



# Introduction à la programmation (C)

Cours 2 : les tableaux (statiques)

# Tableaux (statiques)

Structure permettant de stocker plusieurs données du même type

- \* Accès facile à la *i*ème donnée (case)
- \* Taille fixe

Numéro de la case ou indice

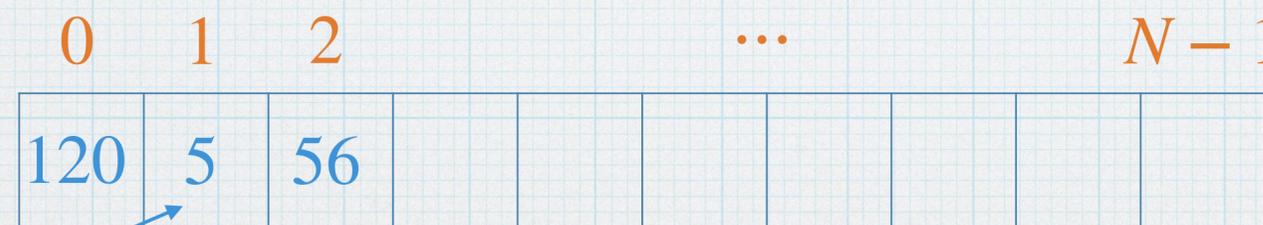


Tableau d'entiers

Valeur stockée  
à la case d'indice 1



Les indices  
commencent à 0

# Déclaration / accès

- \* De taille fixe (constante déclarée au début)
- \* Déclarés au même endroit que les variables (début de bloc)

Tableau nommé `tab` de `N` (constante) cases de type `Type`

```
Type tab [N] ;
```

Déclaration

```
tab[l]
```

Accès à la *i*ème case

# Exemple

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#define N 20

int main ()
{
    int i ;
    float T[N] ;
    for (i=0; i<N; i=i+1)
    {
        T[i] = sqrt(i);
    }
    return 0 ;
}
```

Création d'un tableau T  
de 20 réels contenant à  
la case  $i$  la donnée  $\sqrt{i}$



**A compiler avec l'option -lm**

# Déclaration/initialisation

Syntaxe pour la déclaration et initialisation simultanées :

```
Type tab [N] = { val1, ..., valN } ;
```

```
#define N 5
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int i ;
```

```
    char T[N] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'} ;
```

```
    return 0 ;
```

```
}
```



**Tab = {v1, ... vn} impossible plus loin dans le code !**

# Déclaration/initialisation



En C, impossible de récupérer la longueur d'un tableau à partir du tableau !

`sizeof(type)`

`sizeof(int) → 4`

`sizeof(float) → 4`

`sizeof(double) → 8`

~~`sizeof(variable)`~~

C++ seulement

# Tableaux bi-dimensionnels

*// Déclaration simple*

*Type tab [Nlignes] [Ncol] ;*

*// Déclaration + initialisation par liste des valeurs (par lignes)*

*Type tab [Nlignes] [Ncol] = { val1, ..., valM } ; // M = Alignes x Ncol*

*// Déclaration + initialisation par ligne*

*Type tab [Nlignes] [Ncol] = { {val1, ..., valNcol} , {val1, ..., valNcol} } ;*

```
#define NI 2
#define Nc 3
int main ()
{
    char T[NI][Nc] = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'} ;
    return 0 ;
}
```

'a'	'b'	'c'
'd'	'e'	'f'