

Ex. 5

Soit \mathcal{B} la base canonique et $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}^3)$ définie

par :

$$f(e_1) = (1, 1, 2)$$

$$f(e_2) = (2, 1, 3)$$

$$f(e_3) = (1, 0, -2)$$

Pour déterminer analytiquement f , il est plus simple
 d'insister à calculer par matrice dans la base
 canonique, puis à calculer $A \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

On a $M_{\mathcal{B}\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} = A$

\uparrow \uparrow \leftarrow
 $f(e_1)$ $f(e_2)$ $f(e_3)$

Donc l'expression analytique de f est :

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 2y + z \\ x + y \\ 2x + 3y - 2z \end{pmatrix}$$

$\uparrow = f(x, y, z)$

Noyau de f

On peut le calculer

soit avec l'expression
 analytique
 i.e. $f(x, y, z) = \vec{0}$

soit via la matrice
 i.e. $A \times X = 0$

On utilise l'approche
 matricielle :

$$AX = 0 \iff \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\leftarrow pivot
 $\ell_2 \leftarrow \ell_2 - \ell_1$
 $\ell_3 \leftarrow \ell_3 - 2\ell_1$

$$\iff \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\leftarrow pivot
 $\ell_3 \leftarrow \ell_3 - \ell_2$

dans la base $\{e'_1, e'_2, e'_3\} = \mathcal{B}'$
 un changement de base. (on notera \mathcal{E} la base canonique).

On a : $\text{Mat}_{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = A$

$\begin{matrix} | & | & | \\ g(e'_1) & g(e'_2) & g(e'_3) \\ | & | & | \end{matrix}$

On applique le changement de base :

$$\begin{array}{ccc}
 g: \mathbb{R}^3 & \xrightarrow{\quad} & \mathbb{R}^3 \\
 \mathcal{B}' & \xrightarrow{\quad A \quad} & \mathcal{B}' \\
 \mathcal{E} & \xrightarrow{\quad A' \quad} & \mathcal{E}
 \end{array}$$

$\mathcal{E} \leftarrow \mathcal{B}' \quad \mathcal{B}' \leftarrow \mathcal{E}$

La matrice que nous devons calculer est
 $A' = P^{-1} \times A \times P$

avec $P = P_{\mathcal{B}'}$

On constate que c'est $P^{-1} = P_{\mathcal{E}}$ qui est simple à calculer

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$\begin{matrix} | & | & | \\ e'_1 & e'_2 & e'_3 \\ | & | & | \end{matrix}$

Il suffit donc de calculer l'inverse de cette matrice.

Soient $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ deux vecteurs, on parle le système :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

- pivot
 $e_2 \leftarrow e_2 - e_1$
 ou $(P^{-1})^{-1} = P$
 ou $P^{-1} \cdot X = A \iff$

$X = P \cdot A$

$$\iff \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b-a \\ c \end{pmatrix}$$

- pivot
 $e_3 \leftarrow e_3 + e_1$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} a \\ b-a \\ c+b-a \end{pmatrix}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

"
P

Donc la matrice de g dans la base canonique devient :

$$\begin{aligned} A' = P^{-1} \times A \times P &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 2 & 0 \\ -1 & -2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Puis la forme analytique de g est :

$$A' \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x - y - z \\ 2y \\ 2x - 3y - z \end{pmatrix}$$

Donc $g: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3$

$$(x, y, z) \longmapsto (2x - y - z, 2y, 2x - 3y - z)$$

Calculons ensuite par noyau et par image

$\text{Ker } g$
 \uparrow
 résoudre $g(\vec{x}) = \vec{0}$

théorème du rang

$\text{Im } g$
 \uparrow

engendrée par
 $\{g(\vec{i}), g(\vec{j}), g(\vec{k})\}$
 ou $\{g(\vec{e}_1), g(\vec{e}_2), g(\vec{e}_3)\}$
 \hookrightarrow rang de ces vecteurs ?

On va calculer $\text{Im} g$ vs $\text{Vect} \{g(e'_1), g(e'_2), g(e'_3)\}$

(\mathcal{B})

$$\begin{cases} u_1 = (1, 2, -1) & \text{pivot} \\ u_2 = (0, 0, 2) \\ u_3 = (-1, 0, -1) & u_3 = u_3 + u_1 \end{cases}$$

$\text{rg}(\mathcal{B}) = \text{rg}(\mathcal{B}')$

$\text{Vect} \{e'_1 + e'_2, 2e'_3, e'_2 - e'_1\}$

$$\begin{matrix} \parallel & \parallel & \parallel \\ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

(\mathcal{B}')

$$\begin{cases} u_1 = (1, 2, -1) \\ u_2 = (0, 0, 2) \\ u'_3 = (0, 1, -2) \end{cases}$$

si on inverse les 2 vect. le système est triangulaire

Donc $\text{rg}(\mathcal{B}') = \text{rg}(\mathcal{B}) = 3$

Puis comme $\text{Im} g = \text{Vect}(\mathcal{B})$

$\text{Im} g = \mathbb{R}^3$ \sim $\dim(\mathbb{R}^3) = \dim(\text{Im} g) + \dim(\text{Ker} g)$

\uparrow
0

Puis, par le théorème du rang: $\text{Ker} g = \{\vec{0}\}$

Conclua de la fin de l'exercice 3

iii) On pose f le projeteur sur $G \parallel F$
 g " " " " $K \parallel L$

a) Pour trouver les expressions analytiques de f et g , on doit calculer leurs matrices dans la base canonique.

$\sim F = \{(x, y, z) ; x - y + z = 0\}$

$\parallel \begin{matrix} \hookrightarrow \text{sys. linéaire} \\ \begin{cases} (y-z, y, z) ; y, z \in \mathbb{R} \end{cases} \end{matrix}$ $\left. \begin{matrix} 1 \text{ eq} \\ 3 \text{ inconnues} \end{matrix} \right\} \Rightarrow 2 \text{ param.} \Rightarrow 1 \text{ } \uparrow$

$\parallel \begin{cases} y \cdot (1, 1, 0) + z \cdot (-1, 0, 1) ; y, z \in \mathbb{R} \end{cases}$
 $= \text{Vect}(\{(1, 1, 0), (-1, 0, 1)\})$
 et $x = y - z$

- Si on considère la base $\{(1, 1, 0), (-1, 0, 1), (1, 1, 1)\} = \mathcal{B}$
 La matrice de f dans cette base est évidente :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Il suffit de calculer le changement de base vers la base canonique (\mathcal{E}):

$$f: \mathbb{R}^3 \xrightarrow{A} \mathbb{R}^3$$

$\mathcal{B} \xrightarrow{P} \mathcal{E} \quad \mathcal{E} \xrightarrow{P^{-1}} \mathcal{B}$

$$A' = P^{-1} \times A \times P$$

car $P = P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}$. Ici aussi, c'est P^{-1} qui est simple à obtenir :

$$P^{-1} = P_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Soient $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$, on pose le système :

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{pivot} \\ \ell_2 \leftarrow \ell_2 - \ell_1 \\ - \end{matrix} \iff \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b-a \\ c \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ \text{pivot} \\ \ell_3 \leftarrow \ell_3 - \ell_2 \end{matrix}$$

$$\iff \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b-a \\ c-b+a \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} x = a + y - z = -a + 2b - c \\ y = -a + b \\ z = c - b + a \end{cases} \quad P \times \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

Donc $P = \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

Puis $A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Donc l'expression analytique de φ est :

$$\varphi(x, y, z) = (2x - y - z, 3x - 2y - z, x - y)$$

• Idem pour q , dans la base

$$B' = \{(1, 0, -1), (-2, 1, 1), (1, 2, 1)\}$$

sa matrice est

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

On effectue le changement pour la base canonique :

$$q: \mathbb{R}^3 \xrightarrow{\quad} \mathbb{R}^3$$

$$\mathbb{R}^3 \xrightarrow{\quad} \mathbb{R}^3$$

$$\frac{B}{\quad}$$

$$B' = P^{-1} \times B \times P$$

$$C' \text{ est } P^{-1} = P_B' = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

que l'on obtient facilement

On calcule P par inverse.

$$\text{Soient } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \text{ tq}$$

$$P^{-1} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{pivot} \\ \text{---} \\ l_3 \leftarrow l_3 + l_1 \end{matrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c+a \end{pmatrix} \begin{matrix} \text{pivot} \\ \text{---} \\ l_3 \leftarrow l_3 + l_2 \end{matrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ a+b+c \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{4}(3b - a - 5c) \\ y = \frac{1}{2}(b - a - c) \\ z = \frac{1}{4}(a + b + c) \end{cases}$$

D'où $P = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -1 & 3 & -5 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Puis $B' = P^{-1} \times B \times P = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{1}{4} \begin{pmatrix} -1 & 3 & -5 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

$\frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 3 & -5 \\ -2 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -2 & 2 & -2 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$

Donc $q(x, y, z) = \frac{1}{4} (-2 - y - z, 2(-x + y - z), 3x - y + 3z)$

e) On souhaite montrer que $f \circ q = 0$

soit par les
formules analytiques
en calculant
 $f(q(x, y, z))$

soit via les
matrices
 $A' \times B'$
↕
méthode utilisée
ici

$\begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 3 & -2 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -1 & -1 \\ -2 & 2 & -2 \\ -1 & -1 & 3 \end{pmatrix}$
= 0

Donc $f \circ q = 0$

c) On définit alors $\pi = p + q - q \circ p$

Pour vérifier que π est un projecteur, il suffit de vérifier que $\pi^2 = \pi$.

$\pi^2 = (p + q - q \circ p) \circ (p + q - q \circ p) = p(p + q - q \circ p) +$
 $q(p + q - q \circ p) +$
 $- q \circ p (p + q - q \circ p)$

$\Rightarrow p^2 = p, q^2 = q$
 $(\underbrace{p^2}_p + \underbrace{pq}_0 - \underbrace{p \circ q \circ p}_0) + (\underbrace{qp}_q + \underbrace{q^2}_q - \underbrace{q \circ p}_0) - (\underbrace{qp^2}_p + \underbrace{q \circ q}_0 - \underbrace{q \circ p \circ q}_0)$

$$= f + g - fg = r.$$

Donc r est bien un projecteur. $\begin{cases} \rightarrow \text{Ker } r ? \\ \rightarrow \text{Im } r ? \end{cases}$

