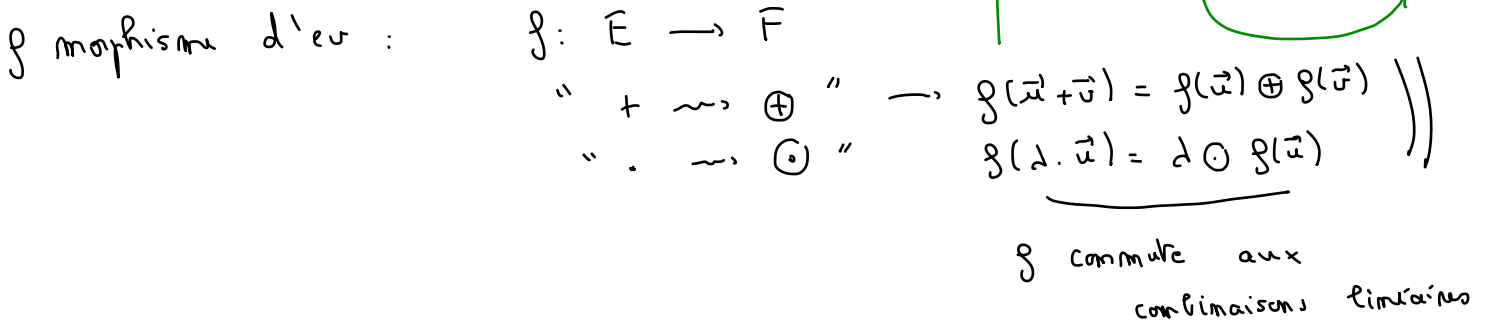
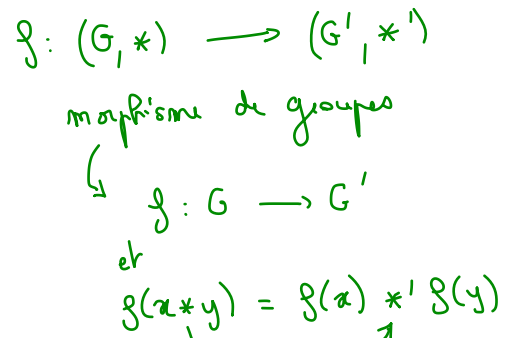
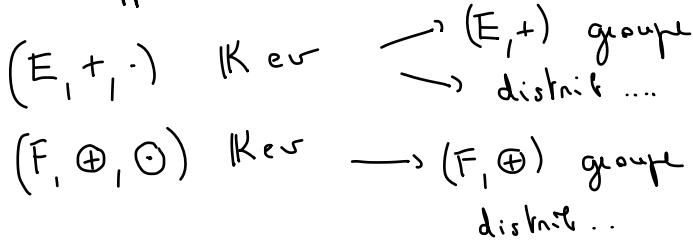


§2.

Applications linéaires
Matrices

I. Applications linéaires

Une application linéaire est un morphisme d'espaces vectoriels.



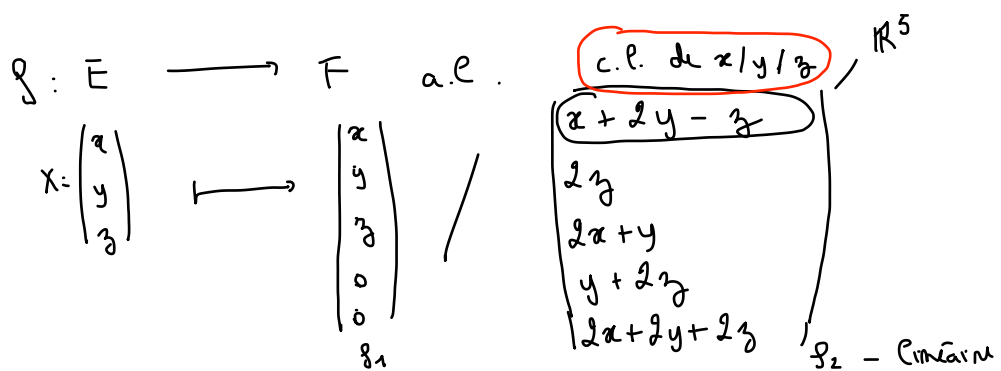
* def: f est une application linéaire (morphisme d'ev) entre $(E, +, \cdot)$ et (F, \oplus, \odot) si :

$\forall \vec{u}, \vec{v} \in E$
 $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}$
 $f(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) = \lambda \odot f(\vec{u}) \oplus \mu \odot f(\vec{v})$

optionnel \leftarrow

donc f est un morphisme sur la "partie groupe" de groupe $(E, +) \rightarrow (F, \oplus)$

ex: $E: (\mathbb{R}^3, +, \cdot)$ $F: (\mathbb{R}^5, +, \cdot)$



$$f(x+x') = f(x) + f(x')$$

$$f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x)$$

ex:

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto xy$$

mm linéaire

$$f(\lambda \cdot x) = f \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix} = \lambda^2 xy \neq \lambda \cdot f(x)$$

$$f(x+x') \neq f(x) + f(x')$$

ex:

$$f: \left(\mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})_{+,+} \right) \longrightarrow \left(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]_{+,+} \right)$$

matrices 2×2 à coeffs de $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$

polynômes à coeffs de $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$

$$\begin{pmatrix} a & c \\ c & d \end{pmatrix}$$

~~ad - c^2~~ → poly d° 0

$$f_1: a + cX + dX^2 + (a+c)X^3$$

$$f_2: (a+c) + (a+d)X + (a+c+d)X^5$$

coeffs $\in \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$



f_1, f_2 linéaires.

$$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \{0, 1\}$$

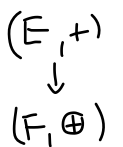
$$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}[X] \longleftarrow 2 + 3X + 4X^2 + (1)X^5$$

coeffs $\in \mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$

① Noyau | image

Si $f: (E, +, \cdot) \longrightarrow (F, \oplus, \odot)$ est une appli. linéaire

→ en particulier, c'est un morphisme de groupes



* def: le moyan de f est celui du morphisme de groupes $(E, +) \rightarrow (F, \oplus)$

$\text{Ker } f = \{ \vec{x} \in E ; f(\vec{x}) = \vec{0}_F \}$ — c'est un seu de E

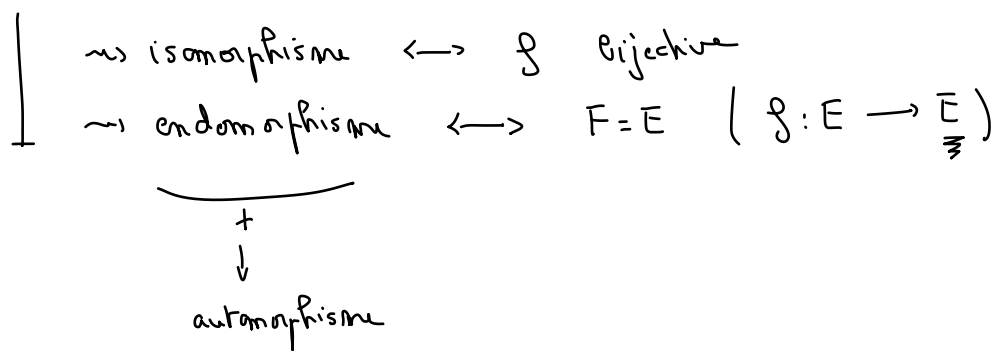
$\{ \vec{x} \in E \text{ tq } f(\vec{x}) = \underbrace{e_F}_{\vec{0}_F} \}$

Prop f est injectivessi $\text{Ker } f = \{ \underbrace{\vec{0}_E}_{e_E} \}$ (cf. groupes...)

* def: l'image de f (noté $\text{Im}(f)$) est l'image directe de E par f

$\text{Im } f = f(E) = \{ f(\vec{x}) ; \vec{x} \in E \}$ — c'est un seu de F

Vocabulaire $f: E \rightarrow F$ appli. linéaire



ex: $f: \underbrace{(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3}_{\mathbb{R}^3} \rightarrow \underbrace{\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})}_{\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})}$

$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$ ou \mathbb{R}
ne change rien...

	$\begin{pmatrix} a & e \\ c & d \end{pmatrix}$	\rightarrow Base canonique	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - A_1$
a. $A_1 +$			$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - A_2$
b. $A_2 +$			$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - A_3$
c. $A_3 +$			$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - A_4$
d. A_4			

$$g: \underbrace{\begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{e} \\ \vec{c} \end{pmatrix}}_X \longmapsto \begin{pmatrix} \vec{a} \oplus \vec{e} & \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} \\ 2\vec{a} & \vec{e} \oplus 3\vec{c} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{application} \\ \text{linéaire} \end{array}$$

Kernel g ?

$$\{x \in (\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3 ; g(x) = \begin{pmatrix} \vec{0} & \vec{0} \\ \vec{0} & \vec{0} \end{pmatrix}\}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ 2\vec{a} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 3\vec{c} & = \vec{0} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_2 \leftarrow e_2 - e_1 \xrightarrow{-1=4} e_2 + 4e_1 \\ e_3 \leftarrow e_3 - 2e_1 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ -2\vec{e} \\ 3\vec{e} & \\ \vec{e} \oplus 3\vec{c} & = \vec{0} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_3 \leftarrow e_3 - 3e_2 \\ e_4 \leftarrow e_4 - e_2 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ -12\vec{c} \\ 3\vec{c} & \\ -\vec{c} & \\ 4\vec{c} & \end{cases} \rightarrow \begin{array}{l} \vec{a} = \vec{0} \\ \vec{e} = \vec{0} \\ \vec{c} = \vec{0} \end{array}$$

$\text{Ker } g = \{\vec{0}\} \rightarrow g$ injective

$$g: \underbrace{(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3}_{\dim 3} \longrightarrow \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})_{\dim 4}$$

\hookrightarrow bases $\vec{a}, \vec{e}, \vec{c}$
 $\{e_1, e_2, e_3\}$

Image g ?

$$\left\{ \begin{pmatrix} \vec{a} \oplus \vec{e} & \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} \\ 2\vec{a} & \vec{e} \oplus 3\vec{c} \end{pmatrix} ; \vec{a}, \vec{e}, \vec{c} \in \mathbb{Z}/5\mathbb{Z} \right\} \leftarrow \text{Vect} \{g(e_1), g(e_2), g(e_3)\}$$

$$\text{Vect} \{f(e_1), f(e_2), f(e_3)\} \subseteq \text{Im} f$$

simple car $f(e_i) \in \text{Im} f$

ser \leadsto stable par c.l

$$\Rightarrow \text{Vect} \{f(e_1), f(e_2), f(e_3)\} \subseteq \text{Im} f$$

(*) Si: $f(x) \in \text{Im} f$

$f(x) \in \text{Vect} \{f(e_i)\} ?$

"c.l. des $f(e_i)$?"

$\{e_1, e_2, e_3\}$ base de E

$$x = \alpha \cdot e_1 + \mu \cdot e_2 + \nu \cdot e_3$$

$$\Rightarrow f(x) = \alpha \cdot f(e_1) + \mu \cdot f(e_2) + \nu \cdot f(e_3) \in \text{Vect} \{f(e_i)\} \quad \checkmark$$

f lin.

Prop.

$$\text{Im} f = \text{Vect} \{f(e_i)\}$$

$\{e_1, e_2, \dots\}$
base E

\longrightarrow

$\{f(e_i)\}$

famille g n ratrice de $\text{Im} f$

$\triangle !$ pas forcément libre!

ex:

$E = \mathbb{R}^3$

$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

\longmapsto

\mathbb{R}^4

$\begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ x \end{pmatrix}$

$$\text{Im} f = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ x \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 ; x \in \mathbb{R} \right\}$$

"

$$\text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

base

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

prop. f.c.d.

$f(\vec{i}), f(\vec{j}), f(\vec{k})$

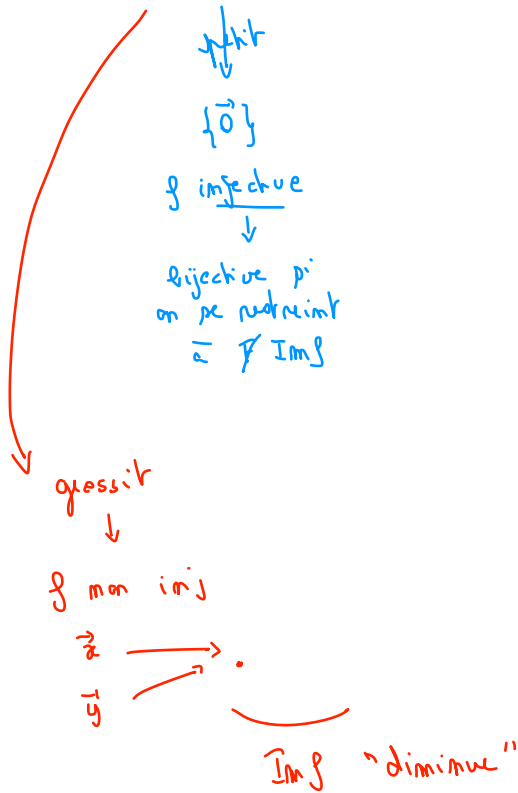
$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \parallel \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\text{Im} f$
engendree

Théorème du rang (***)

$$f: E \longrightarrow F \quad \text{linéaire}$$

$$\dim E = \dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Im } f)$$



II. Matrices

Application linéaire \longleftrightarrow Matrice

appli. f linéaire

expression dans une base (adaptée)

$$f: E \longrightarrow E$$

B : base de $E = \{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m\}$

$f(\vec{x})$ \vec{x} dans B

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^m d_i \cdot \vec{e}_i$$

$$g(\vec{x}) = g(d_1 \vec{e}_1 + \dots + d_n \vec{e}_m)$$

$$g(\vec{x}) = d_1 g(\vec{e}_1) + \dots + d_n g(\vec{e}_m)$$

$d_1 \dots d_n$: coords de \vec{x}

suffit pour reconstruire g entière ...

$\vec{e}_1 \dots \vec{e}_m$ base de E

Information :

$g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m)$

contient tout l'info de g

matrice de g dans une base

$\text{Im } g = \text{Vect} \{g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m)\}$

① Matrice d'une application

E, F deux \mathbb{K} ev dim. finie
 $\dim n$ $\dim m$

$g: E \rightarrow F$ linéaire

complètement déterminée par les images des vects. d'une base de E

B : base de E
 $\{ \vec{e}_1 \dots \vec{e}_m \}$

g
 $\{ g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m) \}$

$\vec{x} = d_1 \vec{e}_1 + \dots + d_n \vec{e}_m$

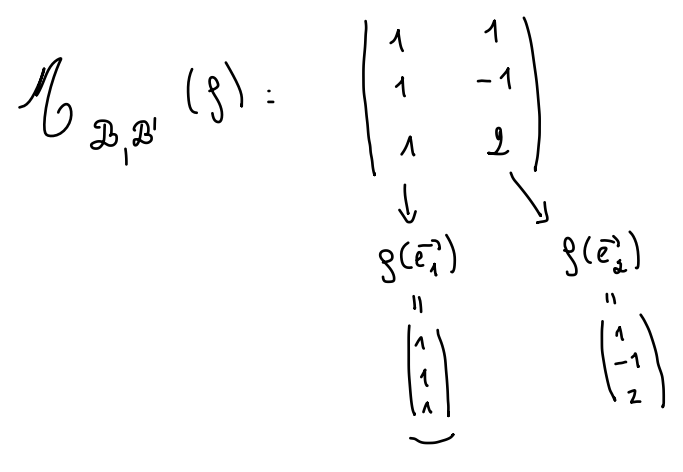
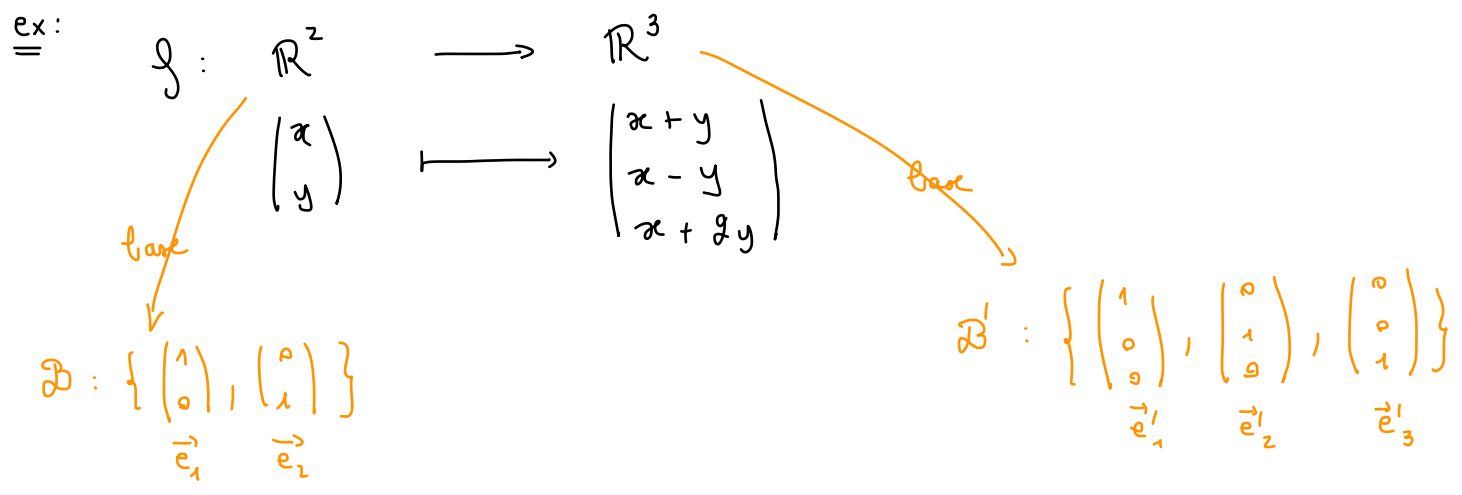
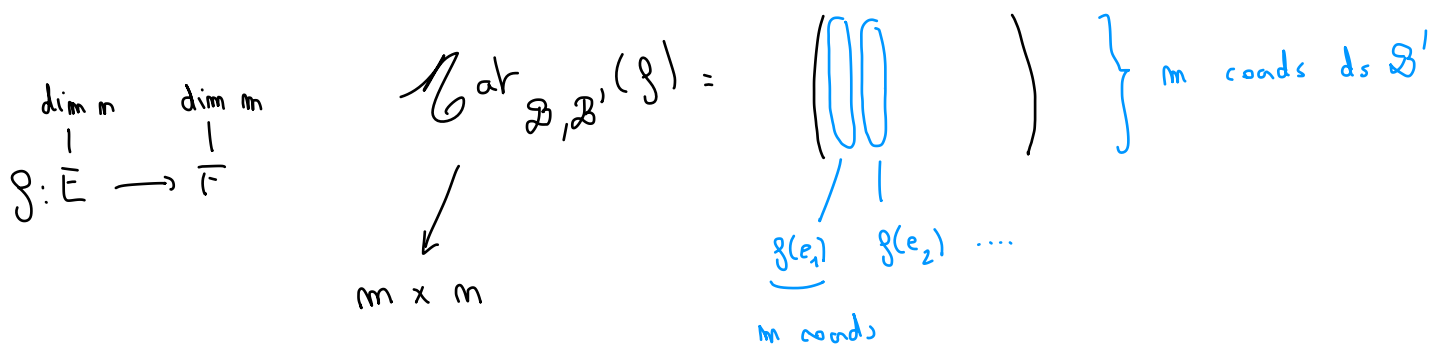
$g(\vec{x}) = d_1 g(\vec{e}_1) + \dots + d_n g(\vec{e}_m)$

B' : base de F
 $\{ \vec{e}'_1 \dots \vec{e}'_m \}$

$g(\vec{e}_i) \in F \sim \dim m$

m coords ds B'

La matrice de g dans les bases B et B' :



Notation pour les endomorphismes

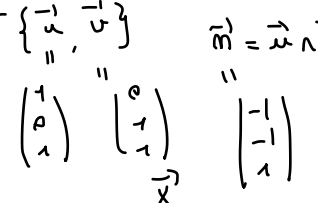
$f: E \rightarrow E$

En général on prend la même base "au départ" et à "l'arrivée"

$\hookrightarrow \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(f)$

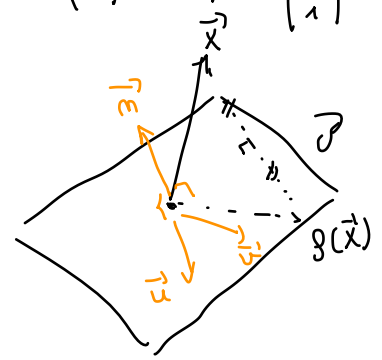
ex: $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ - symétric ortho / plan $\mathcal{P} = \text{Vect}\{\vec{u}, \vec{v}\}$ $\vec{m} = \vec{u} \wedge \vec{v}$

$\mathcal{B} = \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{m}\}$ / \mathcal{E} : base canonique ...



$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ } coords ds \mathcal{B}

$f(\vec{u}) = \vec{u}$
 $f(\vec{v}) = \vec{v}$
 $f(\vec{m}) = -\vec{m}$
 $\vec{u} = 0 \cdot \vec{u} + 1 \cdot \vec{v} + 0 \cdot \vec{m}$
 coords de \vec{u} ds $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{m}\}$
 $\vec{u} = 1 \cdot \vec{u} + 0 \cdot \vec{v} + 0 \cdot \vec{m}$



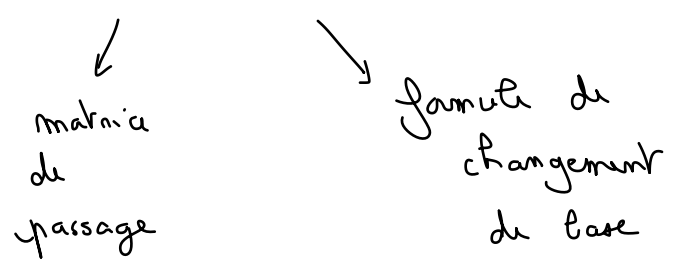
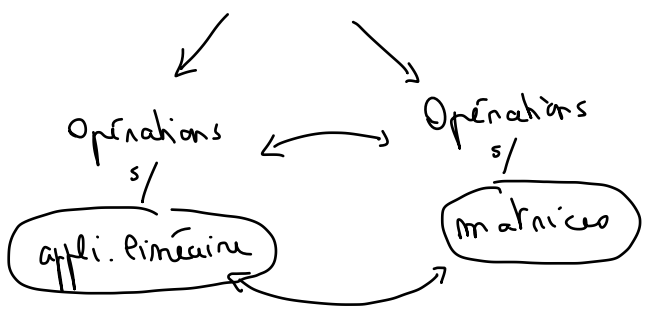
$\mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \rightarrow \mathcal{M}_{\mathcal{E}, \mathcal{E}}(f)$
 comment calculer el'une / el'autre

$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$ } coords ds \mathcal{E}

$f(\vec{u}) = \vec{u}$
 $f(\vec{v}) = \vec{v}$
 $f(\vec{m}) = -\vec{m} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Calcul matriciel

Changement de base



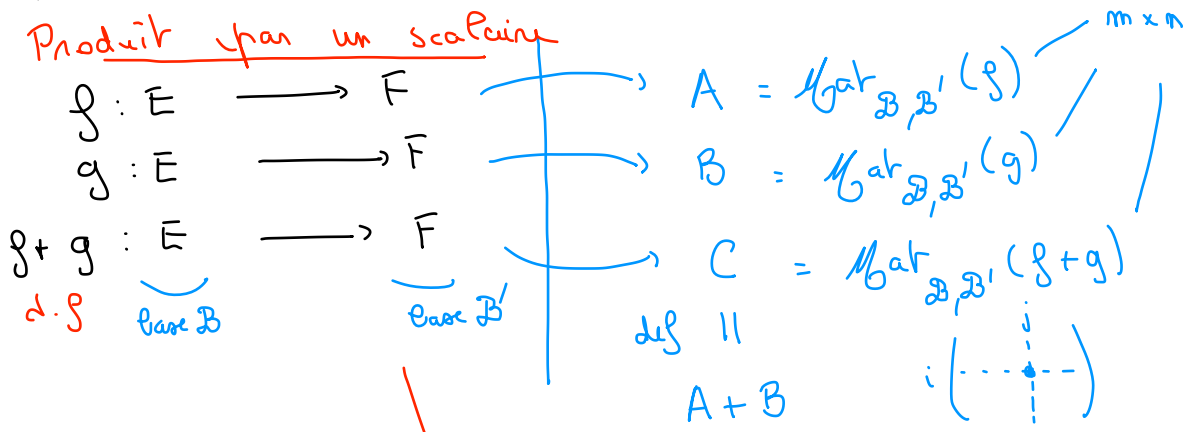
- $f+g \longrightarrow A+B$
- $\lambda \cdot f \longrightarrow \lambda \cdot A$
- $f \circ g \longrightarrow A \times B$

② Calcul matriciel

Op. s/ fonctions linéaires \longleftrightarrow Op. s/ matrices

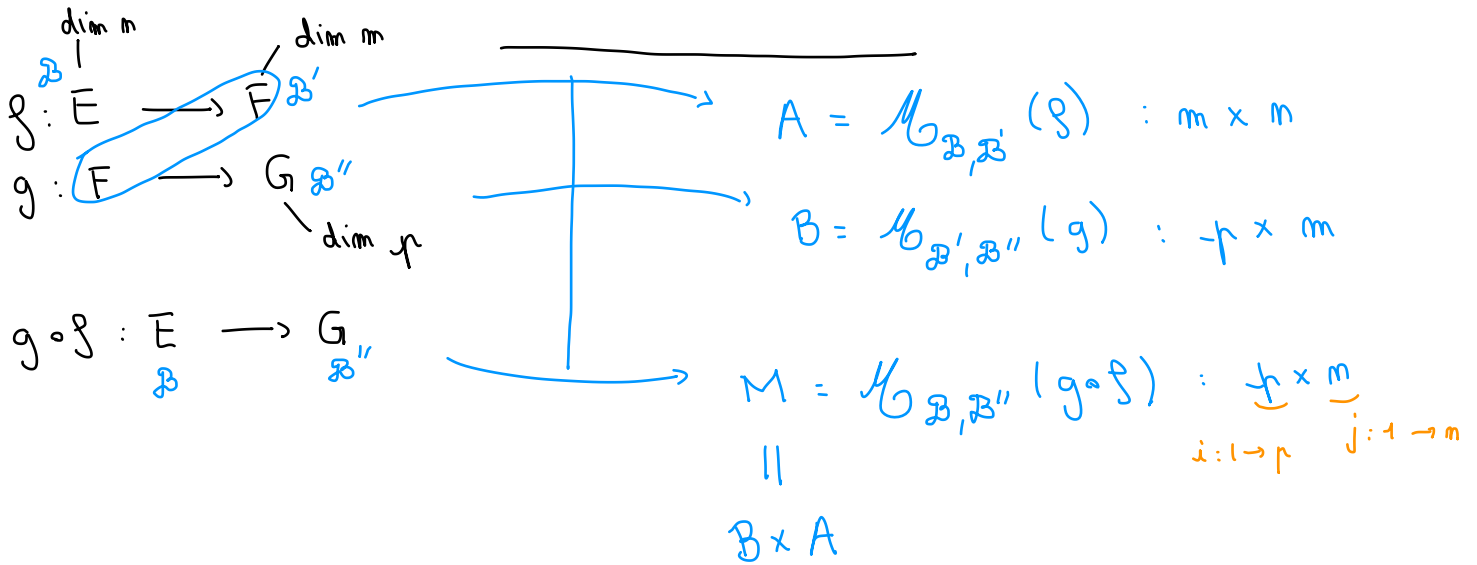
* Somme

* Produit par un scalaire

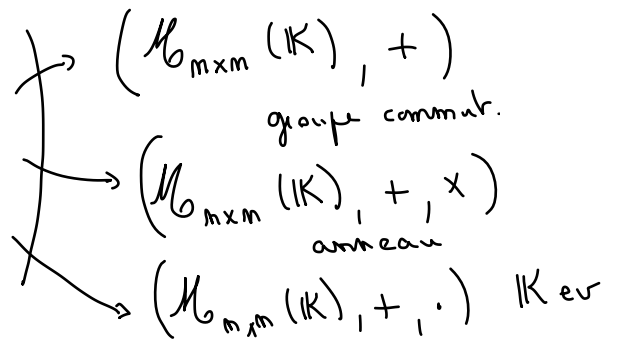
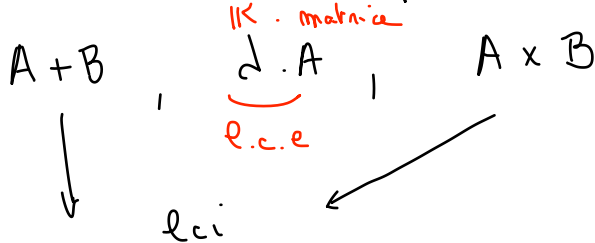


$D = \mathcal{M}_{B, B'}(d.f)$
 $d.A$
 $(d.A)_{i,j} = d \cdot (A_{i,j})$

* Produit



Sur les matrices, on a 3 opérations



③ Changement de base

$$M_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(\rho)$$

$$?$$

$$M_{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}(\rho)$$

Comment exprimer une base \mathcal{B} par rapport à une autre (\mathcal{C}).

a) Matrice de changement de base

\mathcal{B} et \mathcal{C} : deux bases de E
 $\{ \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n \}$ $\{ \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \}$

encodé par une matrice:

matrice de changement de base

La matrice de passage de \mathcal{B} vers \mathcal{C} :

$$P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \vec{v}_n \\ | & | & & | \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{matrix}$$

nouvelle base } } \mathcal{B} - ancienne
 ancienne base }
 $\underbrace{\vec{v}_1 \ \vec{v}_2 \ \dots}_{\mathcal{C}}$ } nouvelle
 nouvelle en fct de l'ancienne.

ex: $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ / \mathcal{C} : base canonique de \mathbb{R}^3

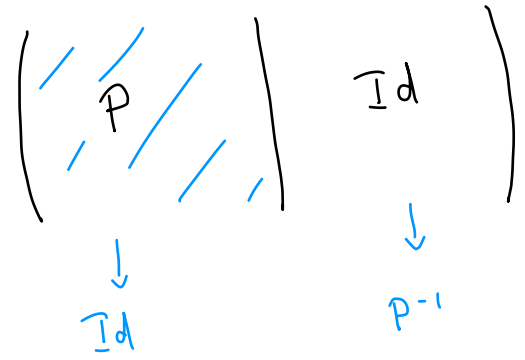
$$P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \vec{v}_3 \\ \hline \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \vec{e}_1 \\ \vec{e}_2 \\ \vec{e}_3 \end{matrix}$$

$P = \underbrace{\begin{pmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \vec{v}_3 \end{pmatrix}}_{\mathcal{B}}$

P^{-1}

Prop. i) Une matrice de passage est inversible
 ii) $P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \left(P_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} \right)^{-1}$ — sym / x

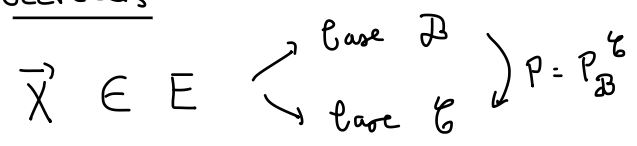
Inclusion



pivot de Gauss complet pour amener $P \rightarrow Id$

c) Formules de changement de base

Changement de base pour les vecteurs

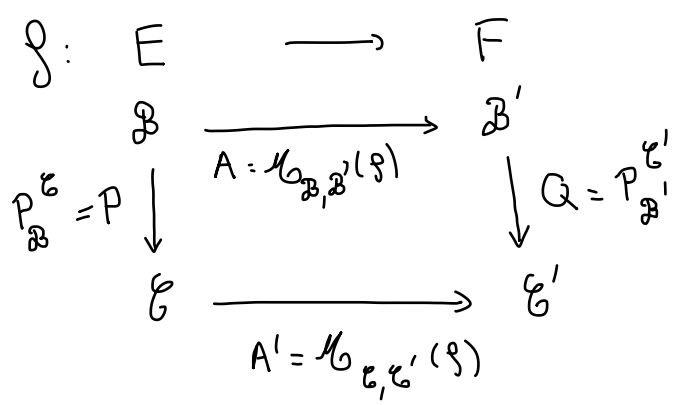


Coords de \vec{x} ds B : X
 Coords de \vec{x} ds G : X'

$$X = P \cdot X'$$

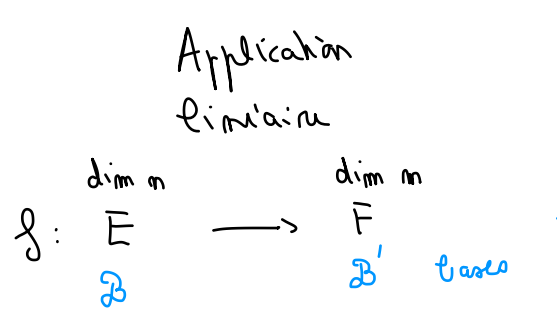
$$X' = P^{-1} \times X$$

Changement de base pour les matrices appl. lin.



$$A' = Q^{-1} \times A \times P$$

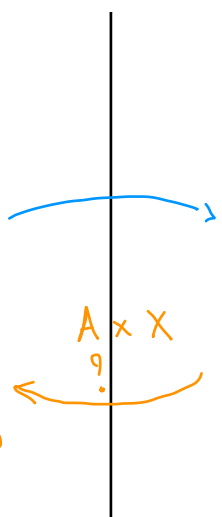
④ Lien matrices / applications linéaires



$\vec{x} \rightarrow f(\vec{x})$?
 Coords ds B : X (vect. colonne)
 $A \times X$ ds B

Matrices

$$A = M_{B, B'}(f) : m \times n$$



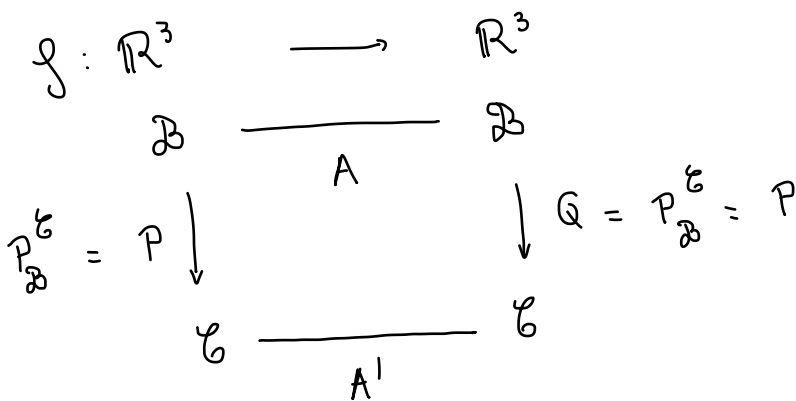
ex: g : symétric / \mathcal{B} .

$$\mathcal{B}: \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\}$$

$$M_{\mathcal{B}}(g) = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} = A$$

$$\downarrow$$

$$M_{\mathcal{C}}(g) \text{ ? } = A'$$



$$A' = Q^{-1} \times A \times P = \underbrace{P^{-1}}_{?} \times A \times \underbrace{P}_{?}$$

$$P = P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \left(\begin{array}{c} \underbrace{\hspace{10em}}_{\mathcal{C}} \end{array} \right)_{\mathcal{B}} \quad \left| \quad \begin{array}{c} P^{-1} = P_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & \vec{u} \\ 0 & 1 & -1 & \vec{v} \\ 1 & 1 & 1 & \vec{w} \\ \hline \vec{u} & \vec{v} & \vec{w} & \\ \mathcal{B} & & & \mathcal{Z} \end{array} \right)
 \end{array} \right.$$

$Z^{-1} ?$ \curvearrowright λ^{-1}

Inversion de Z :

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ \textcircled{1} & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_3 \leftarrow e_3 - e_1 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_3 \leftarrow e_3 - e_2 \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} e_1 \leftarrow 3e_1 + e_3 \\ e_2 \leftarrow 3e_2 + e_3 \\ \leftarrow \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 0 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & -1 & -1 & 1 \end{array} \right) \begin{array}{l} \leftarrow \times 1/3 \\ \leftarrow \times 1/3 \\ \leftarrow \times 1/3 \end{array}$$

$$P = Z^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

① a' :

$$A' = P^{-1} \times A \times P$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix} \times \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \times \frac{1}{3}$$

A'

$$g \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} ?$$

"

$$A' \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}$$