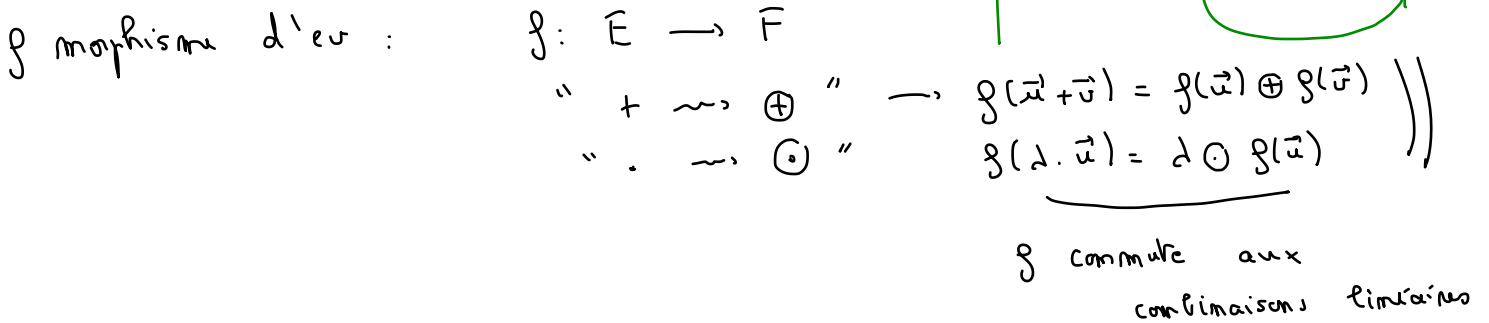
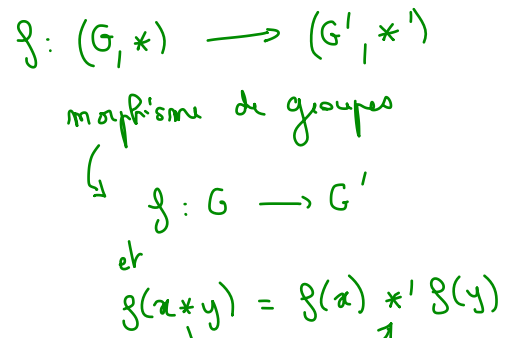
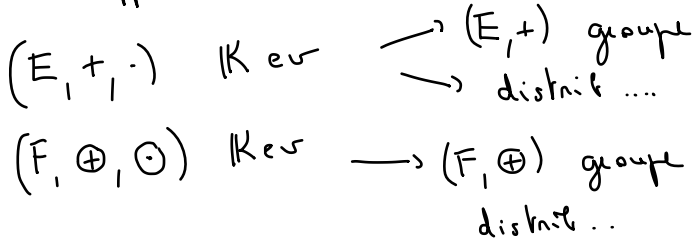


§2.

Applications linéaires  
Matrices

I. Applications linéaires

Une application linéaire est un morphisme d'espaces vectoriels.



\* def:  $f$  est une application linéaire (morphisme d'ev) entre  $(E, +, \cdot)$  et  $(F, \oplus, \odot)$  si :

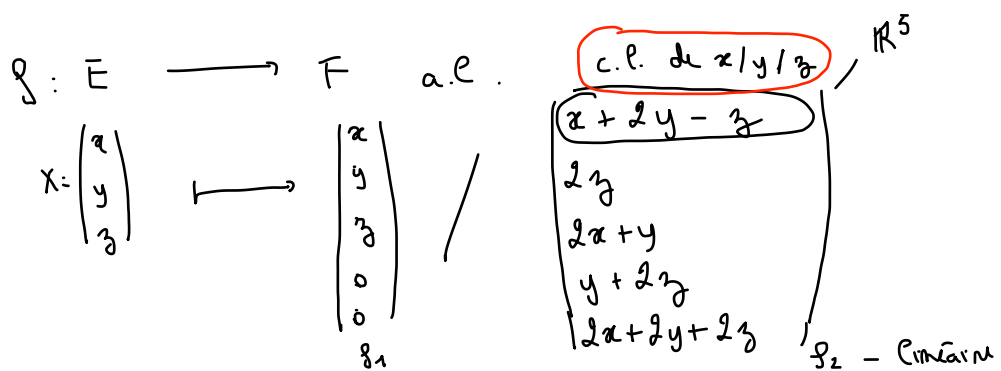
$\forall \vec{u}, \vec{v} \in E$   
 $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}$   
 $f(\lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{v}) = \lambda \odot f(\vec{u}) \oplus \mu \odot f(\vec{v})$

*optionnel*  $\leftarrow$

*c.l.  $\vec{u}, \vec{v}$*

donc  $f$  est un morphisme sur la "partie groupe" de groupe  $(E, +) \rightarrow (F, \oplus)$

ex:  $E: (\mathbb{R}^3, +, \cdot)$   $F: (\mathbb{R}^5, +, \cdot)$



$$f(x+x') = f(x) + f(x')$$

$$f(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot f(x)$$

ex:

$$f: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \longmapsto xy$$

mm linéaire

$$f(\lambda \cdot x) = f \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \\ \lambda z \end{pmatrix} = \lambda^2 xy \neq \lambda \cdot f(x)$$

$$f(x+x') \neq f(x) + f(x')$$

ex:

$$f: \left( \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})_{+,+} \right) \longrightarrow \left( \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}[X]_{+,+} \right)$$

matrices  $2 \times 2$  à coeffs de  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$

polynômes à coeffs de  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$

$$\begin{pmatrix} a & c \\ c & d \end{pmatrix}$$

$$\longmapsto \cancel{ad - c^2} \rightarrow \text{poly } d^a 0$$

$$f_1: a + cX + dX^2 + (a+c)X^3$$

$$f_2: (a+c) + (a+d)X + (a+c+d)X^5$$

coeffs  $\in \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$



$f_1, f_2$  linéaires.

$$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} = \{0, 1\}$$

$$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}[X] \longleftarrow 2 + 3X + 4X^2 + (1)X^5$$

coeffs  $\in \mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$

① Noyau | image

Si  $f: (E, +, \cdot) \longrightarrow (F, \oplus, \odot)$  est une appli. linéaire

$\leadsto$  en particulier, c'est un morphisme de groupes

$(E, +)$   
 $\downarrow$   
 $(F, \oplus)$

\* def: le moyan de  $f$  est celui du morphisme de groupes  $(E, +) \rightarrow (F, \oplus)$

$\text{Ker } f = \{ \vec{x} \in E ; f(\vec{x}) = \vec{0}_F \}$  — c'est un seu de E

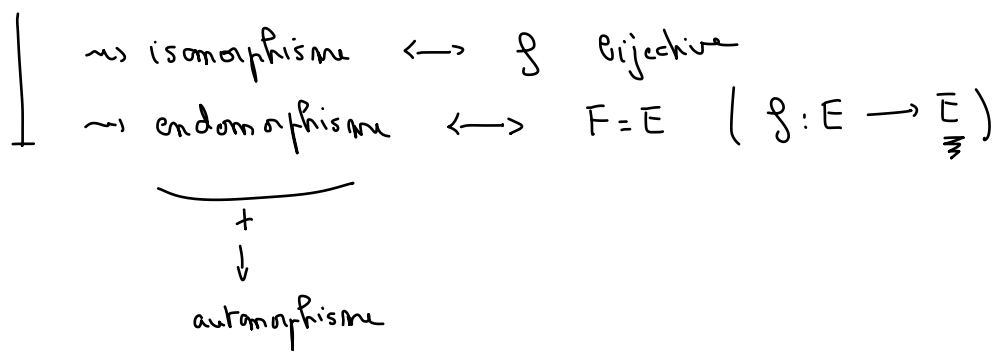
$\{ \vec{x} \in E \text{ tq } f(\vec{x}) = \underbrace{e_F}_{\vec{0}_F} \}$

Prop  $f$  est injectivessi  $\text{Ker } f = \{ \underbrace{\vec{0}_E}_{e_E} \}$  (cf. groupes...)

\* def: l'image de  $f$  (noté  $\text{Im}(f)$ ) est l'image directe de  $E$  par  $f$

$\text{Im } f = f(E) = \{ f(\vec{x}) ; \vec{x} \in E \}$  — c'est un seu de F

Vocabulaire  $f: E \rightarrow F$  appli. linéaire



ex:  $f: \underbrace{(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3}_{\mathbb{R}^3} \rightarrow \underbrace{\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})}_{\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})}$

$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$  ou  $\mathbb{R}$   
ne change rien...

	$\begin{pmatrix} a & e \\ c & d \end{pmatrix}$	$\rightarrow$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - A_1$
		Bare canonique	$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} - A_2$
a. $A_1 +$			$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - A_3$
b. $A_2 +$			$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} - A_4$
c. $A_3 +$			
d. $A_4$			

$$g: \underbrace{\begin{pmatrix} \vec{a} \\ \vec{e} \\ \vec{c} \end{pmatrix}}_X \longmapsto \begin{pmatrix} \vec{a} \oplus \vec{e} & \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} \\ 2\vec{a} & \vec{e} \oplus 3\vec{c} \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{application} \\ \text{linéaire} \end{array}$$

Kernel  $g$  ?

$$\{x \in (\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3 ; g(x) = \begin{pmatrix} \vec{0} & \vec{0} \\ \vec{0} & \vec{0} \end{pmatrix}\}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ 2\vec{a} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 3\vec{c} & = \vec{0} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_2 \leftarrow e_2 - e_1 \stackrel{-1=4}{=} e_2 + 4e_1 \\ e_3 \leftarrow e_3 - 2e_1 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ -2\vec{e} \\ 3\vec{e} & \\ \vec{e} \oplus 3\vec{c} & = \vec{0} \end{cases} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \\ e_3 \leftarrow e_3 - 3e_2 \\ e_4 \leftarrow e_4 - e_2 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \vec{a} \oplus \vec{e} & = \vec{0} \\ \vec{e} \oplus 4\vec{c} & = \vec{0} \\ -12\vec{c} \\ 3\vec{c} & \\ -\vec{c} & \\ 4\vec{c} & = \vec{0} \end{cases} \rightarrow \begin{array}{l} \vec{a} = \vec{0} \\ \vec{e} = \vec{0} \\ \vec{c} = \vec{0} \end{array}$$

$\text{Ker } g = \{\vec{0}\} \rightarrow g$  injective

$$g: \underbrace{(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})^3}_{\dim 3} \longrightarrow \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{Z}/5\mathbb{Z})_{\dim 4}$$

$\hookrightarrow$  bases  $\vec{a}, \vec{e}, \vec{c}$   
 $\{e_1, e_2, e_3\}$

Image  $g$  ?

$$\left\{ \begin{pmatrix} \vec{a} \oplus \vec{e} & \vec{a} \oplus 2\vec{e} \oplus 4\vec{c} \\ 2\vec{a} & \vec{e} \oplus 3\vec{c} \end{pmatrix} ; \vec{a}, \vec{e}, \vec{c} \in \mathbb{Z}/5\mathbb{Z} \right\} \leftarrow \text{Vect} \{g(e_1), g(e_2), g(e_3)\}$$

$$\text{Im} f = \text{Vect} \{ f(e_1), f(e_2), f(e_3) \}$$

$$\{ f(x); \dots \} \subseteq (*)$$

$\supseteq$  simple car  $f(e_i) \in \text{Im} f$

ser  $\leadsto$  stable par c.l

$$\Rightarrow \text{Vect} \{ f(e_1), f(e_2), f(e_3) \} \subseteq \text{Im} f$$

(\*) Si:  $f(x) \in \text{Im} f$

$f(x) \in \text{Vect} \{ f(e_i) \} ?$

"c.l. des  $f(e_i)$ ?"

$\{e_1, e_2, e_3\}$  base de  $E$

$$x = \alpha \cdot e_1 + \mu \cdot e_2 + \nu \cdot e_3$$

$$\Rightarrow f(x) = \alpha \cdot f(e_1) + \mu \cdot f(e_2) + \nu \cdot f(e_3) \in \text{Vect} \{ f(e_i) \} \quad \checkmark$$

$f$  lin.

Prop.

$$\text{Im} f = \text{Vect} \{ f(e_i) \}$$

$\{e_1, e_2, \dots\}$   
base  $E$

$\longrightarrow$

$\{ f(e_i) \}$

famille g n ratrice de  $\text{Im} f$

$\triangle !$  pas forcément libre!

ex:

$$\begin{matrix} E & \longrightarrow & \mathbb{R}^4 \\ \mathbb{R}^3 & & \\ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} & \longmapsto & \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ z \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$\text{Im} f = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ x \\ x \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 ; z \in \mathbb{R} \right\}$$

"  
 $\text{Vect} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

prop. f.c.d.

$\text{Im} f$   
engendrer

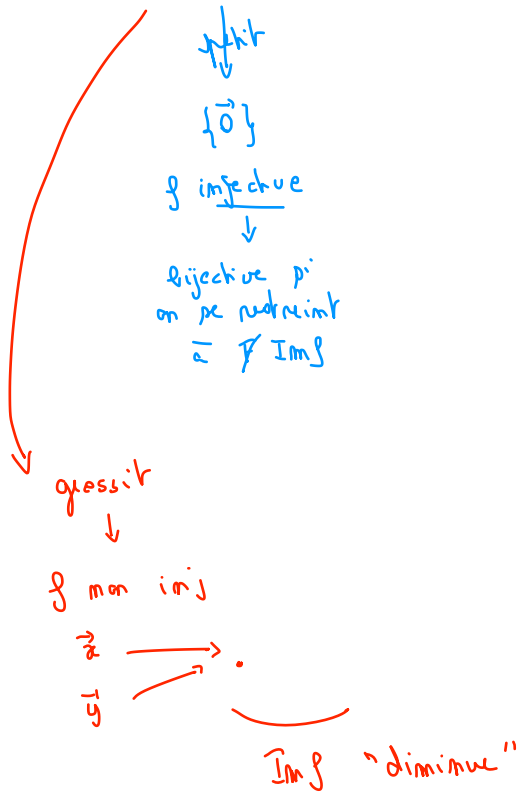
base  
 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$   
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$f(\vec{i}), f(\vec{j}), f(\vec{k})$   
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

# Théorème du rang (\*\*\*)

$$f: E \longrightarrow F \quad \text{linéaire}$$

$$\dim E = \dim(\text{Ker } f) + \dim(\text{Im } f)$$



## II. Matrices

Application linéaire  $\longleftrightarrow$  Matrice

appli.  $f$  linéaire

expression dans une base (adaptée)

$$f: E \longrightarrow E$$

$B$ : base de  $E = \{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m\}$

$f(\vec{x})$   $\vec{x}$  dans  $B$

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^m d_i \cdot \vec{e}_i$$

$$g(\vec{x}) = g(d_1 \vec{e}_1 + \dots + d_n \vec{e}_m)$$

$$g(\vec{x}) = d_1 g(\vec{e}_1) + \dots + d_n g(\vec{e}_m)$$

$d_1 \dots d_n$  : coords de  $\vec{x}$

suffit pour reconstruire  $g$  entière ...

$\vec{e}_1 \dots \vec{e}_m$  base de  $E$

Information :

$g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m)$

contient tout l'info de  $g$

matrice de  $g$  dans une base

$$\text{Im } g = \text{Vect} \{g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m)\}$$

① Matrice d'une application

$E, F$  deux  $\mathbb{K}$ ev dim. finie  
 $\dim n$        $\dim m$

$e_i$        $g(e_i)$   
 $g: E \rightarrow F$  linéaire

complètement déterminée par les images des vects. d'une base de  $E$

$B$  : base de  $E$   
 $\{ \vec{e}_1 \dots \vec{e}_m \}$

$g$   
 $\downarrow$   
 $g(\vec{e}_1) \dots g(\vec{e}_m)$

$\vec{x} = d_1 \vec{e}_1 + \dots + d_n \vec{e}_m$

$g(\vec{x}) = d_1 g(\vec{e}_1) + \dots + d_n g(\vec{e}_m)$

$B'$  : base de  $F$   
 $\{ \vec{e}'_1 \dots \vec{e}'_m \}$

$g(\vec{e}_i) \in F \sim \dim m$

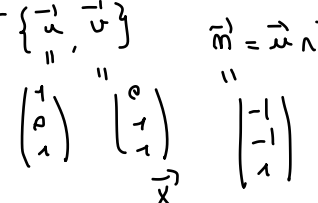
$m$  coords ds  $B'$

La matrice de  $g$  dans les bases  $B$  et  $B'$  :



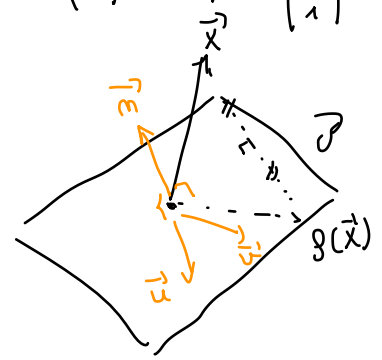
ex:  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  - symétric ortha / plan  $\mathcal{F} = \text{Vect}\{\vec{u}, \vec{v}\}$   $\vec{m} = \vec{u} \wedge \vec{v}$

$\mathcal{B} = \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{m}\}$  /  $\mathcal{E}$ : base canonique ...



$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  } coords ds  $\mathcal{B}$

$f(\vec{u}) = \vec{u}$   
 $f(\vec{v}) = \vec{v}$   
 $f(\vec{m}) = -\vec{m}$   
 $\vec{u} = 0 \cdot \vec{u} + 1 \cdot \vec{v} + 0 \cdot \vec{m}$   
 coords de  $\vec{u}$  ds  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{m}\}$   
 $\vec{u} = 1 \cdot \vec{u} + 0 \cdot \vec{v} + 0 \cdot \vec{m}$



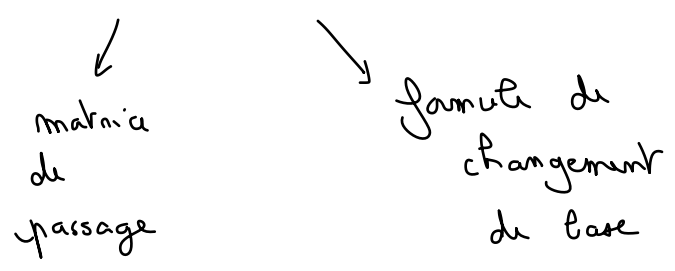
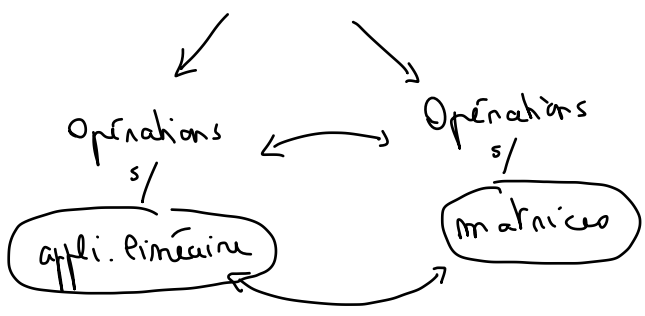
$\mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \rightarrow \mathcal{M}_{\mathcal{E}, \mathcal{E}}(f)$   
 comment calculer el'une / el'autre

$\text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{E}}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$  } coords ds  $\mathcal{E}$

$f(\vec{u}) = \vec{u}$   
 $f(\vec{v}) = \vec{v}$   
 $f(\vec{m}) = -\vec{m} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

Calcul matriciel

Changement de base



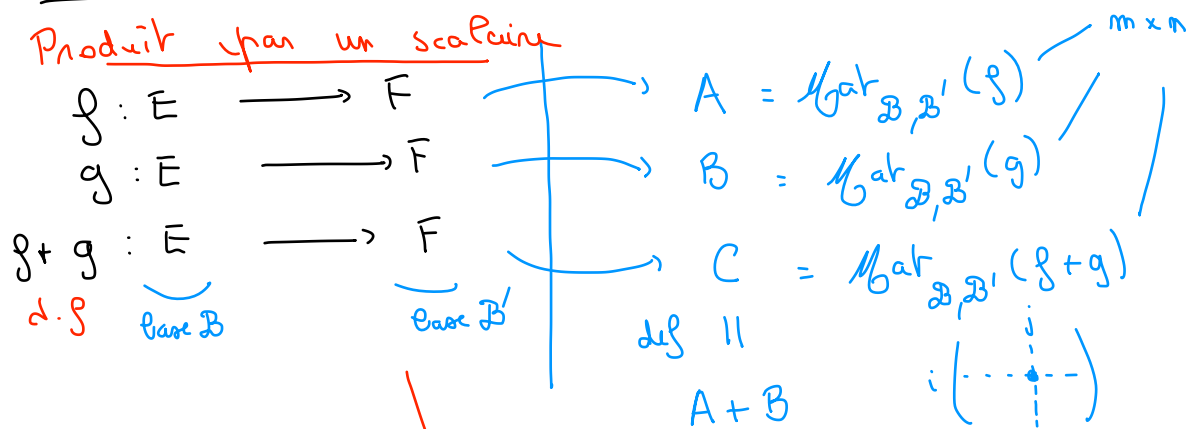
- $f+g \longrightarrow A+B$
- $\lambda \cdot f \longrightarrow \lambda \cdot A$
- $f \circ g \longrightarrow A \times B$

② Calcul matriciel

Op. s/ fonctions linéaires  $\longleftrightarrow$  Op. s/ matrices

\* Somme

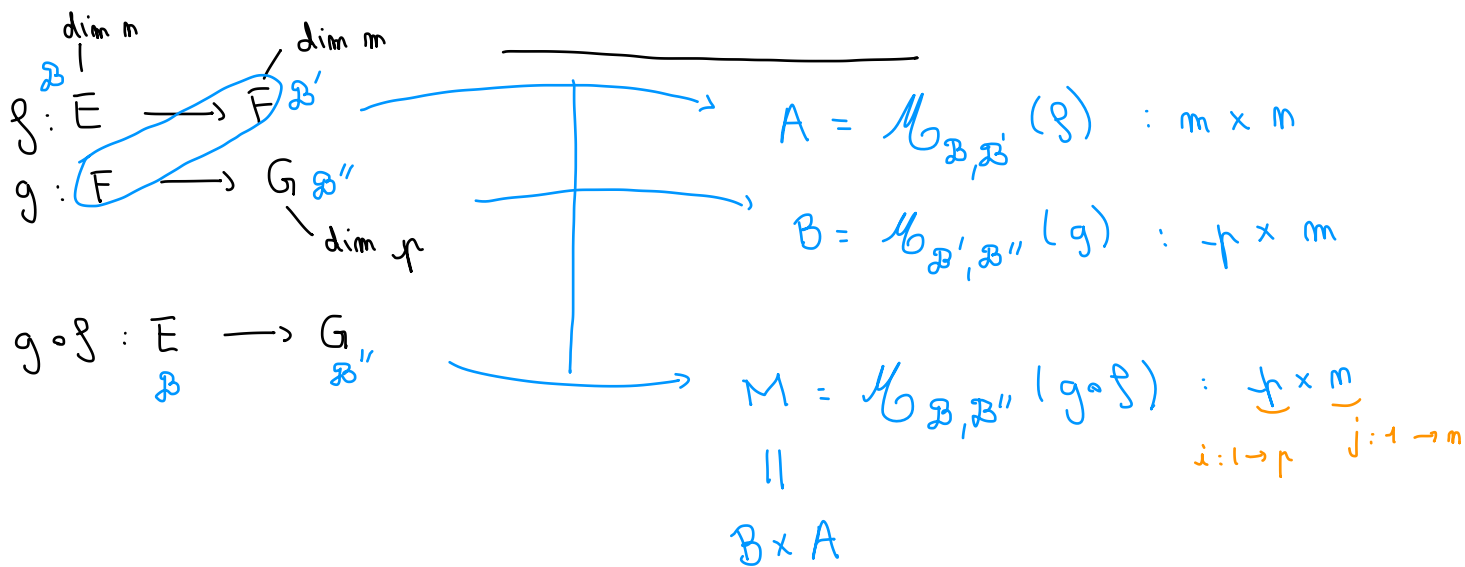
\* Produit par un scalaire



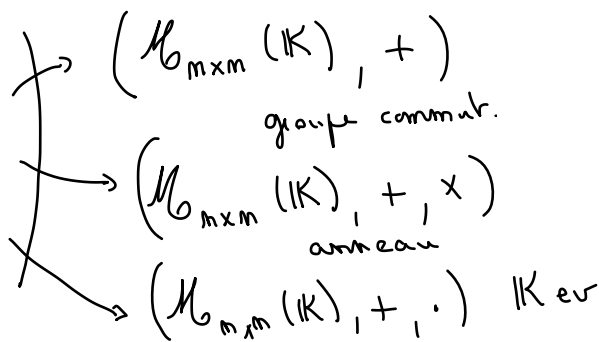
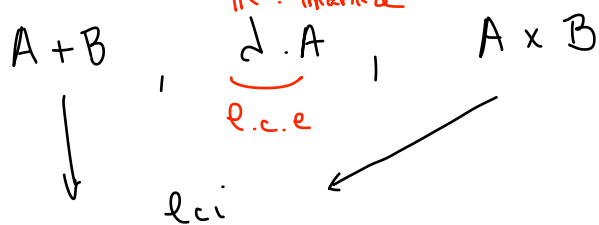
$D = \mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(d.f)$   
 def ||  
 $d.A$

$(d.A)_{i,j} = d.(A_{i,j})$

\* Produit



Sur les matrices, on a 3 opérations



### ③ Changement de base

$$M_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(\mathcal{P})$$

$$?$$

$$M_{\mathcal{C}, \mathcal{C}'}(\mathcal{P})$$

Comment exprimer une base  $\mathcal{B}$  par rapport à une autre ( $\mathcal{C}$ ).

encodé par une matrice:

matrice de changement de base

#### a) Matrice de changement de base

$\mathcal{B}$  et  $\mathcal{C}$  : deux bases de  $E$   
 $\{ \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n \}$      $\{ \vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m \}$

La matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{C}$ :

$$P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} | & | & & | \\ \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \dots & \\ | & | & & | \end{pmatrix} \begin{matrix} e_1 \\ \vdots \\ e_n \end{matrix}$$

nouvelle base
}  $\mathcal{B}$  - ancienne

} ancienne base
}  $\mathcal{C}$  - nouvelle

nouvelle en fct de l'ancienne.

ex:  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  /  $\mathcal{C}$ : base canonique de  $\mathbb{R}^3$

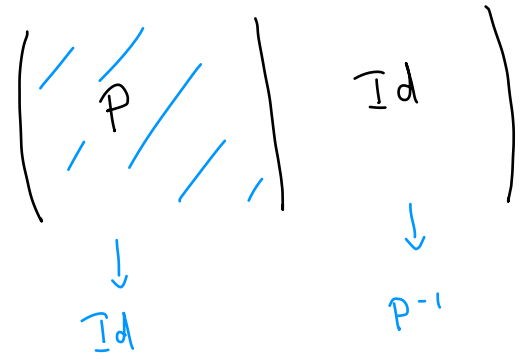
$$P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 & \vec{v}_3 \\ \hline \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \end{pmatrix} = P^{-1}$$

$$P_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} \vec{e}_1 \\ \vec{e}_2 \\ \vec{e}_3 \end{matrix}$$

}  $\mathcal{C}$ 
}  $\mathcal{B}$

Prop. i) Une matrice de passage est inversible  
 ii)  $P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}} = \left( P_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}} \right)^{-1}$  — sym / x

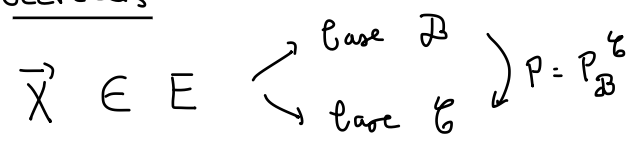
Inclusion



pivot de Gauss complet pour amener  $P \rightarrow Id$

c) Formules de changement de base

Changement de base pour les vecteurs

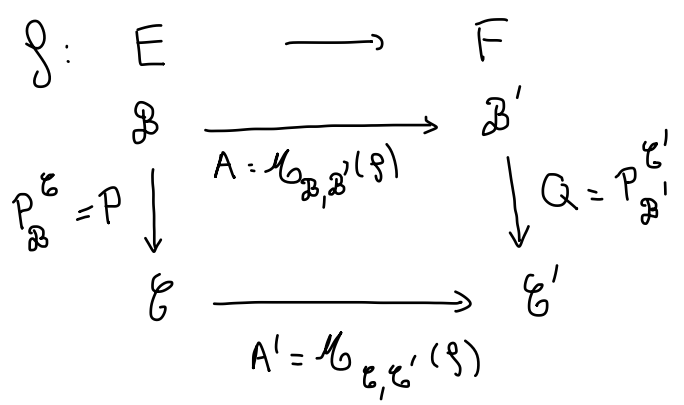


Coords de  $\vec{X}$  ds  $B$ :  $X$   
 Coords de  $\vec{X}$  ds  $G$ :  $X'$

$$X = P \cdot X'$$

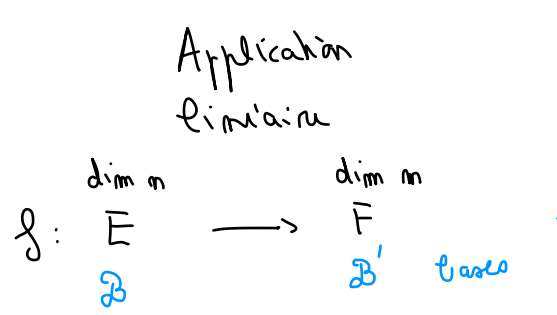
$$X' = P^{-1} \cdot X$$

Changement de base pour les matrices appl. lin.



$$A' = Q^{-1} \cdot A \cdot P$$

④ Lien matrices / applications linéaires



Matrices

$$A = M_{B, B'}(f) : m \times n$$

$\vec{x}$  (conds ds  $B$ ):  $X$  (vect. colonne)  
 $f(\vec{x})$  ?  
 $A \cdot X$  ds  $B$

