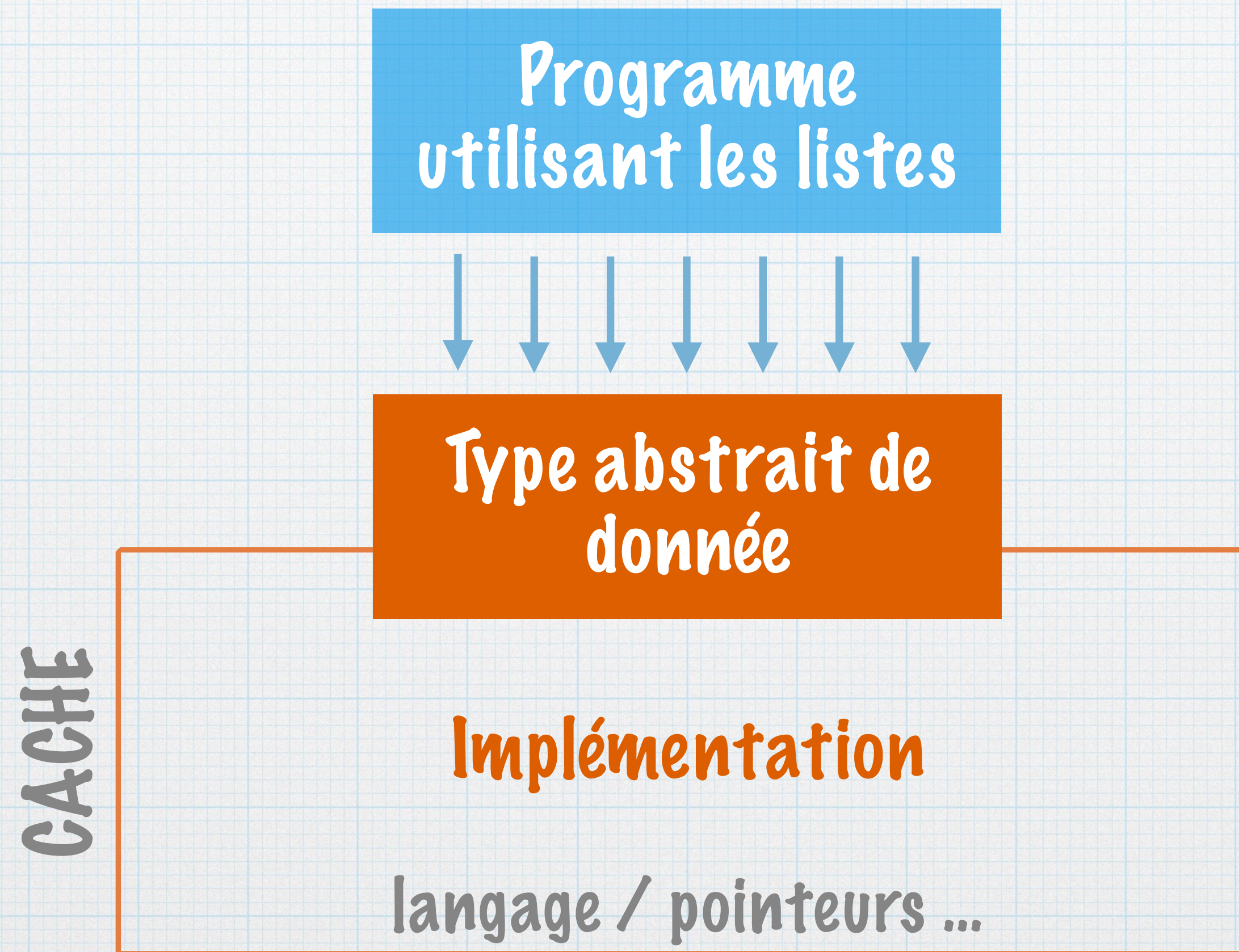




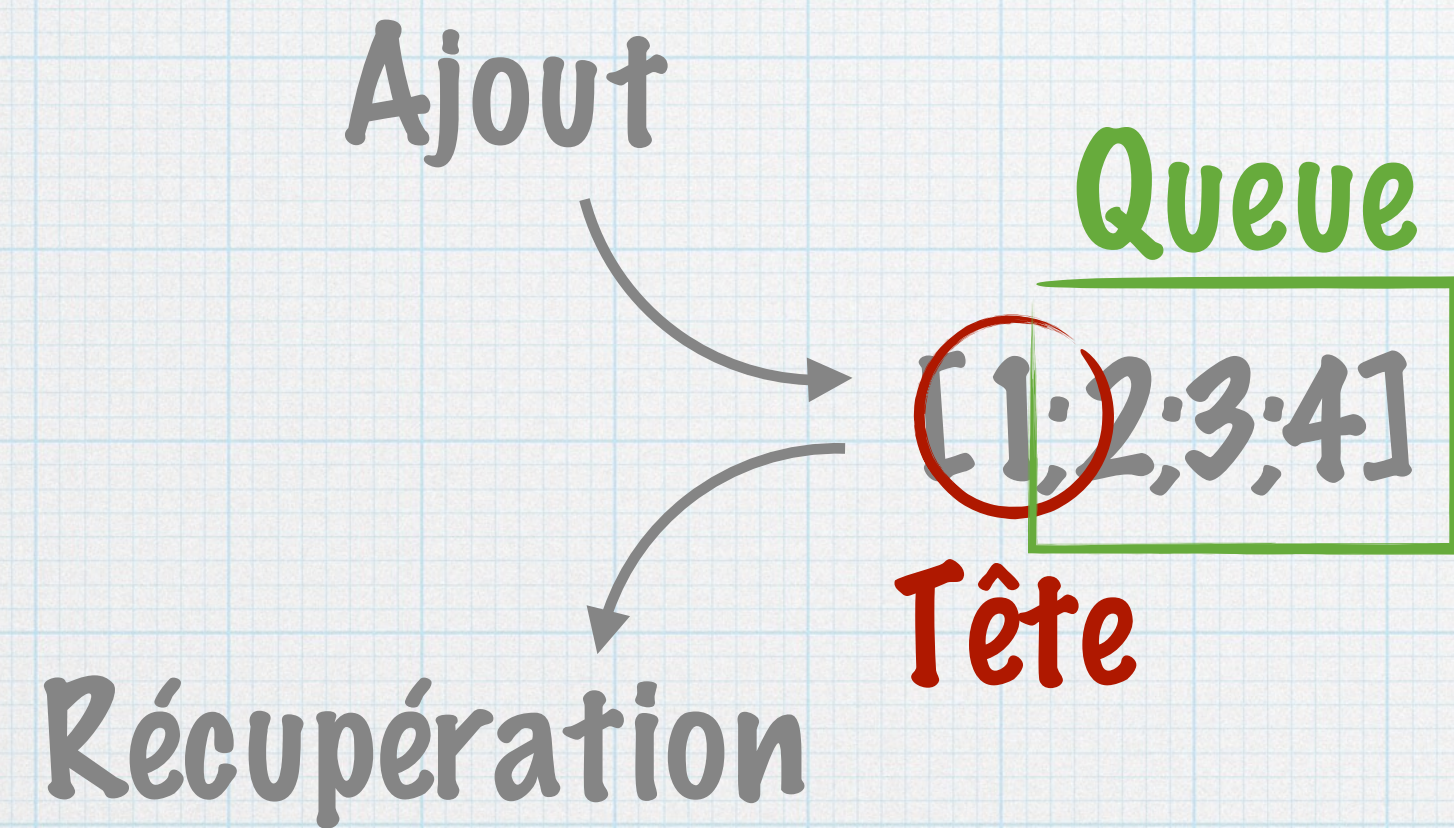
Algorithmique et structures de données

Cours 2 : listes

Structures de données : type abstrait et implémentation

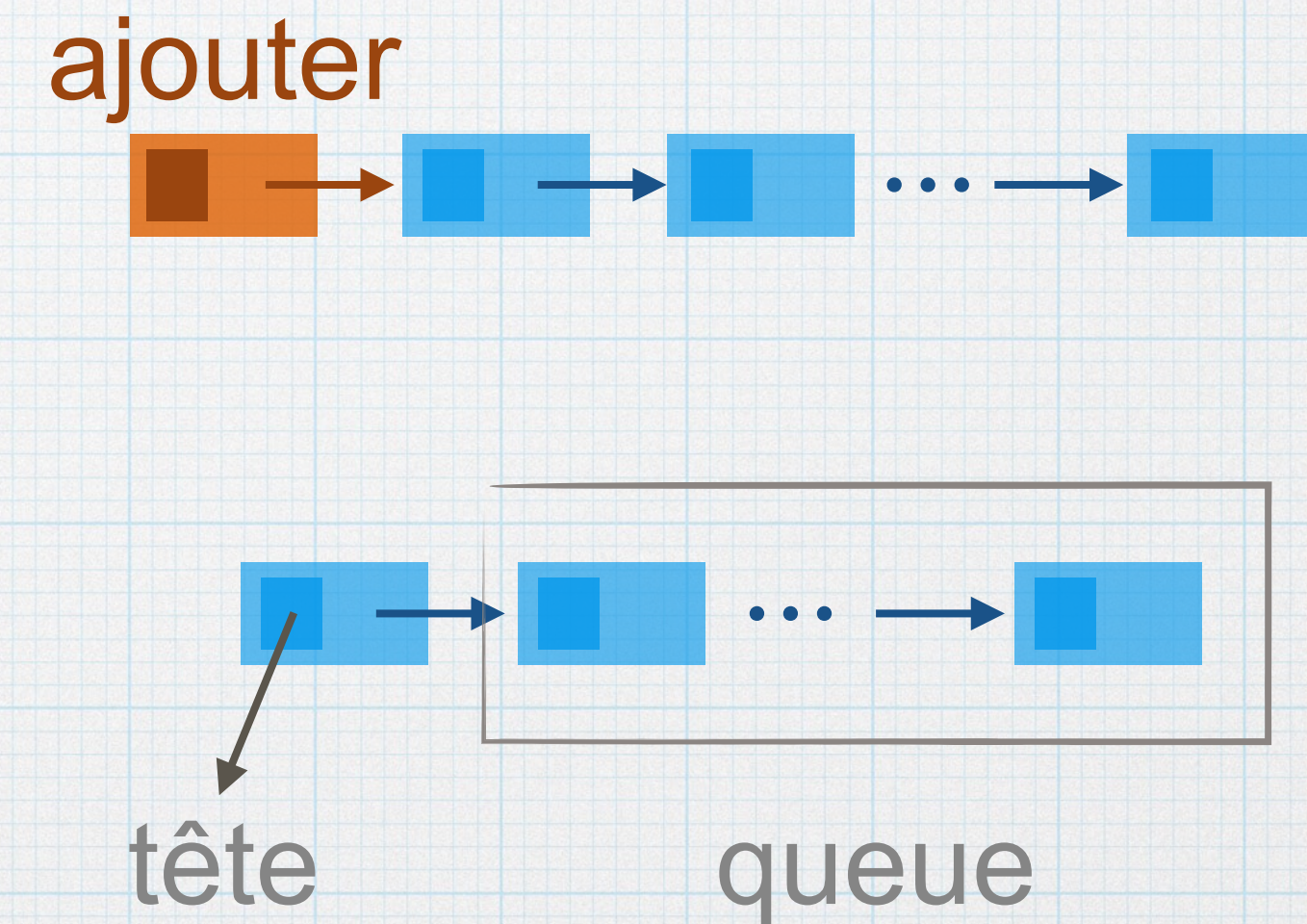


Listes (intuition)



Données stockées séquentiellement
Accès par la tête

Type abstrait de données Listes



Exemples de fonctions sur les listes

Longueur d'une liste

```
int longueur_iterative (Liste l)
{
    int cpt = 0 ;
    while (!est_liste_vide(l))
    {
        l = queue(l) ;
        cpt = cpt+1 ;
    }
    return cpt ;
}
```

```
int longueur_recursive (Liste l)
{
    if (!est_liste_vide(l))
        return 0 ;
    else
        return 1+longueur_recursive(queue(l)) ;
}
```

Insertion d'un élément en ième position

```
Liste insertion (Data e, Liste l, int i)
{
    Liste tmp ;
    if (i == 0)
        return ajouter(e,l) ;
    else
    {
        assert(!est_liste_vide(l)) ;
        tmp = insertion(e, queue(l),i-1) ;
        return ajouter(tete(l),tmp) ;
    }
}
```

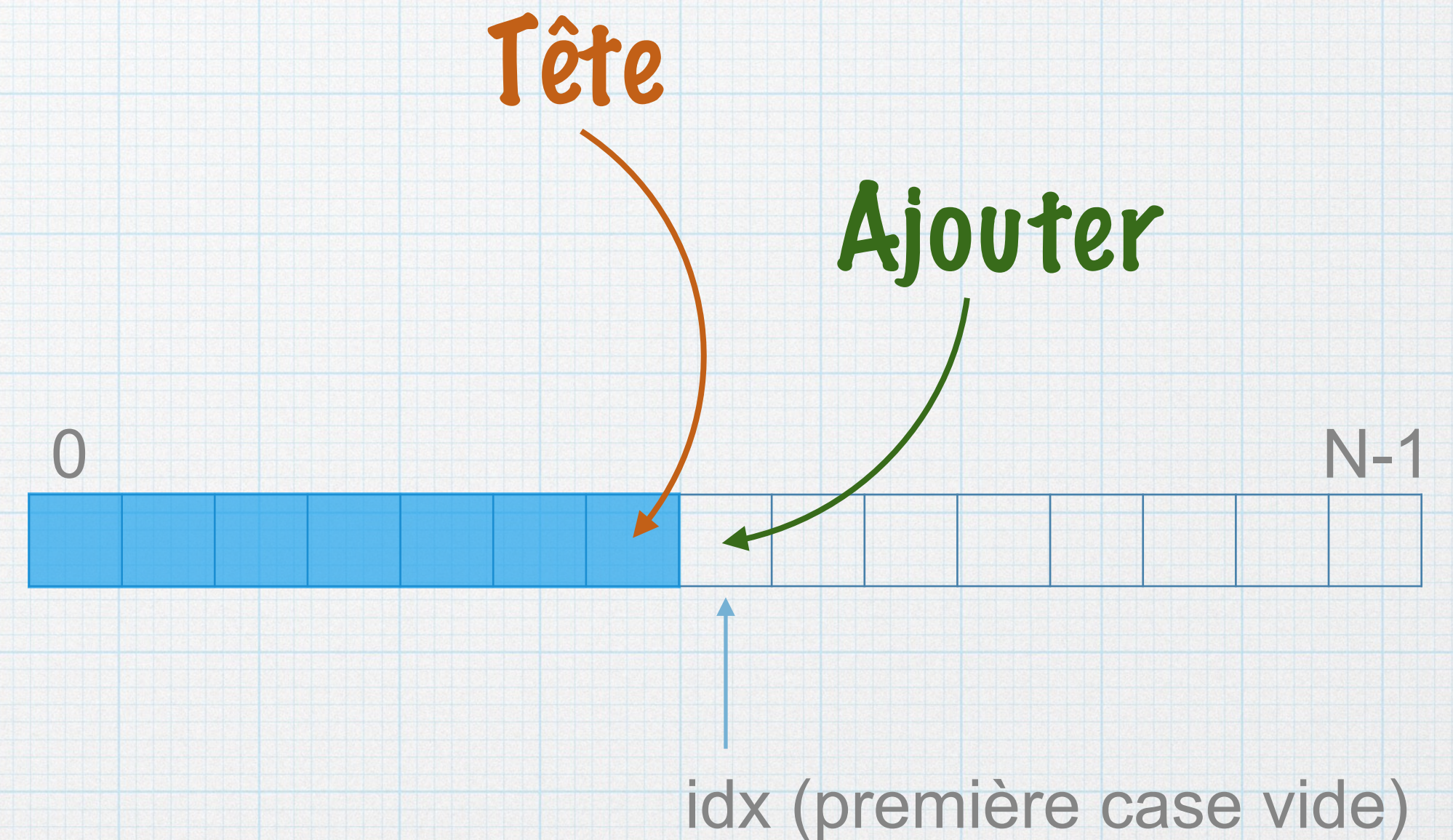

Implémentations du TAD

Liste

Implémentation par tableau (listes bornées)

Liste de taille maximale N

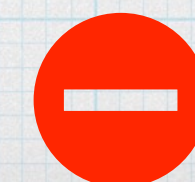
```
typedef int Data ;  
struct z_liste {  
    Data elt[N] ;  
    int idx ; } ;  
typedef struct z_liste liste ;
```



Ajout/suppressions très rapides

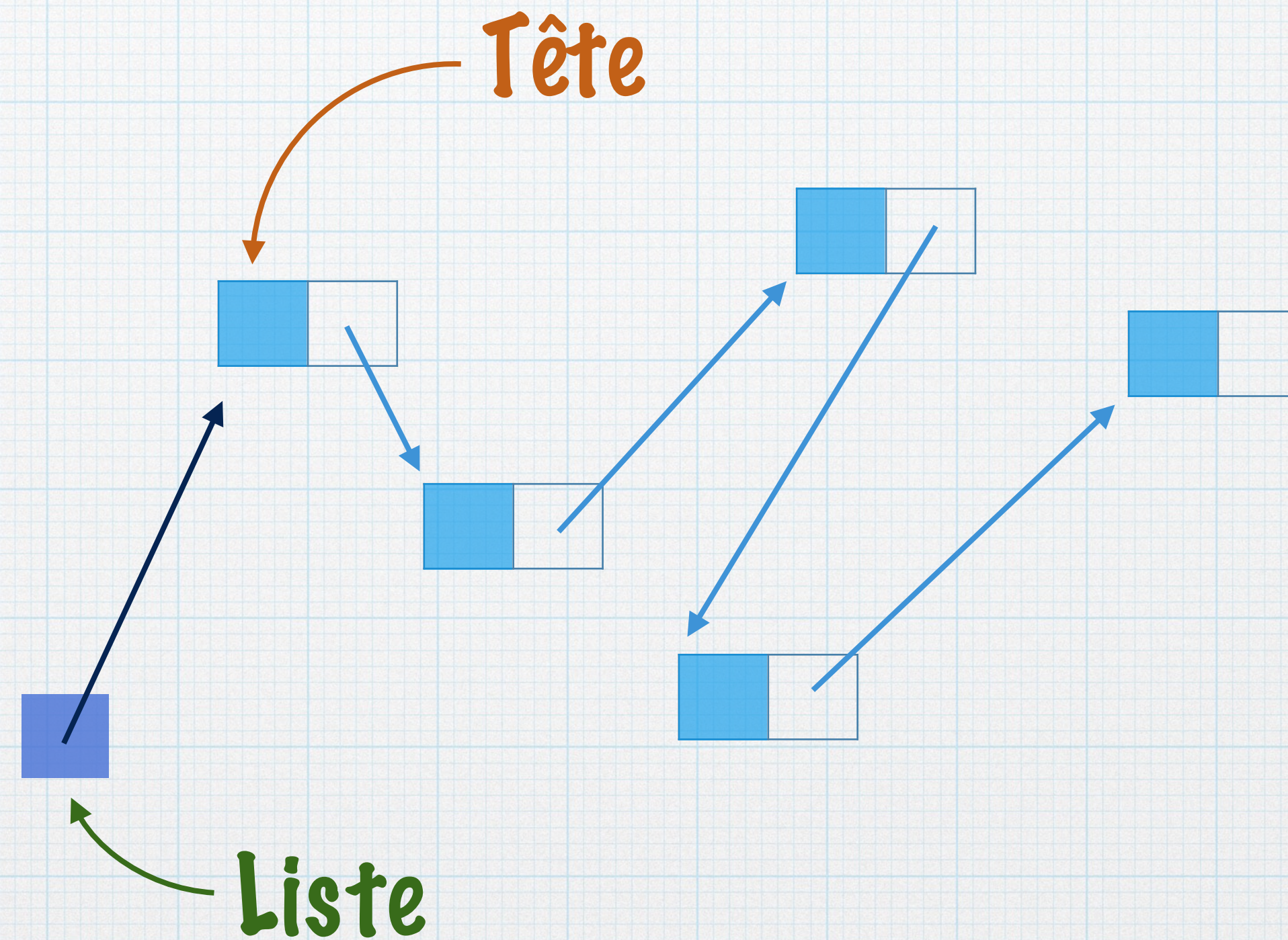


Longueur bornée



Implémentation par listes chaînées

```
typedef int Data ;  
struct z_maillon {  
    Data elt ;  
    struct z_maillon * next ; } ;  
typedef struct z_maillon maillon ;  
typedef maillon * Liste ;
```



Souples, longueur variable



Allocation à chaque ajout

