

POLYTECH **INFORMATIQUE**

3ÈME ANNÉE

Alexandra Bac

NUMERICAL METHODS



COURS 2
SYSTÈMES LINÉAIRES NUMÉRIQUES

QUELQUES RAPPELS D'ALGÈBRE LINÉAIRE

- Pré-requis :**
- Espaces vectoriels
 - Bases
 - Applications linéaires
 - Matrices

*Alg. Éliminaire
Théorie dualité*

*3 var x, y, z
d° 2 exact
 $x^2, y^2, z^2, xy, xz, yz$
comb*

$f(x, y) = x^2 - 3xy + 2y^2 + 4x - 2y + 5$

Fonctionnelle quadratique
Polynôme de degré 2
 $f(x) = \frac{1}{2}x^t Ax + b^t x + c$

$\varphi : (\vec{u}, \vec{v}) \mapsto u_1 v_1 + 2u_1 v_2 - u_2 v_2$

$\Phi : (\vec{u}) \mapsto u_1^2 + 2u_1 u_2 - u_2^2$

Forme bilinéaire
 $\varphi(x, y)$

Forme quadratique
 $\Phi(x)$

$\Phi(x) = \varphi(x, x)$
Pas unique
 $\varphi(x, y) = \frac{1}{4}(\Phi(x+y) + \Phi(x-y))$

Forme bilinéaire symétrique, définie, positive

Produit scalaire

Norme issue d'un produit scalaire

$\langle \cdot, \cdot \rangle$

$\|\vec{u}\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$

Espace vectoriel avec produit scalaire

Espace préhilbertien (\mathbb{R})
Espace hermitien (\mathbb{C})

Euclidien : dimension finie

Norme

Distance

Complet

Espace de Hilbert

$(\mathbb{R}^n, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

1 vect

$\mathcal{N}(x) = 0 \Rightarrow x = 0$

$\mathcal{N}(\lambda x) = |\lambda| \mathcal{N}(x)$

$\mathcal{N}(x+y) \leq \mathcal{N}(x) + \mathcal{N}(y)$

*geom. affine
points*

$d(x, y) = 0 \Rightarrow x = y$

$d(x, y) = d(y, x)$

$d(x, z) \leq d(x, y) + d(y, z)$

$d(x, y) = \mathcal{N}(y - x)$

Topologie

Espace vectoriel normé

Complet

Espace de Banach

$\|f\|_p = (\int |f|^p d\mu)^{\frac{1}{p}}$
 $\mathcal{L}_p(\mathbb{R})$ fonctions de $\|\cdot\|_p$ finie

$(\mathbb{R}^n, \|\cdot\|_p)$
où $\|\vec{x}\|_p = (\sum_{i=1}^n |x_i|^p)^{\frac{1}{p}}$

$\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^n$ (vect. col.)

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \sum u_i v_i$$

$$\vec{u}^t \times \vec{v}$$

$$(u_1 \dots u_m) \times \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix}$$

$$\|\vec{u}\|_2 = \sqrt{\sum u_i^2}$$

$$d(P_1, P_2) = \sqrt{\sum (x_i - y_i)^2}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{pmatrix}$$

pas rangés

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle}$$

pas rangés

$$d(P_1, P_2) = \|\vec{P_1 P_2}\|$$

Norme
Euclidienne

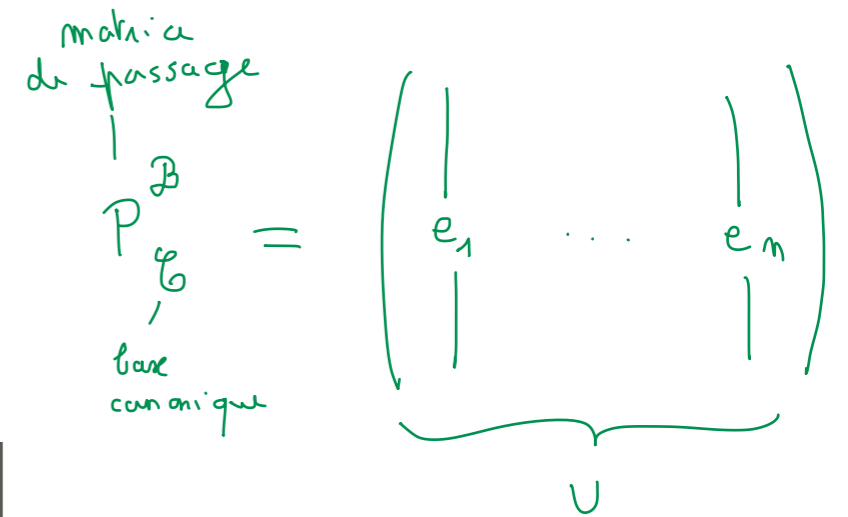
Dist.
Euclidienne

Prod. scalaire
Euclidien

QUELQUES RAPPELS D'ALGÈBRE LINÉAIRE

E un \mathbb{K} -espace vectoriel Euclidien

(dimension finie n , produit scalaire noté $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ ou $\vec{u} \cdot \vec{v}$)



Base orthonormée

$\mathcal{B} = \{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n\}$ n vecteurs tels que $\forall i, j \in \{1 \dots n\}$

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_j \rangle = 0 \quad \text{si } i \neq j$$

$$\langle \vec{e}_i, \vec{e}_i \rangle = 1$$

Soit U la matrice de changement de base vers \mathcal{B}

$$U = \begin{pmatrix} | & & | \\ \vec{e}_1 & \dots & \vec{e}_n \\ | & & | \end{pmatrix}$$

U est une matrice orthogonale (unitaire)

$$U^t U = I \quad \Leftrightarrow \quad U^{-1} = U^t$$

$$U^t \times U = \begin{pmatrix} \text{---} e_1^t \text{---} \\ \vdots \\ \text{---} e_i^t \text{---} \\ \vdots \\ \text{---} e_m^t \text{---} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} | \\ e_1 \\ | \\ \vdots \\ | \\ e_j \\ | \\ \vdots \\ | \\ e_m \\ | \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} | \\ \vdots \\ | \\ \dots \\ | \\ \vdots \\ | \\ \vdots \\ | \end{pmatrix} = I$$

$e_i^t \times e_j$
 \parallel
 $\langle e_i, e_j \rangle$

Base
orthonormale

$$U^t \times U = I$$



$$U^{-1} = U^t$$

classe des
matrices orthogonales

QUELQUES RAPPELS D'ALGÈBRE LINÉAIRE

E un \mathbb{K} -espace vectoriel Euclidien

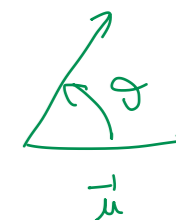
(dimension finie n , produit scalaire noté $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ ou $\vec{u} \cdot \vec{v}$)

A inversible $\Leftrightarrow A^{-1}$ existe
 $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$

**MATRICES
DIAGONALISABLES**



MATRICES INVERSIBLES



$$\begin{pmatrix} 1 & & \\ & 2 & \\ & & 9 \end{pmatrix}$$

$(R_\theta$ non diagonalisable

(\mathbb{R}^2) — notation d'angle $\theta \neq 0, \pi$
 vect. propres ? \Leftrightarrow vect // son image
AUCUN VECTEURS PROPRES

Matrice de rotation

$$A = \begin{pmatrix} 0 & & \\ & \lambda_1 & \\ & & \dots & \\ & & & \lambda_k \end{pmatrix}$$

A diagonalisable $\Leftrightarrow \exists$ base B où A devient diagonale

constituée
de vect.
propres



Il y a suffisamment de
vect. propres
pour former une base

QUELQUES RAPPELS D'ALGÈBRE LINÉAIRE

E un \mathbb{K} -espace vectoriel Euclidien

(dimension finie n , produit scalaire noté $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ ou $\vec{u} \cdot \vec{v}$)

Théorème

Dans un espace Euclidien, toute matrice **symétrique** est diagonalisable en base orthonormale.

M matrice symétrique ($M = M^t$)

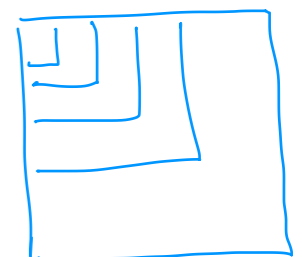
encode polynôme d°2 exactement (forme quadratique)

$$P(x) = {}^t X \cdot M \cdot X$$

M symétrique définie positive (lié aux formes quadratiques)

$$\forall X \in E \quad X^t M X > 0$$

n :



sous-matr.
 $k \times k$

Toutes ses valeurs propres sont strictement positives

Déterminants de tous les mineurs d'ordre k ($1 \leq k \leq n$) strictement positifs

QUELQUES RAPPELS D'ALGÈBRE LINÉAIRE

Quelques normes usuelles sur \mathbb{R}^n

$$u = (u_1, \dots, u_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$\|\vec{u}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2} = \sqrt{\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle} = \sqrt{\vec{u}^t \times \vec{u}}$$

$$\|\vec{u}\|_1 = \sum_{i=1}^n |u_i|$$

$$\|\vec{u}\|_\infty = \max_{i=1}^n |u_i|$$

$$\|\vec{u}\|_p = \sqrt[p]{\sum_{i=1}^n |u_i|^p}$$



Il existe d'autres normes de vecteurs que la norme 2.

Norme d'un
vecteur

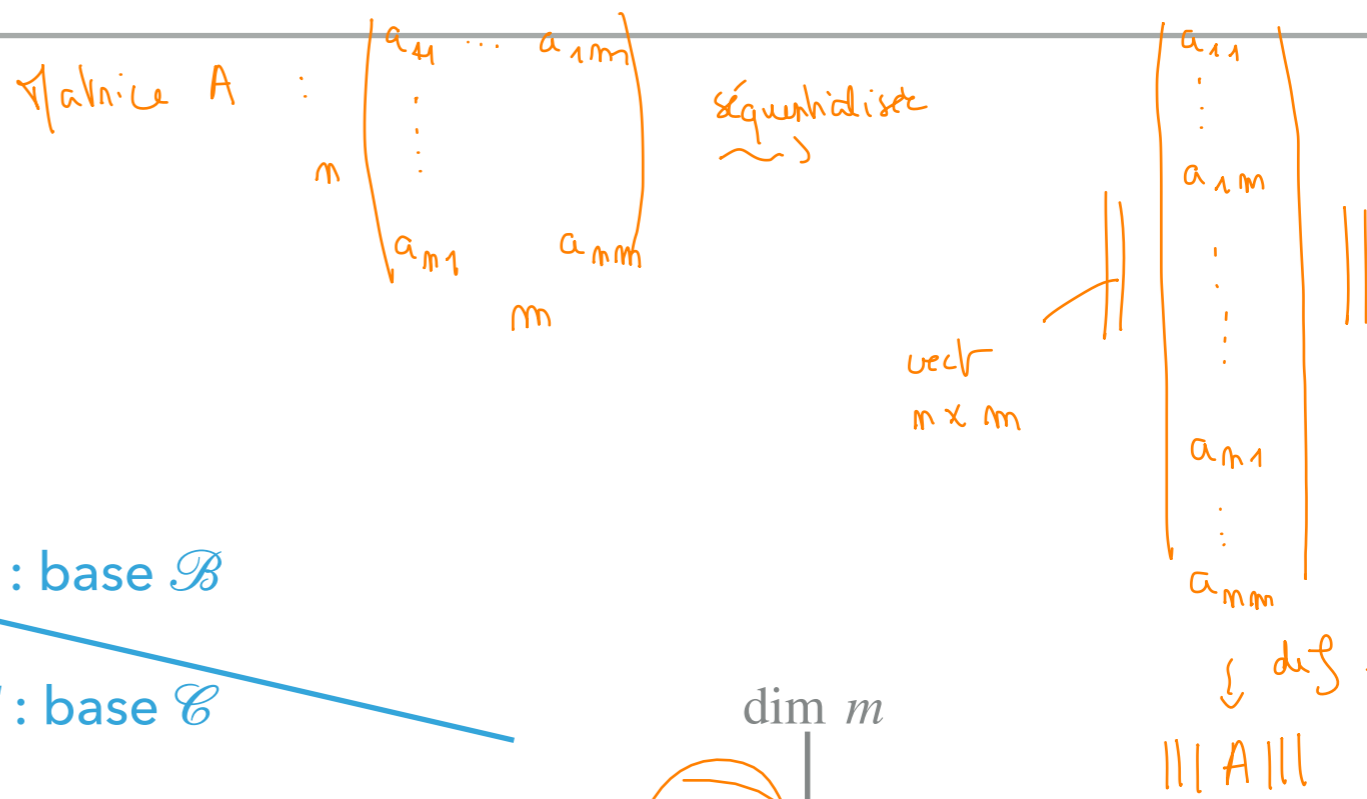


« Longueur » du
vecteur

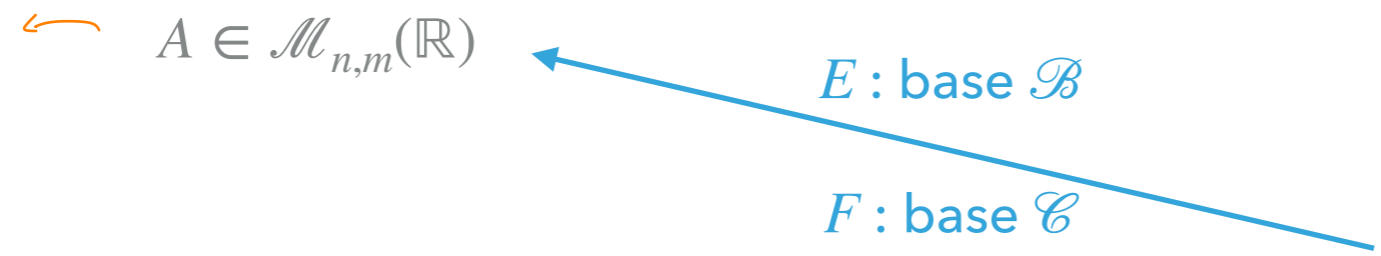
NORMES

MATRICIELLES

NORMES MATRICIELLES

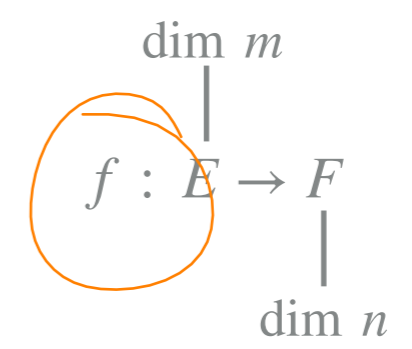


$\|A\|$

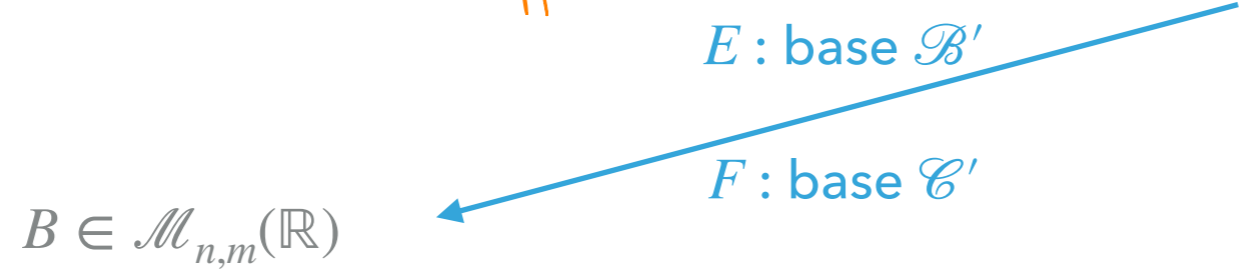


$\#$

alors qu'elles codent
la même appli.



$\|B\|$



NORMES MATRICIELLES

$$A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$$

E : base \mathcal{B}

F : base \mathcal{C}

Considérer le vecteur des coefficients
ne suffit pas ...

$$B \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$$

E : base \mathcal{B}'

F : base \mathcal{C}'

$$\begin{array}{ccc} \dim m & & \\ | & & \\ f : E & \rightarrow & F \\ & & | \\ & & \dim n \end{array}$$

NORMES MATRICIELLES (NORME D'ALGÈBRE)

$\| \cdot \|$ norme matricielle si :

$$\forall A, \quad \|A\| = 0 \Rightarrow A = 0$$

$$\forall A, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \|\lambda \cdot A\| = |\lambda| \|A\|$$

$$\forall A, B, \quad \|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$$

$$\forall A, B, \quad \|A \times B\| \leq \|A\| \|B\|$$

norme vectorielle

$\|\vec{u}\|$

NORMES MATRICIELLES (NORME D'ALGÈBRE)

$\| \cdot \|$ norme matricielle si :

$$\forall A, \quad \|A\| = 0 \Rightarrow A = 0$$

$$\forall A, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \|\lambda \cdot A\| = |\lambda| \|A\|$$

$$\forall A, B, \quad \|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$$

$$\forall A, B, \quad \|A \times B\| \leq \|A\| \|B\|$$

Comment construire de telles normes?

NORMES MATRICIELLES (NORME D'ALGÈBRE)

$\| \cdot \|$ norme matricielle si :

$$\forall A, \quad \|A\| = 0 \Rightarrow A = 0$$

$$\forall A, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \quad \|\lambda \cdot A\| = |\lambda| \|A\|$$

$$\forall A, B, \quad \|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|$$

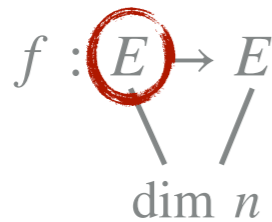
$$\forall A, B, \quad \|A \times B\| \leq \|A\| \|B\|$$

Comment construire de telles normes?

Comment construire $\|A\|$ ayant un sens
par rapport à l'application linéaire sous-jacente ?

NORMES MATRICIELLES SUBORDONNÉES

Soit $\|\cdot\|$ une norme (vectorielle) sur E



E : base \mathcal{B}

$$A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$$

norme vect. choisie

induit une norme pour les matrices

$$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in E, \vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|A\vec{x}\|}{\|\vec{x}\|} = \sup_{\vec{x} \in E, \|\vec{x}\|=1} \|A\vec{x}\|$$

"élément" max produit par \mathcal{B}
long. $\mathcal{B}(\vec{x})$
long \vec{x}

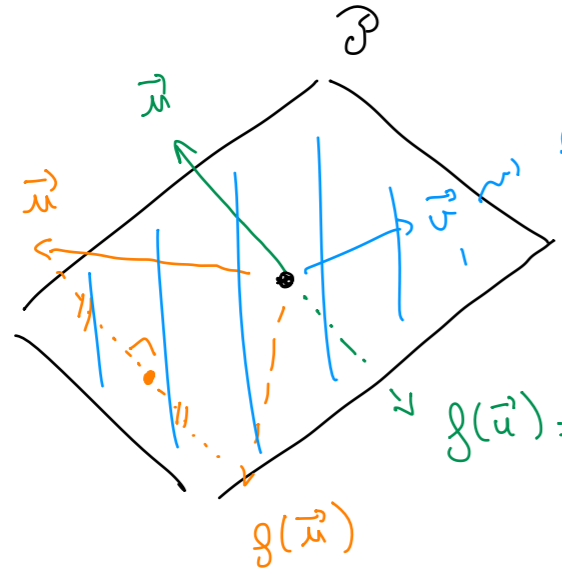
Norme matricielle subordonnée à la norme vectorielle $\|\cdot\|$

1) Sym ortho / plan \mathcal{P}

vecteurs propres
vecteurs -propres

$\vec{u} \parallel g(\vec{u})$

mat
A



$g(\vec{u}) = \vec{u} \rightsquigarrow \lambda = 1$

$g(\vec{u}) = -\vec{u} \rightsquigarrow \lambda = -1$

$g(\vec{u})$

$\frac{\|g(x)\|}{\|Ax\|} = \frac{\|g(\vec{u})\|}{\|\vec{u}\|} = 1$

$\|-\vec{u}\| = \|\vec{u}\|$

$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in \mathbb{R}^n, \vec{x} \neq 0} \frac{\|Ax\|}{\|\vec{x}\|}$

$\frac{\|g(x)\|}{\|Ax\|}$

$\frac{\|g(\vec{u})\|}{\|\vec{u}\|} = 1$

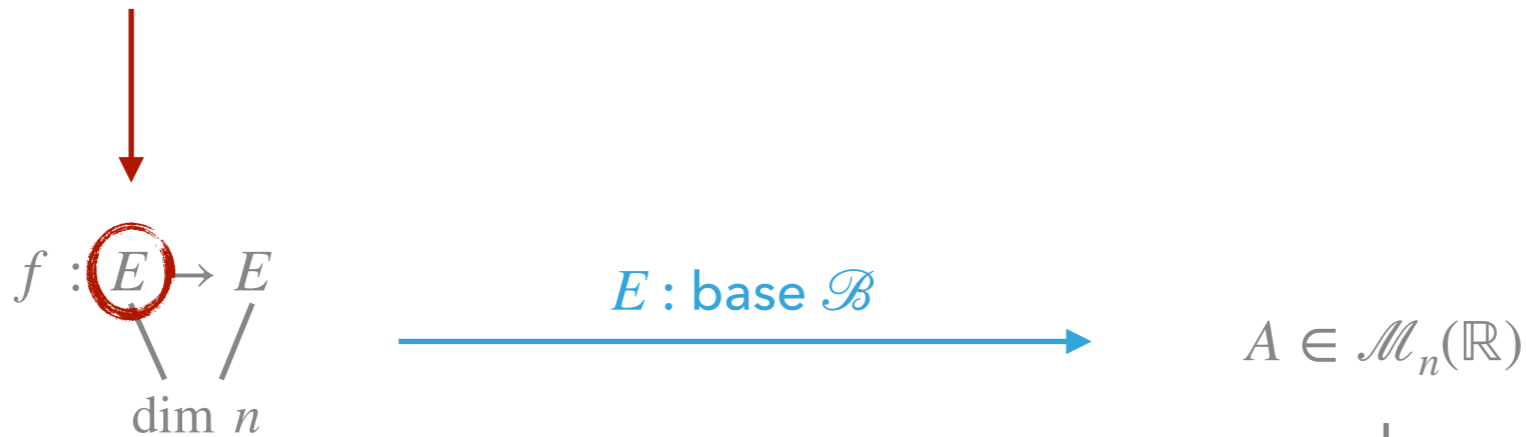
$\|A\| = 1$

2) Homothetic $\times \alpha \rightsquigarrow g(\vec{x}) = \alpha \vec{x}$

$\|A\| = \sup_{\vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|g(\vec{x})\|}{\|\vec{x}\|} = \alpha$

NORMES MATRICIELLES SUBORDONNÉES

Soit $\|\cdot\|$ une norme (vectorielle) sur E



Intuitivement : mesure « l'étirement maximum » obtenu par application de f à un vecteur

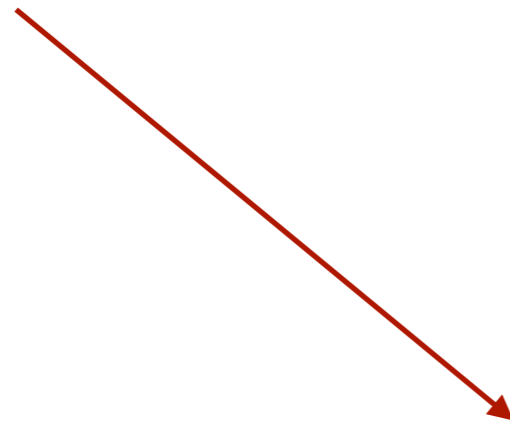
$$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in E, \vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|A\vec{x}\|}{\|\vec{x}\|} = \sup_{\vec{x} \in E, \|\vec{x}\|=1} \|A\vec{x}\|$$

Norme matricielle subordonnée à la norme vectorielle $\|\cdot\|$

NORMES MATRICIELLES SUBORDONNÉES

$$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in E, \vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|A\vec{x}\|}{\|\vec{x}\|} = \sup_{\vec{x} \in E, \|\vec{x}\|=1} \|A\vec{x}\|$$

Pb : calcul de cette norme ...

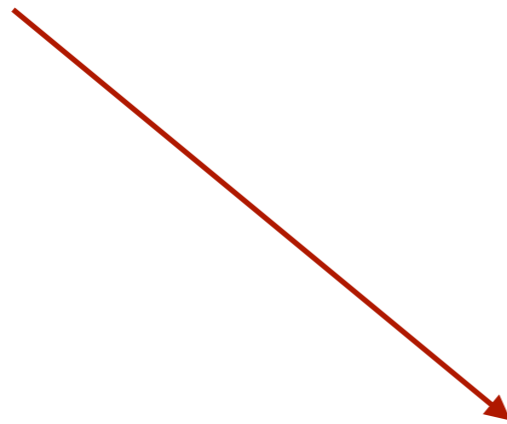


Propriétés

NORMES MATRICIELLES SUBORDONNÉES

$$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in E, \vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|A\vec{x}\|}{\|\vec{x}\|} = \sup_{\vec{x} \in E, \|\vec{x}\|=1} \|A\vec{x}\|$$

Pb : calcul de cette norme ...



Propriétés

Rayon spectral de A

Soient $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{C}$ les valeurs propres de A

$$\rho(A) = \max_i |\lambda_i|$$

NORMES MATRICIELLES SUBORDONNÉES

$$\|A\| = \sup_{\vec{x} \in E, \vec{x} \neq \vec{0}} \frac{\|A\vec{x}\|}{\|\vec{x}\|} = \sup_{\vec{x} \in E, \|\vec{x}\|=1} \|A\vec{x}\|$$

Pour $\|\cdot\|_2$:

- $\|A\|_2 = \sqrt{\rho(A^t A)} = \|A^t\|_2$

plus grande val. singulière (± val. propres) (§4)
- Si U est orthogonale, $\|U\|_2 = 1$
- $\|\cdot\|_2$ est invariante par transformation orthogonale, ie. si U est orthogonale

$$\|AU\|_2 = \|A\|_2 = \|UA\|_2 = \|U^t AU\|_2$$
- Si A normale ($A A^t = A^t A$):

$$\|A\|_2 = \rho(A)$$

Pour $\|\cdot\|_1$:

$$\|A\|_1 = \max_j \sum_i |a_{i,j}|$$

(norme des colonnes)

Pour $\|\cdot\|_\infty$:

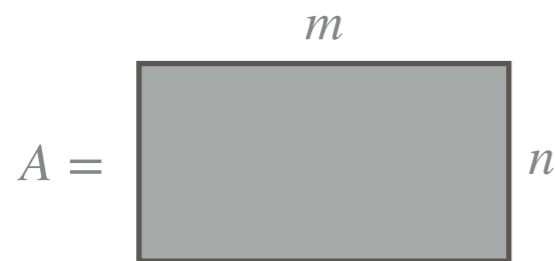
$$\|A\|_\infty = \max_i \sum_j |a_{i,j}|$$

(norme des lignes)

AUTRE NORME : NORME DE FROBENIUS

Espace vectoriel de dimension $n \times m \simeq \mathbb{R}^{n \times m}$

Soit $A \in \mathcal{M}_{n,m}(\mathbb{R})$



$$\|A\|_F = \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m a_{i,j}^2} = \sqrt{\text{Tr}(A^t A)} = \sqrt{\text{Tr}(A A^t)}$$

- Norme matricielle (pas évident ...)
- Pas subordonnée

STABILITÉ DES SYSTÈMES LINÉAIRES

UN EXEMPLE ...

On considère le système linéaire $Xw = y$ suivant :

```
X = [10, 7, 8, 7 ; 7, 5, 6, 5 ; 8, 6, 10, 9 ; 7, 5, 9, 10] ;  
y = [32 ; 23 ; 33 ; 31 ] ;  
w = X\y ;
```

Code
Matlab

Puis on perturbe légèrement le second membre (ex : erreur de mesure)

```
yy = [32.1 ; 22.9 ; 33.1 ; 30.9 ] ;  
ww = X\yy ;
```

Perturbation au plus de 0,4%



UN EXEMPLE ...

On considère le système linéaire $Xw = y$ suivant :

```
X = [10, 7, 8, 7 ; 7, 5, 6, 5 ; 8, 6, 10, 9 ; 7, 5, 9, 10] ;  
y = [32 ; 23 ; 33 ; 31] ;  
w = X \ y ;
```

Code
Matlab

Puis on perturbe légèrement le second membre (ex : erreur de mesure)

```
yy = [32.1 ; 22.9 ; 33.1 ; 30.9] ;  
ww = X \ yy ;
```

Perturbation au plus de 0,4%

On s'attend à ce que l'impact sur le résultat soit faible ...

UN EXEMPLE ...

On considère le système linéaire $Xw = y$ suivant :

```
X = [10, 7, 8, 7 ; 7, 5, 6, 5 ; 8, 6, 10, 9 ; 7, 5, 9, 10] ;  
y = [32 ; 23 ; 33 ; 31 ] ;  
w = X \ y ;
```

```
yy = [32.1 ; 22.9 ; 33.1 ; 30.9 ] ;  
ww = X \ yy ;
```



Conditionnement d'un système linéaire

UN EXEMPLE ...

On considère le système linéaire $Xw = y$ suivant :

```
X = [10, 7, 8, 7 ; 7, 5, 6, 5 ; 8, 6, 10, 9 ; 7, 5, 9, 10] ;  
y = [32 ; 23 ; 33 ; 31 ] ;  
w = X \ y ;
```

```
yy = [32.1 ; 22.9 ; 33.1 ; 30.9 ] ;  
ww = X \ yy ;
```

Peut-on prévoir cette instabilité ? L'anticiper ? La quantifier ?



Conditionnement d'un système linéaire

CONDITIONNEMENT ...

We have:

$$\begin{cases} X(\underline{w} + \delta w) = \underline{y} + \delta y \\ X\underline{w} = \underline{y} \end{cases}$$

$$\cancel{X\underline{w}} + X \cdot \delta w = \cancel{X\underline{w}} + \delta y$$

$$X \cdot \delta w = \delta y \quad \rightsquigarrow \quad \delta w = X^{-1} \cdot \delta y \quad (*)$$

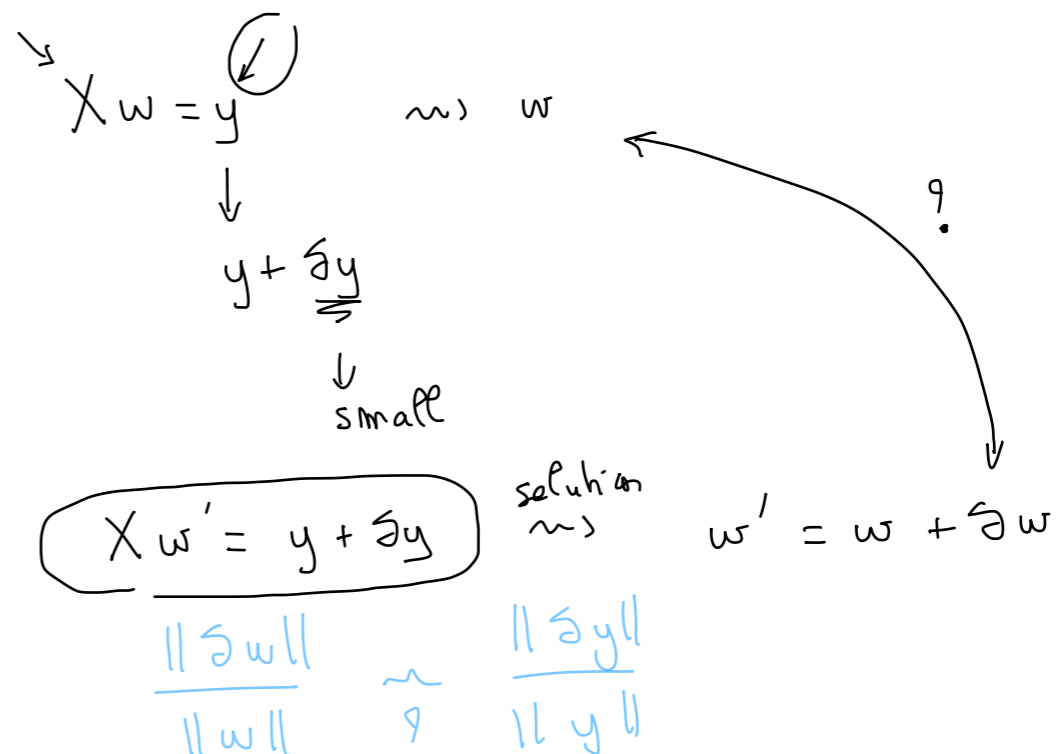
$\hookrightarrow \|\cdot\|$

$$\|X \cdot \delta w\| = \|\delta y\|$$

$$\leq \|X\| \cdot \|\delta w\|$$

$$\rightsquigarrow \|\delta y\| \leq \|X\| \cdot \|\delta w\|$$

$$(*) \quad \underline{\|\delta w\|} \leq \|X^{-1}\| \cdot \underline{\|\delta y\|} \quad (1)$$



$$\|A \cdot B\| \leq \|A\| \cdot \|B\|$$

change / solution $\rightsquigarrow \delta w$
 \downarrow
 change / y $\rightsquigarrow \delta y$

$$\frac{\|\delta w\|}{\|w\|}$$

?

$$\frac{\|\delta y\|}{\|y\|}$$

(1)

$$\frac{\|\delta w\|}{\|w\|} \leq \frac{\|X^{-1}\| \cdot \|\delta y\|}{\|w\|}$$

we have

$$Xw = y$$

↓

$$\|y\| \leq \|X\| \cdot \|w\|$$

↑

ex: 1000

$$(**) \frac{1}{\|w\|} \leq \|X\| \frac{1}{\|y\|}$$

⇒

$$\frac{\|\delta w\|}{\|w\|} \leq \|X\| \cdot \|X^{-1}\| \cdot \frac{\|\delta y\|}{\|y\|}$$

relative error over the solution

controls the stability

relative error over y

↳ conditioning number

CONDITIONNEMENT D'UN SYSTÈME LINÉAIRE

Soit $\| \cdot \|$ une norme matricielle subordonnée à une norme vectorielle $\| \cdot \|$

Le conditionnement du système linéaire $Xw = y$ (pour X inversible) est donné par :

$$\text{cond}(X) = \|X\| \|X^{-1}\|$$

appelé conditionnement de la matrice X .



Mesure la sensibilité du système
aux perturbations (de X et de y)

CONDITIONNEMENT D'UN SYSTÈME LINÉAIRE

Souvent $\|\cdot\|_2$ car les propriétés du conditionnement sont alors plus intéressantes

Soit $\|\cdot\|$ une norme matricielle subordonnée à une norme vectorielle $\|\cdot\|$

Le conditionnement du système linéaire $Xw = y$ (pour X inversible) est donné par :

$$\text{cond}(X) = \|X\| \|X^{-1}\|$$

appelé conditionnement de la matrice X .

Mesure la sensibilité du système aux perturbations (de X et de y)

CONDITIONNEMENT D'UN SYSTÈME LINÉAIRE

Conditionnement de $Xw = y$

$$\text{cond}(X) = \|X\| \|X^{-1}\|$$

- $\text{cond}(X) \geq 1$
- $\text{cond}(X) = \text{cond}(X^{-1})$
- $\text{cond}(\lambda X) = \text{cond}(X)$

Pour $\|\cdot\|_2$:

(si X normale, ie $XX^t = X^tX$, $|\sigma_i| = |\lambda_i|$)

▸ $\text{cond}_2(X) = \frac{\sigma_n(X)}{\sigma_1(X)}$

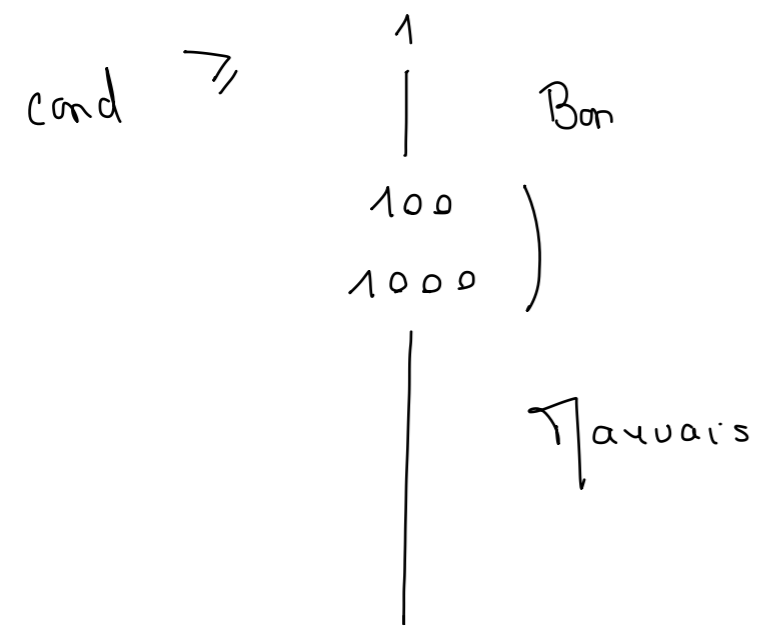
← plus grande valeur singulière (cours 2)
← plus petite valeur singulière (cours 2)

▸ Si U est orthogonale, $\text{cond}_2(U) = 1$

▸ cond_2 est invariant par transformation orthogonale, ie. si U est orthogonale

$$\text{cond}_2(UX) = \text{cond}_2(X) = \text{cond}_2(XU) = \text{cond}_2(U^tXU)$$

Un système est d'autant mieux conditionné que $\text{cond}(X)$ est proche de 1.



ALGORITHMES DE RÉSOLUTION DE SYSTÈMES LINÉAIRES

5.56
3.24
9.62
36
56
24
62
36
56
24
62
36
56
24

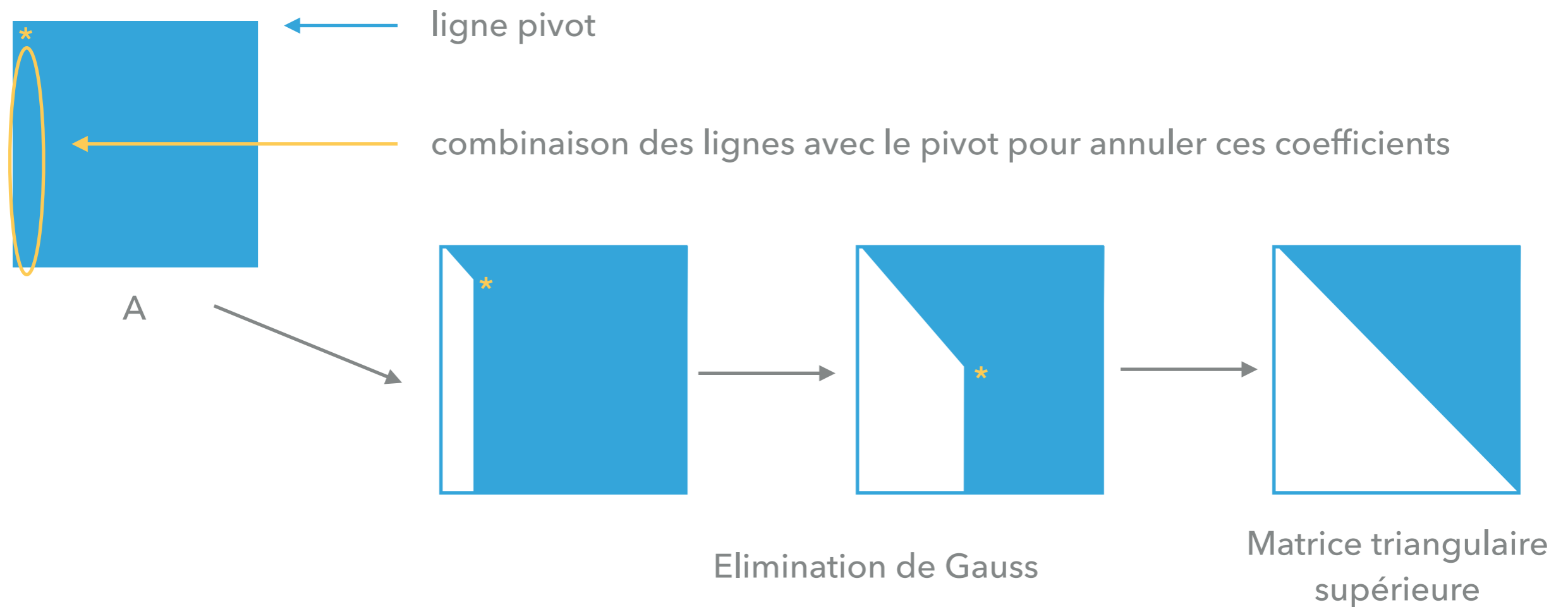
+740.21
+122.56
+140.04
+180.98
+740.21
+122.56
+140.04
+180.98
+740.21

-
-
-
-
-
-
-
-
-

GAUSS / LU

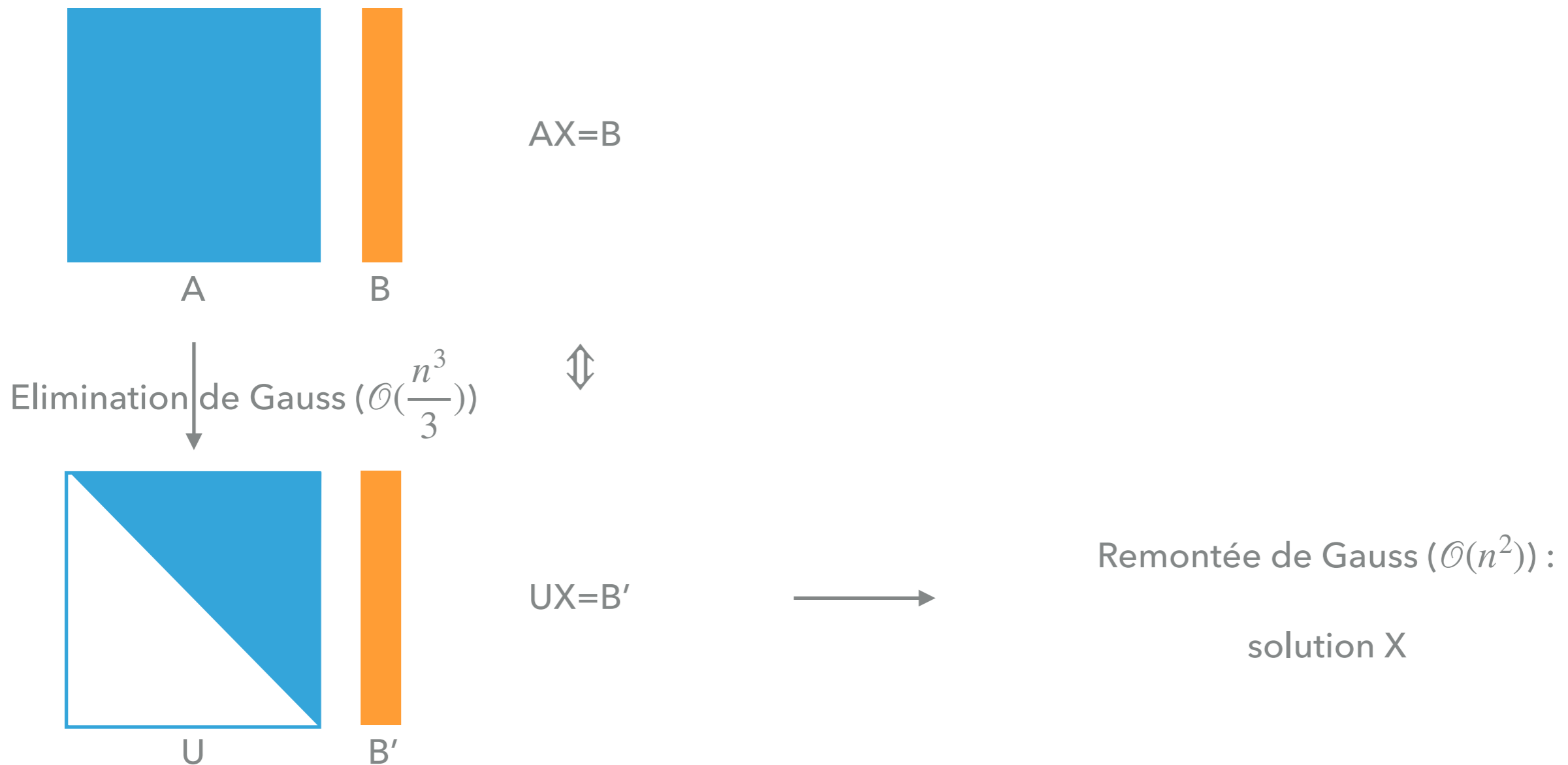
SYSTÈMES LINÉAIRES – GAUSS

Vous connaissez tous un algorithme : pivot de Gauss ... quelques remarques pour commencer :



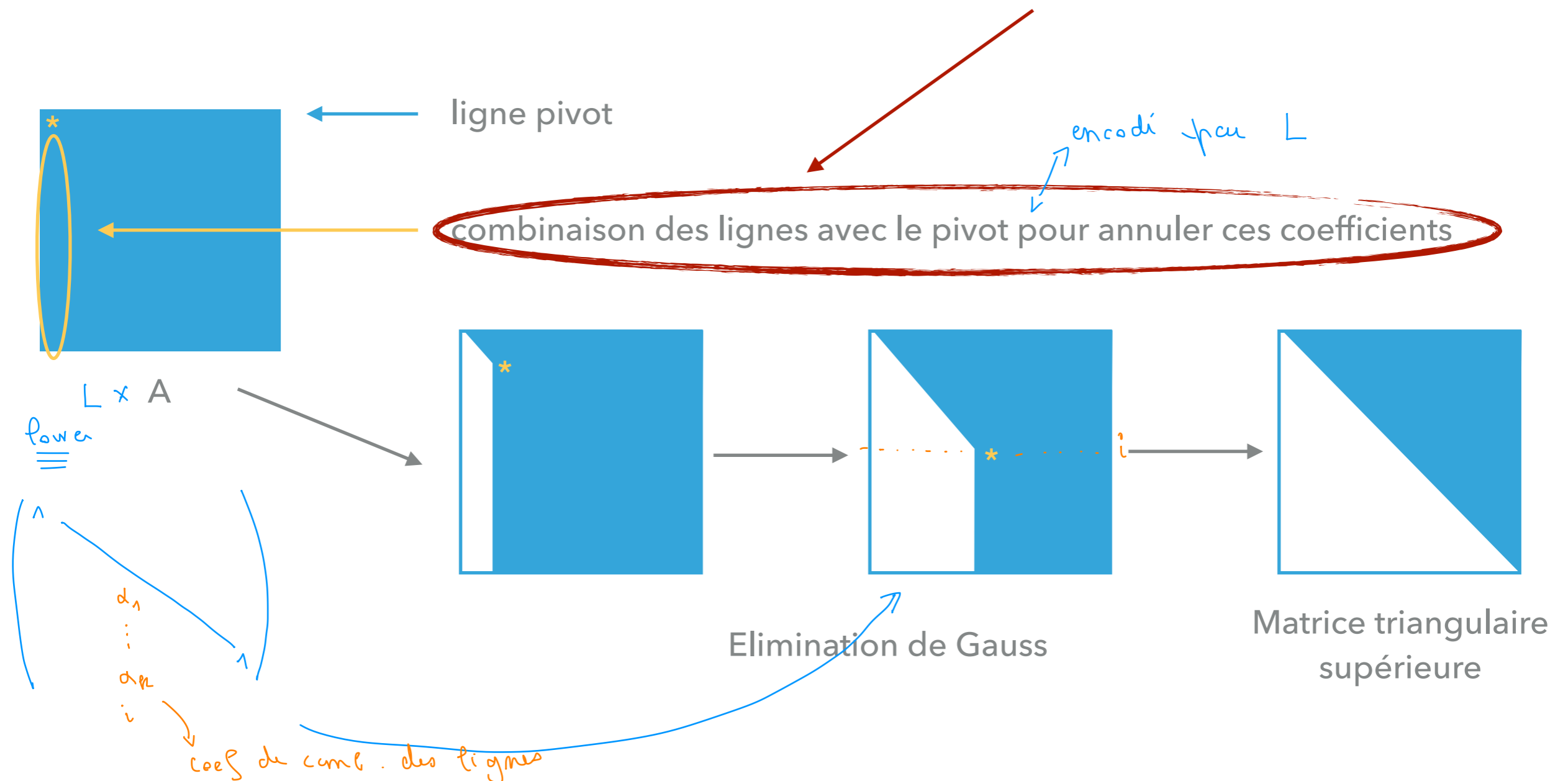
SYSTÈMES LINÉAIRES – GAUSS

Vous connaissez tous un algorithme : pivot de Gauss ... quelques remarques pour commencer :



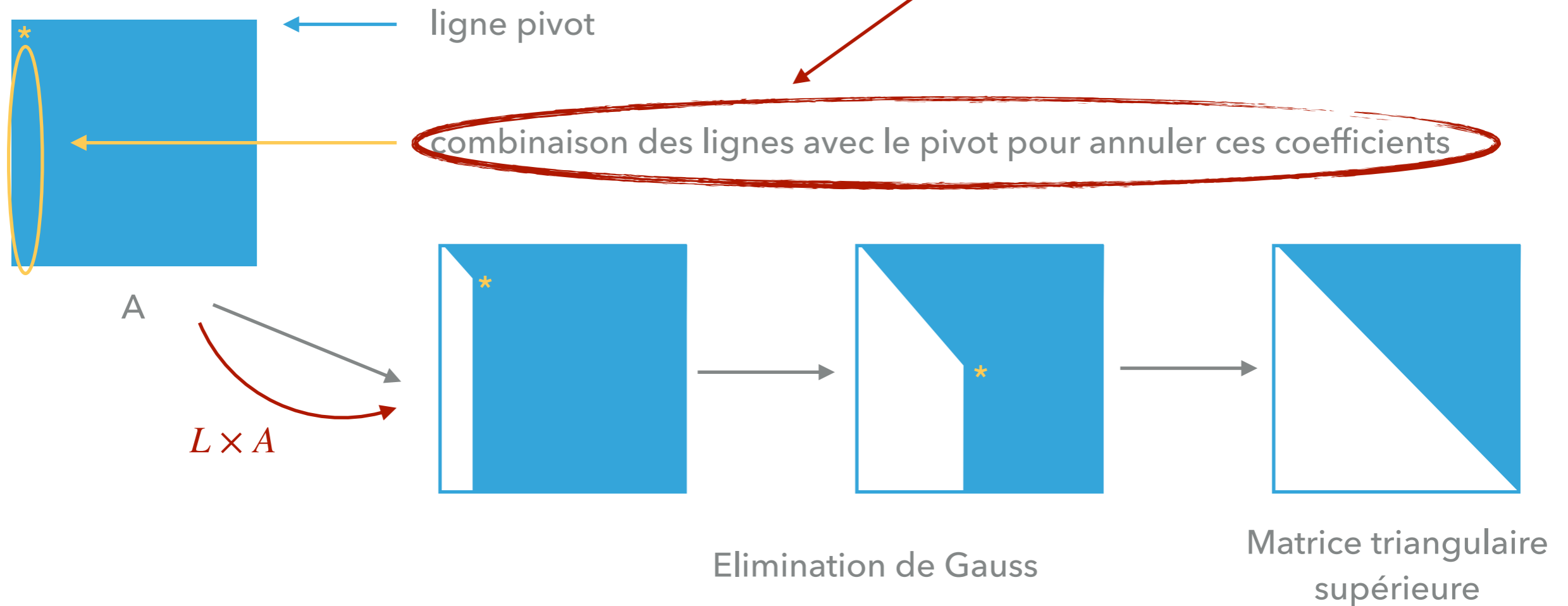
SYSTÈMES LINÉAIRES - 1) ALGORITHME VS DÉCOMPOSITION

Opération linéaire → codable par une matrice (triangulaire inférieure)

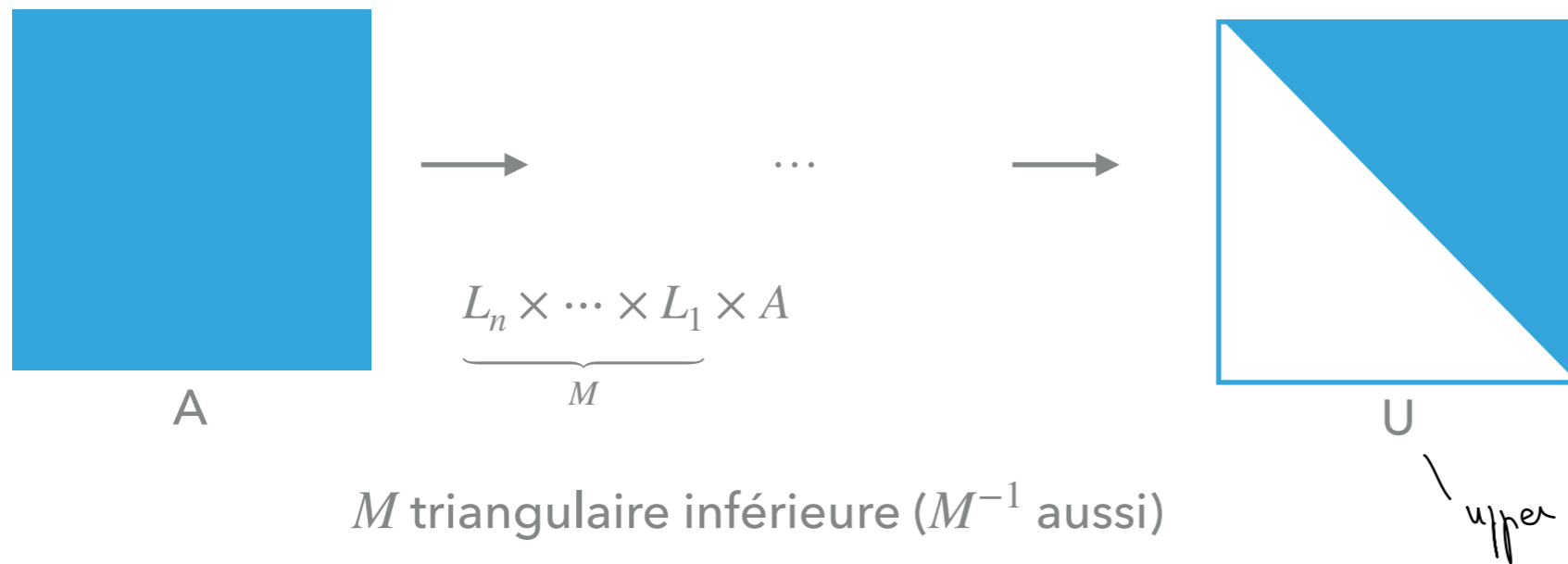


SYSTÈMES LINÉAIRES - 1) ALGORITHME VS DÉCOMPOSITION

Opération linéaire → codable par une matrice (triangulaire inférieure)



SYSTÈMES LINÉAIRES - 1) ALGORITHME VS DÉCOMPOSITION



M triangulaire inférieure (M^{-1} aussi)

En posant $L = M^{-1}$:

$$MA = U \Leftrightarrow A = LU$$

Décomposition LU

$\hookrightarrow A = \text{prod. de matrices plus simples}$
triang

Vision algorithme vs décomposition

Inventé décomposition LU
 principale.
 ↓
 résoudre le syst
 "facilement"

imit:
 $O(\frac{n^3}{3})$
 (Gauss)

$$AX = B$$



$$LUX = B$$

= Y

$$\Leftrightarrow \begin{cases} UX = Y & (2) \\ LY = B & (1) \end{cases}$$

matrices
triang...

connu
 A, U, L, B

on a calculé
 décomp. LU ← Gauss
 $A = LU$
 $O(\frac{n^3}{3})$
 "pré-résoudre" le syst....

→ résolution:
 $2 \times O(n^2)$

cas où c'est utile:

si on doit résoudre
 des suites de
 syst

— A est
 \ B change
 B_1, B_2, \dots

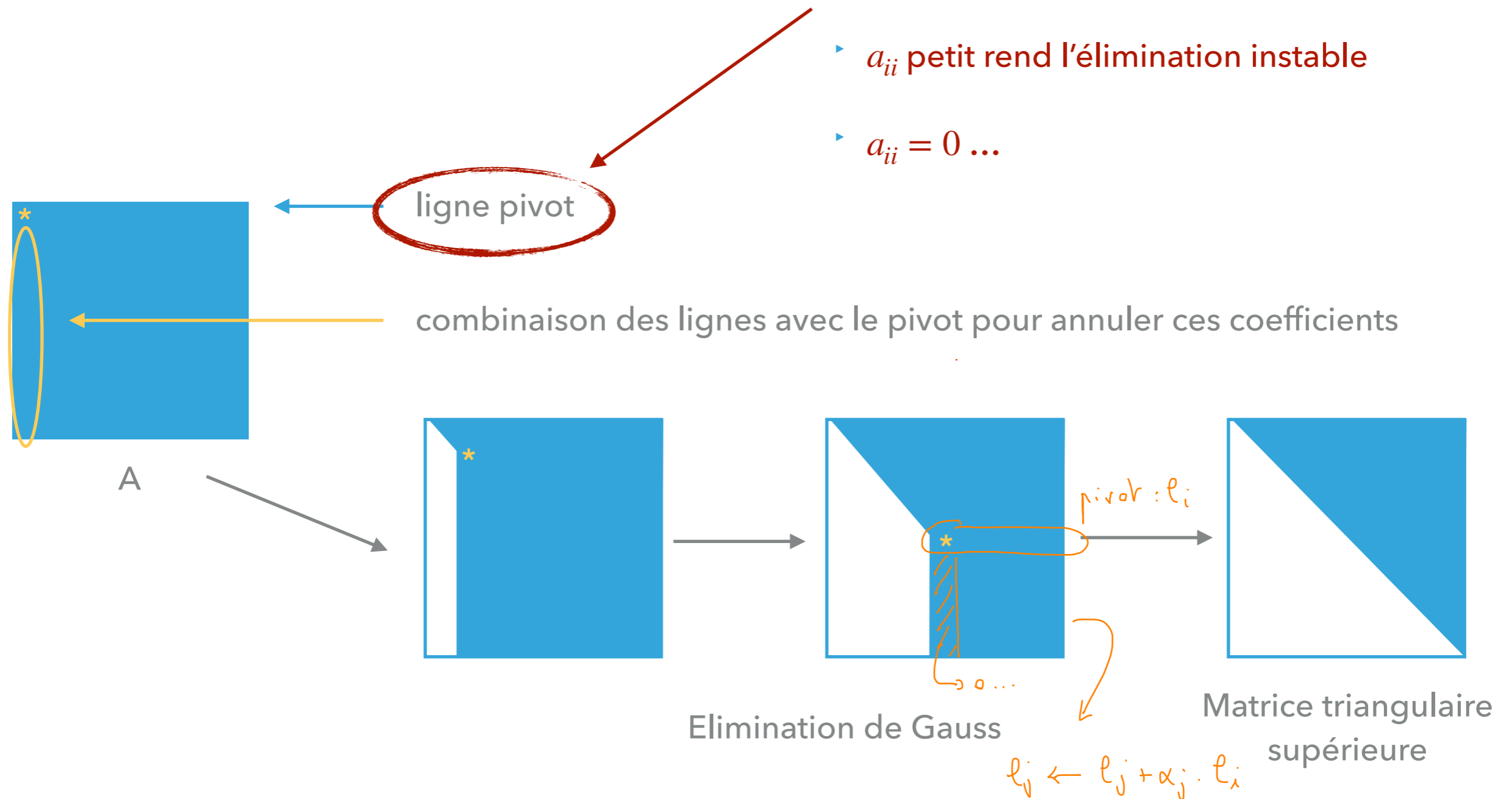
1) Une fois décomp. LU
 $\rightarrow O(\frac{n^3}{3})$

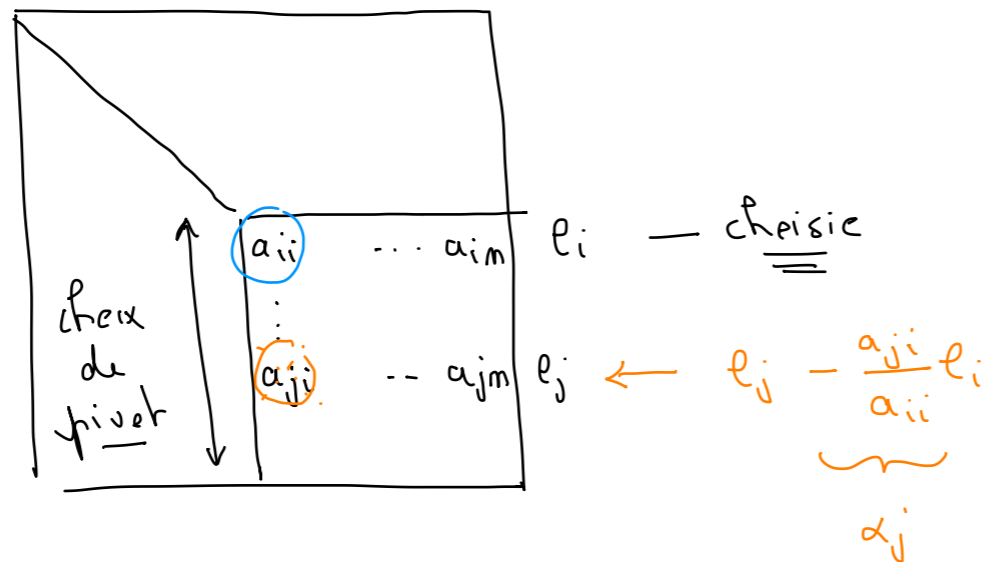
2) Résoudre
 $AX = B_i$ avec
 décomp.
 $\rightarrow O(n^2)$

SYSTÈMES LINÉAIRES – 2) PIVOT / DÉCOMPOSITION PLU

Choix de la ligne pivot :

- ▶ a_{ii} petit rend l'élimination instable
- ▶ $a_{ii} = 0 \dots$





$$\alpha_j = - \frac{a_{ji}}{a_{ii}}$$

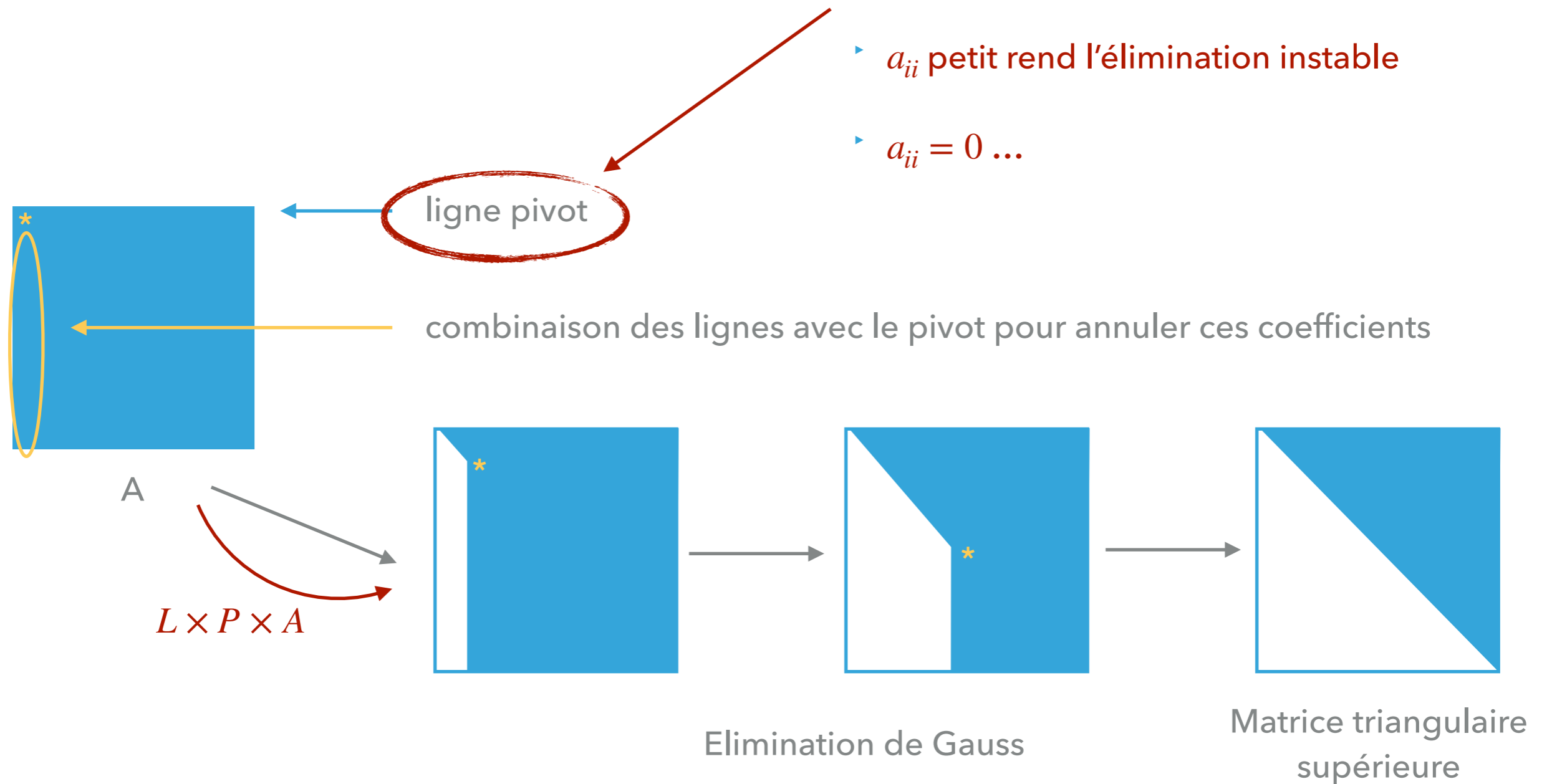


On évite toujours de diviser par de petits nombres!

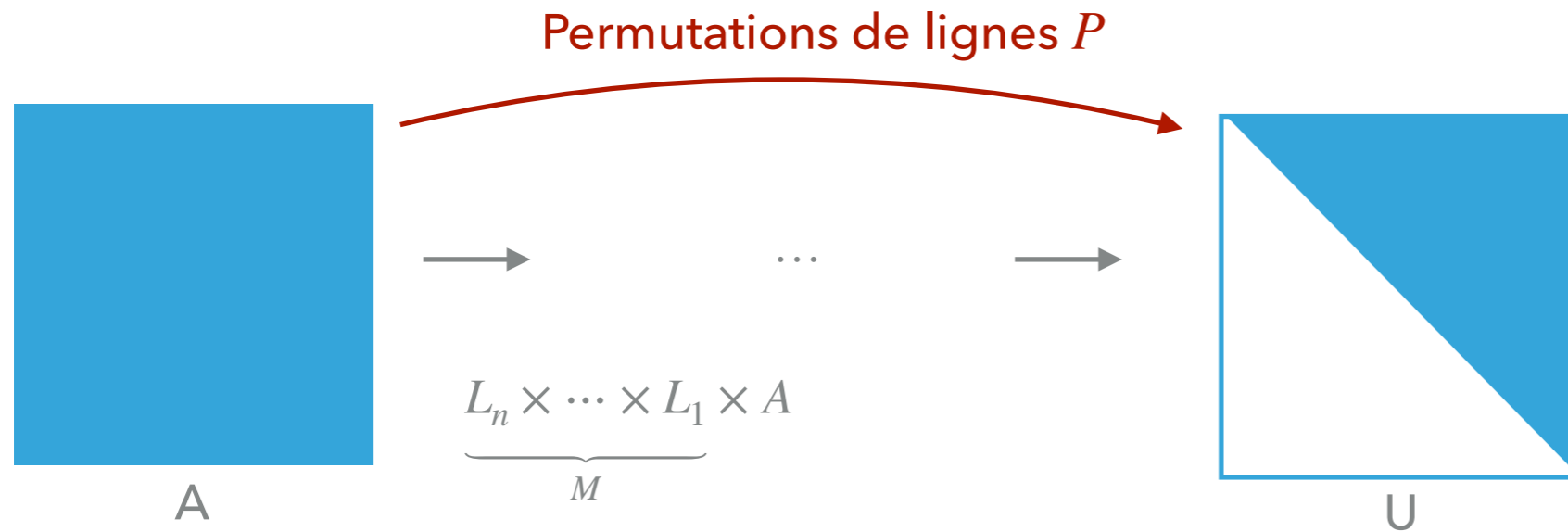
SYSTÈMES LINÉAIRES – 2) PIVOT / DÉCOMPOSITION PLU

Choix de la ligne pivot :

- ▶ a_{ii} petit rend l'élimination instable
- ▶ $a_{ii} = 0 \dots$



SYSTÈMES LINÉAIRES – 2) PIVOT / DÉCOMPOSITION PLU



En posant $L = M^{-1}$:

$$PA = LU$$

Décomposition PLU

SYSTÈMES LINÉAIRES – 2) PIVOT / DÉCOMPOSITION PLU

Stratégies :

- ▶ Pivot « partiel » : ligne j telle que

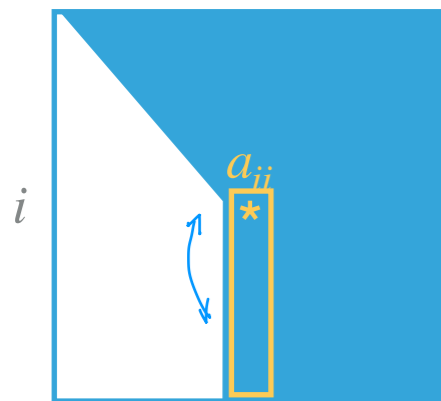
$$a_{j,i} = \max_{k=i \dots n} a_{k,i}$$

choix ligne
↳ échange de lignes ①

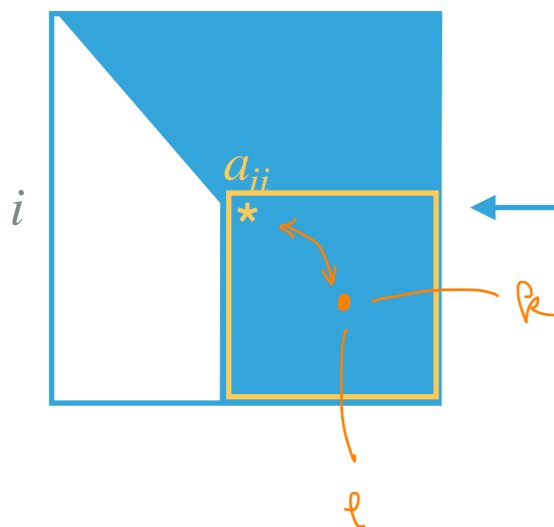
- ▶ Pivot « total » : ligne j telle que

$$a_{j,i} = \max_{k,l=i \dots n} a_{k,l}$$

implique des échanges de colonnes ②



ligne pivot



ligne pivot

$$AX = B$$

① échanger 2 lignes de A
⇔
échanger 2 coefs de B

② ~> échanger ligne $i \leftrightarrow$ ligne k
~> échanger col $i \leftrightarrow$ col l (*)

(*)

$$\begin{cases} 2x + 3y = 4 \\ 5x - y = 3 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} 3y + 2x \\ -y + 5x \end{aligned}$$

\Leftrightarrow

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 5 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

échange des col

change l'ordre des inconnues

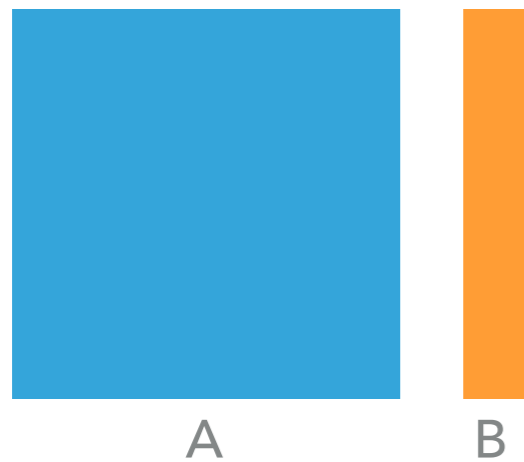
$$\begin{pmatrix} | & | & | \end{pmatrix} \begin{matrix} j_1 & j_2 \\ | & | \\ | & | \\ | & | \\ | & | \end{matrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{j_1} \\ \vdots \\ x_{j_2} \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = B$$

A x

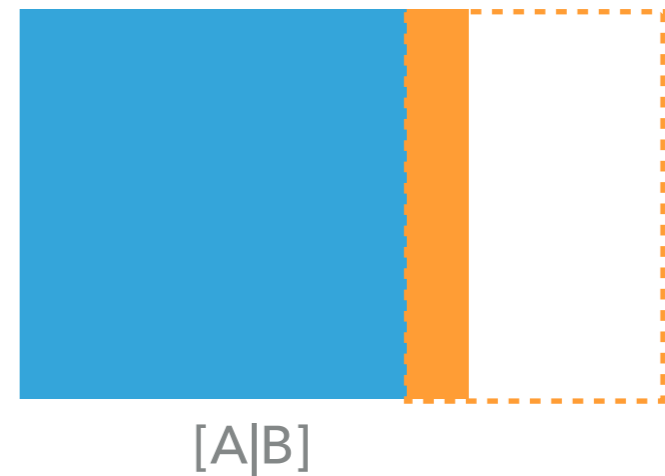
→ pour le coder:
stocker la permutation
des inconnues

SYSTÈMES LINÉAIRES – 3) MATRICE AUGMENTÉE

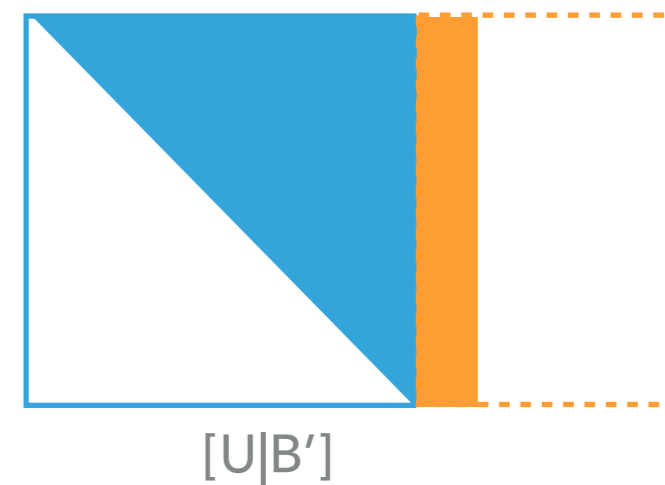
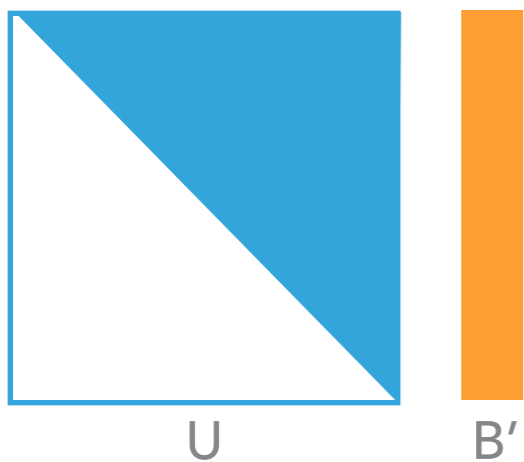
$$AX = B$$



Implémentation par
matrice augmentée



Elimination

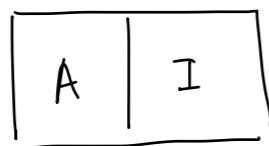


matrice
aug.
du syst:

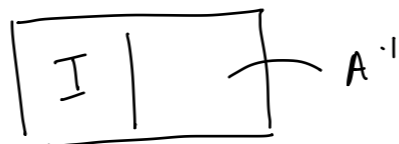
$$A \times X = I$$

$$\hookrightarrow X = A^{-1} \times I = A^{-1}$$

et: A^{-1}



Gauss



SYSTÈMES LINÉAIRES – 4) FAIBLESSES DU PIVOT DE GAUSS

- ▶ Si A est symétrique (définie positive)
 - ▶ On peut faire plus rapide ← Cholesky
- ▶ L n'est pas orthogonale (conditionnement ...)
 - ▶ Donc Gauss dégrade le conditionnement

Householder



5.56
3.24
9.62
36
56
24
62
36
56
24
62
36
56
24

+740.21
+122.56
+140.04
+180.98
+740.21
+122.56
+140.04
+180.98
+740.21

-
-
-
-
-
-
-
-
-

CHOLESKY

SYSTÈMES LINÉAIRES - CHOLESKY

poly d°2 → $\langle X.A.X \rangle > 0$

Théorème

Si A est symétrique définie positive, il existe R triangulaire inférieure (calculable en $\mathcal{O}(\frac{n^3}{6})$) telle que :

racine carrée de A

Gauss : $\mathcal{O}(\frac{n^3}{3})$ → 1/2

triang. sup $\frac{1}{2}$ par rapport à Gauss

$$A = R R^t \quad (\sim R^2)$$

triang. inf

décomp
⇒ résolution des syst en $2 \times \mathcal{O}(n^2)$

$$AX = C \Leftrightarrow R(\underbrace{R^t X}_Y) = C \Leftrightarrow \begin{cases} RY = C \\ R^t X = Y \end{cases}$$

Matrice triangulaires

R appelée racine de A

$$A = \underbrace{R \cdot R^t}$$

cond(A) ? — cond(R) ?

$$\text{cond}(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$$

$$= \|R \cdot R^t\| \cdot \|R^{t-1} \cdot R^{-1}\|$$

$$(R R^t)^{-1} = R^{t-1} \cdot R^{-1}$$

$$\leq \|R\| \cdot \|R^t\| \cdot \|R^{t-1}\| \cdot \|R^{-1}\|$$

cond(R)

cond(R^t) = cond(R)

§3

$$\text{cond}(A) \leq \text{cond}(R)^2$$

$$\leadsto \text{cond}(R) = \sqrt{\text{cond}(A)}$$

Cholecky

10² fms con

10⁴ (mauvas)

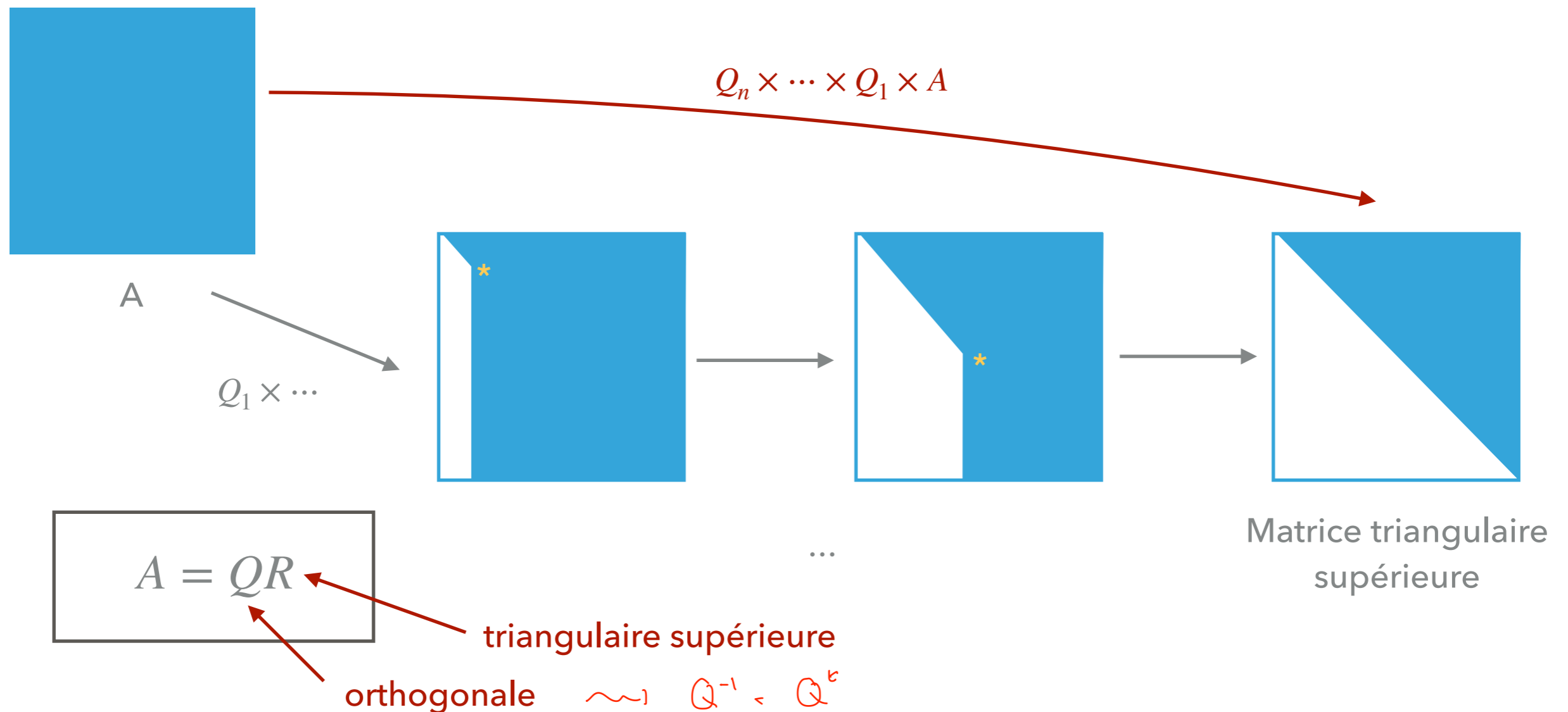
5.56	+740.21	-
3.24	+122.56	-
9.62	+140.04	-
.36	+180.98	-
.56	+740.21	-
.24	+122.56	-
.62	+140.04	-
.36	+180.98	-
.56	+740.21	-
.24	+122.56	-
.62	+140.04	-
.36	+180.98	-
.56	+740.21	-

HOUSEHOLDER / QR

SYSTÈMES LINÉAIRES – HOUSEHOLDER

matrice de symétries / plan
|

On peut définir des matrices orthogonales (matrices de Householder)
 $\{Q_1, \dots, Q_n\}$ telles que :



SYSTÈMES LINÉAIRES – HOUSEHOLDER

- ▶ Avantage :
 - ▶ Ne modifie pas le conditionnement (stabilité numérique)
- ▶ Inconvénient :
 - ▶ Complexité $\mathcal{O}(n^3)$

5.56	+740.21	-
3.24	+122.56	-
9.62	+140.04	-
.36	+180.98	-
.56	+740.21	-
.24	+122.56	-
.62	+140.04	-
.36	+180.98	-
.56	+740.21	-

SYNTHÈSE

	Complexité	Points forts	Points faibles	Conditions
Gauss / LU	$\mathcal{O}\left(\frac{n^3}{3}\right)$	Rapidité par rapport à Householder	Stabilité ⊖	
Cholesky	$\mathcal{O}\left(\frac{n^3}{6}\right)$	Rapidité Stabilité		Symétrique (définie positive)
Householder / QR	$\mathcal{O}\left(\frac{4n^3}{3}\right)$	Stabilité	Plus lent que Gauss	

