

POLYTECH **INFORMATIQUE**

3ÈME ANNÉE

Alexandra Bac

# NUMERICAL METHODS

## METHODS

**COURS 1 (SUITE)**

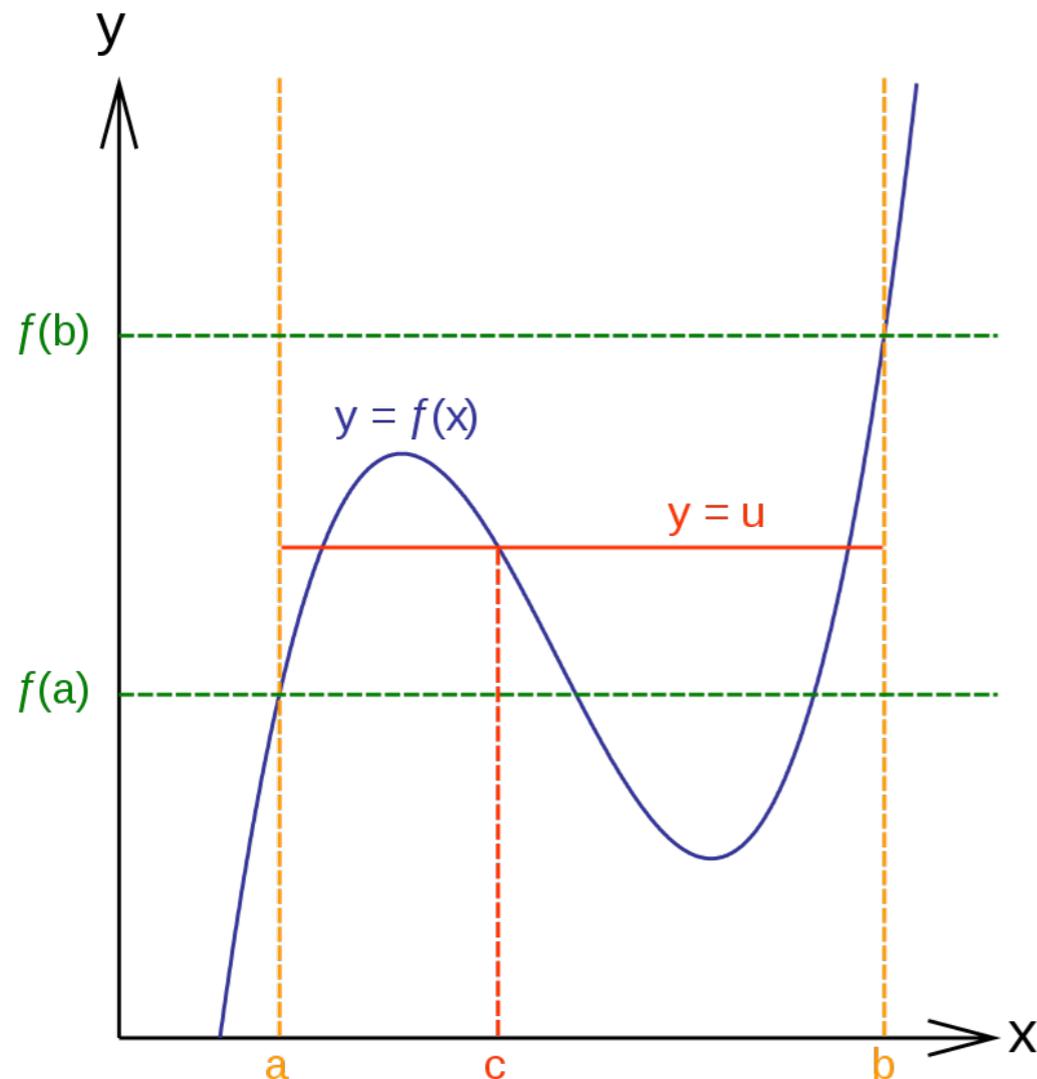
**CALCUL DE ZÉROS DE FONCTIONS**

# POSITION DU PROBLÈME / RAPPELS

On considère  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  et on cherche à trouver les (des) solutions de :

$$f(x) = 0$$

On les appelle des zéros ou racines de  $f$



## Théorème des valeurs intermédiaires

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  continue et  $[a, b] \subseteq \mathbb{R}$ , alors :

$$\forall y \in ]f(a), f(b)[, \exists c \in ]a, b[ \quad f(c) = y$$

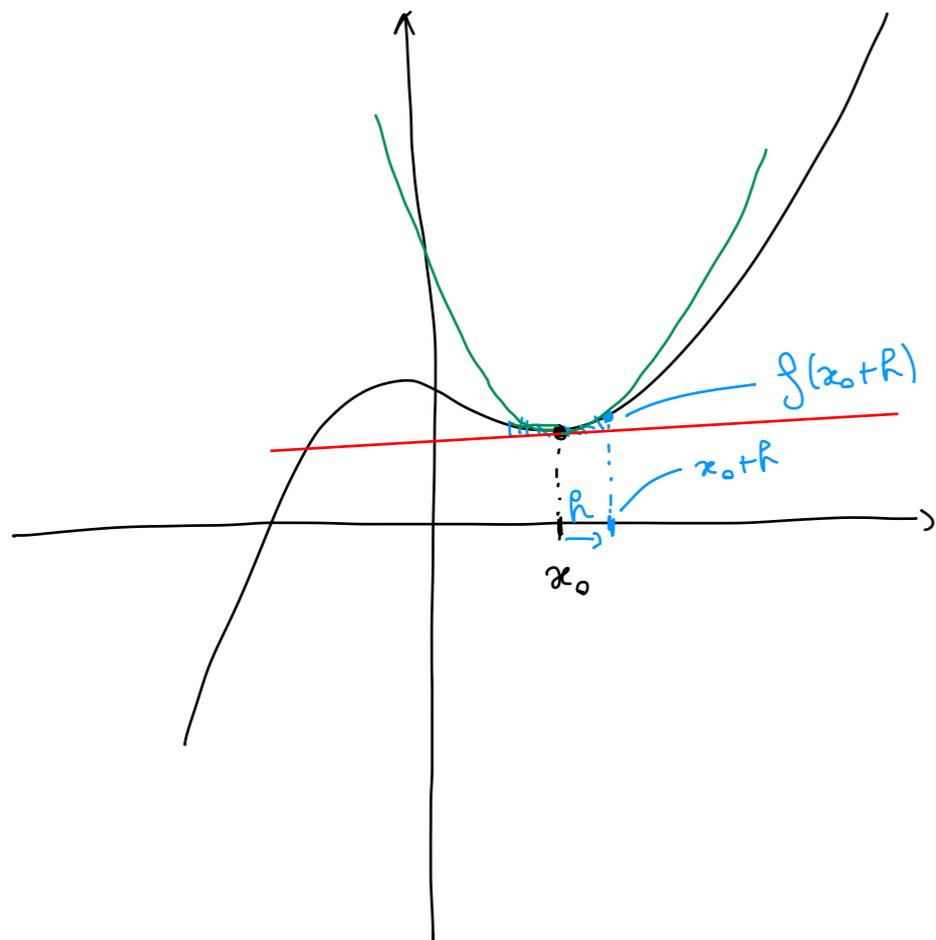
$$y = 0$$

# POSITION DU PROBLÈME / RAPPELS

On considère  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  et on cherche à trouver les (des) solutions de :

$$f(x) = 0$$

On les appelle des zéros ou racines de  $f$



Ordre  $k$ :

$$f(x_0+h) = f(x_0) + f'(x_0) \cdot h + \frac{f''(x_0)}{2!} \cdot h^2 + \dots + \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} h^k + o(h^k)$$

*h petit*  
*poly d'° 2 approx*  
*continuité*  
*tangente*

## Formule de Taylor (ordre 1)

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mathcal{C}^2$  au voisinage de  $x_0$

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + f'(x_0) \cdot h + o(h)$$

Equation de la tangente en  $x_0$

Méthodes de résolution

$$f(x) = 0$$

—  $f$  dérivable ?  
|

ou juste continue ..

Méthodes  
m' utilisant pas  
la dérivée

Méthode(s)  
utilisant la  
dérivée

$f$  peut-êtr  
dérivable

$f$  monotone  
sur intervalle

$f'$  calculable ?

C/C++

Bibliothèque numérique open source :

GSL

/

GNU Scientific Library

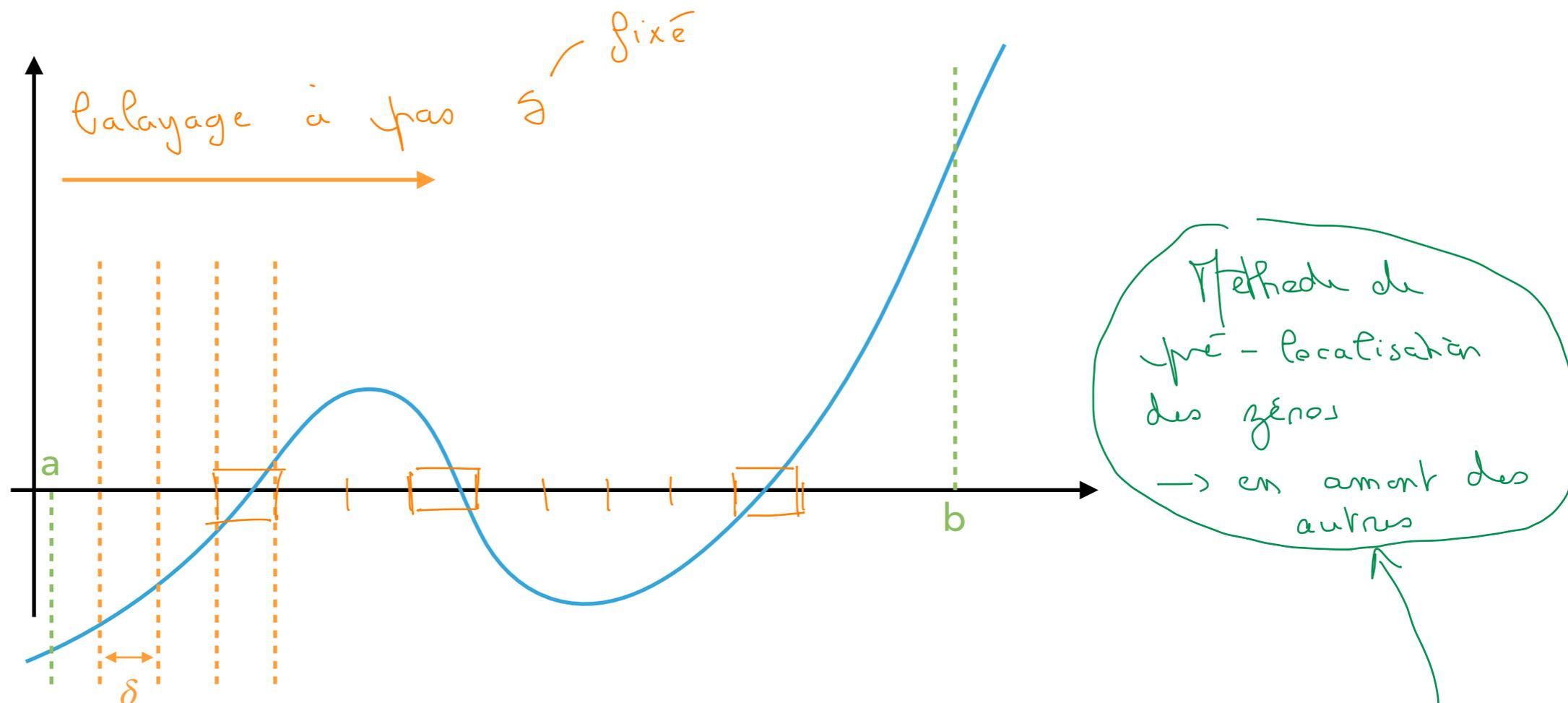
**MÉTHODES N'UTILISANT  
PAS LES DÉRIVÉES**

# MÉTHODES PAR BALAYAGE

$f$  continue

- Basées sur le théorème des valeurs intermédiaires :

$$f(a) \cdot f(b) < 0 \Rightarrow \exists c \in ]a, b[ f(c) = 0$$



⊖ Inconvénient : précision donnée par  $\delta$

⊕ →  $\delta$  pas nécessairement monotone  
→ on peut localiser plusieurs zéros

# MÉTHODE PAR DICHOTOMIE

- Information supplémentaire :

$f$  monotone sur  $[a, b]$



- Diviser pour régner : diviser itérativement l'intervalle en deux

$f$  continue non monotone sur  $[a, b]$

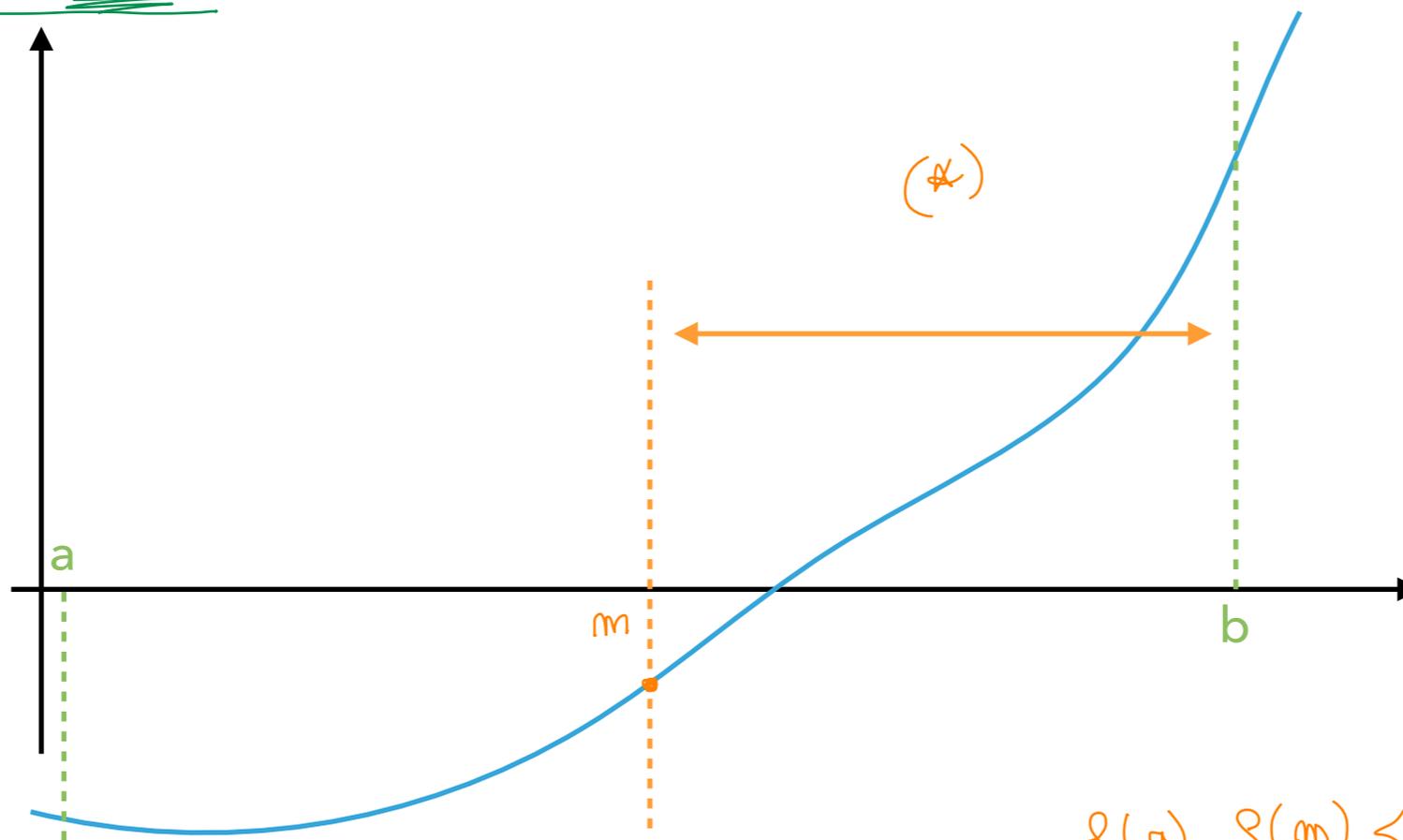
balayage

$[a_1, b_1]$   
 $\vdots$   
 $[a_k, b_k]$  }  $f$  monotone sur ces  $k$  segments ...

$\exists$  point

$f$  continue et monotone  
 $f(a) \cdot f(b) < 0$

$\exists ! c \in ]a, b[$   
 tq  $f(c) = 0$



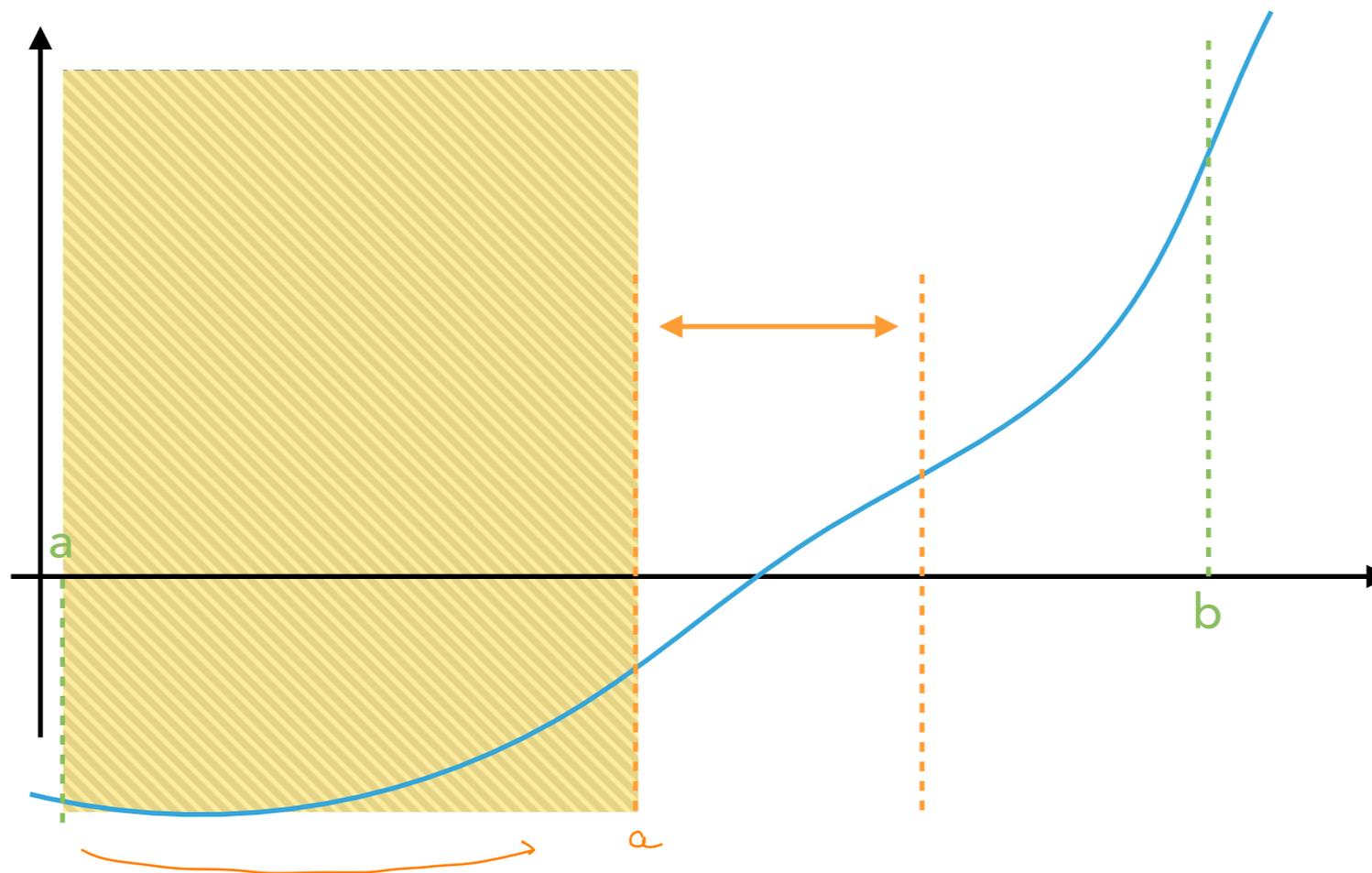
$f(a) \cdot f(m) < 0 \rightarrow$  on restreint l'intervalle  $b \leftarrow m$

si non

$\rightarrow$  restriction :  $a \leftarrow m$  ) (\*)

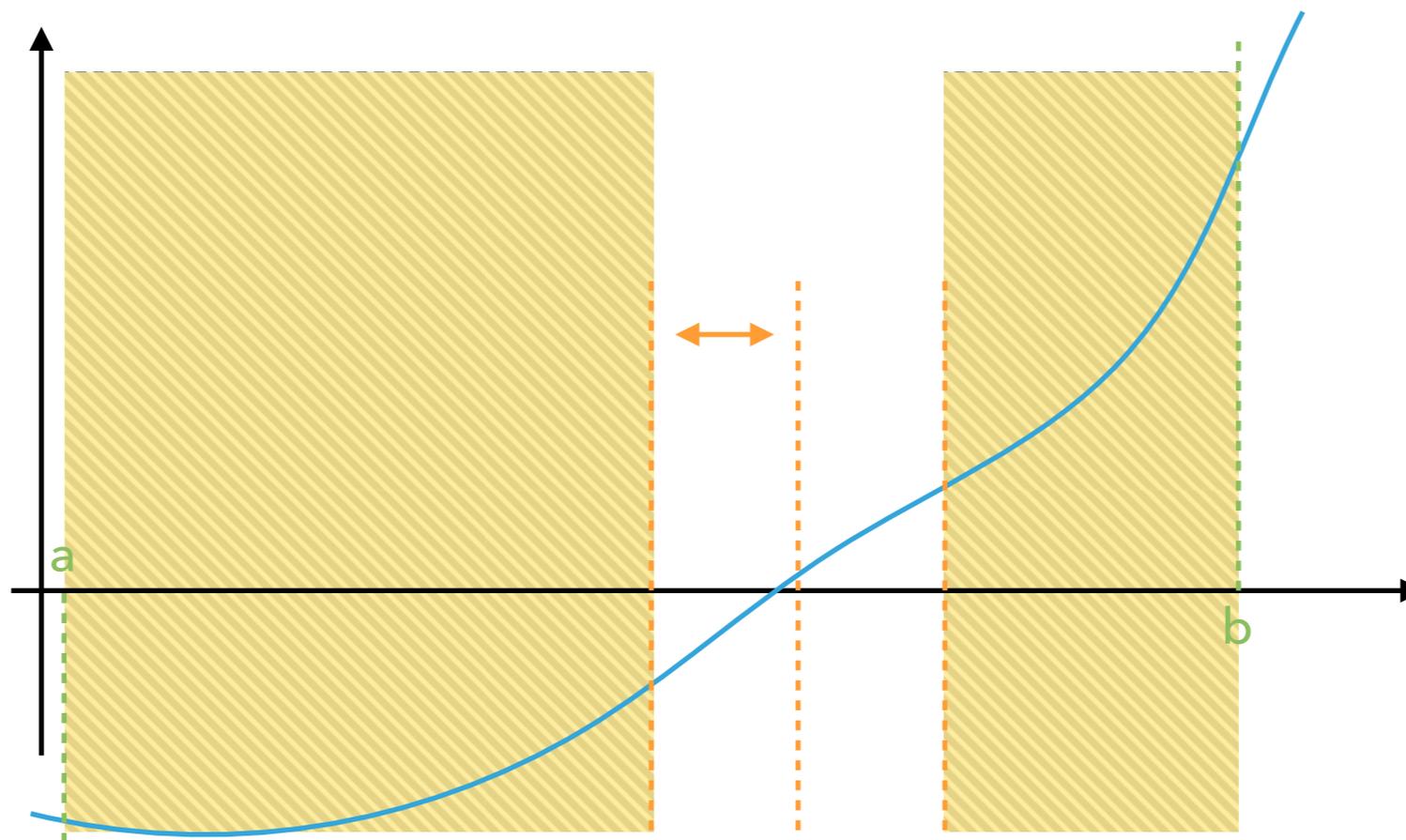
# MÉTHODE PAR DICHOTOMIE

- ▶ Information supplémentaire :  
 $f$  monotone sur  $[a, b]$
- ▶ Diviser pour régner : diviser itérativement l'intervalle en deux

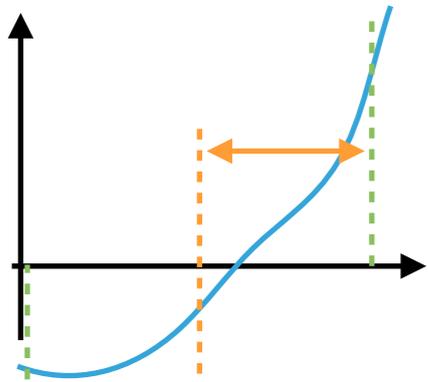


# MÉTHODE PAR DICHOTOMIE

- ▶ Information supplémentaire :  
 $f$  monotone sur  $[a, b]$
- ▶ Diviser pour régner : diviser itérativement l'intervalle en deux



# MÉTHODE PAR DICHOTOMIE



Entrée :

- segment  $[a, b]$
- fonction  $f$  monotone sur  $[a, b]$  avec  $f(a)f(b) < 0$
- précision  $\epsilon$

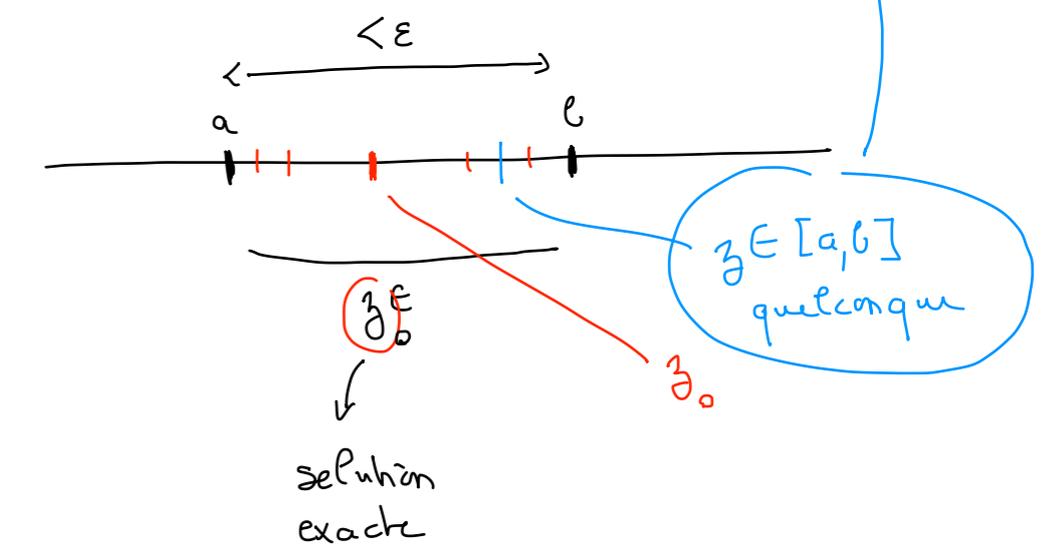
Sortie :

- valeur  $z$  du zéro de  $f$  sur  $[a, b]$

tantque  $(b-a) > \epsilon$   
 $m \leftarrow (a+b)/2$   
 si  $(f(m) = 0)$   
 $a \leftarrow m$   
 $b \leftarrow m$   
 sinon si  $(f(a)f(m) < 0)$   
 $b \leftarrow m$   
 sinon  
 $a \leftarrow m$   
 finsi  
 fintantque  
 $z \leftarrow (a+b)/2$

Invariant :  
 $\exists z \in ]a, b[$

m'importe quel pt de  $[a, b]$  est une estimation de la solution à  $\epsilon$  près.

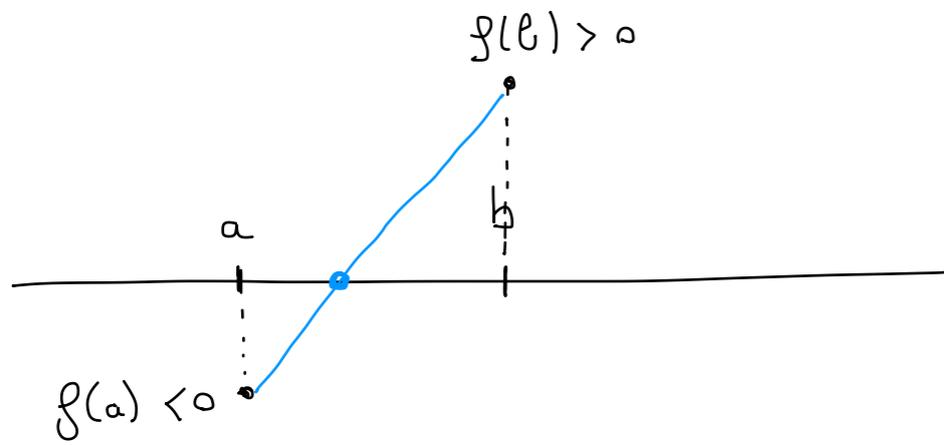


$$|z - z_0| < \epsilon$$

even ...

Nombre d'itérations :

milieu approx: interpolation linéaire (cf. TP)



Etape	0	:	seg de lung:	$b - a$
	1		_____	$\frac{b-a}{2}$
	2		_____	$\frac{b-a}{4}$
	⋮			
	$k$		_____	$\frac{b-a}{2^k}$

$$\frac{b-a}{2^k}$$

anul

$$\varepsilon = 10^{-6}$$

$$\hookrightarrow \frac{b-a}{\varepsilon} = 10^6 \cdot (b-a)$$

$$k \sim 6 + \dots$$

$$\frac{b-a}{2^k} < \varepsilon$$

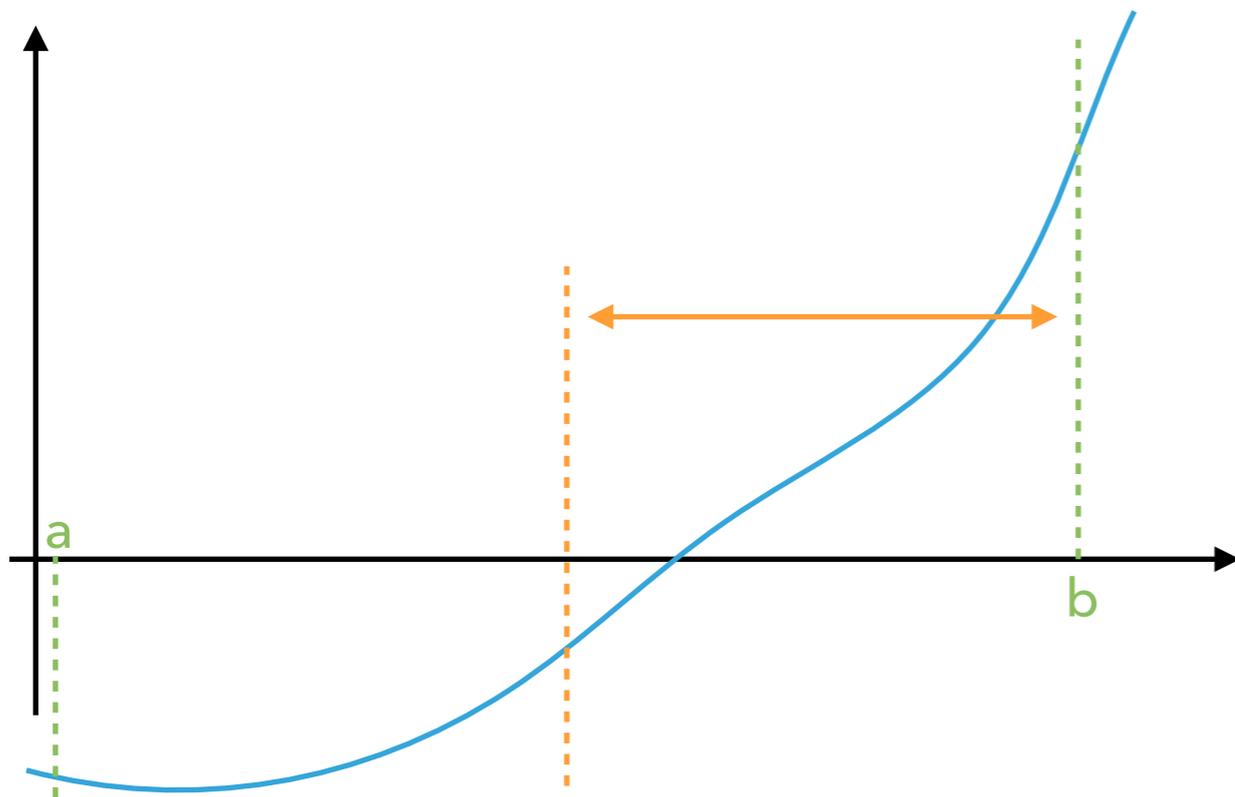
$$\Leftrightarrow \frac{b-a}{\varepsilon} \sim 2^k$$

$$k \sim \log_2 \frac{b-a}{\varepsilon}$$

$$\log_2 \left( \frac{b-a}{\varepsilon} \right)$$

## A RETENIR ...

→ Dichotomie



- Nécessite une hypothèse sur  $f$ :

$f$  monotone

- Convergence

$$|b_{n+1} - a_{n+1}| = \frac{|b_n - a_n|}{2}$$

**MÉTHODE UTILISANT  
LES DÉRIVÉES : NEWTON**

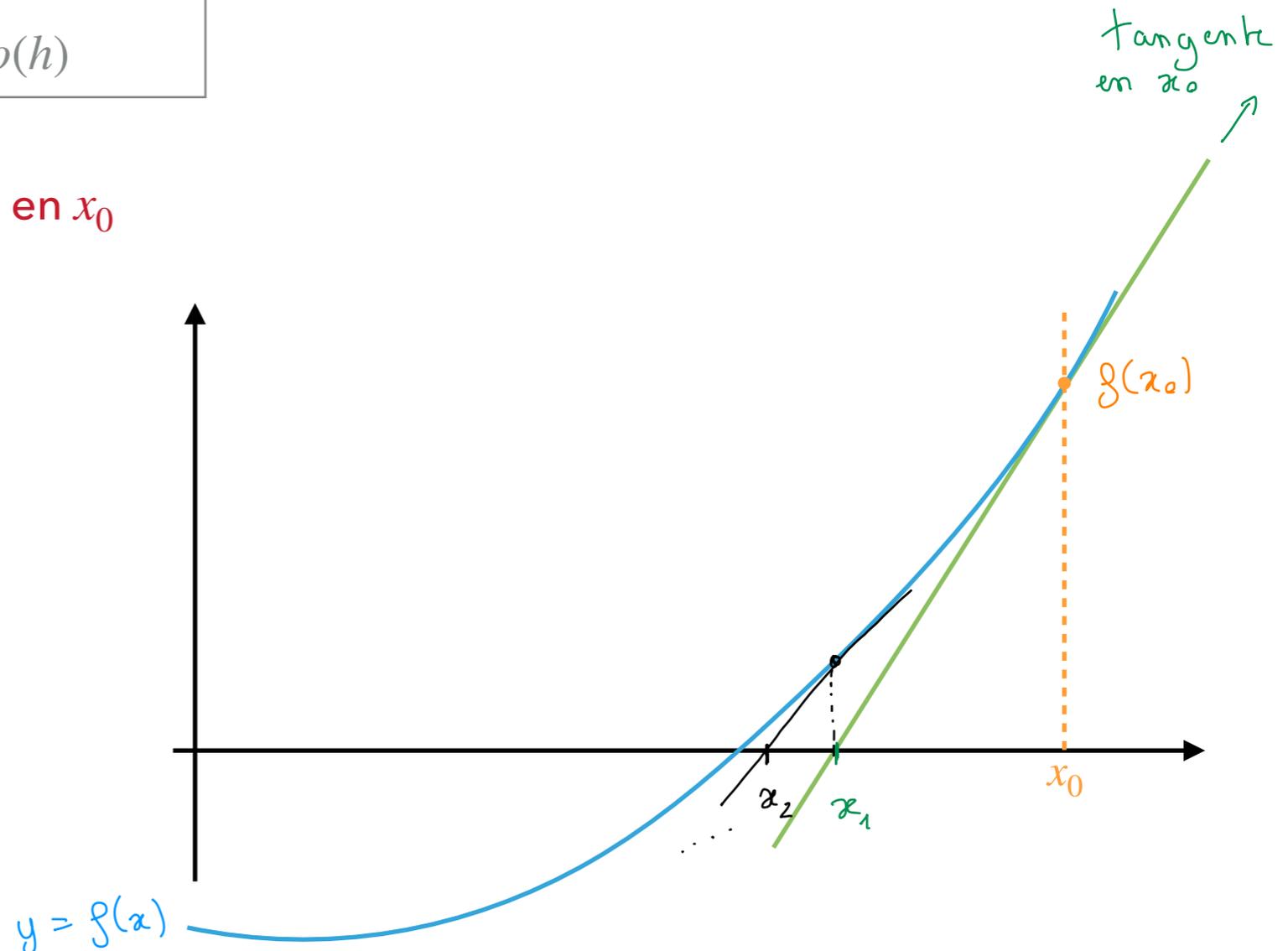
# INTUITION SUR LA MÉTHODE DE NEWTON

## Formule de Taylor (ordre 1)

Soit  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \mathcal{C}^2$  au voisinage de  $x_0$

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + f'(x_0) \cdot h + o(h)$$

Equation de la tangente en  $x_0$



# INTUITION SUR LA MÉTHODE DE NEWTON

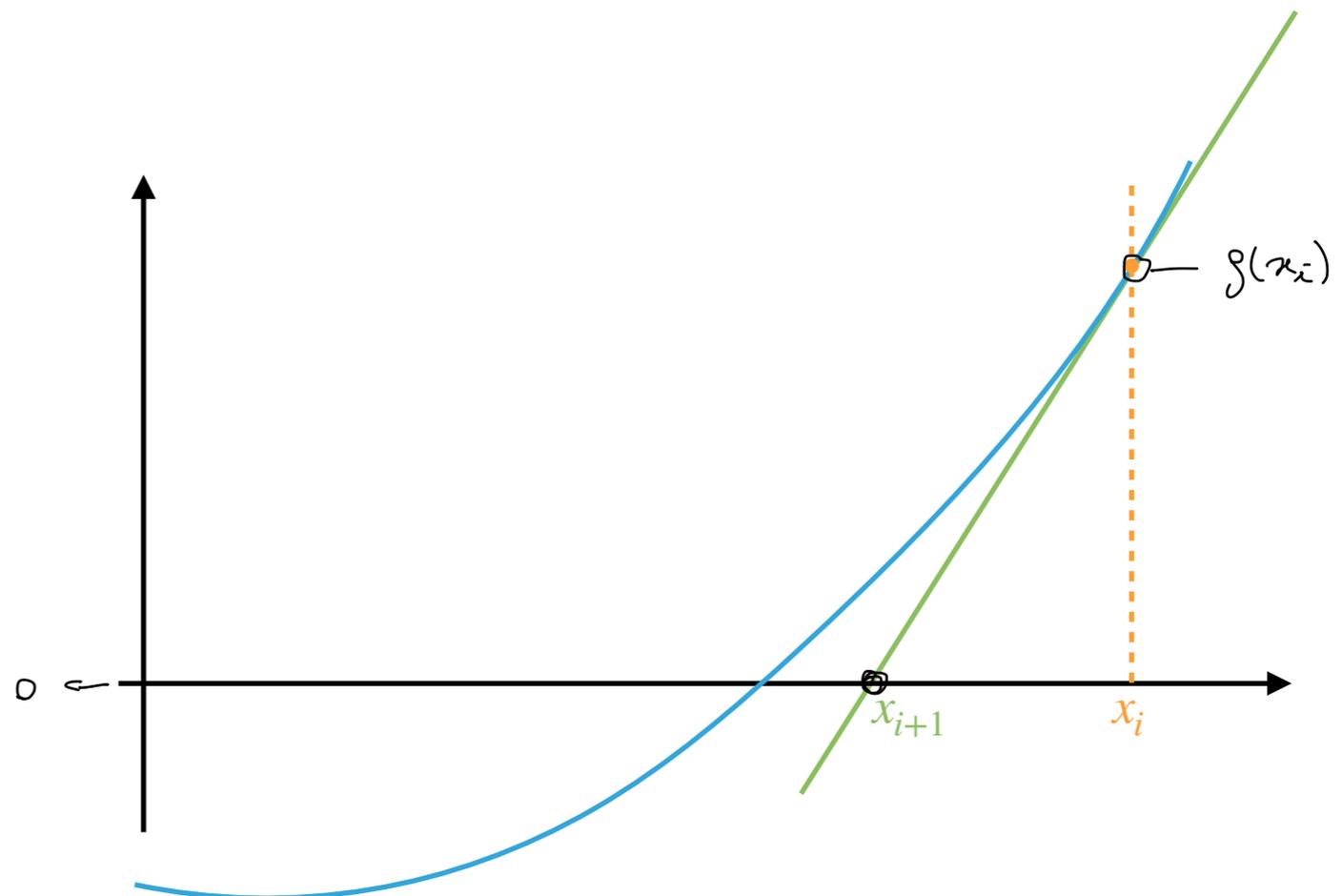
- ▶ En un point  $x_0$
- ▶ Approximer la courbe par sa tangente
- ▶ Calculer le zéro de cette tangente (intersection avec Ox)

Pente de la tangente :

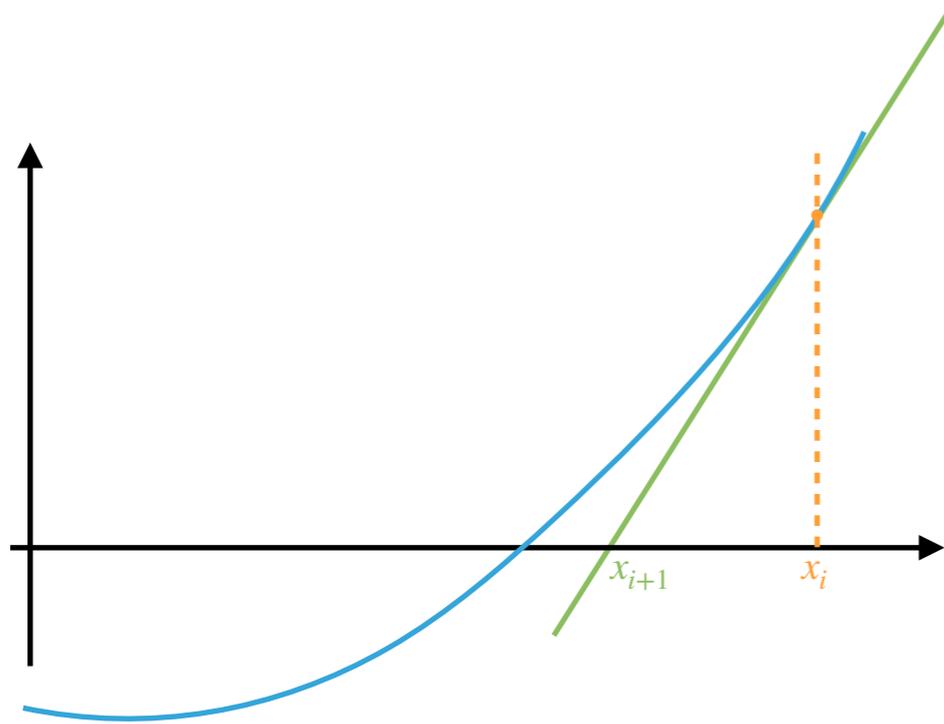
$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x_i) - 0}{x_i - x_{i+1}} = f'(x_i)$$

$$\frac{f(x_i)}{f'(x_i)} = x_i - x_{i+1}$$

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$



# MÉTHODE DE NEWTON



Entrée :

- point  $x_0$  proche du zéro cherché / balayage ...
- fonction  $f$
- précision  $\epsilon$

Sortie :

- valeur  $z$  du zéro de  $f$  voisin de  $x_0$

tantque ( $|x_i - x_{i-1}| > \epsilon$ )

$$x_{i+1} \leftarrow x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

fin tantque

$$z \leftarrow x_i$$

$$\begin{aligned} \epsilon &= 10^{-6} \\ |x_0 - x^*| &< 10^{-1} \\ |x_1 - x^*| &< 10^{-2} \\ |x_2 - x^*| &< 10^{-4} \\ |x_3 - x^*| &< 10^{-8} \\ &\vdots \end{aligned}$$

Si  $f$  est  $\mathcal{C}^2$  sur un intervalle fermé  $I$  et  $x^*$  racine simple de  $f$  avec  $f'(x^*) \neq 0$

$$\exists \epsilon, K > 0; \forall x_0 \in \mathcal{B}(x^*, \epsilon_0) \quad |x_{i+1} - x^*| < K |x_i - x^*|^2$$

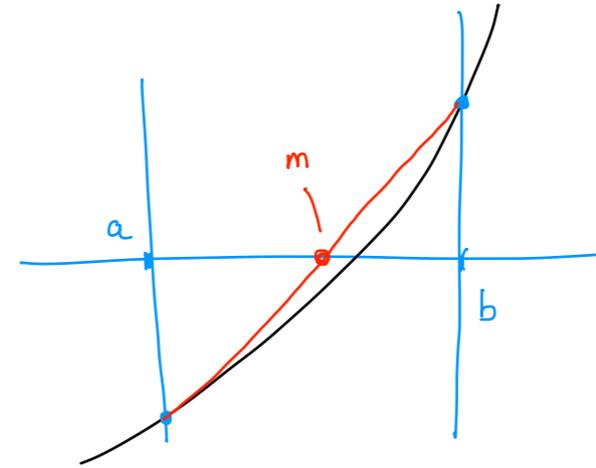
Convergence **quadratique**

Dichotomie

$$b_{i+1} - a_{i+1} < \frac{b_i - a_i}{2}$$

## APRÈS NEWTON ...

- ▶ Méthode de la sécante
  - ▶ Approximation de la tangente par la corde
- ▶ Méthode de Bairstow
  - ▶ Proche de Newton mais plus efficace sur les polynômes à coefficients réels



**SYNTHÈSE**

	Complexité / convergence	Points forts	Points faibles	Conditions
Balayage	Lent ...	Pas de conditions ni dérivées	Lent	
Dichotomie	Géométrique $ b_{n+1} - a_{n+1}  = \frac{ b_n - a_n }{2}$	Rapidité (/ balayage)	Lent (/Newton) Monotonie	Monotone
Newton	Quadratique $ x_{i+1} - x^*  < K x_i - x^* ^2$	Rapidité	Dérivées et fonction $\mathcal{C}^2$	

Dérivation numérique

≠

symbolique — Maple

approx. numérique

$$f(x) = x^2 + \cos(x)$$

↓ symbolique

$$f'(x) = 2x - \sin(x)$$

c  
|  
fonction

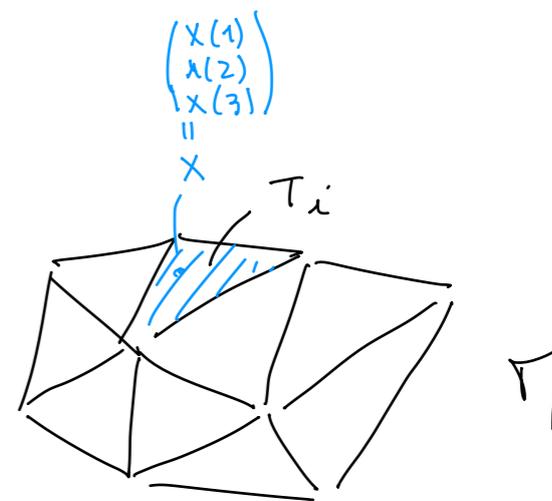
maillage  $\mathcal{T}$

```

double f(double x)
{
  double y = 0;
  int i;
  for (i = 0; i < T.size(); ++i)
  {
    y += integrate(x ∈ Ti, x · x(3));
  }
  return y;
}

```

↳  $f'$  ? — ~~symbolique~~



$$f(x) = \sum_{\substack{i \\ x \in T_i}} \int x \cdot u_g d\Omega$$

Dérivation num

approx  $f'(x_0)$  ?

instable !

$$f'(x_0) = \lim_{h \rightarrow 0}$$

$$\frac{f(x_0+h) - f(x_0)}{h} \xrightarrow{h \rightarrow 0} 0$$

$$h \xrightarrow{h \rightarrow 0} 0$$

algo approx

$h$  petit  $> 0$

tant que  $|\hat{s} - s'| \geq \epsilon$

$$\hat{s}' = \hat{s}$$

$$\hat{s} = \frac{f(x_0+h) - f(x_0)}{h}$$

$$h \leftarrow h/2$$

stop

Instabilité numérique !