

Le but de ce TD est surtout que le raisonnement algorithmique se mette en place.

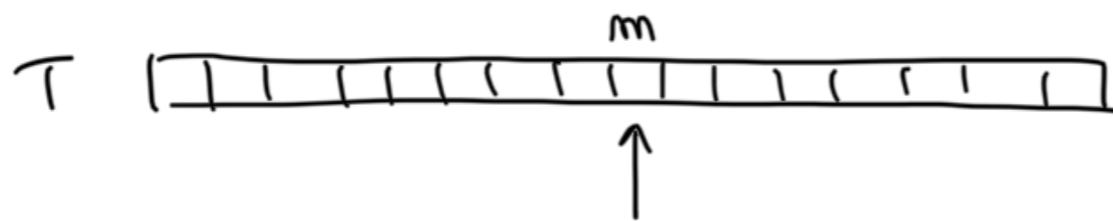
Donc :

|| bien montrer comment on construit progressivement
|| l'algo, le stockage, les variables ...

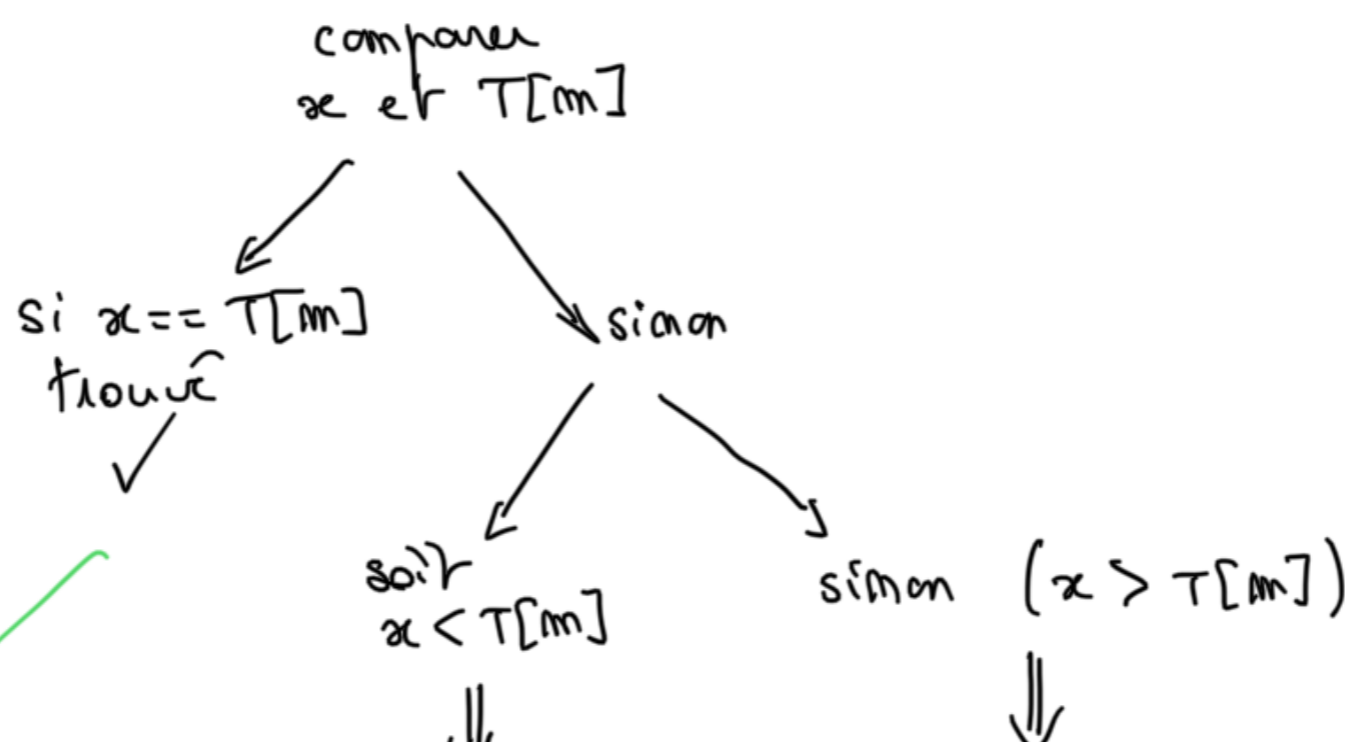
Ex. 1

⚠ Um jour arrêté par un break ou return
ne sera pas toléré.

Pour la recherche dichotomique ds 1 tableau trié :



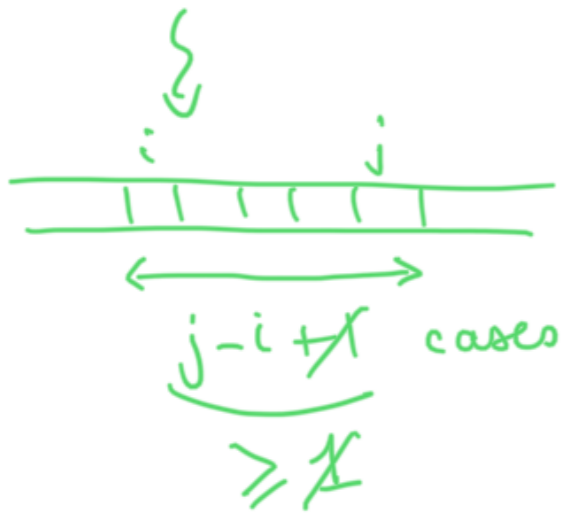
recherche de x



① on ne sait pas combien de fois il faut répéter
⇓
R.P.

②

on va
exécuter
cela tant
que la
portion contient
au moins une
case



$j \geq i$

D'où le pseudo code :
Variables

chercher à
gauche

chercher à
droite

il faut pouvoir localiser
des sous-tableaux de T

designés par les indices
de début / fin de la
portion (inclus)



while

T : Tableau de n cases
 i, j : indices début / fin de la portion
 m : indice du milieu
 x : élément cherché
 res : indice de la case de x (ou -1 si pas trouvé)

Code

```

i ← 0
j ← n-1
res ← -1
Tantque ( (j ≥ i) et (res == -1) )
{
  m ← ⌊  $\frac{i+j}{2}$  ⌋

  si (T[m] == x)
    res ← m
  sinon si (x < T[m])
    j ← m-1
  sinon // x > T[m]
    i ← m+1
}

```

façon d'arrêter la boucle quand on trouve

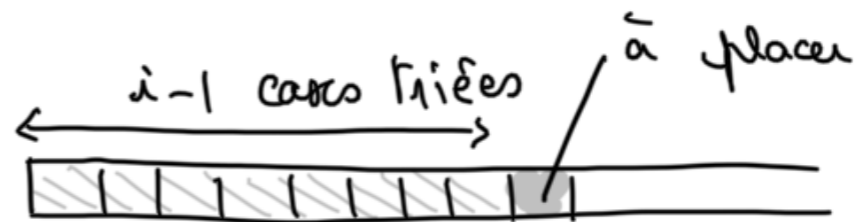
ptg

ii) Dans cette version, n'importe quelle occurrence est autorisée (ni la tête, ni la queue).

Ex. 2 Tri par insertion

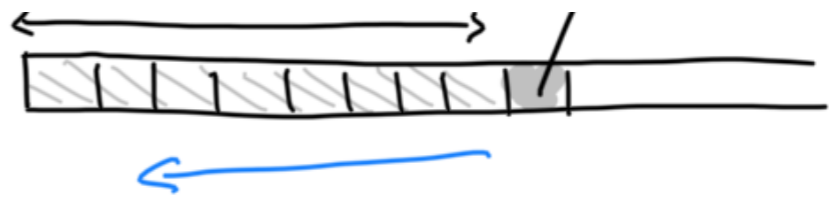
Principe:

- à l'étape i , les $i-1$ premiers cases ont été mises en ordre
- la i ème est insérée à la bonne place un peu comme dans un jeu de taquin



Tous les éléments doivent trouver leur place \Rightarrow boucle for

Mise en place de l'algo, $i-1$ cases triées /^e



pour i de \dots à \dots

- on parcourt les cases de droite à gauche \rightarrow variable j
- si $T[j] > x$ il faut le décaler vers la droite pour faire de la place à x à gauche

D'où le pseudo-code

Variables

T : tableau de n cases
 i, j : indices
 x : élément à insérer

Code

pour i de 1 à $n-1$ (un tableau à 1 seul élément est bien trié)

$x \leftarrow T[i]$
 $j \leftarrow i-1$
 tant que $(T[j] > x \wedge j > 0)$

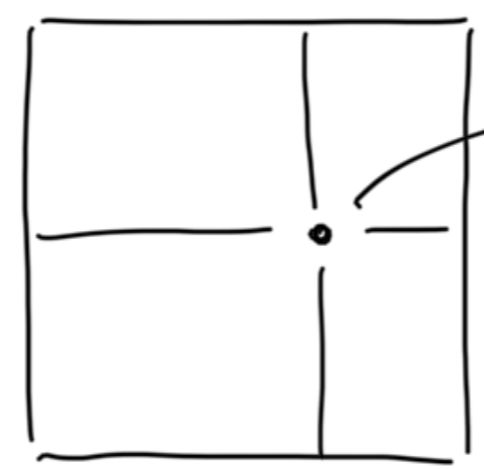
tant que $(l, j) < a$ $\alpha \alpha (j \neq 0)$
 $T[j+1] \leftarrow T[j]$
 $T[j+1] \leftarrow \alpha$
 pour

prenez ce temps
 de mettre en
 place la condition.
 Montrez que les $\geq, >$
 et val. s'ajustent
 par des tests ...

Complexité: $O(m^2)$

- meilleur cas:
tableau trié $\Rightarrow O(m)$
- pire cas:
trié à l'envers

Ex. 3 Problème des min et max



trouver les cases qui
 sont
 → min de leur ligne
 → max de leur colonne

Les faire chercher ...
 ils vont forcément tomber sur quelque chose du genre:

- pour chaque ligne
 - calculer le min
 - puis parcourir la ligne
 - pour chaque occurrence du min
 - vérifier si c'est un max de la colonne

Estimer la complexité : $O(m^3)$!

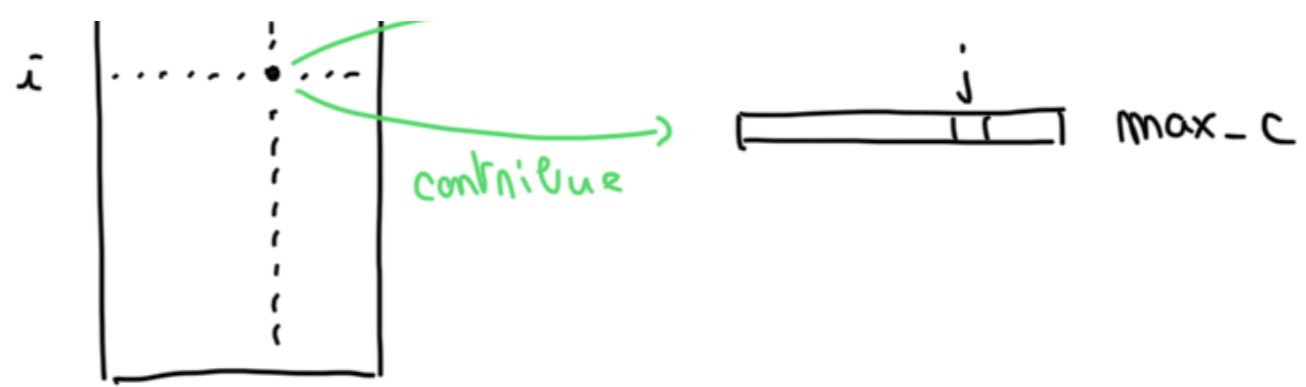
A faire assimiler :

Pour gagner en temps, il faut sacrifier de l'espace mémoire

On va créer 2 tableaux annexes pour calculer et stocker les min des lignes / max des colonnes.

1) ces tableaux peuvent être calculés simultanément, en parcourant une seule fois la matrice :





2) une fois ces tableaux remplis, les min-max sont simplement les cases dont la valeur est égale au min de la ligne et max de la colonne

D'où le pseudo-code :

Variables

M : matrice de taille $m \times m$
 min_l : tableaux annexes
 max_c : tableaux annexes
 i, j : variable indices

Code

```
// Initialisation des tableaux annexes
pour i de 0 à m-1
  |  $min\_l[i] \leftarrow M[i][0]$ 
```

pour
 pour \hat{j} de 0 à $m-1$
 | $\text{max-c}[\hat{j}] \leftarrow \forall[\hat{0}][\hat{j}]$
 pour

// Calcul des tableaux annexes
 pour i de 0 à $m-1$

pour \hat{j} de 0 à $m-1$
 si $(\forall[\hat{i}][\hat{j}] < \text{min-l}[\hat{i}])$
 | $\text{min-l}[\hat{i}] \leftarrow \forall[\hat{i}][\hat{j}]$

si $(\forall[\hat{i}][\hat{j}] > \text{max-c}[\hat{j}])$
 | $\text{max-c}[\hat{j}] \leftarrow \forall[\hat{i}][\hat{j}]$

pour
 pour

// Extraction des min-max
 pour i de 0 à $m-1$

pour
 si $(\forall [i][j] == \min - l [i]) \&\&$
 | $(\forall [i][j] == \max - c [j])$
 afficher (i, j)
 } si
 } pour
 } pour

Complexité :
 on n'est plus qu'en
 $O(m^2)$

Ex. 4

La médiane d'un ensemble d'éléments est la valeur
 telle qu'il y ait autant d'éléments inférieurs que supérieurs.
 Pour la calculer, le plus simple est de trier le tableau
 \Rightarrow c'est alors l'élément du milieu.

Pour économiser un peu de temps, si les $n/2$ premiers
 éléments sont triés, alors le $\frac{n}{2}$ ème est la médiane.

Pour ce tri partiel, on peut utiliser la sélection / échange :
 on ne trie que les $n/2$ premiers éléments.

Variables

T : tableau de m éléments

i, j, m, imin : indices entiers

tmp : variable contenant la valeur du min actuel

Code

$m \leftarrow \left\lceil \frac{i+j}{2} \right\rceil$

pour i de 0 à m

tmp \leftarrow T[i]

imin \leftarrow i

pour j de i+1 à m-1

si (T[j] < tmp)

| imin \leftarrow j

| tmp \leftarrow T[imin]

fsi

pour
T[imin] \leftrightarrow T[i]

pour
retourner T[m]

Complexité : $O\left(\frac{n^2}{2}\right)$

1,

on ne gagne qu'un facteur
 $1/2$, pas un ordre de
grandeur ...