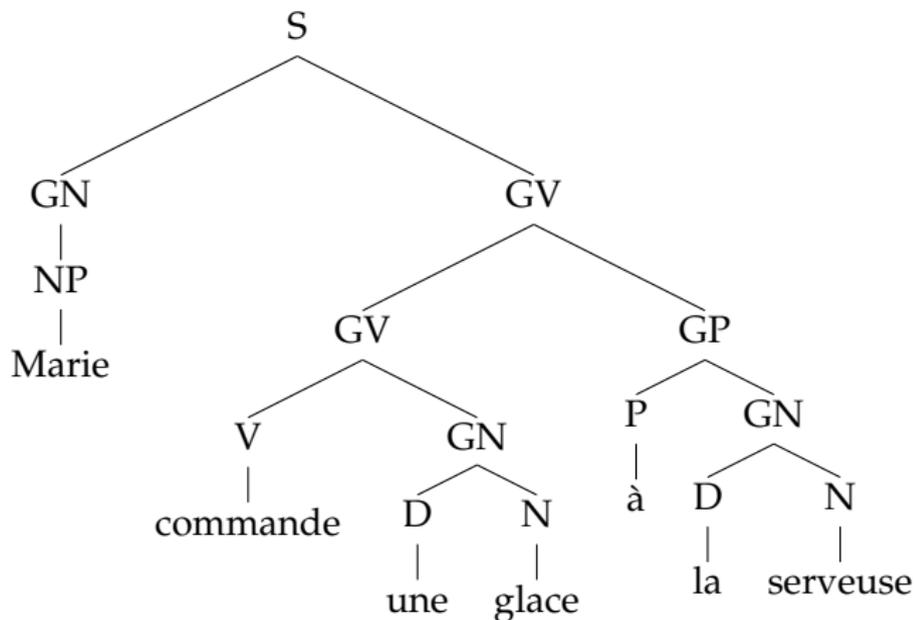
■ Règles ( $\mathcal{R}$ ) :

$S$	$\rightarrow$	$GN$	$GV$	$GV$	$\rightarrow$	$V$	$GN$	$V$	$\rightarrow$	<i>commande</i>
$GN$	$\rightarrow$	$D$	$N$	$GV$	$\rightarrow$	$GV$	$GP$	$NP$	$\rightarrow$	<i>Marie</i>
$GN$	$\rightarrow$	$NP$	$N$	$\rightarrow$	<i>glace</i>	$P$	$\rightarrow$	<i>\grave{a}</i>		
$GN$	$\rightarrow$	$GN$	$GP$	$N$	$\rightarrow$	<i>fraise</i>	$D$	$\rightarrow$	<i>la</i>	
$GP$	$\rightarrow$	$P$	$GN$	$N$	$\rightarrow$	<i>serveuse</i>				

# Dérivation : exemple

<i>proto mot</i>	<i>règle utilisée</i>
<i>S</i>	$S \rightarrow GN\ GV$
$\Rightarrow$ <i>GN GV</i>	$GN \rightarrow NP$
$\Rightarrow$ <i>NP GV</i>	$NP \rightarrow Marie$
$\Rightarrow$ <i>Marie GV</i>	$GV \rightarrow GV\ GP$
$\Rightarrow$ <i>Marie GV GP</i>	$GV \rightarrow V\ GN$
$\Rightarrow$ <i>Marie V GN GP</i>	$V \rightarrow commande$
$\Rightarrow$ <i>Marie commande GN GP</i>	$GN \rightarrow DN$
$\dots$	
$\Rightarrow$ <i>Marie commande une glace à la serveuse</i>	

## Arbre de dérivation : exemple



# Grammaires hors-contexte

Une grammaire hors-contexte est composée de :

- Un alphabet non terminal  $\mathcal{N} = \{N^1 \dots N^n\}$
- Un alphabet terminal  $\mathcal{T} = \{t^1 \dots t^m\}$
- Un axiome  $N^1$
- Un ensemble de règles  $\mathcal{R}$  de la forme :  
 $N^i \rightarrow \alpha$   
avec  $\alpha \in (\mathcal{N} \cup \mathcal{T})^*$

# Notation

Pour alléger les notations, on note :

$$\alpha \rightarrow \beta_1 | \beta_2 | \dots | \beta_n$$

les  $n$  règles :

$$\alpha \rightarrow \beta_1, \alpha \rightarrow \beta_2, \dots, \alpha \rightarrow \beta_n$$

# Proto-mots d'une grammaire

Les **proto-mots** d'une grammaire  $G = \langle \mathcal{N}, \mathcal{T}, \mathcal{R}, N^1 \rangle$  sont des mots construits sur l'alphabet  $\mathcal{N} \cup \mathcal{T}$ .

On les définit récursivement de la façon suivante :

- $N^1$  est un proto-mot de  $G$
- si  $\alpha\beta\gamma$  est un proto-mot de  $G$  et  $\beta \rightarrow \delta \in \mathcal{R}$  alors  $\alpha\delta\gamma$  est un proto-mot de  $G$ .

Un proto-mot de  $G$  ne contenant aucun symbole non terminal est appelé un **mot** généré par  $G$ .

Le **langage généré par  $G$** , noté  $L(G)$  est l'ensemble des mots générés par  $G$ .

# Dérivation

- L'opération qui consiste à générer un proto-mot  $\alpha\delta\gamma$  à partir d'un proto-mot  $\alpha\beta\gamma$  et d'une règle de production  $r$  de la forme  $\beta \rightarrow \delta$  est appelée l'opération de **dérivation**. Elle se note à l'aide d'une double flèche :

$$\alpha\beta\gamma \Rightarrow \alpha\delta\gamma$$

- On note  $\alpha \xRightarrow{k} \beta$  pour indiquer que  $\beta$  se dérive de  $\alpha$  en  $k$  étapes.
- On définit aussi les deux notations  $\xRightarrow{+}$  et  $\xRightarrow{*}$  de la façon suivante :
  - $\alpha \xRightarrow{+} \beta \equiv \alpha \xRightarrow{k} \beta$  avec  $k > 0$
  - $\alpha \xRightarrow{*} \beta \equiv \alpha \xRightarrow{k} \beta$  avec  $k \geq 0$

# Langage généré par une grammaire

- $L(G)$  est défini de la façon suivante :

$$L(G) = \{m \in \mathcal{T}^* \mid S \xrightarrow{+} m\}$$

- Deux grammaires  $G$  et  $G'$  sont équivalentes si  $L(G) = L(G')$ .

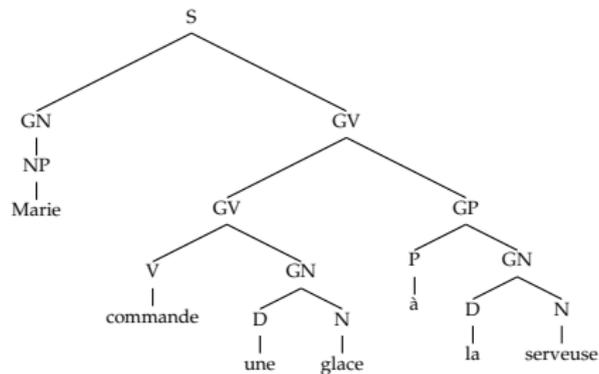
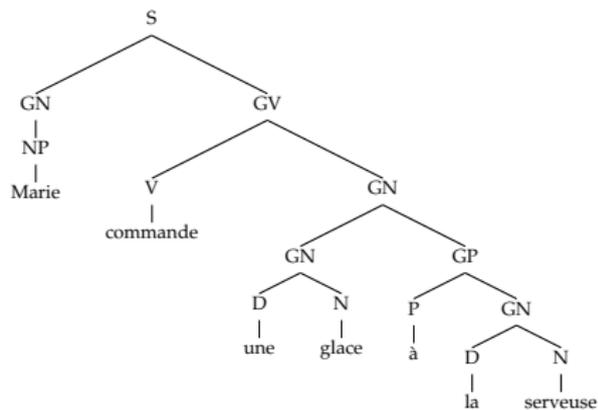
# Arbre de dérivation

- Un arbre de dérivation pour  $G$  ( $G = \langle \mathcal{N}, \mathcal{T}, \mathcal{R}, N^1 \rangle$ ) est un arbre ordonné et étiqueté dont les étiquettes appartiennent à l'ensemble  $\mathcal{N} \cup \mathcal{T} \cup \{\varepsilon\}$ .
- Si un nœud de l'arbre est étiqueté par le non terminal  $A$  et ses fils sont étiquetés  $X_1, X_2, \dots, X_n$  alors la règle  $A \rightarrow X_1, X_2, \dots, X_n$  appartient à  $\mathcal{R}$ .
- Un arbre de dérivation indique les règles qui ont été utilisées dans une dérivation, mais pas l'ordre dans lequel elles ont été utilisées.

# Ambiguïté

Une grammaire  $G$  est **ambiguë** s'il existe au moins un mot  $m$  dans  $L(G)$  auquel correspond plus d'un arbre de dérivation.

# G est ambiguë



# Analyse syntaxique

- Processus consistant à produire tous les arbres qu'une grammaire  $G$  permet d'associer à un mot de  $L(G)$ .
- Le nombre d'arbres qu'une grammaire peut associer à un mot de longueur  $n$  peut être une fonction exponentielle de  $n$   
(Exemple :  $X \rightarrow XX, X \rightarrow a, X \rightarrow \varepsilon$ )
- L'analyse syntaxique ne peut être effectuée par énumération des arbres, elle serait de complexité exponentielle.
- Il existe au moins deux algorithmes d'analyse syntaxique fondés sur la programmation dynamique permettant d'analyser toute grammaire en  $\mathcal{O}(n^3)$  où  $n$  est la longueur du mot à analyser :
  - l'algorithme de Cocke Younger Kasami
  - l'algorithme de Earley

# L'algorithme de Cocke Younger Kasami

Entrée :

- une grammaire hors-contexte sous forme normale de Chomsky sans  $\epsilon$ -transitions.
- une phrase à analyser  $w = w_1 \dots w_n \in \mathcal{T}^*$ .

Sortie :

- Une table d'analyse  $T$  pour  $w$  telle que la case  $t_{i,j}$  contient  $A \in \mathcal{N}$  si et seulement si  $A \xrightarrow{+} w_i \dots w_j$

# Forme normale de Chomsky

- Une grammaire hors-contexte est en forme normale de Chomsky si toutes ses règles sont de la forme :

$$A \rightarrow BC \text{ ou } A \rightarrow a$$

avec  $A, B \in \mathcal{N}$  et  $a \in \mathcal{T}$ .

- De plus, on autorise la règle  $S \rightarrow \varepsilon$  si  $S$  est l'axiome de la grammaire et s'il n'apparaît jamais dans la partie droite d'une règle.
- Tout langage hors-contexte peut être généré par une grammaire hors-contexte en forme normale de Chomsky.
- Il existe un algorithme permettant de transformer une grammaire hors-contexte  $G$  en une grammaire hors-contexte  $G'$  sous forme normale de Chomsky telle que  $L(G') = L(G)$

# Algorithme CYK

pour  $i = 1$  à  $n$  faire { INITIALISATION }

$t_{i,i} = \{A | A \rightarrow w_i\}$

pour  $j = 1$  à  $n$  faire

pour  $i = j - 1$  à 1 faire

pour  $k = i$  à  $j - 1$  faire

$t_{i,j} = t_{i,j} \cup \{A | A \rightarrow BC\}$

avec  $B \in t_{i,k}$  et  $C \in t_{k+1,j}$

# Exemple

- xx